

Шел самый разгар нашей игры в прятки. Только я и рыжешерстный леопард. Другими словами, в подземелье «Красношерстного волка» шла ожесточенная война. Все потому, что одни Игроки обнаружили трупы других и решили поспешно отступить и доложить сотрудникам службы безопасности об этом ужасном инциденте. А те, в свою очередь, вызвали подкрепление и вошли в подземелье. Это было сделано для того, чтобы побыстрее возвратить тела Игроков и уничтожить причину возникновения самой проблемы.

«Почему все так происходит?»

Сотрудники службы безопасности стали серьезнее, когда наконец-то увидели растерзанные тела убитых. Игнорировать огромные следы от чьих-то когтей и зубов на трупах было невозможно.

— Кажется, тварь направилась в ту сторону, — сказал один из сотрудников службы безопасности. — Это точно не обычный монстр из здешнего подземелья.

Сотрудники службы безопасности сильно напряглись после того как узнали куда ведут следы зверя.

— Мы же отправимся туда вместе? — взволнованно пробормотал один из сотрудников.

— Предлагаешь бездействовать?

— С нами не связывались сотрудники, которые непосредственно охраняют пространственные ворота. Думаете, если мы столкнемся с хозяином этих следов, то сможем что-то сделать лучше?

В ответ на это другие просто промолчали. Они хоть и были сотрудниками службы безопасности, но сами еще очень юны и зелены, так как совсем недавно устроились на свою первую работу. Кроме того, не существовало никакого закона, согласно которому они должны подобному подвергаться.

— Вот именно поэтому я и не могу оставаться в стороне. Пойдемте-ка посмотрим, — сказал один сотрудник, набравшись смелости.

— Ну, тогда и иди один. Я бы не хотел погибнуть вот так вот напрасно.

— Эй, а как же тогда Игроки, которые все еще находятся в подземелье?

— А мне почем знать? Я здесь для того, чтобы охранять новичков, которые охотятся на красношерстных волков, а не для того, чтобы иметь дело с вот этим чудовищем.

— Всё сказал?

— Всё, и что?

Между сотрудниками службы безопасности разгорелся конфликт.

— Ну-ка, остыли, оба!

— Да, сейчас не время драться друг с другом.

Взволнованно высказались другие два сотрудника. Но это никак не подействовало. Разгорелся жаркий спор. И в конечном итоге, сотрудники, чье мнение отличалось, отказались углубиться

в подземелье. Все остальные же прекрасно понимали, что для поимки монстра им нужно обязательно объединиться и действовать сообща. Кроме того, они были уверены, что в противном случае они не умрут напрасно.

Я тяжело вздохнул. Мне казалось, что скорость, с которой повышается мой уровень магии была очень медленной.

У Игроков-магов, в зависимости от подземелья, очень сильные атаки. Но, к сожалению, это работает только в определенном подземелье.

Магия достигла пика, теперь ее уровень, после выпитых зелий, равнялся 168. Но вот только, как я уже и сказал, скорость усвоения все равно желала лучшего.

На самом деле скорость восстановления магии была быстрой. Проблема заключалась в том, что из-за непредвиденной ситуации я не мог осознать и почувствовать это.

— Кажется, он совсем не устал...

Две головы, пробитые мною при помощи огненного копья, уже перестали кровоточить. Кроме того, эти две головы, которые я думал уже мертвы, постепенно заживали. После множества попыток мне уже стало понятно, что у этого монстра высокая регенерация, но я не мог себе представить, что полностью уничтоженная голова сможет восстановиться.

— Что? Это Гидра из древних мифов и легенд?

Но ведь Гидра не могла восстановить раны, нанесенные при помощи огня. Значит, это совершенно другой монстр, так как он без проблем восстанавливал раны, которые я предусмотрительно прижег огнем.

— Я должен победить его, пока две головы полностью не восстановились!

Я собрал все свои оставшиеся силы и побежал. Но насколько далеко мне от него нужно находиться?

Восстановив магию, мне выпал ещё один шанс использовать огненное копьё.

— Если промахнусь, мне конец...

Я был истощен.

— Посмотрим, кто победит, а кто проиграет.

Развернувшись, я направился прямо на трехглавого монстра. Леопард сильно удивился, когда увидел, что убегающий человек неожиданно поменял свою траекторию и направляется теперь на него. Но это было лишь на мгновение. Монстр грозно взревел и накинулся на меня.

— Огненное копьё! — сказал я, бросив вампирский меч и взяв навык как настоящее копьё.

Если бы это увидели другие Игроки-маги, то наверняка испугались. Они наверняка думали, что если взять навык лично в руки, то можно пострадать.

Леопард взмахнул лапой, и мой щит рассыпался как тофу. Но я вытерпел. Из моих уст только вырвался стон, хотя мне показалось, что кость была сломана. Но буду ли я на такое обращать внимание, когда у меня совсем нет времени для того, чтобы лишаться чувств из-за боли?

Перед тем, как трехголовый леопард успел снова поднять на меня лапу, я сжал в своей правой руке огненное копье и запустил его в последнюю голову монстра. Копье прошло через челюсть чудовища и пробило череп. Вся туша монстра повалилась на землю. Но от этого он не умер, я видел, как две другие восстановившиеся головы еще пыхтели.

— А он действительно крепкий орешек.

Копье в моей правой руке еще не исчезло из-за того, что я продолжал восстанавливать магию. Но это было не на долго. Я не знал, когда магия иссякнет. Тогда я проделал новое отверстие в двух восстановившихся головах чудовища. И в этот момент...

[Невероятное достижение (низкий)]

Вы убили именного монстра высоко уровня, разница с которым была свыше 100-уровней.

Награда: звание [Разрушитель первых уровней (низкое)]

— Достижение? Это был именной монстр?

Не успел я удивиться, как перед глазами появилась еще одна золотая иконка.

[Невероятное достижение (редкий)]

Вы убили редкого именного монстра высоко уровня «Градон»-трехглавого леопарда.

Награда: звание [Сваливший «Градона»-трехглавого леопарда наповал в одиночку (редкое)]

— Как-то маловато.

Мне было очень плохо от боли. Безусловно, замечательно что я получил два новых достижения, но одно было низкого уровня, другое редкого. Кроме того, плюшки на этом не закончились. Остатки магии в теле трехглавого монстра начали собираться воедино.

— Это...

Это был не камень, а книга навыков. Но такой вариант мне тоже нравился.

На самом деле, туша этого монстра была огромной. Даже если бы он был меньшего размера, я все равно не смог бы взять его с собой из-за других людей. Поэтому хорошо, что появляются камни или книги навыков.

— Да это же книга навыков!

Богато украшенная синяя книга – она оказалась очень редкой. Я взял ее в руки.

[Бессмертие (уникально-редкий)]

Пассивная способность: способность не умирать, пока голова на плечах; медленное

восстановление всех ран; навык, который может развиваться.

— Уникально-редкий?

Я впервые видел такой уровень у книг навыков. Кроме того, способности, которыми эта книга награждала своего обладателя были поразительными. Не умру, пока голова на плечах? Восстановление ран? Другими словами, если хорошо защитить голову, то я буду непобедимым Игроком. Да, там была приписка «медленное восстановление». У трехглавого леопарда скорость восстановления ран тоже была не такой высокой. Но даже несмотря на это, это очень заманчивая способность.

— Навык, который можно развить?

Я полез в окно купли-продажи, чтобы ознакомиться с другими многочисленными навыками. Как-никак, но это был уникально-редкий уровень и навык, который можно улучшить, чего раньше я не встречал.

— Многие танки стреляют огнем из глаз.

Если это навык редкого уровня, то эффект от него можно оценить, как от навыка героического или легендарного. Я не знаю, где у него предел, но этот навык можно модифицировать. И я не знаю, может быть, он может увеличиться до героического уровня, а то и легендарного. В любом случае, это сокровище.

— Уникальный.

Я решил сосредоточиться на этом слове.

— Этот навык не должен быть единственным во всем мире!

Именной монстр – это особенный монстр, единственный в своем роде. Безусловно, другой монстр того же вида может стать именовым. Но монстр с именем «Градон» всего один. И книга навыков «Бессмертие» тоже одна.

[Вы хотите прочесть уникально-редкую книгу «Бессмертие»?]

[Да] [Нет]

Передо мной появилась фраза и я конечно же сразу нажал на «Да». Это было то, о чем мне не нужно беспокоиться и волноваться. Ведь подземелье само по себе опасное место, и я не знаю, когда в следующий раз меня настигнет та же участь.

Выживание было все же в приоритете. Если я умру, то лечение отца и счастье моей семьи будет под угрозой. Поэтому-то и стоит сопоставлять деньги и «запасную жизнь».

Раз и книга умений исчезла. После чего я добавил пассивную книгу умений в окно купли-продажи.

— Так-то лучше.

После битвы с «Градоном» мой щит был в щепки, а левая рука сломана. Вернее, мне казалось,

что она была сломана или раздроблена. Ну хотя бы теперь боль понемногу стихала.

— Этот навык задействует выносливость.

Мне показалось, что навык «Бессмертие» задействовал выносливость и восстанавливал мои раны.

— Как хорошо, что у меня её достаточно.

Во всяком случае, я ее увеличил. Мне казалось, если бы я использовал «Исцеление», то мое восстановление пошло бы быстрее, но это трудно сделать из-за все еще не восстановившейся магии.

— Ну-с, теперь можно взглянуть на то, что дает этот звание, — сказал я и перевел взгляд на появившуюся иконку с информацией о звании.

[Разрушитель первых уровней (низкое)]

Увеличивает каждую характеристику на 5.

— Обалдеть!

У меня было два навыка с припиской «первый». Это «Достигший первого героического ранга» и «Достигший первого легендарного ранга».

— Здесь точно также. В новом звание есть слово «первый».

Кроме того, я не получал звания типа «Достигший первого низкого ранга» или «Достигший первого редкого ранга». Однако в этот раз все иначе.

Ну и я еще получил звание «Разрушитель первых уровней». Значит есть вероятность, что у этого звания есть возможность прокачки до редкого, героического и легендарного уровня. Если они будут повторяться, то мне даже сложно представить результат.

— Так, взглянем на другое полученное звание, — сказал я и перевел глаза на другую иконку.

[Сваливший «Градона» - трехглавого леопарда наповал в одиночку (редкое)]

Увеличивает выносливость на 3.

— Тоже не так уж и плохо!

Другие достижения редкого ранга увеличивали характеристику лишь на 1. Это звание нельзя было как-то модифицировать, но я был рад, что оно увеличивает характеристику на 3.

— М-да, явно этот трехголовый леопард «Градон» был щедрым товарищем.

В любом случае, от этой битвы я смог получить два звания и одну книгу умений.

— Теперь можно и выбирать.

Я не мог больше оставаться в этом подземелье. И не удивительно! Этот трехголовый монстр выпил из меня все соки. После такого мне жизненно необходим отдых.

Вместе с ветром в самый центр подземелья красношерстных волков вошла группа людей.

— Смотрите, Игроки! — неожиданно, выкрикнула лидер группы и направилась куда-то в сторону.

Ей на глаза попалась собранная группа из семи человек, охотившихся на красношерстных волков.

— О?

— Что такое?

Игроки, охотившиеся на красношерстных волков, странно поглядывали на незваных гостей. Подобная их реакция была вызвана тем фактом, что они сами были не того уровня, чтобы охотиться в подземелье Красношерстного волка. При чем это заметно по их экипировке и оружию.

— Мы прибыли из Ассоциации Игроков. В этом подземелье появился монстр очень высокого уровня. Поэтому покиньте как можно скорее подземелье. Известно, что двое Игроков уже погибли.

Игроки были очень удивлены, услышав это.

— Это действительно правда?

— Да.

После слов девушек, Игроки использовали все свои навыки, чтобы поскорее завершить охоту и очень быстро отправились к выходу из подземелья.

Группа людей, которая только что эвакуировала охотившихся Игроков, снова начала продвигаться в глубь территории. Когда они встречали других Игроков, то повторяли то же самое и направляли их к выходу из подземелья.

— А разве этого монстра не квалифицировали высокоуровневым? — спросил парень, кивнув головой.

— Да, это так. Известно, что это красношерстный волк, — ответила девушка, нахмурившись.

Храброй группе нужно было как можно скорее разобраться с монстром более высокого уровня, чтобы разобраться с ситуацией. В противном случае, причиненный ущерб может быть слишком огромным.

— Не расслабляемся, продолжаем поиск, — сказала девушка и все снова принялись за дело.

Но подземелье было очень широким. Несмотря на поиски, найти этого высокоуровневого монстра было не так-то просто.

— Смотрите, Игрок! — выкрикнула лидер группы и направилась к нему на встречу.

Но самое интересное заключалось в том, что игрок, которого обнаружили сотрудники безопасности, шел по подземелью совсем один.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/478667>