

- Клан питона -

Это был 2-ой день после того как "Джим" очнулся. Так как он был еще и "бессмертным" геймером, адаптироваться к новой обстановке было не сложно. С играми ВРПП на земле и постоянными пресс-конференциями из-за мировой популярности прогеймеров, они были опытны в разговорах с незнакомцами.

"Я тысячу раз тебе говорил, что я перевоплощенный "бессмертный" (геймер), поверь мне и я приведу клан к новым высотам. Не отменяй завтрашний план, просто принеси больше зверей, чтобы я убил их и поднял уровень." — словно король инструктировал Джим.

Как только Джим Корнвелл очнулся в теле Джима Лифа, он сказал всей верхушке клана удава, что он перевоплотившийся "бессмертный" (геймер). Он сказал всем, что у него есть система, хоть он и не клеймены и скомандовал верхушке, чтобы они принесли чего-нибудь для убийства, чтобы поднять уровень.

Сначала Фред был настроен скептически и с осторожностью имел дело с новым "Джимом". Он проверил статус Джима, и к удивлению, обнаружил, что имя, клеймо и даже эффекты навыков изменились.

Он стиснул зубы и выполнил запросы нового "Джима" поставив на шанс в завтрашнем плане.

После 2-х дней непрерывных убийств обездвиженных диких зверей, сейчас Джим излучал белую ауру с 4 отметками над головой.

Сейчас вся верхушка клана удава радовалась, увидев это чудо, они верили, что с этой новой способностью Джима, они могут быть очень полезны главному клану в долине дрейка.

"Отлично, на сегодня достаточно, уверен, что со мной в комбинации со стариком Джеком, завтра мы без проблем захватим деревню. Не беспокойте меня, если нет ничего важного." — высокомерным тоном скомандовал Джим, но никто ничего не сказал.

- Лес дикого зверя -

Вблизи от озера, недалеко от центра леса, можно было увидеть мальчика 11-12 лет с небесно-голубыми волосами и темно-синими глазами, одетого в белую рубашку, черные штаны и обычные ботинки, сражающегося с мускулистой гориллой 2 метра в высоту. Вся его одежда была изорвана и тело было в крови.

Горилла тоже была в плохом состоянии, правая рука отсутствовала, левый глаз выколот и на теле можно было увидеть множественные порезы от меча.

Внезапно горилла почувствовала близость смерти и решила оставить человека, она убегала несмотря на окровавленное тело, но как Мо мог дать ей такой шанс. Используя глаза души Мо твердо сконцентрировался на красной отметке и танцуя с его нечеловеческой скоростью, он прыгнул на убегающего зверя и резанул со всей силы по затылку зверя.

"Граххх!!!" — зверь завыл от боли и, немного поборовшись, испустил последний вздох.

+350 ТОпыт

ТОпыт: 0/10000

БИП!

Поздравляем владельца с поднятием класса!

Мо уже терял сознания из-за истощения ТО, когда белый свет окутал его. Свет держался около 5 минут прежде чем рассеяться. Если бы другие войны видели этот свет, они бы знали, что это знак прорыва основного уровня клейма.

После того как свет рассеялся, Мо уже сидел с закрытыми глазами. Можно было увидеть, как белая аура со слабой отметкой хлынула из тела и зависла над головой.

С каждым основным прорывом давали 10 очков характеристик и 2 Точка навыка. Мо

использовал их чтобы усилиться.

"Добавь 7 очков характеристик в скорость и 3 в здоровье. И 2 Точка навыка в Оскал дьявола." — подумал Мо.

БИП!

Информация о статусе и татуировку обновлена!

Имя: Мо Хардингер

Возраст: 11

Титул: Нет

Уровень функции "Статус": 6 ур.

Можно использовать для исследования предметов и существ. Нельзя видеть характеристики кого-то с уровнем функции "Статус" больше, чем у цели. Скрывает характеристики от функции "Статус" уровнем 5 и ниже.

Очки характеристик: 0

Характеристики:

Мощь: 12 (+0)

Скорость: 21 (+0)

Интеллект: 16 (+0)

Здоровье: 14/14 (+0)

Точки: 8/8 (+0)

Состояние: Здоров

Имя врожденной татуировки: Ярость дьявола

Уровень врожденной татуировки: Белое клеймо 1-ого класса

Тип врожденной татуировки: Инструментальный (особенный)

Вид врожденной татуировки: Материализация

ТОпыт: 0/10 000

Точки навыка: 0

Эффекты врожденной татуировки при экипировке:

Темная аура: 3 ур.

Дает ауру убийцы, которая пугает другое существо в радиусе 8 метров, если его уровень клейма ниже уровня владельца.

Потребление: пассивное

Оскал дьявола: 4 ур.

При активации увеличивает силу, скорость и здоровье в 2,5 раза на 1 минуту 30 секунд.

Скорость применения: мгновенно
Потребление: 2 ТО
Перезарядка: 1 минута

Глаза души: особенный

Уровень данного эффекта соответствует уровню клейма владельца. Используя красные зрачки маски, пользователь смотрит в душу противника и находит слабости цели.

Скорость применения: мгновенно
Потребление: 2 ТО/мин
Перезарядка: 1 минута

После проверки статуса Мо собирался возвращаться в деревню, когда его глаза зацепились за блестящий предмет на теле зверя.

"Что это?" — задумался Мо, поднимая предмет.

"Статус, цель: предмет в руке." — прошептал Мо.

БИП!

Предмет идентифицирован!

Наименование: Зуб дьявола (7 ур.)

Описание: Материал используется для улучшения татуировок.

"Ух ты, удачный день! Это мне нужно!" — Мо со счастливой улыбкой положил предмет в кошелек.

Затем он решил отправиться домой снять стресс, а после здесь продолжить.

Было уже темно, когда Мо прибыл в гостиницу "Блеск лунного света". Он решил, что сначала выспится и поменяет одежду. Он действительно устал морально и его ничего не волновало, кроме отдыха.

<http://tl.rulate.ru/book/19061/391551>