Гвэсс Питт, которая пыталась заработать дополнительные средства, продавая Камень Обмена, в конце концов, поддалась убеждениям Хён Сона и согласилась продавать свою разработку по очень низкой цене, а именно в 1 миллиард очков. И всё должно пойти как по маслу.

Первым делом нужно заняться альфа-тестированием. Хён Сон вернулся в свой мир с необходимыми для этого предметами.

«Может, попробовать один раз?»

Хён Сон использовал Камень Обмена со свободным сервером.

Свободный сервер, который изначально представлял собой обычное механическое устройство, превратился в предмет.

[Свободный Сервер (легендарный уровень)]

— Это частный свободный сервер игры Lineage.

— С использованием Камня Обмена вы сможете обмениваться информацией, затрачивая очки.

— Гвэсс Питт – лицо, получающее очки.

— Заработанные очки распределяются между Чхве Хён Соном (70%) и Гвэсс Питт (30%).

Сервер игры Lineage стал предметом легендарного уровня.

Хён Сон конвертировал остальные сервера других игр в предметы, установив в них Камень Обмена.

«Попробуем провести тест».

Хён Сон начал подключение.

«Больше похоже на подключение через локальную сеть, чем через интернет».

По-видимому, это из-за того, что вся структура Камня Обмена была создана Гвэсс Питт по предоставленной ей модели локальной сети.

«Для начала попробую проверить первый патч».

Ему необходимо проверить, правильно ли тот установлен.

Хён Сон начал тестирование, объединив своё измерение и мир Гвэсс Питт. Результаты оказались впечатляющие.

«Скорость соединения походит на связь ADSL».

(П.п.: ADSL – это технология несимметричного доступа к Интернету. Суть технологии заключается в том, что абонент получает огромный объем данных – входящий трафик, а от себя передаёт минимум информации – нисходящий трафик.)

По сравнению с современной 6G связью она медленная, словно черепаха. Но…

«На данный момент и этого будет достаточно».

Этой скорости хватит, чтобы играть в такие игры, как Lineage, Diablo, Nexus, StarCraft.

Правда если думать о долгосрочных перспективах, то, конечно, необходимо довести скорость до максимально возможного уровня. И для улучшений есть довольно много возможностей. Они уже сделали отличный прототип для дальнейшего развития и на его основе можно продолжать разработку.

— Ну как? Хорошая вещь? — спросила Гвэсс Питт.

— Да, думаю, услуга может быть доступна пользователям уже сейчас. Но в долгосрочной перспективе необходимо будет ускорить передачу информации. Пожалуйста, создайте улучшенную версию предмета.

— Я не хочу этого делать. Разве ты не сказал, что всё уже и так в порядке? Неужели действительно есть необходимость что-то улучшать?

— Поскольку Вы наверняка не знаете об этом, но существует бесконечное количество различных игр, которыми можно насладиться, только если увеличить скорость. Special Force, Lineage 2, Aion…

— Кхм. Я поняла. Надо будет попробовать, — сдалась Гвэсс Питт.

Гвэсс Питт, как истинному игроку, трудно избежать соблазна, услышав о новых играх.

— Вы можете не торопиться. Эти игры будут обслуживаться, только немного с опозданием. Тогда сейчас я вернусь в свой мир и подготовлю всё к запуску.

Хён Сон вернулся в свой мир, оставив Гвэсс Питт в ожидании новых возможностей.

Предмет легендарного уровня «Камень Обмена» появился в окне покупок и, скорее всего, по причине низкой цены, начал очень быстро слетать с позиций как горячие пирожки. Несмотря на то, что это расходный материал, он всё же является предметом легендарного уровня стоимостью в 1 миллиард очков – его отдавали почти даром.

Клиенты, покупавшие компьютеры, проявляли любопытство и приобретали Камень Обмена, вместе с этим открывая для себя новый мир.

***

Кактубек очень любил проводить время в комнатах развлечения и в компьютерных играх. Но он отказался устанавливать локальную сеть, предложенную Хён Соном.

«Для чего я тогда это сделал?»

Он поддался эмоциям и отказался. Однако сейчас жалел об этом.

Хоть одиночная игра довольно интересная, но трудно не поддаться соблазну многопользовательских игр.

Лучше бы он оставался в неведении, но на доске вип-объявлений изо дня в день публиковались обзоры, в которых говорилось о различных многопользовательских играх с использованием локальной сети.

[Есть те, кто установил локальную сеть?]

— Создатель: Бифар

Я случайно увидел Игрока Чхве Хён Сона в списке набора наёмников и нанял его, чтобы высказаться против этой штуки. Но меня переубедили, поэтому я установил локальную сеть,

которая оказалась лучшим изобретением человека.

Теперь я играю в многопользовательские игры, но уже не в одиночку.

Игры, в которые могут играть сразу несколько человек. Сначала я думал, что Игрок Чхве Хён Сон хочет меня обмануть, но теперь моё мнение полностью изменилось. Думаю, я правильно поступил, когда доверился Игроку Чхве Хён Сону.

└Броу — Согласен.

└Дашат — Подписываюсь.

└Интровит — Локальная сеть – это совершенно новый для меня мир! Обязательно купите её!

└Терчин — Верно. Я абсолютно не жалею об этой покупке. И, раз уж на то пошло, инвестируйте много денег. Чем больше людей купит, тем будет веселее.

└Окбайер — Ты совершенно прав. Задел за живое. Людей слишком мало. Я думаю, что должно быть как минимум несколько тысяч, чтобы получать настоящее удовольствие от игры.

└Пубект — Тогда сначала верни мне деньги за те тысячи компьютеров, что я купил. Ох, ты же не сможешь этого сделать? Всё потому, что ты нищий?

└Окабайер — Ты хоть представляешь, сколько очков необходимо, чтобы купить несколько тысяч компьютеров? Если ты реально это сделал, тогда докажи и загрузи видео. Если не загрузишь, то я не поверю…

На доске вип-объявлений творился настоящий хаос. В основном, разговоры велись о локальных сетях, продаваемых Чхве Хён Соном.

Кактубек очень жалел о том, что тогда отказался, так и не послушав Хён Сона. С тех пор, он постоянно подавал заявки о найме Игроку Чхве Хён Сону, но тот их так и не принял.

«Что меня тогда дёрнуло отказаться?»

Он не мог, как другие Игроки, насладиться многопользовательской игрой, при этом полностью разочаровавшись одиночной игрой, которая до сих пор вполне его устраивала.

— Хм?

На глаза Кактубека попался Камень Обмена.

[Камень Обмена (легендарный уровень)]

— Камень Обмена может быть использован с одним компьютером.

— Компьютеры с Камнем Обмена могут передавать информацию друг другу и обменивать её на очки.

— Очки расходуются каждый раз, когда предоставляется информация.

— В зависимости от типа информации и её объёма, количество снимаемых очков увеличивается.

— Расходный материал.

— Лицо, оплачивающее затрачиваемые очки, именуется Покупателем.

— Продавец: Гвэсс Питт.

— Цена: 999 999 999 очков.

«Дёшево!»

Предмет легендарного уровня стоит всего лишь один миллиард очков. А производительность при этом огромная. Компьютеры могут обмениваться информацией друг с другом.

Появился способ наслаждаться многопользовательским режимом, о котором так давно мечтал Кактубек.

Он, не раздумывая, приобрёл Камень Обмена. Если бы цена была сильно завышенной, то он бы ещё подумал о покупке какое-то время, но при столь низкой цене в один миллиард очков, его руки двигались быстрее сознания. Кактубек поместил Камень Обмена в свой компьютер.

Сразу после этого он погрузился в мир многопользовательских игр.

***

«Это уже не похоже на шутку».

Количество подключавшихся игроков резко увеличивалось. Сначала оно остановилось на уровне сотни пользователей, но вскоре начали подключаться тысячи людей, и теперь количество онлайн-пользователей превышало 10 000.

«Сколько же всего существует измерений?»

Хён Сон довольно сильно снизил условия подключения.

Всё, что было нужно, – это компьютер, аккумулятор большой ёмкости и Камень Обмена.

И даже если бы предмет с такими настройками стоил десять миллиардов, это всё равно было бы дёшево.

Но что действительно имело значение, так это свобода, а не очки. Свобода, которая позволяла тратить очки на любимое хобби, а не на выживание. И количество Игроков, ведущих такую неспешную жизнь, уже перевалило за десять тысяч. А это означало, что количество измерений, доступных благодаря Системе, превосходило любые ожидания Хён Сона. Число пользователей продолжало расти даже после того, как превысило 10 000 человек.

«Кажется, надо будет увеличить количество серверов…»

Хён Сон думал, что хватит и одного, но теперь казалось, что нужно создать ещё один.

Хён Сон поскорее добавил новый сервер, ограничив на первом возможность создаваться новых персонажей.

«Для одной игры этого достаточно».

На будущее Хён Сон заранее увеличил количество серверов в других играх. Невозможно полноценно насладиться игрой, если в ней одновременно будет находиться слишком много пользователей, поэтому, даже если позже серверы будут объединены вместе, сейчас их необходимо разделить.

Хён Сон, не замечая ничего вокруг себя, занимался управлением серверов, заранее наняв несколько специалистов, для идеальной работы. Он посчитал, что можно самостоятельно

управлять игровыми серверами при небольшой помощи профессионалов.

Но он заблуждался.

«Я должен создать настоящую профессиональную команду».

Но проблема заключалась в безопасности.

«Можно попробовать».

Главное, как следует отобрать людей. После этого можно будет создать условия, контракт или что-то ещё, из-за чего они будут хранить конфиденциальную информацию. Он не собирался никого принуждать, но, если что-то требуешь, соответствуй – за неразглашение тайн и работу в определённых условиях он собирался достойно отплатить своим сотрудникам.

«Тем более эта работа займёт не один и не два дня».

Им необходимо будет работать над обслуживанием бесчисленного множества игр, созданных в прошлом. К тому же игры всё ещё продолжали выходить, так что не было необходимости беспокоиться о работе в будущем.

«Мне нужно создать ещё одну компанию».

Хён Сон запланировал нанять специализированный персонал, чтобы как следует управлять игровой компанией. Квалифицированные кадры, узнав о высокой заработной плате, слетелись словно пчёлы на мёд. Глядя на это, у Хён Сона были смешанные чувства.

«Наша страна очень плохо относится к игровой индустрии».

После того, как он нанял специалистов, постепенно были разрешены все насущные проблемы.

«Теперь перейдём к инвестициям».

На данный момент из-за запуска нескольких игровых серверов у них нет стабильной прибыли. Резко выросли продажи аккумуляторов большой ёмкости и дизельных генераторов, но это лишь второстепенная прибыль. А Гвэсс Питт находилась в ситуации, когда, постоянно продавая Камни Обмена, она не только не получала никакой прибыли, но и понесла немалые убытки.

И, если честно, на протяжении этого времени, она словно бесплатно раздавала товар.

«Осталось совсем немного».

Прошёл месяц, все Камни Обмена были полностью распроданы, а Игроки с головой ушли в игры.

«Теперь на первое место выходит ежемесячная подписка».

Если сервера перейдут на платную систему, то, вероятнее всего, уйдёт довольно большое количество игроков. Однако будет больше людей, которые будут оплачивать комиссию и продолжат играть, чем тех, кто уйдёт.

«Чтобы получать настоящие предметы, необходимо как можно больше пользователей».

Ежемесячная подписка – это только начало.

В голове Хён Сона существовали бесконечные идеи по продаже товаров, которые можно использовать с целью накопления очков.

«Я выпущу все игры, которые есть на корейском рынке игр».

Хён Сон лучше кого-либо знал, насколько мощным для игроков был соблазн перед вкладыванием реальных средств и покупкой электронных денег.

http://tl.rulate.ru/book/19080/1387544