

Глава 5. Новый уровень?

БИП!

Статус владельца:

Имя: Мо Хардингер [Человек]

Возраст: 11

Титул: Нет

Уровень функции "Статус": 0 ур.

Можно видеть только характеристики владельца

Характеристики:

Мощь: 6

Скорость: 4

Интеллект: 10

Здоровье: 8/8

Точки: 5/5 (Что-то типа маны)

Состояние: Голоден

Экипировка:

Голова: Нет

Шея: Нет

Грудь: Рваная рубаша (нет бонусов)

Ноги: Рваные штаны (нет бонусов)

Обувь: Рваные ботинки (нет бонусов)

Руки: Нет

Техники: Нет

Особенные функции: Функция "Комбо" (заблокировано)

"Так, вот это, отображения моего статуса?" — пробормотал Мо.

"Давай посмотрим окно "Татуировки"!" — мысленно сказал Мо.

БИП!

Татуировка:

Имя врожденной татуировки: Неопределенно

Уровень врожденной татуировки: 0 (неклеимёный)

Тип врожденной татуировки: Инструментальный (особенный)

Вид врожденной татуировки: Материализация

ТОпыт: 0/100

ТОчки: 5/5

Эффекты врожденной татуировки при экипировке:

Темная аура: 0 ур.

Дает ауру убийцы, которая пугает другое существо в радиусе 5 метров, если его уровень клейма ниже уровня владельца.

Потребление: пассивное

Оскал дьявола: 0 ур.

При активации увеличивает силу, скорость и здоровье в 2 раза на 1 минуту.

Скорость применения: мгновенно Потребление: 1 ТО Перезарядка: 1 минута

Глаза души: особенный

Уровень данного эффекта соответствует уровню клейма владельца. Используя красные зрачки маски, пользователь смотрит в душу противника и находит его слабое место.

Скорость применения: мгновенно Потребление: 2 ТО/мин Перезарядка: 1 минута

Вы хотели бы дать имя вашей врожденной татуировке?

Прозвучал голос Джо, хотя и был он без эмоций, как у робота.

"Да! — ответил Мо. — Назови ее Ярость дьявола."

Имя принято, имя врожденной татуировки определено.

БИП!

Имя татуировки установлено, если вы хотите использовать навык татуировки, пожалуйста скажите имя татуировки.

"Ярость дьявола." — пробормотал Мо.

Внезапно, в руке Мо материализовалась белая маска со злыми темными глазами и красными зрачками, широким оскалом и двумя зубами, торчащих по бокам в нижней челюсти.

Мо осмотрел маску и сказал: "Так, если я ее одену, то смогу использовать силу татуировки?"

Мо одел маску. И что удивительно, маска идеально подходила под его лицо. Вдруг Мо почувствовал злую ауру, хлынувшую из его тела и глаз маски. Мо видел все в черно-белом цвете, когда он бросал взгляд слева направо.

БИП!

Поздравляю владельца с первым использованием навыка. Пожалуйста, прочитайте инструкцию о том, как улучшить свой навык татуировки.

У Мо в голове появилось окно.

Требования для нового уровня:

Через материалы: зуб дьявола (ниже 5 ур.), глаза баньши (ниже 5 ур.), маска фантома (ниже 5 ур.)

Через тренировки:

Поскольку это не мир культивации, вы можете получить ТОпыт, просто вызвав свой навык татуировки, не используя. Пока ваша татуировка вызвана, вы получите 1 ТОпыт за каждый час.

Вы также получите ТОпыт, убив что-нибудь или кого-нибудь с помощью навыка татуировки, получаемый ТОпыт зависит от разницы в уровнях клейма.

За использование эффектов татуировки вы также получите ТОпыт.

ВНИМАНИЕ: КОГДА ВАШИ ТОчки БУДУТ ИЗРАСХОДОВАНЫ, ВЫ УПАДЕТЕ БЕССОЗНАНИЯ.

"Понятно. — сказал Мо. — Так мне нужно просто вызвать ее?"

+ 1 Топыт

Топыт: 1/100

"О, круто!" — воскликнул Мо.

"Хорошо, почему бы не начать исследовать мир?" — пробормотал Мо.

Вставая, Мо неожиданно услышал урчание в животе.

"Ох, я проголодался." — сказал Мо, прикасаясь к животу. Затем Мо прикрепил маску к поясу и открыл дверь ветхого дома.

После, Мо отправился исследовать место, где находился дом. Это была маленькая деревня, так что не много можно было узнать.

Мо попытался задавать вопросы торговцам, но из-за его одежды они игнорировали его. Затем он попытался пойти на пост стражи, в надежде расспросить каких-нибудь стражников.

"Кхмм.. Извините?" — сказал Мо стражнику, который спал рядом с копьём. В деревне, обычно ничего не происходило, поэтому на посту был только один стражник. И к тому же, ему

было лень обращать на что-либо внимание.

Испуганный стражник сел, схватил копье и бдительно взглянул туда, откуда пришел голос.

Он увидел истощенного мальчика, одетого в рваную одежду с небесно-голубыми растрепанными волосами и темно-синими глазами, в которых можно увидеть сияния безграничного неба, если посмотреть в них.

"Ты напугал меня, пацан! — сказал охранник, снижая бдительность. — Что тебе нужно, пацан? Деньги? У меня не так много, но вот, возьми."

Брошенная стражником монета подкатилась к ногам Мо, когда Мо взглянул на нее, он увидел цифру 5 и надпись "Тат", вырезанную ниже цифры.

"Что это?" — подумал Мо.

"А сейчас проваливай, пацан, ты не можешь стоять здесь!" — сделал выговор стражник.

Мо поднял монету, чтобы быть уверенным, что сможет поесть. Глядя на охранника, Мо спросил: "Уважаемый стражник, а как называется эта деревня?"

"У меня есть имя, пацан, я Рэнди, что касается деревни, она называется Морской бриз." — сказал Рэнди, и лег, готовясь снова заснуть.

"Понятно, а что ты такое мне дал?" — спросил Мо снова.

"Чего? Ты не знаешь, что такое деньги? Ты в лесу живешь?" — ответил Рэнди, не взглянув на Мо.

"Понятно, спасибо вам, уважаемый Рэнди." — ответил Мо. Вдруг Мо взглянул на копье рядом с Рэнди и почувствовал, что от него исходит знакомая аура.

"Это навык татуировки?" — пробормотал Мо.

Когда Рэнди услышал, что сказал Мо, он резко встал, затем отпрыгнул, чтобы держаться подальше от Мо, и бдительно направил копье в его сторону.

"Откуда ты это знаешь?" — спросил Рэнди, по-видимому, готовый ткнуть копьем, если Мо ответит подозрительно.

Удивительно, но Мо оставался спокойным, пока проговорил: "У твоего копья такая же аура,

как и у моей маски.". Затем Мо поднял маску, привязанную к поясу, и показал ее Рэнди.

"Навык татуировки?!" — глаза Рэнди широко раскрылись. Неожиданно выражение глаз Рэнди изменилось с удивления на жадность.

"Пацан, останься и давай я познакомлю тебя со старостой деревни?" — сказал Рэнди ухмыляясь.

<http://tl.rulate.ru/book/19061/391539>