

— Хорошая прибыль, — улыбнулся я.

Книгу навыков я успешно сбыл, а также камни, которые у меня оставались. За них мне удалось получить 840 тысяч вон*, что довольно приличная сумма денег.

(П.п: Примерно 747\$)

Причем камни, которые я продал, были самого низкого уровня. Но это мне не помешало выбить с аукциона столько нулей.

— Такими темпами я могу зарабатывать по одному миллиону в день.

Это был бы действительно хороший источник дохода. Если ходить ежедневно на охоту, не прерываясь на отдых, то можно за месяц поднять тридцать миллионов. А за год и вовсе три сотни миллионов и пять тысяч.

(П.п: Примерно 260 тыс. долларов)

— Кажется, я уже тяну на топового Игрока, — сказал я, улыбаясь во все тридцать два зуба.

Ведь, заработав очки, я быстро поднял и все свои характеристики. Убил сразу двух зайцев! Хотя на самом деле ничего удивительного не произошло. Обычно Игроки в среднем тратили пять минут на убийство одного монстра, а в сравнении со мной они как будто пытались разделаться с ним всего лишь одним ножом.

Возможно, если бы в подземелье было больше монстров, то и денег удалось бы заработать больше. Как по мне, этих монстров недостаточно. Кроме того, если сравнивать меня с другими Игроками низкого уровня, я убиваю монстров быстро и получаю все камни единолично. А они, в свою очередь, объединяются в группу, и для того, чтобы получить хоть один камень, сражаются с одним монстром на протяжении намного более длинного промежутка времени.

Чтобы Игрок смог заработать столько, сколько смог заработать я, ему необходимо быть как минимум среднего уровня. Да и я сам безгранично рад, что у меня нет конкурентов на этой территории.

— Маловато.

Даже после того как я сменил строительную площадку на подземелье и стал зарабатывать миллионы, денег все равно не хватало. Я должен стать сильнее как можно скорей. Повысить уровень продаж, накопить нужное количество очков и купить заветный «Эликсир», который поможет моему отцу. Иногда я хочу вернуться в прошлое, когда отец был здоров и всегда заставлял мать и сестру улыбаться. Конечно, я хотел, чтобы моя семья и сейчас улыбалась, только искреннее, как раньше.

Наступило утро следующего дня, и я вновь отправился в подземелье «Кровавой лисы».

— М-да, время как-то уж слишком долго тянется.

Нужное мне подземелье находилось достаточно далеко от места моего проживания. Возле общежития, безусловно, тоже были подземелья, но более высокого уровня. Как бы я хотел переехать к подземелью «Кровавой лисы» поближе. Но денег у меня сейчас совсем немного.

Вот от слова «совсем». Даже если бы они и были, то мне пришлось бы несколько раз обдумать свои действия, ведь так не хотелось провести всю жизнь охотясь только там.

— Может быть, мне стоит снять комнату в каком-нибудь мотеле поблизости...

Сейчас мне это казалось вполне разумным. Прибыв к месту назначения, я сразу же приступил к охоте. После перекуса кимпабом, который я себе заранее приготовил, я вновь вернулся к охоте. Сегодня все мои мысли были только о повышении титула до «Героического».

Я почти весь день провел в подземелье, но титул оказалось получить не так-то просто. Мне не терпелось скорее исправить это, поэтому я почти без отдыха продолжал рубить мечом направо и налево. Сколько же времени прошло?

[Невероятное достижение (героическое)]

Вы убили 5000 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Истребитель кровавых лис (героический уровень)]

[Первое достижение героического уровня (героическое)]

Вы получили первое достижение героического уровня.

Награда: звание [Достигший первого героического уровня (героическое)]

Наконец-то мне удалось прокачать звание. Но на этом все не закончилось.

— Я получил первое достижение героического уровня?

Я не знал, что это такое, поскольку никогда раньше о нём не слышал.

— Получается, я получил достижение редкого уровня? А достижение героического уровня – первое за всю историю?

Если это первое звание героического уровня, то значит и существуют первые достижения низкого и редкого уровня.

— Удивительно.

Хотя, если подумать, я смог получить свои первые достижения достаточно просто, можно сказать, немного мошенническим путем. Но если бы я так не поступил, все было бы не так гладко. Нет, я бы даже сказал, получить такие достижения было почти невозможным испытанием. Хотя был один человек, которому это под силу.

Я расстроился, что не смог получить первое достижение низкого уровня и первое редкого, но всё же думал о результате своих усилий. А именно о том, что благодаря маленьким хитростям смогу получить достижение еще более высокого уровня!

— У меня у самого достаточно проблем, что такого?

Смог бы я достичь такого уровня, если бы не пользовался своей смекалкой?

— Надо взглянуть на окно состояния.

Мне хотелось своими глазами увидеть результат моих действий.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий), Истребитель кровавых лис (героический),
Достигший первого героического уровня (героический)

Характеристики:

Сила - 70+24

Ловкость - 70+20

Выносливость - 70+21

Магия - 30+20

Сила воли - 30+20

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

— Что это такое?

Я был настолько удивлен, что не мог собрать все мысли в кучу. Каждая характеристика увеличилась на 20! Я нажал на новое звание.

[Достигший первого героического уровня (героическое)]

- Увеличивает каждый пункт характеристики на 20.

Казалось, я перестал дышать. Каждая характеристика прокачалась? В общей сложности, мои характеристики увеличились на 100.

«Уровень должен был подняться в двадцать раз, раз я смог получить столько плюшек»

— Хм, а поднять выше уровень мне получится?

К сожалению, он и так был самым высоким. Я ткнул на звание «Истребитель кровавых лис».

[Истребитель кровавых лис (героический уровень)]

- Увеличивает силу на 4.
- Может повысится до уровня «Легендарный»

— Вот это да.

Оказалось, достаточно буквально одного звания и сила выросла еще на 4. Но я уже не был так сильно удивлен, после того, как увидел увеличение каждого пункта характеристики на 20. Но кое-что все-таки бросилось в глаза.

— Возможно повысить уровень до «Легендарный».

Это важная деталь. Ведь теперь я уверен, что уровень «Героический» – это еще не потолок, так что следующая ступень – «Легендарный». Поэтому я решил сравнить «Достигнувший первого героического уровня» и «Истребитель кровавых лис». Несмотря на то, что оба эти звания были героического уровня, они отличались по параметру увеличения характеристик и развития.

— Так, улучшить звание «Достигнувший первого героического уровня» не представляется возможным.

Мое сердце бешено колотилось. Звание – это не то, что можно улучшить, просто щелкнув пальцем. У всего есть предел.

— Значит я могу получить и что-то вроде «Достигнувший первого легендарного уровня».

Это звание увеличивало каждый пункт характеристики на 20. Тогда что будет, если я всё же получу звание легендарного уровня? Определенно, я смогу получить гораздо больше.

— Завтра опять отправлюсь в подземелье.

Я хотел бы продолжить охоту сегодня, но ничего разумного в этом не было. За всё это время я очень сильно устал и был просто не в состоянии больше охотиться. Поэтому я очень медленно поплёлся в сторону выхода.

— О, а еще даже не стемнело.

Я прибыл в подземелье рано утром. Однако сейчас тоже утро. Похоже, в подземелье я провел целые сутки.

Взяв ноги в руки, я отправился в общежитие.

И вновь наступило утро следующего дня. Я собрал свои пожитки и перебрался в комнатку мотеля, находившегося неподалеку от подземелья «Кровавой лисы». Меня даже не беспокоил тот факт, что придется платить за комнату как в мотеле, так в общежитии. Для меня важнее было сэкономить время, чтобы потратить его на добычу того, на чём можно хорошенько заработать.

Весь день напролет я охотился, время от времени прерываясь лишь на перекус. Иногда мне попадалась Книга навыков, но по большей части это оказывались те знания, которые у меня уже были. Поэтому я регистрировал их на рынке. А вот еще не изученные я оставлял себе. И после десяти дней охоты наконец-то получил заветное звание.

[Невероятное достижение (легендарное)]

Вы убили 10,000 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Палач кровавых лис (легендарный уровень)]

[Первая награда легендарного уровня (легендарное)]

Вы получили первое достижение легендарного уровня.

Награда: звание [Достигший первого легендарного уровня (легендарное)]

— Черт, я думал, что помру, пока получал это звание. Зато у меня получилось!

За один раз мне удалось получить целых два звания легендарного уровня.

— Срочно нужно взглянуть на окно состояния, — сказал я, исхудавший за десять дней зачистки настолько, что кожа буквально прилипла к костям.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий), Палач кровавых лис (легендарный), Достигший первого героического уровня (героический), Достигший первого легендарного уровня (легендарный)

Характеристики:

Сила - 70+68

Ловкость - 70+60

Выносливость - 70+61

Магия - 30+60

Сила воли - 30+60

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

— Обалдеть!

Каждый пункт характеристики вырос на 40. Да другой Игрок на моем месте смог бы подняться на 40 уровней, достигнув таких результатов после нескольких дней изнурительной работы. Я решил побольше узнать о легендарном звании, поэтому тыкнул на первый попавшийся.

[Достигший первого легендарного уровня (легендарное)]

- Увеличивает каждый пункт характеристики на 40.

— Ха-ха-ха! — улыбка не сползала с моего лица. — Я смог получить как звание героического уровня, так и звание легендарного!

В общей сложности мне удалось повысить свои характеристики на 300.

— Удивительно. Я и не думал, что смогу достигнуть самого высокого, «Легендарного» уровня.

Во мне загорелся лучик надежды, и я немедленно перешел к следующему званию.

[Палач кровавых лис (легендарный)]

- Увеличивает силу на 8.
- Улучшить уровень не представляется возможным.

— Печально, — пробубнил я, опечаленный тем, что повысить уровень званий «Палача кровавых лис» и «Достигнувшего первого легендарного уровня» больше невозможно. — Ладно, это было проще пареной репы.

Однако сожалел я не так уж и долго. Так как охотничьи уголья находились повсюду, мне было легче, потому что у меня есть такие наградные звания, как убийца, маньяк, истребитель и палач.

И вот, собрав все свои вещи, я наконец-то переехал поближе к подземелью «Рогатого кролика».

<http://tl.rulate.ru/book/19080/457706>