

Я решил покинуть подземелье «Рогатого кролика».

С самого начала охота мне казалось чем-то большим, но сейчас я наконец-то понимаю, что на самом деле сильно ошибся. Та девушка, возможно, Игрок высокого уровня, кроме того, она использовала скрывающий навык. Наверное, они отправились в это место на охоту.

— Чёрт, я все еще не добрался до выхода.

Дверь, плотно прилегавшая к воротам, оказалось надёжно закрытой.

— Вот теперь надо быть еще осторожнее!

Я даже не догадывался, что в подземелье может находиться более сильный Игрок.

— Хм, она как будто другая...

Та девушка тоже использовала навык сокрытия, но у неё он отличается от моего.

— Наверно, стоит пойти в другое место.

Не знаю, когда смогу выбраться отсюда и будет ли еще кто-то следить за мной, используя скрывающий навык. Но я определенно должен поскорее найти выход из этой дыры.

Я сел в такси, в одно из тех, что постоянно крутятся возле подземелий.

— Здравствуйте! Куда поедем?

— Подождите минутку, я немного переведу дух и всё скажу...

После моих слов таксист как-то странно взглянул на меня, но все же тронулся с места.

— Так куда едем?

Я полез в интернет искать информацию о монстрах и подземельях. К моему удивлению и счастью, подземелье уровнем повыше находилось неподалеку.

— Подземелье «Кровавой лисы», пожалуйста, — это было подземелье, где охотились Игроки 5-10 уровней.

— Хорошо.

Безусловно, подземелье «Кровавой лисы» по уровню сложности было выше, чем подземелье «Рогатого кролика». Но я не должен почувствовать между ними особой разницы. Да, уровень сложности был другой, но, как говорится, хрен редьки не слаще.

— Извините, а вы знаете, где находится подземелье «Кровавой лисы»?

— Да, конечно знаю. А вы уже закончили с подземельем «Рогатого кролика»? Мои поздравления!

— Да, спасибо.

— Хе-хе, я много повозил Игроков в свое время, поэтому хорошо знаю дорогу. В прошлый раз какой-то Игрок...

Таксист разговорился. Я лишь в ответ вставлял какие-то короткие фразочки и одобрительно кивал в ответ.

— Достижение и титулы...

А вот это что-то уже поинтересней. Значит, можно получить достижение и титулы в других подземельях?

— Вот мы и прибыли.

— Да, большое спасибо!

Я рассчитался с водителем и вышел из такси.

— Если ты танк, то подходи, и мы тут же отправимся в подземелье!

— Нужны два хиллера! Гонорар в качестве камней в двойном размере!

То, что происходило перед подземельем «Кровавой лисы», очень напоминало ситуацию, что я уже видел у «Рогатого кролика».

Я отправился ко входу в подземелье. Не обращая внимания на сотрудника, смерившего меня странным взглядом, я вошел внутрь. И, в первую очередь использовав скрывающий навык, отправился вглубь подземелья.

Как и в первый раз, я сначала понаблюдал за сотрудниками службы безопасности и другими Игроками, а только после этого приступил к охоте.

Каждый бой здесь давался мне легко. Как я и думал, существенной разницы между этим подземельем и подземельем «Рогатого кролика» не было.

— В среднем я получаю по 180 очков за убийство одной лисы.

В сравнение, опять же, с предыдущим подземельем, это было на 40 очков больше. Хотя для меня это не такая уж и существенная разница.

Я продолжал охотиться в автоматическом режиме. И количество кровавых лис знатно начало редеть. И спустя два часа...

[Новое невероятное достижение (низкий уровень)]

Вы убили 300 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Убийца кровавых лис (низкий уровень)]

Как и ожидалось. Я вновь получил такое же достижение и такое же звание.

— А что в окне состояния?

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий уровень), Убийца кровавых лис (низкий уровень)

Характеристики:

Сила - 70+1

Ловкость - 70

Выносливость - 70+1

Магия - 30

Сила воли - 30

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

— О, в этот раз мне удалось прокачать силу.

Видимо, в зависимости от звания увеличиваются разные характеристики.

— Тогда буду действовать и дальше в том же духе, — сказал я и продолжил охотиться.

Спустя семь часов.

[Невероятное достижение (редкое)]

Вы убили 1000 кровавых лис разных уровней в одиночку

Награда: звание [Маньяк кровавых лис (редкое)]

— Получилось!

Я смог прокачать свое звание. Моему счастью не было предела.

— Нужно срочно взглянуть на окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий), Маньяк кровавых лис (редкий)

Характеристики:

Сила - 70+2

Ловкость - 70

Выносливость - 70+1

Магия - 30

Сила воли - 30

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

— О, еще увеличилось.

Кроме того, звание «Убийца» изменилось на «Маньяк кровавых лис». Мне нужно было узнать больше информации, поэтому я нажал на новое звание.

[Маньяк кровавых лис (редкий)]

- Увеличивает силу на 2
- Может повысится до уровня «Героический»

— До героического уровня?

Значит, редкий уровень - это еще не предел.

— Тогда я хочу поднять его ещё!

Безусловно, это сильно мне поможет в будущем. Но я вдруг почувствовал навалившуюся на меня усталость.

— Хм, нужно хоть немного отдохнуть.

Для начала мне необходимо хорошенько расслабиться, а завтра снова вернусь и продолжу начатое. Заодно я собрал разбросанные вокруг камни.

— О?

Пока я собирал камни, перед моими глазами что-то появилось.

— Что это? Книга навыков?

Да, это действительно оказалась книга. Я протянул руку и взял её.

[Крепкое тело (низкий уровень)]

- Пассивная способность:
- Делает кости, мышцы, кожу крепче

[Навык уже изучен. Вы не можете повторно его изучить.]

— А?

Книга навыков, которую я увидел после того как убил кровавую лису, оказалась пассивным навыком низкого уровня – «Крепкое тело», которое у меня уже было.

— Если бы я знал, что смогу получить его, то не покупал бы.

Я был тем мальцом, который потратил на покупку этого навыка 11,990,000 очков. А брал ее для безопасности, но кто же знал, что я смогу получить ее вот так просто.

— Тогда пришло время ее продать!

Несмотря на то, что это был навык низкого уровня, я мог выручить за эту книгу по меньшей мере десятки миллионов. Я забрал её, затем воспользовался специальным навыком «Торговля» и наконец-то вернул назад свою книгу «Навык мастера». После чего, довольный, отправился в сторону выхода.

— Положите, пожалуйста, камни и другие полученные предметы в правую корзину, — сказал мне сотрудник у входа по ту сторону ворот.

Как и было сказано, я сложил камни и Книгу навыков в корзинку и прошел через рентгеновский контроль, спокойно, так как на мне не было каких-либо предметов, кроме доспехов и оружия. Проблема заключалась лишь в том, что мне пришлось положить в корзину изученный предмет.

— Книга навыков?

На лице сотрудника, отвечающего за вход и выход Игроков из подземелья, нельзя было не заметить удивление. Книги навыков были редкостью, хотя время от времени они всё же появлялись. Поэтому нет ничего такого в том, что сотрудник был удивлен – среди прочих предметов оказалась Книга навыков. Проблема заключалась только в типе этой книги.

Книга, которая лежала в корзине, была богато украшена и имела синюю обложку. Но это очень сильно разнилось с тем, как обычно выглядит книга низкого уровня: у той простая обложка, её можно перепутать с обычными книгами. Редкие предметы дорогие, а их цена начинается от ста миллионов.

— О, да тут у нас редкая книженция. Никогда ранее не видел, чтобы из подземелья выносили такое.

С лица сотрудника всё не сходила растерянность. Редкие книги навыков появляются в подземельях среднего уровня. Трудно сказать, могло ли в низкоуровневом появиться подобное,

но случай явно был редчайшим. Ведь Книги навыков образуются из остатков магии тел убитых монстров. Следовательно, все, что можно получить при убийстве монстра, получается из остатков его магии – чем больше магии в теле остаётся, тем выше уровень этого предмета.

— Разве это не странно? — сказал я, забрав из корзины свои вещи, и скрылся из виду.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/456373>