— Что? Уничтожены?

Лицо Танаки потемнело.

— Как такое возможно? В этот раз в битве участвует столько Игроков высокого уровня и топ-ранкеров!

Две сотни топ-ранкеров и шесть тысяч Игроков высокого уровня. Почти половина японских Игроков участвовали в этом сражении.

— Монстры чозо пошли на хитрость. Они сделали вид, что отступают... — помощник доложил только что пришедшую информацию.

— Но каком уничтожении может идти речь? Хочешь сказать, что Игроки Японии настолько слабые?

— Просто глава чозо поступает довольно мудро...

— Даже если и так, но разве он не просто монстр героического ранга?

— Ну... У меня есть видео. Посмотрите сами.

Помощник включил видео. Запись сражения была не очень хорошего качества, но этого было достаточно, чтобы сложить картинку у себя в голове.

— О-ох... — измученно выдохнул министр Танака, просмотрев запись с камер видеонаблюдения.

Чозо с золотыми крыльями выискивал недостатки топ-ранкеров. Монстр героического ранга решил сначала расправиться с хилерами и бойцами дальнего боя. Затем золотой молнией он убрал остальных Игроков и ушел.

Выжил только один танк, но, видимо, удар был слишком сильным, и со временем он тоже погиб от удара чозо.

Так глава монстров в одиночку разгромил Игроков. Не смотря на то, какие сильные были топ-ранкеры, они не могли охотиться на монстра героического уровня.

Игроки не могли ничего поделать. В итоге никто не остался в живых. Ни танки, ни хилеры, ни дамагеры не смогли выстоять против монстра. В итоге все Игроки были уничтожены.

Осталось только защищаться. Министр Танака закрыл глаза. Все это казалось страшным сном. Хоть и в человеческом облиции, но монстр есть монстр. И в результате люди проиграли.

— В Японии появился новый монстр? — спросил я удивленно, после того, как вышел из подземелья.

— Да. Появился новый монстр героического ранга, которого зовут чозо, и это не вранье. Все японские Игроки и топ-ранкеры были уничтожены.

После того, как я услышал слова летчика, у меня от удивления раскрылся рот.

— Такое возможно?

— Эти монстры очень умны. Японское правительство уже официально запросило помощь у международного сообщества.

Они отбросили свою гордость и выбрали просто жизнь. Проблема только в том, что...

— Разве сейчас есть страна, которая может помочь другой?

После Второго катаклизма весь мир оказался в огромной яме. Все были заняты тем, чтобы помочь родной стране, поэтому не было времени на помощь другим.

— Конечно нет.

Даже у главного соратника Японии, Америки, не было на это времени. У Америки была слишком большая территория, из-за этого они не смогли разобраться со всеми подземельями после Второго катаклизма. Так же обстояли дела и с другими ближайшими государствами.

— Они и у нашей страны попросили помощи?

— Да, вроде бы. Но из-за того, что у нас тоже нет лишних воинов, это будет трудно.

Корея получила не такой большой урон после Второго катаклизма по сравнению с другими странами, поэтому они смогли все преодолеть. Но у нас все же не было лишних средств, чтобы помогать другим странам, из-за увеличившихся после Второго катаклизма территории и подземелий. Если станет совсем неважно, то мобилизуют Игроков высокого уровня и Игроков Ассоциации?

«Меня, скорее всего, не вызовут».

У них и так было много проблем, поэтому до меня им, скорее всего, нет дела.

— Пойдемте, — сказал мне летчик, и я сел в вертолет.

После того, как я зашел в новое подземелье, я сразу же вызвал Люсию.

— Люсия, можно спросить у Вас кое-что до сражения?

— Конечно, спрашивайте.

— Вы знаете о монстрах чозо?

От моего вопроса у Люсии застыло лицо.

— Они случайно не появились в этом мире?

— Да, появились.

— Тогда у вас большие неприятности. Они довольно сообразительны, а ещё они ведут стадный образ жизни. Если думаете, что можно обращаться с ними, как с обычными монстрами, то вас ждут огромные потери.

— Мы уже несём огромные потери. Хотя я и говорю о другой стране.

— Как много жертв?

Я рассказал ей все, о чем мне поведал пилот вертолета.

— Если у них такой умный руководитель, то это будет непросто. В мире, котором я была, чозо развалили целое государство. Если это возможно, то нужно собрать силы нескольких государств и справиться с ними всем вместе. Если оставить это без внимания, то может пропасть целая страна.

— И у других стран тоже нет лишних средств, чтобы помочь.

— Все же оставлять все на самотек опасно. Потому что чозо может дорасти до легендарного ранга.

— Правда?

Даже сейчас, при героическом ранге, чозо довольно опасны. Но они могут еще и дорасти до легендарного ранга?

— У всех видов монстров есть свой предел, но Игроки, как и монстры, растут через охоту. Если их оставить без присмотра, то они могут сильно поднять свой уровень, а также получить много камней и книг навыков.

— Ладно книгу навыков, но камни?

На мой вопрос Люсия кивнула.

— Монстры также охотятся на других монстров или Игроков, чтобы получить камни или же очки опыта. Особенно с их привлекают камни.

— А Игроки случайно не могут повысить навыки через камни?

— Насколько я знаю, это невозможно. Многие королевства и государства вкладывали много денег в эксперименты, но все провалились.

— И в нашем мире не смогли добиться успеха в таких экспериментах.

Исследования о камнях продолжались. Они имели удивительные свойства, но когда Игроки или же простые люди поглощали его, то характеристики никак не менялись.

— А, и можете не волноваться о внезапном нападении, — внезапно вставил я.

Услышав мои слова, Люсия наклонила голову.

— Как это?

— Сейчас, скорее всего, у них нет времени на то, чтобы думать обо мне из-за появления чозо.

— Небесная кара наказала их за их жадность и алчность.

Я засмеялся, услышав слова Люсии.

Прошло три месяца. Японское правительство не смогло справиться с чозо. Они в основном обитали возле пространственных врат и потихоньку расширяли свои территории, двигаясь на Фукуоку. Монстры забирали себе земли.

В Фукуоке постоянно происходили наплывы монстров. Теперь Игроки не могли охотиться в подземельях, поэтому существа повывлезали наружу. Единственным плюсом было то, что эти монстры становились кормом для чозо.

Японское правительство бросило все силы на то, чтобы чозо оставались в Фукуоке и не входили в другие зоны. Они уже сдались в попытках восстановить Фукуоку. Они с беспокойством ожидали поддержки международного сообщества.

Обе Кореи же закончили восстановление после Второго катаклизма. Впереди еще много дел, но начало уже было положено.

Первое, что сделало корейское правительство, это открыло Северную Корею для Игроков. Потому что нельзя было оставлять предотвращение волны монстров Игрокам, которые напрямую подчиняются Ассоциации и Игрокам высокого уровня из крупных гильдий.

Хоть я и усердно старался быть и тут, и там, но все равно не смогу в одиночку разобраться со всеми подземельями.

Естественно, вероятность того, что могут появиться волны монстров, возрастала. Но самым лучшим способом предотвратить это был отпуск Игроков.

За это время пока ещё не стал известен уровень подземелий и виды обитающих там монстров, поэтому даже при желании невозможно открыть ту зону. Еще даже не закончились должные исследования, а туда уже впустили Игроков, поэтому они могли зайти в подземелье, которое не подходит им по уровню, и встретить там стаю каких-нибудь монстров, которые могут нанести огромный вред человечеству.

К тому же в районах Северной Кореи, где находились подземелья, еще многого не хватало. Там не было мест для ночлега, не были установлены системы водоснабжения, а также не было никакого техобслуживания. Ещё рядом с подземельями не было никаких кафе и магазинов, где можно было бы арендовать снаряжение и отремонтировать его.

Правительство прекрасно знало об этом, но они не могли ничего поделать. Им нужно было предотвратить волны монстров.

Игроки приняли это с радостью. Многим просто стало любопытно побывать в Северной Корее, а ещё были и те, кто из-за небольшой конкуренции могли свободно поохотиться там.

Пока все направлялись в Северную Корею, я вернулся в Южную.

Первым делом я навестил семью. Я каждый день звонил им, но не видел их уже около месяца. Спустя долгое время я смог насладиться домашней едой, приготовленной мамой, и спокойно поспать дома.

Честно говоря, мне было тяжело все это время. На заброшенной земле, которая стала такой из-за жадности современного человека, не могло быть легко.

Так, проведя несколько дней дома и отдохнув, я направился в филиал Ассоциации Игроков. Рядом с их зданием, в переулке, где нет камер слежения, я вызвал Люсию, и вместе с ярким светом она появилась предо мной. Сейчас Люсию было трудно сравнить с той, которую я увидел в первый раз. Ее кожа, на которой было много пигментных пятен, стала белой, и на лице не осталось ни единой морщинки. Ее седые и ломкие волосы стали мягкими и шелковистыми, а их цвет сменился на светлый. Кто бы сейчас ни увидел Люсию, подумал бы, что это двадцатилетняя девушка европейской внешности. Ее официальный костюм Игрока тоже сменился на обычный наряд, который можно увидеть на улицах каждый день.

— Так вот в каком мире Вы живете, Хён Сон... — сказала Люсия, осмотревшись вокруг.

Она слышала о Земле лишь из разговоров, но все было не так, как она представляла.

Машины спокойно ездили по оснащенным дорогам, а по обе стороны виднелись высотные здания. Они были выше даже заброшенной крепости ее мира. Со всех сторон были стекла на окнах, а по улицам люди ходили в чистой и опрятной одежде.

— Для начала, получим для Вас удостоверение личности. Если сделаете все, как я скажу, то не думаю, что будут особые проблемы.

Люсия кивнула и зашла одна в филиал Ассоциации Игроков.

«Надеюсь, у нее все получится».

Я с тяжелым грузом на сердце ждал ее. Единственным способом для Люсии, о которой нет никакого следа ее пребывания в этом мире, получить удостоверение личности - это обратиться в Ассоциацию Игроков. Начиная с Кореи, по всему миру существовала различная помощь для привлечения Игроков, и одной из них была выдача гражданства. Сейчас количество Игроков показывало мощь государства в мире. Так что, если не было каких-то особых недостатков, страны по всему миру старались сделать как можно большее количество Игроков своими гражданами.

Даже если Игрок незаконно пребывал в стране или же въехал в нее, имея способности, он может сразу же получить гражданство. Хотя и существовало несколько требований: например, нельзя было регистрироваться в иностранную гильдию в течение пяти лет. Как и нельзя было выезжать в другую страну в течение пяти лет.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/599690>