

— Неужели?

Я нажал на специальный навык «торговля» в окне состояния и посмотрел на оставшиеся очки после того, как поймал рогатого кролика.

— Что это вообще? — возмутился я.

Количество очков выросло. Я бы не заметил этого, если бы не обращал внимание на детали. Количество очков увеличилось на 112. Тогда я решил посмотреть, что будет дальше, когда я убью кого-то еще. Количество очков увеличилось на 131. Очки, получаемые за кроликов, отличались друг от друга. Однако, мой лучший результат – это 140.

— Но почему я в тот раз не получил очки?

Казалось, что во время охоты вместо самого опыта я получал только числа.

— А как же повышение уровня?

Мне необходимо его повысить, чтобы в дальнейшем мне дали ещё работу, в том числе и задания. А повышая уровень я смогу улучшить свои характеристики. Но всё же, почему мой уровень не повысился? Неужели все старания насмарку? Я побелел.

— Идиот.

Безусловно, я усердно охотился, собирал очки и использовал приобретенные зелья и книгу навыков. Но эффект от всего этого оказался незначительным. За последние десять дней я смог заработать на продаже электроники и батарейках 100,005,000 очков. Но на обезглавливании кролика получил лишь 140. Но несмотря на такие результаты, я продолжу собирать очки от убийств монстров, подкрепляя себя зельями и книгами навыков, которые мне ещё предстоит купить. Но охотнее я бы предпочел продавать сам.

— Ну, тут та же песня: продавать все подряд, как и сейчас.

Но только определенный круг лиц интересовался таким и покупал предметы, которые были непригодны для охоты. В конечном итоге, с каждым разом таких покупателей будет становиться все меньше. Возможно, в дальнейшем мне придется продавать только батарейки. И я все равно стараюсь думать обо всем позитивно, насколько это возможно, конечно. Правда, пока я смогу приобрести эликсир, пройдет очень много времени.

— Так, надо настроить себя на позитивный лад. Это ведь не так плохо.

По сравнению с временами, когда не было даже просвета на лучик надежды, то, что я имею сейчас, вовсе не плохо. Но разве это было не от того, что я надеялся на большее? В любом случае, это лишь начало. Монстры, учуявшие запах крови своих братьев, тут же направились в мою сторону. Теряя рассудок, я даже не догадывался, что в этом месте может быть настолько много рогатых кроликов. Но проблема заключалась в другом.

Бац! Благодаря пассивному навыку «Искусство владения мечом» я смог увернуться. Вш-ш-ш! Кровь брызнула фонтаном во все стороны. Рогатые кролики только успевали издавать жалобные визги, не успевая даже дать отпор, – настолько быстро и зверски я убивал их. Совсем обессиленный, я еле держал меч в руках. Именно в тот момент тела рогатых кролей один за другим стали преобразоваться. И тогда...

[Невероятное достижение (низкий уровень)]

Вы убили 300 рогатых кроликов разных уровней в одиночку

Награда: Звание [Убийца рогатых кроликов (низкий уровень)]

— Что это? — удивился я.

Ранее я как-то уже слышал о достижениях, но не о званиях. Я собрал в кучку трупы убитых монстров и открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Убийца рогатых кроликов (низкий уровень)

Характеристики:

Сила - 70

Ловкость - 70

Выносливость - 70+1

Магия - 30

Сила воли - 30

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

У меня появилось звание, которого раньше не было. Поэтому я сразу нажал на новую, только что появившуюся опцию.

[Убийца рогатых кроликов (низкий уровень)]

- Увеличивает выносливость на 1
- Может увеличиться до редкого

— Когда получаешь особое достижение, тогда повышается характеристика?

Я полез в интернет и нашел только один ответ на мой вопрос. Существует способ увеличить характеристики, полученные при Пробуждении. А именно получить специальное звание.

— А его могут получить другие люди?

«Вы убили триста рогатых кроликов в одиночку»?

Я не знал, можно ли с одного удара убить кролика 1-го уровня если охотиться только за дорогостоящими предметами. Проблема заключалась в том, что обычно уровень поднимают раньше, чем убивают триста монстров. Да что там эти три сотни! До того, как их наберется сотня.

— Ну, для меня это не так уж и плохо, — мои глаза засияли. — Я смогу получить редкий уровень!

В самом начале я мог увеличить свои характеристики только на 1 единицу. А на высоком уровне? Определенно он еще должен увеличиться.

— Да, все начинает меняться, — сказал я с улыбкой на губах.

— Это как поймать крупную рыбку во время прилива или отлива, — пробубнела Ли Су Хви и попыталась сглотнуть, когда во рту все пересохло.

Один удар. За один раз перерезать кролику глотку. Сначала девушка подумала, что это совпадение или удача, но это не так. Каждая его схватка заканчивалась после одного удара. Даже во время непредвиденной ситуации, все проходило безупречно.

— Мы должны завлечь его к себе.

И это казалось вполне реальным.

Я подобрал очередной камень и отправился дальше. Недалеко от меня кто-то только разобрался с кроликом и стал двигаться в мою сторону.

— Эй, — раздался позади чей-то голос.

Удивлённый, я обернулся.

— Игрок?

И передо мной появились две девушки, кажется, моего уровня. Но по ним сложно было сказать, что это так. На них более качественное и дорогое снаряжение. Не то что на мне – арендованная дешевка.

«Интересно, это из массового производства или сделано на заказ?» Броня сидела на них как влитая. В моем же случае между телом и броней была огромная разница, так как её размер вовсе не подходил мне по комплекции.

— Не беспокойся. Я сотрудник по безопасности.

— А, понятно. Но по какому вы вопросу? — спросил я, чувствуя, что что-то здесь не так.

Да, я сомневался, что сотрудников по безопасности интересует какой-то Игрок низкого уровня. Если они даже не обращают внимания на смертельные схватки, то с чего бы они решили уделить внимание мне? Поэтому я, не выдержав, наконец-то спросил:

— Вы сотрудники, которые стоят на посту где-то недалеко отсюда? А то я не видел ничего похожего на факел.

— Моей первостепенной обязанностью является охрана ворот. Недавно произошла смена караула, поэтому я направлялась обратно. Возможно, вы не знали о нашем присутствии здесь, мы использовали скрывающий навык, чтобы избежать ненужных битв с рогатыми кроликами.

— Скрывающий навык?

До этого момента я даже не слышал признаки чьего-то наблюдения, не говоря уже о дыхании. Но как она смогла скрыть двоих одним навыком? По моему телу пробежали мурашки.

— Мы не планировали это изначально, но мы наблюдали за тобой во время охоты.

— Вы наблюдали за мной?

Как оказалось, моему удивлению не было предела – за мной кто-то вёл слежку.

— Наше внимание привлекли ваши выдающиеся способности. Вы не могли бы рассказать, как вам удалось достичь таких результатов?

От этих слов у меня в голове что-то щелкнуло. Надо быть осторожным, поскольку официально я – Игрок 1-го уровня, но сумма характеристик равна 273. Если об этом узнают, мне не стоит ждать чего-то хорошего.

— А я обязан вам об этом говорить?

От моих слов лица девушек изменились и одна из них, нахально улыбнувшись, ответила:

— А, конечно, это не обязательно. Мне просто стало любопытно, вот и спросила. Я из гильдии Соу*.

(П.п: дословно – благодатный дождь/носорог.)

Когда девушка говорила об этом, ее лицо сияло гордостью. Я кое-что слышал об этой гильдии. Корпорация «Соу Групп» выступала спонсором крупной гильдии.

— Если вы позволите взглянуть на ваше окно состояния, то мы бы могли пригласить вас присоединиться к нашей гильдии.

Я не знал, что делать. Я должен быть осторожным, но сейчас я думал только о том, что не могу поднять уровень. Кроме того, я не собирался вступать ни в какие гильдии, так как чтобы присоединиться туда необходимо предоставить на всеобщее обозрение свое окно состояния. Но в таком случае все узнают о моем секрете. А именно о том, что Игрок 1-го уровня имеет такие аномальные характеристики и навыки. Это как минимум подозрительно. Вроде бы охотился, но уровень так и не поднялся? Это еще подозрительнее. Уровень так и не поднялся, а он все становится сильнее? Так вообще странно. Открыть окно состояния – почти тоже самое что подписать себе смертный приговор.

— Я как-то не думал о вступлении в гильдию, — сказал я, опустив голову, и направился в сторону выхода из подземелья.

— Подождите минуточку! — воскликнула девушка и перегородила путь своим телом.

Её движения были настолько быстрыми, что я даже не успел среагировать.

— Может быть вы просто не знаете о нашей гильдии?

— Знаю.

Я решил притвориться и сыграть роль горделивого человека.

— Надо же.

Как только девушка распознала фальшь, ее лицо приобрело красноватый оттенок — она начинала злиться. Но она наоборот показалась печальной.

— Вы не могли бы отойти?

Девушка смутилась на мгновение, после чего достала из кармана одну визитку.

— Может вы позднее захотите присоединиться к гильдии. В таком случае только позвоните. Если вы обладаете силой и высоким уровнем, то вы нам нужны.

— Я подумаю над этим.

— Вы собираетесь выбираться из подземелья? Как насчет пойти вместе? Я думаю, таким образом вы тоже сможете избежать неприятностей.

— Не хочу, — ответил я и зашагал прочь.

— Грубиян.

Не удалось узнать его уровень. Даже после приглашения в гильдию он их проигнорировал.

— Всему свое время, — взглянув на удаляющегося новичка, Ли Су Хви показала ему вслед язык.

Ей снова отказали. Сколько же было в нем гордости. Будучи в таком состоянии, даже самые сладкие речи не помогли бы завлечь его в гильдию.

— Кажется, я потом пожалею об этом.

Между Игроком, который мог получить помощь от гильдии, и тем, кто в нее не входил, была огромная разница. А что если он избавится от визитки?

— Не, да такого быть не может.

Надо было лично договориться...

— Сестренка, а наружу-то мы когда пойдем? — спросила Ким Джи Су, которая пыталась привлечь внимание девушки к себе.

— Да, да, сейчас идем, — кротко ответила Су Хви и вновь активировала навык «Завеса тьмы».

<http://tl.rulate.ru/book/19080/455514>