

Глава 12. Дерись! Дерись! Дерись! (2/2)

Пока Мо ждал следующего соперника, он обдумывал предыдущий поединок. Он смог точно рассчитать нанесенный сопернику урон от удара и значения его здоровья. Он сосчитал и догадался, что значение здоровье Зангу было 17, возможно первоначально значение его здоровья было 11, а затем возможно он добавил 2 очка характеристики, что в итоге принесло 17 ХП в сумме.

Урон от удара Мо, который отправил Зангу в нокаут с 1 ХП, был 16 единиц. Значит, если оставить у кого-то 1 ХП, то будет нокаут, а 0 ХП значит смерть.

Все это было посчитано за минуту, используя большой опыт Мо в РПГ играх.

В это время, судья закончил выбирать нового претендента и объявил: "Начать поединок!!"

У следующего претендента уровень клейма был такой, как и у Зангу, и Мо легко победил парня.

+40 ТОпыт

ТОпыт: 83/200

3-й матч!

+40 ТОпыт

ТОпыт: 123/200

4-й матч!

+40 Топыт

ТОпыт: 163/200

"Победил Мо Хардингер!!!" — прокричал судья, в ответ была волна оваций.

Мо чрезмерно вспотел и задыхался. Он проверил свои ТО, за четыре матча он потратил 4 ТО и остался только 1 ТО.

"Хочешь продолжить, Мо?" — спросил судья.

"Нет, на сегодня я все." — спокойно ответил Мо, глубоко вздыхая.

— Что? Хочешь сбежать щенок?! Дерись! Мне нужно вернуть свои деньги!

— Молодой господин, пожалуйста еще один бой. Я болею за вас.

— Блядь! Давай брат Мо, у меня победная серия!

Перед тем как судья успел отреагировать, толпа начала протестовать. Кто-то злостью и проклятиями, а кто-то умолял еще об одном матче.

"Тишина!!!" — проревел судья. Толпа притихла.

"Ты уверен Мо?" — взглянул судья на Мо.

"Да. — ответил Мо, — Закончились ТО."

Неожиданно судья понял, что Мо имел ввиду. Он изумился, что воин серого клейма может использовать ТО без легендарной "системы".

Если бы Мо знал, о чем подумал судья, его бы это развеселило.

"Хорошо" — отреагировал судья.

"Я тоже сделаю перерыв. Узнайте может кто-то хочет быть судьей в следующем матче!" — громко заявил судья, спрыгивая с ринга.

Мо покинул ринг и пошел к букмекеру, забрать заработанные деньги. Там он увидел работника, война серого клейма, использующего навык. Он использовал какую-то разновидность прибора для подсчетов, похожий на "счета".

"Мо Хардингер?" — лениво спросил работник.

"Да." — откликнулся Мо.

"Суммарно 50 игроков со ставками на сумму 28'360 тат. Твои 5% — это будет 1'418 тат. Вот." — работник положил на стойку тяжелый мешок с монетами.

"Благодарю!" — отреагировал Мо. Уходя от жадных глаз толпы, он собрался что-нибудь поесть в ресторан, когда кто-то окликнул его по имени.

"Мо! Подожди!" — позвал голос.

"Хм?" — подумал Мо.

Обернувшись он увидел судью машущего рукой и бегущего к нему. Ожидая, Мо спокойно смотрел на него.

"Хай! Меня зовут Шао Тан, куда собрался? Может затусим вместе? О, ты ел здесь? Могу я пойти? Ты сейчас богатеешь, давай поедим вместе!" — без остановки говорил Шао Тан, даже не давая Мо ответить.

Позабавившись, Мо вспомнил кого-то из популярного романа, как он. Удивительно, его имя идеально подходило.

"Не вопрос! Веди!" — ответил Мо с улыбкой, не обращая внимания на незакрывающийся рот спутника.

- Лес дикого зверя -

Где-то в середине пышного леса за границей Леса морского бриза. Можно было увидеть палатки, в количестве 7-8 штук. В середине лагеря был воздвигнута внушительная палатка.

Внутри внушительной палатки, можно было увидеть 5 человек, сидящих за круглым столом, по-видимому, обсуждающих различные вопросы.

"Кана, все готовы? Нам нужно приступить к плану через 3 дня" — сказал большой крепкий мужчина с шрамом на левой щеке.

"Конечно, Фред, с моей частью плана проблем нет. Также, цветочный магазин, оружейный магазин, магазин доспех, пекарня и ресторан уже контролируют мои люди." — обыденно ответила Кана. Она была женщиной средних лет с рыжими волосами и фирменной мягкой улыбкой.

"Нам нужно получить сокровище для процветания племени, эта херня не дает на развернуться." — сказал мужчина средних лет с лукавой и жадной улыбкой.

"Да, мне тоже нужен другой набор костей в свою коллекцию." — спокойно сказал застенчивый подросток с опущенной головой, но его слова страшно было слушать.

"Бабы!" — громко прокричал уродливый худой старый, но похотливый, мужчина. Похоть затуманивала его глаза.

"Хорошо! Всем, подготовить ваших людей, мы обезглавим защитника дворфа и пусть люди узнают силу клана удава через 3 дня." — завершил Фред собрание.

Если бы кто-то мог услышать их разговор, из-за пугающей атмосферы они бы перепугались до смерти.

Имя: Фред Лиф [Человек]

Титул: Главы клана удава

Внешность: Большой крепкий мужчина среднего возраста с зелеными волосами. Шрам на левой щеке, оставшийся от удара топора.

Имя врожденной татуировки: Камень удава

Тип врожденной татуировки: Звериный

Вид врожденной татуировки: Трансформация

Эффекты врожденной татуировки:

Сокрушительный удар хвостом: 3 ур.

Хвост пользователя, покрытый камнем, сокрушает цель, покрытого камнем. Урон = Мощность * 3.

Скорость применения: мгновенноПотребление: 5 ТОПерезарядка: 8 секунд

Другие татуировки: Тапочки ветра, зеленый браслет

Эффекты: ???

Уровень клейма: Воин синего клейма 2-ого класса

Система: Активирована

Уровень функции "Статус": 2 ур.

Характеристики: ???

Профессия: ???

Техники: ???