

«Так, посмотрим...»

Я нажал на «Работу для наемников», и передо мной появилось несколько окон. Самое первое, что бросилось в глаза, это профили разных работников.

Наемники редкого и героического ранга мерцали ярко, а наемники легендарного ранга горели темно-серым цветом. У тех, кто выделялся черно-красным светом, невозможно было узнать ранг.

«Начнем с проверенных».

Я решил посмотреть на наемников самого высокого ранга.

[Наемник Большевик (легендарный)]

- Обладает сильной обороноспособностью и ударной силой. Одновременно и танк, и дамагер.
- Все силы вкладывает в навык защиты, чтобы охранять нанимателя.
- Наемник Большевик (легендарный) станет Вашим прочным щитом.
- Если Вы хилер или боец дальнего боя, который сейчас находится в опасности, то Вам просто необходим этот наемник.
- Наемник следует указаниям нанимателя в течение условленного в контракте времени.
- Если наемник посчитает, что указания нанимателя неразумные, то он может расторгнуть контракт.
- Если наниматель посчитает, что действия наемника недобросовестные, то он может расторгнуть контракт.
- В случае расторжения контракта очки снимаются в зависимости от времени, в течение которого был нанят наемник.
- Наемника можно нанять на минимум два часа.
- Минимальная плата за работу наемника: 599,999,999,999 очков.

«Почти 600 миллиардов очков? Только за два часа работы? Это очень дорого».

После моего пробуждения и до сегодняшнего времени я заработал всего-то 300 миллиардов очков, поэтому, естественно, я не мог себе этого позволить.

«Хотелось бы многое у них спросить»

Пока что я не нуждался в наемнике, но мне нужна была информация.

«Так, для начала спустимся вниз».

Я решил отказаться от наемника легендарного ранга и посмотреть среди наемников редкого уровня, но...

«Здесь тоже все дорого».

Мне постоянно приходилось использовать очки, поэтому сейчас у меня осталось всего десять миллиардов, но на наемников редкого ранга нужно было потратить минимум сто.

Я продолжал листать вниз. Цены на наемников становились всё ниже и ниже, но все равно они были в районе миллиарда, что могло весьма сильно ударить по моему карману.

«А?»

Мне в глаза бросился один необычный наемник.

[Наемник Люсия (редкий)]

- У наемника хорошо налажено как и нападение, так и оборона.
- [Наемник Люсия (редкий)] хорошо пробивается во вражеские войска и искусна в защите.
- Не слишком доверяйте ей, потому что она беглянка и Заблудившаяся.
- Наемник следует указаниям нанимателя в течение условленного в контракте времени.
- Если наемник посчитает, что указания нанимателя неразумные, то он может расторгнуть контракт.
- Если наниматель посчитает, что действия наемника недобросовестные, то он может расторгнуть контракт.
- В случае расторжения контракта очки снимаются в зависимости от времени, в течение которого был нанят наемник.
- Наемника можно нанять на минимум три часа.
- Минимальная плата за работу наемника: 299, 999, 999 очков.

Это был самый недорогой вариант наемника: за час по сотне миллионов очков. Сумму, впрочем, тоже маленькой не назовешь, но у меня было десять миллиард очков, и они сейчас продолжали расти.

Для меня три сотни миллионов – это не такая уж и огромная сумма.

«Но "не слишком доверяйте ей"... Что это значит? Она часто расторгает контракт?»

Интересно.

«Для начала нужно проверить информацию»

Мне было интересно, кто же такие наемники, а также я хотел спросить о навыках, которыми они владеют.

Это не совсем, то, что я хотел, но только лишь для того, чтобы разузнать информацию, я не мог потратить миллиарды очков.

Пусть она и Заблудившаяся, и беглянка, но сейчас мы не бою, поэтому не думаю, что может случиться что-то опасное. Я нажал на кнопку «Нанять».

[Вы наняли наемника Люсию (редкий)]

[Вы заплатили 299,999,999 очков]

[Осталось 180 минут]

В подземелье вместе с ярким светом появилась Люсия.

— Спасибо, что наняли меня. Я приложу все силы в борьбе за Вашу сторону. Где наш враг?

Люсия злобно оглядывалась по сторонам, держа в руках меч и щит. Я впервые в жизни слышал язык, на котором она говорила, но, к счастью, проблем с коммуникацией не возникло: всё благодаря фундаментальным навыкам Игроков. Но её слова совсем не внушали доверия.

Я был в замешательстве.

Люсия оказалась старушкой с седыми волосами, морщинами и пигментными пятнами на лице. Одежда на ней, да и меч с щитом, на вид были не очень хорошего качества.

«Почему старушка...»

Это вводило в тупик. Но для начала нужно было объяснить ей ситуацию.

— Эм... здесь нет врагов.

— А? Тогда зачем Вы меня наняли?

— Потому что я хотел спросить у Вас кое-что.

— Вы впервые пользуетесь системой наемников?

— Да, только что запустил её.

— Вот как... Хорошо, спрашивайте, что Вас интересует. Я отвечу на все, что смогу.

Люсия расслабилась и села на землю.

— Кто же такие наемники?

Я спросил то, что интересовало меня больше всего.

— Такие же Игроки, как и Вы.

— Правда?

— Да, а если быть точнее, то Игроки с такими же, как и у Вас, навыками.

— Вы о чём?

— О торговле.

Все-таки я попал в яблочко. Все предметы в окне купли-продажи выкладывали именно они, и появившаяся передо мной наемник Люсия была одним из этих торговцев.

— Тогда, Люсия, скажите мне: Ваш мир тоже атакуют монстры? И почему же появились

пространственные ворота?

От моего вопроса у нее в глазах появилось какое-то сожаление.

— Да, мир, в котором я живу, тоже атакуют монстры. А о причине возникновения пространственных врат я сама не знаю.

Услышав ответ Люсии, мое лицо наполнилось сожалением.

— Если хотите услышать о причине возникновения пространственных врат, Вам стоит нанять наемника выше легендарного ранга. О таком даже не знают наемники героического ранга.

— Вот как...

Я слишком поспешил.

— В моем мире прошло двадцать лет с тех пор, как появились пространственные врата. Катаклизмы случались два раза, но сейчас ситуация более-менее стабилизировалась. Можно ли узнать, когда будет следующий катаклизм?

— Насколько я знаю, второй раз был последним.

— Правда?

Услышав это, мое лицо засветилось от счастья.

Если второй раз был последним, значит, катаклизмов больше не будет?

— Скорее всего, их не будет ближайшие двадцать лет. Но большее я уже утверждать не могу.

— Почему?

— Потому что после первого катаклизма мой мир через сорок лет полностью захватили монстры.

Услышав это, я тут же нахмурился.

— Вы, скорее всего, видели у меня надпись «Беглянка и Заблудившаяся». Вы знаете, почему она там?

Я не сдержался и не ответил на этот вопрос. Боялся, что мое предположение может оказаться верным.

— Я бросила мир, в котором жила, и сбежала.

Слова Люсии словно острый кинжал вонзились в моё сердце.

Через некоторое время, немного придя в себя, я продолжил беседу с Люсией.

— Могу ли я услышать о периоде с момента возникновения катаклизма до падения вашего мира?

Женщина кивнула и продолжила рассказывать.

В мире Люсии совсем не были развиты науки. Но это и не был мир, в котором существовали

магия и сверхъестественные силы. Также там не было монстров, как в фэнтези рассказах. Самым страшным врагом там был человек. Кроме людей, там боялись стихийных бедствий или же нападение хищных животных. Кажется, тот мир был похож на Землю. Но внезапно пришел катаклизм, открылись пространственные врата и оттуда повалили монстры. Мир Люсии понес огромные потери.

Сама Люсия же была рыцарем. Она вела за собой армию и сражалась с монстрами. Но враги становились все сильнее, и рыцари с воинами уже не смогли оказать им должного сопротивления. Единственной их надеждой были появившиеся в одно время с катаклизмами Игроки.

Пока Люсия сражалась с монстрами, она была Игроком. И не простым, а особенным.

— Вы были Игроком 1-го уровня...

Люсия кивнула, услышав мои слова. Она была, как и я, Игроком 1-го уровня.

— Я использовала очки, которые скопила, и быстро подняла характеристики и навыки. Но сразу же об этом пожалела.

Тридцатилетняя Люсия, ставшая Игроком, вмиг превратилась в старуху. А затем она боролась за жизнь. В мире Люсии не было, как в нашем, монополистических предметов для продажи. Охотясь, она собирала очки, время от времени приобретала Книгу навыков, а те, книги и камни, которые повторялись, она продавала. Так она и выживала.

— Так я протянула около 16-ти лет, и вдруг появилась надежда.

Люсия стала сильнее, и вернула утраченную молодость.

Это произошло во время Второго катаклизма. Ее мир просто не смог справиться с ним. Все королевства и империи не смогли прийти к соглашению. Из-за отсутствия информации многие правители наоборот считали беды других государств своим шансом. Уже позднее, когда ситуация ухудшилась, они объединились, но из-за отсутствия транспорта были связаны по рукам и ногам.

В мире Люсии не было современного оружия, как и налаженной сети связи. А также там не существовало средств передвижения вроде самолетов или вертолетов.

Там не знали, как использовать камень. Просто думали, что этот предмет, который остается после охоты на монстров. Но, как ни странно, именно благодаря камням Люсия смогла сильно вырасти.

Она в основном продавала эти самые камни, которые не имели особой ценности в ее мире. Люсия стала сильным Игроком, собрала группу единомышленников и они изо всех сил сражались с монстрами. Но по истечению времени монстры легендарного уровня стали появляться все быстрее, а их уровень становился всё выше и выше.

— Уже не было способа, чтобы победить этих монстров, которые появлялись все быстрее.

Их мир был в опасности, из которой уже не сбежать.

— Невозможно было использовать предметы или навыки для передвижения в пространстве. Прибегнув к крайним мерам, я использовала предмет для передвижения между

пространственными мирами, который берегла, ради экстренного побега. Был велик процент стать Заблудившейся, но другого выхода у меня не было. И я провалилась с прибытием в другой мир. Поэтому и стала Заблудившейся.

В пространстве между мирами ничего не существовало. Люсия хотела вернуться обратно в свой мир, но способа сделать это попросту не было. И именно тогда она подумала о системе наемников.

— Если Вы зайдёте в окно продаж характеристик, то увидите там окно с подачей заявки на работу наемника.

Услышав это, я открыл окно купли-продажи.

[Подача заявки на работу наемника]

Как и говорила Люсия.

Я нажал на эту кнопку, и мне сразу же выдало несколько сообщений.

Мой уровень наемника был «редкий». Время, на которое меня могли нанять – минимум один час, а минимальная оплата равнялась миллиону очков. Эти параметры нельзя понизить, но точно можно повысить.

— Зарегистрировавшись как наемник, я ждала, но никто меня особо не нанимал.

Так шли месяцы. Время от времени ее нанимали, но она не могла оказать хорошей поддержки в боевых действиях. Она даже предлагала нанимателям заплатить минимальную сумму, только пусть они оставят её в том мире. Но ей всегда отказывали.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/586852>