

Я с трудом поднялся с земли. Мне казалось, что с момента психологической атаки Змея прошло достаточно времени. Встав твердо на ноги, я взглянул на свою экипировку. От одного удара хвостом моя броня редкого уровня деформировалась, и я весь пропах кровью.

«Ну, я еще живой...»

Возможно, не будь у меня «Бессмертия», я бы давно уже лежал в сырой земле.

«Не знал, что Змей обладает еще каким-то навыком психологического давления».

Конечно, в отличие от атаки ужаса и страха эта была куда мощнее, поэтому я и не смог справиться с ней.

Где-то вдалеке послышался рев Водяного Змея.

«Да, какой бардак!»

Маги и лекари врассыпную лежали на земле. А танки, бойцы ближней дистанции и лучники продолжали вести бой со монстром.

«Хм, а где мой меч-гемолиз? — посмотрел по сторонам, но нигде его так и не увидел. — Нужно его срочно вернуть».

Я помнил, что среди новых характеристик меча была одна очень полезная – призыв. Стоило мне только подумать о мече, как я увидел это:

[Ваш уникально героический предмет Меч-гемолиз улучшен]

Мне не впервой доводилось видеть эту фразу.

«Неужели он?..»

Я взглянул на Змея, ожесточенно сражавшегося с Игроками. Пробежав глазами по его телу, я нашел свой меч в хвосте монстра.

«Видимо я воткнул его, когда он меня атаковал!»

Благодаря силе, с которой нанес удар Змей, меч-гемолиз вошел в плоть монстра по самую рукоять.

«Тогда в призыве нет необходимости».

Я рад тому факту, что меч находится в теле Водяного Змея, «питаясь» его кровью, и тем самым трансформируется в нечто большее. Именно поэтому в призыве нет необходимости.

«Интересно, сколько именно ему потребуется времени для трансформации?»

На теле монстра появилось очень много ран. Все шло как по маслу. Несмотря на то, что монстр улучшил свой навык психологического давления, массовые атаки не пощадили его. Но Игроки теперь лишились поддержки магов, поэтому нанести смертельный удар будет сложнее. Отряд специального назначения, сражавшийся с Водяным Змеем, уже изранен. Лекарей в отряде нет, поэтому исцелить их никто не мог. Но победитель и проигравший уже предрешены. Змей

замедлил ход, а у представителей специального отряда еще остались кое-какие силы.

[Ваш уникально героический предмет Меч-гемолиз улучшен]

«Уже?»

Не знаю, сколько прошло времени с последнего сообщения, но я получил еще одно.

«Неужели это все благодаря крови легендарного монстра?»

В любом случае, это самая лучшая кровь из всех, что только мог впитать меч-гемолиз.

Водяной Змей отчаянно сопротивлялся. То, что он считал деликатесом, на самом деле оказалось несъедобным. Кроме того, что-то впилося в его хвост и активно выкачивало кровь, что была источником его жизни.

Змей совсем обессилел. Его раздирало дикое желание избавиться от штуки, торчавшей в хвосте. Тем не менее все продолжалось, и назойливый «корм» становился проблемой. Да, «корм» слаб, но его оказалось слишком много, а каждый взмах хвостом приносил лишь страдания. Хвост просто разрывало от дикой боли из-за какого-то металлического куса.

Монстр отчаянно пытался атаковать страхом и ужасом, но у него ничего не получалось. Ничего не работало! Даже кислотное дыхание. Видно, что он пытался активировать другие навыки, но и это не принесло никаких результатов.

Сколько это уже длится? Магия и выносливость почти покинули его тело, так как он слишком долго использовал свои навыки. От большой кровопотери разум помутнел. Острый металлический кусок вошел глубже в плоть, после чего наступила тишина.

Раздался истошный крик, и тело Водяного Змея повалилось на землю. Представители отряда специального назначения тут же воткнули в монстра свое оружие, но тот уже не двигался.

[Удивительное достижение (героический)]

Вы убили монстра легендарного уровня.

Достижение: звание [Внесший лепту в убийство монстра легендарного уровня (героический)]

— Ура-а-а!

— Мы сделали это!

— Мы сразили его!

Отовсюду разносились восторженные крики.

Из Змея эта битва вытянула все соки, а из представителей отряда специального назначения, казалось, всю жидкость, что аж в горле пересохло. Конечно, без поддержки магов нанести серьезные увечья оказалось довольно сложно. Да и без лекарей было сложно залечить раны. Кто-то пил дорогие зелья, кто-то получал помощь от своих товарищей. Магия и выносливость Игроков из специального отряда была на исходе, если бы монстр не пал, то, возможно, именно они первыми отправились на тот свет. Но они выстояли эту битву, хоть и многие погибли.

Больше всего пострадали маги и лекари. Если бы Южная Корея потерпела поражение, справиться с монстром никому не удалось.

Постепенно магия начала покидать брненное тело Змея и преобразовалась в нечто большее. Все сосредоточили свое внимание на этом процессе. Пришло время получить награду за свои заслуги. Все напряглись, поскольку впервые кто-то мог стать обладателем легендарного предмета. Никто даже и не подозревал, что обладатель ценного приза заранее предопределен. Это был меч-гемолиз. Мечу, впитавшему в себя магию Синего Дрэйка Зетуса, оказалось недостаточно одной крови Водяного Змея, поэтому он продолжил впитывать остатки магии. Хвост почти испарился, обнажив холодную сталь меча... Никто не успел опомниться, как меч тут же растворился в воздухе.

Я схватил вернувшийся ко мне меч. Мне трудно представить, что что-то подобное могло произойти со мной! Поэтому я решил вновь взглянуть на сообщения, появившееся ранее:

[Невероятное достижение (героический)]

Вы впервые получили оружие легендарного уровня.

Награда: звание [Первый обладатель легендарного оружия (героический)]

[Невероятное достижение (героический)]

Вы впервые получили оружие уникально-легендарного уровня.

Награда: звание [Первый обладатель уникально-легендарного оружия (героический)]

[Невероятное достижение (героический)]

Вы впервые получили навык легендарного уровня.

Награда: звание [Первый обладатель легендарного навыка (героический)]

Меч-гемолиз превратился в легендарное оружие. Я смог достичь того, чего совсем не ожидал. По чистой случайности меч застрял в теле змея, но именно благодаря этому он смог вырасти до легендарного уровня.

[Меч-гемолиз (уникально-легендарный)]

- Восстанавливает магию и выносливость обладателя, поглощая всю пролитую кровь в округе
- Моментально усиливает атаку и ускоряет процесс восстановления магии и выносливости хозяина при поглощении крови ящероподобных
- Можно улучшить при длительном контакте с кровью ящероподобных
- Повышает магию Игрока до сверх предела за счет слияния магических сил хозяина с магической силой Синего Дрэйка Зетуса и Водяного Змея
- При использовании предмета не хозяином эти опции не активны
- Хозяин может по своей воле призывать меч-гемолиз три раза в сутки
- Может работать в паре с активным навыком «Кровь дракона».

[Кровь дракона (легендарный)]

Активная способность: преобразует кровь ящероподобных в шипы, активируется только при наличии крови ящероподобный, активируется только при прямом контакте с мечом.

Вот это действительно легендарный предмет. Несмотря на ограничения, я все же смог получить его.

«Моя коллекция званий пополнилась тремя наградами. Я и не знал, что есть достижения с «уникальной» формулировкой»

Ранее я обладал только двумя героическими навыками, а именно «Бессмертием» и «Дыханием грома и молнии». А уникально-героическим был только меч-гемолиз. Но я не получал никаких сообщений. Только после того, как меч-гемолиз был улучшен до легендарного уровня, появилось первое сообщение.

«Хм, значит есть еще Игроки, обладающие уникальными навыками или предметами, как и я?»

Возможно у них даже есть обычные или редкие достижения из разряда «Первый».

Да, возможно у меня их не было, зато я обладатель героических достижений, которые имеют еще большую ценность. Казалось, что я поймал удачу за хвост. Да и приятности на этом не закончились.

[Внесший лепту в убийство монстра легендарного уровня (героический)]

- Позволяет получать вознаграждение в зависимости от уровня участия в рейде
- Уровень участия №1
- Увеличивает все характеристики на 10.

«Ого! — удивился я. — Я номер один?»

На самом деле, я не оказал огромной помощи в этом рейде, а всего лишь атаковал Змея «Дыханием грома и молнии» издав далеко сразу как очухался после психологической атаки. Тем не менее мне присудили первое место в списке. За счет чего, мне досталась самая лучшая награда – увеличение всех характеристик на 10!

Кроме того, мои только что полученные героические достижения так же увеличили все характеристики на 20. Но это из-за того, что они присуждены только мне одному.

В случае удивительного достижения за участие в битве каждый мобилизованный Игрок получил награду в соответствии с уровнем участия в рейде. И несмотря ни на что, я получил по максимуму.

«Меч-гемолиз, как же я благодарен тебе!..»

На самом деле, была только одна причина, почему я мог заполучить первенство и самую большую награду. И эта причина крылась в мече-гемолизе. Благодаря счастливой случайности, меч внес больше всего лепты в битве с Водяным Змеем. Если бы не этот предмет, вероятнее всего, я оказался в самом низу списка и получил дырку от бублика. Но благодаря мечу я вознесся на вершину пьедестала.

«Интересно, а как в такой ситуации будут делить предмет?»

Обычно, дорогостоящие предметы уходят с молотка тому, кто больше всех за него предложит. Вокруг предметов героического уровня всегда много шума. Но это первый легендарный предмет в мире! Безусловно, легким этот аукцион явно не будет.

«С другой стороны, это не мое дело».

Несмотря на то, что я заполучил первое место в списке распределения наград, по факту, я не делал ничего сверхъестественного. Да и если подумать, вознаграждение не такое уж и большое. Если рейтинг уровня участия откроют, обстоятельства вынудят меня рассказать о существовании меча-гемолиза.

«Это будет очень обидно», — подумал я.

Я не знаю, распределялись ли какие-то еще предметы, что могли появиться из остатков магии Змея, но их стоимость должна быть определенно высокой. И я не смог прикинуть, какую бы выгоду получил бы от меча-гемолиза.

«Я не должен быть жадным».

В отличие от остальных Игроков, я тот, кто получил самую большую награду в этом рейде и стал обладателем легендарного предмета!

Весь мир затаив дыхание следил за происходящими событиями, в частности за Южной Кореей. Наконец-то монстр, впервые появившийся на этой планете, благополучно ликвидирован. Весь мир интересовало несколько вещей, среди которых были предметы и навыки, оставшиеся после Водяного Змея, но правительство Южной Кореи тщательно скрывало эту информацию. Никто их не показывал, и никто не требовал их продать.

Некоторые ранкеры приобрели билеты и приехали в Южную Корею, чтобы поживиться «Первым» достижением, надеясь стать еще сильнее. Но правительство страны оказалось непоколебимо и не собиралось раскрывать никакой информации. Их не волновали деньги, напротив, они заинтересованы в развитии своих Игроков. И даже если ранкеры начнут разбрасываться банковскими чеками с баснословными суммами, это будет капля в море по сравнению с бюджетом страны.

Внимание мира сосредоточено не только на предметах. Всех интересовало, какого уровня были Игроки, участвовавшие в битве. Но корейское правительство и в этом вопросе оставалось непоколебимым, также скрывая информацию, поскольку не видело смысла распространяться о силе и мощи своих Игроков. С другой стороны, благодаря успешному окончанию битвы, Южная Корея теперь на хорошем счету, как и Китай.

Да, Китай дважды опробовал свои силы в борьбе с Водяным Змеем, понес большие человеческие жертвы, но никто не радовался его поражению.

Тем не менее теперь Южная Корея – страна, получившая все лавры, включая территорию Северной Кореи. Да и правительство страны официально объявило о причинах внезапного изменения траектории движения Водяного Змея. Как сообщили представители власти, китайские ранкеры, участвовавшие в рейде, без разрешения и какого-либо предупреждения пересекли границы государства – Южная Корея расценила этот поступок как вторжение и античеловеческое поведение.

Очевидно, что Китай жаждет увеличить свои территории. Именно поэтому одна страна решила нанести ущерб другой. Подтверждал это и тот факт, что Китай отказался от помощи Международного сообщества, а когда возникли проблемы, то сразу перебросили их на чужие плечи. Все мировые государства высказали критику в отношении сложившейся ситуации. Для Китая все обернулось позором. Официально, им следовало бы принести свои извинения, но страна начала перекладывать все с больной головы на здоровую.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/582622>