«Что это?»

Неожиданно черепаха с оленьими рогами перешла в наступление и атаковала широкоплечего молодого человека. Все тело парня покрылось многочисленными ранами. Хилеры применили исцеляющие навыки и принялись залечивать раны пострадавшего, но они появлялись быстрее, чем успевали заживать.

«Что он вообще тут делает без щита и доспехов?».

Для танка, который постоянно находится на передовой – это обязательный атрибут. Даже те, кто охотится в самых низкоуровневых подземельях, обычно с ног до головы окутаны в броню.

«Я не думаю, что он выбрал себе подземелье по уровню».

Судя по движением танка, его уровень не годился для охоты в подземелье 60-го уровня. Его скорость была слишком медленной, а удары – слабыми. Он продолжал использовать навык «Провокации», но если честно, скорее всего он был простым пушечным мясом.

«В другом подземелье он бы уже был мертв».

На самом деле, черепахи с оленьими рогами – не самые агрессивные монстры. Если разделить существ по типу «защитник» и «нападающий», то черепахи с оленьими рогами были «защитниками». Впрочем, монстр есть монстр. При его атаке сложно избежать ран. Дамагеры во всю нашпиговывали черепаху своей магией, пока широкоплечий танк держал черепах за рога. Постепенно монстры начали падать один за другим и охота завершилась.

— Сколько потребуется времени на лечение?

— Около трех минут. Но как нам дальше быть? Магии осталось не так много, — ответил один из хилеров командиру пати.

— Ох, бесполезная ты дрянь! — ответил лидер и взглянул на «больного». — Ты почему не можешь увеличить характеристики?

— Эй, но он выполнил свою работу! Иначе он бы не охотился в этом подземелье.

— Как бы там ни было, думаю, нам стоит выбросить его. Когда пойдем в другое подземелье, возьмем нового танка, — тяжело вздохнув ответил лидер.

— Ни за что! — подал голос широкоплечий детина. — Я собираюсь с вами.

Лидер группы помрачнел.

— Считай, что мы благодарны тебе за проделанную работу, но на этом наши рабочие отношения заканчиваются.

— Я все равно собираюсь охотиться с вами.

— Мы не можем работать вместе, дубина! Если хочешь и дальше с нами работать, увеличь свои характеристики.

— Я пойду с вами.

— Тогда умоляю, увеличь характеристики. У меня есть парочка бонусов, возьми себе

выносливости и силы воли.

— Я пойду с вами! — продолжал твердить широкоплечий парень.

— Ох, у меня от тебя уши вянут… Придурок!

— Если он улучшит свои характеристики, то сможет лучше их использовать. Так почему он не улучшает их? — спросил другой член пати.

— Я пойду с вами, — снова сказал танк.

— Да-да, пойдешь… — сдался лидер.

«Больной» поднялся со своего места и бросился навстречу черепахам с оленьими рогами.

***

«Ха!» — вырвалось у меня.

Танк выглядел как отутюженный пятак. Впрочем, его действия и манера общения наводила на мысль о психологическом или ином расстройстве. Инвалидность или какое-то отклонение не мешали Пробуждению. Напротив, некоторые Игроки с отклонениями даже смогли добиться высот и попасть в высокий рейтинг. Но порой на таких людей без слез и не взглянешь.

Эти люди просто использовали танка.

«Неужели он не тянет расходы на ремонт экипировки, поэтому и сражается без доспехов?»

Но войти в подземелье невозможно без какого-либо снаряжения. Как я потом заметил, рядом с Игроками небольшой кучкой была сложена вся экипировка танка. Абсолютно все было взято в аренду.

«Вот же сволочи!»

Даже до катаклизма можно было встретить таких ублюдков. Тех, что эксплуатировали Игроков с отклонениями. Их можно было сравнить только с отбросами.

Я активировал «Занавес Темноты». Группа Игроков даже не подозревала о моей непосредственной близости к ним, настолько уж они были поглощены процессом охоты. В частности тем, как полуголый танк бросается на монстров. Я не мог на это смотреть, поэтому активировал «Громовое Дыхание Черного Дракона» и уничтожил черепах вместо него.

— Что за хрень?

— Кто это сделал?!

Наперебой посыпались вопросы сбежавшихся отовсюду Игроков этой группы. Танк же был просто ошеломлен сложившейся ситуацией. Я подошел к нему.

— Эй, да ты сумасшедший! — крикнул глава пати. — Нахрена ты это сделал?!

В глазах лидера рядом с громилой-танком я выглядел как добыча, направлявшаяся в пасть к монстру.

— Чего? «Сумасшедший»? — меня перекосило. — Ну-ка повтори, — грубо сказал я, взглянув на лидера шайки.

— Да ты… Вы… охотитесь на монстров, на которых охотились мы! — нервничая и заикаясь попытался сказать лидер группы.

На самом деле он злился из-за то, что его монстра «украл» тот, кого он даже не видел. Кроме того, этот «кто-то» был очень хорошо экипирован. Настолько, что оборудование его явно было не по уровню этого подземелья, да и манера поведения сильно отличалась.

— О, появилась книга навыков! Ого, да это же книга редкого уровня! — прокричал кто-то из Игроков.

— Серьёзно? — спросил кто-то другой.

— Сам посмотри!

Это была чистая правда. На месте, где раньше были монстры, появилась сияющая синим цветом редкая книга навыков. Как показывает практика, Игроки до 100-го уровня относятся к подобным предметам как к чему-то особенному и смотрят на них с особой жадностью, так как книги редкого уровня хоть и обладают низкими характеристиками, зато стоят достаточно дорого.

«Видимо в монстрах был переизбыток магии».

Так уж получилось, что одним ударом я смел всех монстров, в результате чего остаточная магия преобразовалась в книгу редкого уровня.

«С тех пор как я получил профессию, мне не попадались книги навыков».

Возможно, это сделано специально, так сказать, в рамках стимула. Однако я удивлен, что книга навыков преобразовалась из остатков магии небольшого количество монстров, ибо когда я крушил всех направо и налево, ничего не появлялось.

— Эта книга появилась из монстров, на которых мы охотились, значит она наша, — сказал лидер пати, глядя на меня.

Кажется, глава этого сброда стал увереннее. Из-за того, что в результате моей атаки появилась книга навыков, этот парень решил, что стоящий перед ним Игрок примерно одинакового с ними уровня. Если бы я был, по его мнению, высокоуровневым Игроком, то книга бы попросту не появилась.

«Что ж, пусть опробует свои силы. Не думаю, что разница между нами больше 10-ти уровней», — размышлял тем временем глава сборища.

Лидер пати был Игроком 70-го уровня. Другие Игроки – плюс-минус 60-го. Их было девять, а я один. Ради своей безопасности они охотились в 60-тиуровневом подземелье черепах с оленьими рогами, хотя по своей силе могли справиться с монстрами 70-го уровня.

«Он просто не справится с нами».

Монстры и Игроки отличаются друг от друга. Например, Игроку сложно победить монстра, который выше его yf 10 уровней, однако справиться с другим Игроком, разница с которым

также составляет 10 уровней – раз плюнуть. Между собой Игроки слабее, чем монстры.

«Если он не сумасшедший, он не станет первым нападать на нас...» — вновь подумал глава пати, взглянув на незнакомца.

На самом деле он нервничал, так как в подземелье могло произойти все, что угодно. Никто никогда точно не знает, что происходит в глубинах подземелий. Тем не менее, ни для кого не секрет, что в подземельях часто грабят, убивают и совершают другие преступления.

Игроки опасаются появления незнакомцев. Однако после подтверждения уровня незнакомца, то есть меня, шайка Игроков перестала бояться, так как была уверена в небольшой разнице между уровнями. К тому же намечался не простой мордобой, а драка за что-то серьёзное. Это обычное дело, когда между сторонами возникает конфликт. Поэтому лидер пати ломал голову и размышлял над тем, как поступить в сложившейся ситуации.

Тем временем, я обратился к танку:

— Ты как, нормально?

В ответ широкоплечий детина лишь кивнул головой.

— Почему ты охотишься без снаряжения? Это они тебя заставили?

Парень замотал головой из стороны в сторону, как бы говоря, что никто его не заставлял.

— А тебе что-нибудь перепадает после охоты? Ты знаешь, сколько тебе платят?

— Мне платят.

— Эй, какого черта Вы делаете?! — повысил голос глава пати.

Лидер группы Игроков не смог проигнорировать мои вопросы к танку, так как чувствовал с моей стороны какую-то угрозу.

— Послушайте, Вы появились тут из ниоткуда, а теперь еще и задаете вопросы о том, сколько кто получает?!

— Да, потому что вы, ребята, явно ненормальные.

Один полуголый танк чего стоил. Со стороны это как минимум выглядит подозрительно.

— А тебе какая вообще разница, нормальные мы или нет? По-хорошему тебе говорю, не лезь в дела нашей группы. Если что-то не нравится – иди мимо и занимайся своими делами, — неформально ответил лидер пати, вновь перейдя на «ты».

Я достал свое удостоверение Игрока. В отличие от удостоверения простых Игроков, мое отличалось цветом и сопутствующей информацией. На нём было написано крупными буквами: «Отдел расследования», а также была печать Ассоциации Игроков.

— Я являюсь представителем отдела расследований Ассоциации Игроков. Теперь вы тоже скажете, чтобы я не вмешивался в дела вашей группы?

После моих слов лидер пати будто язык проглотил.

Член Ассоциации Игроков, представитель отдела расследований. Теперь для Игроков простая охота обернулась столкновением с правоохранительными органами.

«Вот бл*ть…» — помрачнев, подумал про себя глава гильдии.

Не удивительно, но так же подумали и другие Игроки.

— Сколько ты получаешь за охоту? — вновь спросил я у танка.

— Достаточно много.

Это прозвучало как ложь. Вероятнее всего, бедного парня просто надоумили говорить эту фразу.

«Сколько ни спрашивай, а правду он не скажет».

Не долго думая, я воспользовался навыком «Психометрия», и увидел все, что творилось с бедным танком в течение последнего месяца.

— Эй, дубина! Почему ты не можешь выдержать удары? — ругались и угнетали сопартийцы танка, который не так давно принял на себя большую часть атак монстров.

— Сколько раз тебе можно повторять одно и тоже?

— Может тебе уши прочистить? — продолжали насмехаться над танком члены команды.

Танка звали Пек У Син, и он имел инвалидность по умственной отсталости второй категории. Как оказалось, глава и другие члены пати были выпускниками одной группы Академии. Собственно, так они и создали свою пати. Единственно, чего им не хватало для полноты картины, так это танка. Тогда-то они и приметили себе этого широкоплечего детину – Пек У Сина.

Молодой человек, имеющий инвалидность, был освобожден от сдачи теоретического экзамена. Будь его результат неудовлетворительным, ему бы попросту не выдали удостоверение Игрока. Тем не менее, свои документы он всё же получил, за отличные показатели на практической части экзамена.

Пек У Син хотел заработать денег, но никто не хотел брать его в пати из-за инвалидности по умственной отсталости. Все попросту боялись переложить ответственность и защиту всей группы на человека с ограниченными возможностями. Поначалу и эти ребята сомневались, но впоследствии всё же взяли его, парня, который так желал побывать в подземелья.

К большому удивлению, Пек У Син отлично справлялся с ролью танка. Кроме того, он обладал редким навыком «Провокация» и способностью «Щит», да и первостепенные характеристики у него были повыше, чем у большинства. Он был выдающимся танком. И члены пати, наконец-то, признали его. Проблема заключалась лишь в повышении его уровня.

http://tl.rulate.ru/book/19080/605990