

«У меня нет времени на раздумья!» — подумал я и все-таки купил «Вампирский шар».

Битва намечалась серьезная, поэтому для меня поддержание физической и магической силы сейчас стояло в приоритете. Да, я восстанавливал эти ресурсы с помощью вампирского меча, но при этом и расходовал, как минимум, в два раза больше того, что накапливал.

[Вы хотите купить книгу навыков (героический уровень) «Вампирский шар»?]

Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств.

[Да] [Нет]

Я нажал кнопку «Да».

[Вы хотите прочесть книгу навыков (героический уровень) «Вампирский шар»?]

[Да] [Нет]

Я снова выбрал «Да».

Стоило мне нажать на кнопку, как тут же почувствовал, что моя сила увеличилась. Кроме того, когда я вернулся на поле битвы к оркам при активной их зачистке направо и налево вместе с их пролитой кровью ко мне возвращалась магическая и физическая силы.

«Нужно как можно скорее разобраться со всем этим...»

Мои движения заметно ускорились. Неужели это все благодаря недавнему приобретению?

Орки смогли мобилизоваться быстрее, чем я думал. Тем не менее, установленная «Огненная стена» оказала мне большую услугу. Орков, пытавшихся выйти из пространственных врат, сразу же поражали языки пламени!

— Я представитель Ассоциации Игроков! Скооперируйтесь согласно приказу о мобилизации! — прокричал я другим Игрокам.

Однако, несмотря на мои слова, немногие присоединились к битве. Большая часть висела на телефоне, некоторые и вовсе старались покинуть место происшествия. Возможно, они бездействовали, поскольку беспокоились о своих семьях.

Сначала я перекинулся парочкой фраз с собравшимися Игроками. Одна часть моего маленького отряда осталась у врат, другая – отправилась на помощь на станцию Намён. Мы снова бросились в гущу событий, которой, как казалось, не было видно края.

Станция Намён.

Белые чешуйчатые существа, напоминающие помесь человека и ящерицы, заполнили эту

часть города и спокойно охотились на людей. Игроки старались изо всех сил, но эти ящерицы превосходили их по численности. Неудивительно, вблизи станции Намён не было никаких подземелий. Но оказавшиеся здесь Игроки делали все возможное, чтобы защитить беспомощных граждан. Только вот даже их усилиями не удавалось дать отпор непрошеным гостям, ведь их численность с каждой минутой только росла.

Один Игрок пытался рубить топором ящерицам головы, но на общем фоне его усилия оказались напрасными, количество тварей не уменьшалось из-за прибытия новых. Да и, что важно, физическая сила Игроков из-за битвы падала, особенно это касалось магов и лекарей.

— Когда появится подкрепление? — крикнули с передовой линии, отмахиваясь и защищаясь от ящериц топорами и щитами.

Если такой натиск продолжится, у Игроков просто не хватит сил на оборону и защиту мирного населения. Мало того, они могут распрощаться и со своими жизнями. Да, у Игроков есть какое-то превосходство по уровню, но ящерицам не было конца.

Неожиданно раздался звук разорвавшегося снаряда, уничтожившего кучку тварей, после чего возле пространственных врат образовалась огненная стена.

— Ура, подкрепление! — громко зааплодировали защитники.

Другие Игроки так же радостно встретили пришедших. Однако, подкрепление оказалось не таким многочисленным, как хотелось бы.

«А вот это уже проблема!»

Ситуация на станции Намён оказалась гораздо хуже, чем на станции Синчхон. Здесь творился полнейший хаос! Даже несмотря на то, что мне удалось хоть как-то заблокировать пространственные врата, число ящеров, разгуливающих по городу, оказалось слишком огромным.

«Мне следует контролировать магическую силу».

Огненная стена – редкий навык, но чтобы поддерживать его какое-то время, необходимы большие запасы магии. Хотя если мне повезет, то я смогу восстановить и свою магию, и физическую силу за счет крови ящеров используя «Вампирский шар». Я не стал терять время зря и, вооружившись Вампирским мечом, кинулся в бой.

В подкреплении, прибывшем со мной, большая часть Игроков была 100-го уровня. Как же мне повезло, что рядом находилось подземелье «Красного тарантула». Я старался вести бой сдержанно, чтобы не тратить большие запасы магии, оставив их на поддержание огненной стены. Когда моя магическая сила начинала быстро падать, я старался не использовать никакие навыки и просто размахивал Вампирским мечом. Лишь когда магический ресурс достаточно восполняет, я могу позволить себе задействовать что-то еще.

Неожиданно раздался рёв, вместе с которым пламя, сдерживающее монстров у пространственных врат, вдруг погасло.

«Это еще что?..»

Хоть это и был редкий навык, мои характеристики магии выше трёхсот единиц, к тому же я не расходовал их безрассудно. Но мою огненную завесу все равно кто-то смог уничтожить. Я повернулся в сторону пространственных врат и увидел одного ящера, размером куда больше тех, с кем мы имели сейчас дело. Нет, он был не просто большим. Этот ящер вооружен по-другому, не так как остальные. Все его тело покрывали доспехи, а на голову был водружен богато украшенный шлем. И я бы не сказал, что вся его экипировка выглядела рядовой.

«Вот теперь с ним нужно разобраться как можно скорее».

Если мы замешкаемся, то из врат снова появится неисчислимая орда чешуйчатых. Я попытался сконцентрироваться и собрать все силы для мощной атаки по ящеру «Огненным копьём». Но, к моему удивлению, ящер отразил это щитом.

«Это босс ящеров?» — подумал я и кинулся в бой, крепко сжимая в руках вампирский меч.

Раздался металлический скрежет. Меч и копьё ящера столкнулись вместе.

«Он вроде не такой уж и сильный...»

Сначала я подумал, что он очень способный, раз смог отразить мою атаку, но этот вывод сделан, как оказалось, поспешно. Безусловно, он превосходил по уровню других ящериц, но мне он точно был не ровней.

Не прошло и минуты, как голова ящера, величаво появившегося из пространственных врат, покатила по земле.

Но стоило мне снова активировать «Огненную стену», как из пространственных врат посыпались точно такие же ящеры, что я только что убил...

«Так это был не босс, а простой воин?..»

Я даже не думал, что такое может произойти.

«Огненный шторм!» — активировал я свой навык.

Огненная волна прокатилась по полю боя, но все ящерицы были почти как новенькие. Раненые, безусловно, были, но вот мертвых – ни одной. И все это из-за холода, который источали тела ящериц.

«Так они устойчивы к огню, да?»

Ящерицы зашипели и попытались атаковать меня. Ну конечно, у них сопротивление к огню... Но на этом их преимущества заканчивались. Все же я превосходил ящериц по уровню. Поэтому я не падал духом и, обнажив свой Вампирский меч, кинулся в омут врага с головой.

В тот же момент монстры направили в мою сторону свои ледяные копья. Я старался маневрировать, но они все равно не упускали возможность преградить мне путь и окружить.

Тогда я вооружился щитом. Но и тут оказалось не все так просто. Моя рука достаточно быстро стала коченеть от холода. Я напрягся и попытался с помощью магии отделаться от странного ощущения.

«Что?»

Я взглянул в сторону, откуда прилетело ледяное копьё. Я сильно удивился, увидев одного ящера с рогом во лбу. Как мне показалось, по размерам он был, как минимум, в два раза больше, чем остальные.

«А вот это точно должен быть боссом ящеров...»

Я быстро расправился с ящерицами-воинами, преграждающими мне путь, и двинулся дальше. В воздухе снова засвистело ледяное копьё. Я уверен, что этот ящер использовал замораживающий навык.

«Огненный щит!»

Я активировал защитный навык. Как можно догадаться, огонь и лед – противоположные друг другу стихии. И таким образом мне удалось сократить силу атаки. Я продолжил использовать огненный щит, аккуратно расходуя магию. Как только я приблизился к нему, эта тварь разинула рот и попыталась сразить меня ледяным дыханием.

«Он дрэйк? Тогда почему он использует дыхание?»

(П.п.: Дрэйк – что-то типа дракона, большой бескрылый ящер или некое подобие динозавра.)

Я попытался направить в щит больше магической силы, но мне не удалось противостоять ледяному дыханию босса ящеров. Холод разрывал мое тело, я чувствовал, как оно деревенеет...

«Сейчас не время экономить магию!»

Не долго думая, я активировал навык «Дыхание молнии». Все мое тело мгновенно покрылось синим сверкающим щитом, и я почувствовал, как в каждую клеточку моего тела возвращаются чувства.

Я в тот же миг скинул с себя оковы «Ледяного дыхания» и ринулся в атаку на босса. Раздался удар стали и наше оружие вновь столкнулось, приблизив нас лицом к лицу.

Но стоило мне приблизиться к нему, как другие ящеры начали окружать нас, чтобы помочь своему боссу. Как мне кажется, этот монстр был где-то 200-го уровня, а его подчиненные не выше 150-го. Куда ни глянь, со всех сторон меня поджидала смерть.

«Я должен выстоять! Если я паду, то всему придет конец...»

Большая часть Игроков, находившихся в этот момент на поле битвы, были всего 100-го уровня, так что им несказанно повезло, что ящерицы-воины поспешили на помощь своему боссу. Но что было бы, если король и его воины разбрелись по разным сторонам? Без резни не обошлось. Здешние Игроки просто не справились бы ни с воинами, ни, тем более, с боссом, их просто уничтожили в одно мгновение.

«Я со всем справлюсь, если буду действовать постепенно».

Перво-наперво я атаковал ящериц-воинов. Для себя я решил, что сначала разберусь с наименьшим злом, а только потом с боссом ящеров, поскольку новые монстры больше не появлялись из пространственных врат.

Соприкасаясь вместе, лед и молнии создают мощную ударную силу. Спустя какое-то время

ящерицы-воины уже лежали мертвым грузом на земле. Единственный, кто еще расхаживал по полю боя, был их босс.

Это поистине жестокая битва. Наши тела оказались покрыты кровью, как будто мы вместе принимали «кровавые» ванны.

«Если активируется «Инстинкт выживания», то смогу с ним покончить за раз».

Но этот навык не подавал признаки жизни. А все потому, что я не находился на грани смерти. Да, это очень похоже на чрезвычайную ситуацию, но мой противник не делал ничего такого, что угрожало бы моей жизни. Даже несмотря на то, что ящеры превышали наш скромный отряд по количеству, мне это было даже на руку, поскольку не без помощи Вампирского меча и «Вампирского шара» я мог восстанавливать физическую и магическую силу через кровь этих тварей.

Босс ящеров и его воины были истощены. А все мои раны постепенно затягивались. И босс с его соратниками не могли похвастаться такими заживляющими способностями. В результате чего, эти ящеры самостоятельно отправились на тот свет. Кроме того, босс также достиг своего предела: все его движение замедлились, сила атаки ослабла, ледяное дыхание уже не было таким ледяным.

«Скоро тебе конец...»

Я собрался с силами и стремительно атаковал противника, в результате чего на теле ящера появились новые раны. В разгаре битвы я лишил ящера правой лапы, в которой он держал свое копьё. По правде говоря, после того, как все воины слегли на покой, финал битвы был предreshен.

Ящер взревел и начал собирать крупницы сил для последней атаки.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/538175>