

Навыки провокации Люсии оказались намного эффективнее моих: они были примерно легендарного ранга. Мне нужно было постоянно двигаться, чтобы использовать навыки провокации, но Люсия просто стояла на месте и звала монстров.

Поэтому я начал беспокоиться, что из-за этого могут не накапливаться достижения. Но, к счастью, это было не так. Навык Люсии не приносил никакого урона, а лишь притягивал монстров.

Если бы она постоянно пользовалась им и помогала мне с охотой, то это могло бы вызвать какие-то проблемы, но она лишь использовала навык провокации, чтобы призвать монстров, а в охоте он не давал никакой пользы, поэтому от этого не было никаких штрафов.

У меня с Люсией был 1-ый уровень.

Видимо, благодаря этому, когда я убивал монстров при помощи навыка Громового Дыхания Черного Дракона, мне приходили достижения. Монстры, которых убила Люсия, засчитывались мне, как будто я охотился сам.

— Здесь хорошая местность для охоты, — довольно улыбнулась Люсия.

Наша с ней эффективность просто выходила за рамки разумного.

В мире её предыдущего нанимателя было много проблем с охотой. Например, там было слишком много Игроков, поэтому невозможно было монополизировать монстра. К тому же феодалы владели хорошими местами для охоты, и им нужно было платить взносы.

Но в нашем мире можно было монополизировать подземелье, и ничего не платить.

— Наниматель, Вы король в этом мире? — спросила с любопытством Люсия.

Насколько позволяли её знания, она думала, что таким подземельем может владеть только король.

— Нет. Меня просто попросили поработать здесь. Вы ведь сможете еще сражаться?

— Да, конечно.

— Тогда я чуть позже позову Вас ещё раз.

— Буду ждать.

Люсия вернулась, а я снова сел на военный вертолет. В этот день мы с Люсией закрыли 11 подземелий, и после охоты она вернула мне все очки, которые я заплатил за её аренду.

На следующий день мы с Люсией ранним утром начали очищать подземелья. И для меня, и для Люсии это было только плюсом. В последующие дни мы продолжали охоту.

Так прошла неделя.

«Мы просто невероятно быстро собираем достижения».

Время, которое занимает закончить порталы, значительно уменьшилось. Естественно, так я

могу зачищать больше подземелий.

К тому же, главной силой Люсии была провокация монстров, в то время как я был сосредоточен на том, чтобы их атаковать. Естественно, у меня начали быстро накапливаться достижения.

Люсия хоть и поймала меньше монстров, но не жаловалась. Нет, наоборот, она была очень рада. Я поймал огромное количество монстров, но и Люсия тоже неплохо поохотилась.

Так очки продолжали накапливаться, а на достижения Люсия особого внимания не обращала. Ей было легче охотиться на небольшое количество монстров. К тому же, если она будет прикладывать слишком много усилий, это может пошатнуть душевный настрой нанимателя. А Люсия этого не хотела.

Все же я был её нанимателем. Те очки, которые она может заработать, охотясь со мной, не сравнятся с тем, что она накапливала у предыдущего нанимателя.

Раньше, охотясь целый день, она могла заработать около десяти миллионов. Сейчас же Люсия зарабатывала в три раза больше.

Камни и предметы она могла забирать себе. В течение недели Люсия, продавая камни и предметы, которые собрала на охоте, смогла заработать 300 миллионов очков. К тому же питание ей покупал я, поэтому на продовольствие ей тратить не нужно было.

А также Люсия, которой на вид было под сотню лет, стала выглядеть чуть моложе, хотя разница и была практически незаметна. Впрочем, это результат всего лишь недельной охоты.

Больше чем 300 миллионов очков в неделю. Если весь месяц охотиться без отдыха, то можно заработать 2 миллиарда 100 миллионов очков.

Для Люсии хорошо было заработать как можно больше очков, но ей нужно найти себе стабильную работу, на которой она в течение долгого времени сможет зарабатывать. Ей, скорее всего, хотелось, чтобы я продолжал ее нанимать.

Я был доволен нынешней ситуацией, и каждый раз радовался, смотря на Люсию.

«Всего лишь 300 миллионов для кого-то могут быть таким счастьем...»

Для меня, зарабатывающего на продаже батарей и других электронных приборов, 300 миллионов были сущей мелочью - едва ли четвертью от общей суммы.

Мне нужно было несколько месяцев собирать очки, чтобы приобрести Героическую Книгу навыков. Но Люсии для этого нужно собирать очки несколько лет.

Даже между Игроками с одинаковыми навыками была огромная разница.

— Хён Сон?..

Я услышал, как меня позвала Люсия. Мы закончили охоту и возвращались с обеда.

— Что такое?

— Если Вы не против, я бы хотела спросить у Вас кое-что.

— Да, говорите.

— Я видела, как Вы сражались с монстрами на близкой дистанции. Вы продолжите сражаться не только с дальнего, но и с ближнего расстояния?

— Конечно.

— Хм... — задумалась о чем-то Люсия, а затем продолжила: — Вы ведь отдельно не изучали искусство фехтования?

Я кивнул, услышав вопрос Люсии.

— Да, не изучал.

Но я не чувствовал особого дискомфорта из-за этого. Всё благодаря моим навыкам.

— Советую Вам нанять кого-то, чтобы научиться искусству владения мечом.

— А для этого есть повод?

— Ваше владение мечом слишком примитивное. Сейчас Вы не чувствуете особого дискомфорта, но когда встретитесь с монстром легендарного ранга, то Вам тяжело придется.

— Неужели разница настолько большая? — спросил я.

Навыки - это невероятно сильная вещь. С Книгой навыков любой новичок сможет сразу же стать мастером.

— Не хотите ли потренироваться со мной без активных навыков?

— Потренироваться?

— Да. Чтобы Вы почувствовали разницу.

— Хорошо.

Мы с Люсией посмотрели друг на друга и нацелили оружие.

Я решил напасть первым, и мой меч ударился о щит Люсии. Когда она подняла свой меч, я отошел назад, но она последовала за мной. Наши мечи столкнулись вместе.

«Кажется, это не все силы»

По характеристикам у Люсии было преимущество, но по силе и скорости я ей не уступал. Я все силы вкладывал в нападение, но любые мои атаки она блокировала, словно щит знал направление меча.

Не прошло и пары минут нашего боя, как я перешел в оборону.

«Почему же разница такая большая?»

Разумеется, различие в навыках я и так ощущал. У меня не было ни опыта борьбы, ни преимуществ в характеристиках, но я не думал, что все будет так.

Если бы Люсия атаковала преимущественными характеристиками, то это можно было понять,

но сейчас, наоборот, сила и скорость лучше были у меня, а Люсия всё равно меня оттесняла.

— Я проиграл.

Ещё минут пять я продержался и в итоге признал поражение.

— Как я и предполагала: Вам не хватает степени мастерства.

— Степени мастерства?

Я впервые об этом слышал.

— Этого не было в окне состояния, но в какой-то степени это даже важнее характеристик и навыков. Эта сила может появиться у Игроков, как в активных, так и в пассивных навыках. И даже если ты можешь этим пользоваться, это еще не конец.

— Да, но разве после использования он автоматически не остается в памяти?

— Этого недостаточно. Возьмем в пример искусство верховой езды. Если Вы освоите этот навык, то сможете спокойно передвигаться и останавливаться, а также менять направление. Но это не значит, что Вы мастерски владеете этим навыком. Даже у тех, кто обладает одинаковым навыком, разная сила. Именно из-за степени мастерства такая огромная разница.

— А!

Теперь я понял. Даже если сравнить это с вождением автомобиля, то будет видна разница, когда за ней будет сидеть только получивший права человек или же профессионал со стажем.

— Знания об искусстве владения мечом - не проблема пассивных навыков. Даже взять в пример навыки удара молнии, которые Вы, Хён Сон, часто используете: какой урон это нанесёт Вашим противникам - зависит от Вашего степени мастерства.

«Это как если одним и тем же героем будет играть я и профессиональный игрок. Просто небо и земля».

Степень мастерства. Хотя этого и нет в окне состояния, понятно, что на самом деле это оказывает огромное влияние.

К тому же с тех пор, как я стал Игроком, прошло чуть больше года. Поэтому разумеется, что у меня меньше опыта в борьбе и степени мастерства, чем у других Игроков.

— Вы можете мне помочь с повышением степени мастерства?

На мое предложение Люсия кивнула.

— Если Вы хотите, я с радостью Вам помогу.

— Спасибо.

После этого у нас с Люсией, кроме охоты, в расписание добавилось ещё кое-что: тренировки. Сначала мы тренировались не используя навыков, а лишь дралась на мечах. Затем добавили и навыки. Когда Люсия видела какие-то неточности, то сразу же указывала на них. И даже не только на тренировках, во время охоты она постоянно делилась своими секретами и хитростями боя. Когда я слышал замечания Люсии, то сразу же старался исправить

недостаток, и в скором времени, к моему удивлению, мои способности начали повышаться.

Я стал чувствовать это на себе, поэтому с еще большим усердием начал заниматься. Не характеристиками и навыками, а именно своими силами я стал совершенствоваться, поэтому был очень доволен.

«Все это время я лишь облизывал часть пирога»

Искусство владения мечом было моим слабым местом, как и адаптация под ситуацию в бою. В случае же с активными навыками, их результативность заметно повышалась, если правильно подбирать время использования. Из-за этого и расход маны стал более эффективным.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/589486>