

Нельзя сказать, что наемник Люсия брала небольшую плату. В час по миллиону, в день – 24, а за месяц – 700 миллионов очков. А в год? Получалось около 8 миллиардов 700 миллионов очков.

Игрокам, для которых такая сумма не была огромной, Люсия не приносила особой пользы. А тем, кому она могла помочь, такой наемник был не по карману.

Но один Игрок предложил кое-что. Он хотел передать Люсии 24 миллиона очков, что было её дневным заработком.

— Можно передать свои очки другому человеку? — растерянно спросил я.

Очки – это жизнь. Можно ли передать свою жизнь другому человеку? Такое трудно даже представить.

— Нельзя передать очки другим Игрокам или простым людям. Но это возможно, если передавать их среди Игроков с одинаковыми навыками.

Люсия протянула мне руку и я пожал её.

[Хотите передать очки?

Возможно передать: 10,431,435,876 очков.]

— Удивительно... Я не знал, что такое возможно. Если пользоваться этим, то можно увеличивать накопленные очки?

А что если нам с Люсией продолжать обмениваться очками? Накопленные очки можно бесконечно увеличивать.

— Это невозможно. Если обмениваешься очками между Игроками, то у тебя уменьшаются очки настолько, насколько ты отдал. Так же и с вербовкой наемников.

— А!

Способ повышения ранга провалился. Так же, как и способ помочь повысить Люсии цену за свои навыки, а затем вернуть эти очки себе обратно. Но если так подумать, то это естественно. Иначе любой смог бы с легкостью, особо не напрягаясь, поднять себе ранг.

— Значит Вы приняли то предложение?

— Я отказалась. Система наемников забирает комиссию в 20%, как и от продажи предметов.

— А...

Теперь я понял. Если бы она приняла это предложение, то в день она бы теряла почти что пять миллионов.

— Но Ваша ситуация становилась все хуже, не так ли?

Игроков, которые нанимали Люсию, становилось все меньше, поэтому ее очки стали резко падать.

Исчезновение очков означало смерть. Ситуация ухудшилась настолько, что ей нужно было

продавать все имеющиеся предметы и обменивать их на очки.

— Да, но тогда этот человек еще раз меня нанял.

— И Вы приняли его предложение?

Услышав мои слова, Люсия кивнула. Она не могла не принять его. В пространстве между мирами не было монстров, поэтому, естественно, не было и способа заработать очки. А через найм можно перейти в другие миры, и там уже были монстры.

— Я охотилась на монстров, копила очки и отдала те 24 миллиона, которые заплатил наниматель.

Она теряла в день по 4 миллиона 800 тысяч очков, но другого выхода не было. Впрочем, если не тратить время на сон и еду, то в день она могла заработать больше 10 миллионов очков. Люсии приходилось отдавать нанимателю большую часть заработанной за день суммы, но другого выхода не было. Ей нужны были силы, чтобы вернуться на родину. Неизвестно, когда ее выберут, поэтому ожидания могли быть очень долгими.

— Но жадность нанимателя стала переходить границы.

Спустя некоторое время он начал требовать все очки и предметы, которые собрала Люсия.

— Он сказал, что 4 миллиона 800 тысяч очков в день – это слишком мало, и потребовал большего. А еще он начал уверять меня, что все добытое наемником должно переходить нанимателю.

Такое правило действительно существует, но оно имеет силу только когда наниматель платит наемнику достойную сумму. Но за плату, которую давал наниматель Люсии, такое требовать нельзя.

— Вы выполнили это требование?

— Сначала я наотрез отказалась, но затем мне не оставалось ничего другого, кроме как принять его предложение. Но наниматель стал требовать все больше и больше, и в итоге совсем пересек грань. Поэтому, в конце концов, я расторгла контракт.

Ожидая нового нанимателя, Люсия скиталась в пространстве между мирами, но никто не нанимал ее. Она продолжала снижать свою цену, но ее все равно никто не вызывал.

— Мне нужны были очки для того, чтобы жить и есть. К счастью, я владела некоторыми навыками, так что хотя бы проблема с питьевой водой была решена, — сказала Люсия, слегка улыбнувшись. — Но у всего есть пределы.

В итоге ее очков становилось все меньше и меньше.

— Сначала я продала свои доспехи, потом щит, а затем и меч.

Люсия обладала экипировкой легендарного уровня, но ей пришлось сменить ее на обычную.

— Но даже так не было Игроков, которые бы нанимали меня.

Все, что осталось у Люсии – это отчаяние. Она потихоньку начала умирать.

— И тогда Вы меня наняли. Честно говоря, без Вас я бы долго не протянула.

Люсия честно рассказала мне о своей ситуации, и сразу перешла к делу:

— Я хочу предложить Вам кое-что: я отдам Вам минимальную плату, которую Вы заплатили мне, и буду сражаться там, где Вы потребуете. Только разрешите мне жить в этом мире.

Услышав предложение Люсии, я резко остановился и открыл рот.

— Можете дать мне время подумать?

— Конечно. Только у нас с Вами осталось не так много времени. Я должна возвраща...

Не успев даже закончить предложение, тело Люсии окутало светом и исчезло.

У меня в голове творился полнейший хаос.

«Мне так повезло...»

Я так благодарен за то, что был рожден на Земле. Даже если ты можешь заниматься торговлей предметов, это не значит, что все хорошо. Товары, которые ты продаешь, могут закончиться, и останется лишь отчаяние.

Земля, конечно, сильно пострадала, но благодаря современному оружию смогла подавить оба катаклизма. Я смог так быстро вырасти только благодаря возможностям современного человечества.

Что если бы Первый катаклизм произошел сотни лет назад, когда у людей еще не было тех знаний, что есть у современного человека? Возможно, Землю бы ожидал такой же плачевный конец, как и мир Люсии.

«Что же делать?»

Если посмотреть объективно, то я ничего не теряю от предложения Люсии. То, что я буду оплачивать ее часы, все равно ко мне вернется. Наоборот, это даже хорошо, ведь у меня в подчинении будет кто-то из другого мира.

Только вот был один минус:

«Может появиться проблема».

Я смог стать таким благодаря современным человеческим знаниям. А что если и Люсия этим воспользуется? Возможно, она тоже очень быстро многому научится. То есть, у меня может появиться соперник.

«Но система наемников рациональна».

Время контракта заранее установлено. Если я не стану продлевать наём Люсии или же просто расторгну контракт, то она сразу же будет выгнана из современного мира.

В таком случае, она была у меня на поводке.

«Нужно найти точки, на которых наши мнения будут соприкасаться».

У меня и в мыслях не было заставлять жертвовать и страдать Люсию, как это делал ее предыдущий наниматель. Нужно сойтись на выгодном для нас обоих предложении.

Я еще раз нанял её.

Вместе с ярким светом передо мной снова появилась Люсия.

— Видимо, Вы пришли к решению.

Я кивнул.

— Да, только я бы хотел перед этим проверить кое-что.

— Вас интересуют мои возможности?

— Да, Вы не могли бы показать мне своё окно состояния?

— Думаю, я могу показать Вам уровень и характеристики.

Для Игрока 1-го уровня уровень не имел значения. Важны лишь характеристики.

— Хорошо.

— Окно состояния!

Вместе с криком Люсии передо мной всплыло сообщение:

[Имя: Люсия

Уровень: 1

Характеристики:

Сила: 300+413;

Ловкость: 300+382;

Выносливость: 300+425;

Магия: 300+384;

Сила воли: 300+414;

Бонусы: 0.

«Неплохо»

Общая сумма характеристик превышала 3500. Для обычного Игрока, чтобы набрать такую сумму, нужно как минимум 700-го уровня. Но это дает не так много сил, как многие думают. Разница с моими характеристиками была около 700 единиц. Через некоторое время я вполне смогу её догнать.

«Вскоре у меня будет героический или легендарный ранг. Но с такими навыками Люсия не давала особой помощи..»

В других мирах обладатели таких характеристик были намного сильнее Люсии. И это было ожидаемо, но...

«Насколько сильные монстры бродили в других мирах, что такие силачи звали на помощь наемника?»

Я стал беспокоиться о будущем Земли.

— Вы довольны?

Я кивнул в ответ на вопрос Люсии.

— Для начала, давайте я найму Вас на временной основе.

— Временной? — спросила со странным выражением лица Люсия.

— Да. Я вызову Вас, Люсия, в подземелье. Как охота закончится, считайте, что время найма истекло. Я обеспечу Вас всем необходимым продовольствием.

— Значит, Вы будете вызывать меня в этот мир только во время охоты?

— Да.

— Хорошо. Ведь я ничего не теряю от этого предложения.

Раз Люсия согласилась на это, я для начала отменил найм. Я вышел из подземелья и сел в военный вертолет. Иначе, честно говоря, эффективность от охоты падает.

Стабилизация подземелий низкого уровня уже была на стадии завершения. Есть много подземелий, и многие из них совпадали. Чтобы повысить звание нужно завоевывать подземелья среднего и высокого уровня. Но минус был в том, что скорость охоты падала.

С таким подземельем и Люсия сможет справиться.

А если она быстро прокачается, то мы сможем перейти на подземелья героического уровня.

Я прибыл в подземелье редкого уровня, снова нанял Люсию и так началась охота.

Люсия использовала навык провокации по области, и со всех сторон повалили монстры. Мы с Люсией были в пещере редкого ранга самого высокого уровня. Монстры в среднем здесь были примерно 200-го уровня.

Обычно в таких подземельях приходилось изрядно попотеть из-за разницы в характеристиках и боевых тактиках, но сегодня все было по-другому. Люсия, используя навыки, щитом создала полупрозрачные блоки, тем самым прикрыв себя, а я использовал Громовое Дыхание Черного Дракона против монстров. Люсия продолжала использовать защитные навыки, совмещая их с провокацией. Монстры не переставая валили из разных щелей, но они не могли пробить щит, который создала Люсия перед собой. С её помощью моя работа значительно уменьшилась: я мог просто стрелять в монстров вслепую. Можно было бы создать защиту при помощи Громового Дыхания Черного Дракона, но на это нужно тратить слишком много выносливости и магии. Поэтому я создал щит перед собой при помощи других навыков.

«Как же удобно!»

Охота действительно продвигалась быстрее, чем обычно, и Люсия занималась не только защитой. Используя парочку навыков, она повалила несколько воинов перед собой.

«Сильно отличается от меня».

Я поднял характеристики при помощи зелья и достижений, но все мои навыки были сосредоточены на атаке. А способности Люсии, наоборот, были направлены на защиту. Но это совсем не означало, что она была слаба в нападении, нет, просто ее навыки были сосредоточены не на дальние, а на ближние атаки.

Мы с Люсией без каких-либо неприятностей зачистили это подземелье.

«Какая хорошая синергия!»

Закончил я с охотой быстрее, чем обычно.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/588622>