

Глава 2. "Капсула геймера"

"Капсула геймера? Как капсула для игр?" — поинтересовался Мо.

"Нет, идиот!" — усмехнулся Джо.

"Это место, куда отправляют "бессмертных" геймеров, чтобы они там сделали выбор: либо перевоплотиться в "Татуляндии", либо покоемся с миром и ждать, когда душа рассеется на небесах."

"Как ты знаешь, на Земле геймеры уже профессионалы, пользующиеся уважением, сравнимым с докторами, юристами и другими. Это случилось по объективным причинам, таким как, ты, кто был основателем империи по "печатанью денег", которая помогала правительству в различных мировых проектах, выделяла деньги для бедных, делая жизнь многих лучше." — улыбнулся Джо.

"Перед тем как ты задашь свой вопрос, и сделаешь свой выбор, дай мне представить тебе мир "Татуляндии". Во-первых, "капсула геймера" принимает души геймеров и дает им жить здесь, и ждать, когда настанет день рассеивания их души, если бы они не хотели перевоплощаться. Здесь есть все, что геймер захочет для наслаждения. Ты не можешь видеть эти души потому, что еще не сделал свой выбор." — объяснил Джо.

"Во-вторых, Я просто душа, которой было поручено, дать тебе сделать свой выбор. Не нужно считать меня кем-то важным."

"В-третьих, мир "Татуляндии" - это мир, где сильный пожирает слабых. Это волшебный мир, как в играх, в которые ты играл. И люди там - не вершина пищевой цепи. Часть "Тату" в названии "Татуляндии" указывает на то, что сила или магия, используемая каждым живым существом, происходит от татуировки, данной им от рождения. Я не могу тебе рассказать все детали, т.к. нужно чтобы каждый перевоплощенный геймер находился в равных условиях, при попадании в этот мир."

"И последнее, когда геймеры становятся сильнее, им предоставляются преимущества, по сравнению с местными. В будущем, ты узнаешь почему." — закончил Джо с улыбкой.

"Итак, ты думаешь над своим "единственным и неповторимым" вопросом? Помни, что ответы, которые я могу дать, ограничены. Так попытайся же задать простой вопрос, на который я смогу дать исчерпывающий ответ. Договорились?" — усмехнулся Джо.

"Один вопрос, Дин и остальные тоже здесь, в "капсуле"?" — решительно спросил Мо без колебаний.

"Я не могу ответить на этот вопрос. Я только душа и не знаю какой-либо секретной информации, но думая об этом. Они тоже "бессмертные" геймеры." — усмехнулся Джо.

Мо улыбнулся и сказал: "Я понял! Спасибо, тебе!"

"Разве ты не хочешь настаивать на том, чтобы спросить, что они выбрали?" — сказал Джо с забавным выражением лица.

"Неа, неважно, выберут они быть перевоплощенными или жить здесь, я поддержу их и пожелаю им удачи! Я только хочу, чтобы они были счастливы так же, как геймеры, когда играют в игры." — ответил Мо с улыбкой.

"Хороший ответ! Как и ожидалось от величайшего "бессмертного" геймера на Земле! Ха-ха!" — засмеялся Джо.

"Так, и что это будет? Перевоплощение или "капсула"?" — спросил Джо.

"Ха-ха! Перевоплощение! Однозначно! Я, Мо Хардингер, гарантирую, что буду на вершине в другом мире точно так же, как на Земле." — уверенно сказал Мо с аурой императора, излучаемой бессознательно.

"Хорошо сказано! Хорошо, мистер "Император", твой ответ услышали "наверху". Ты будешь отправлен в "Татуляндию" через 1 минуту и ... О? А? Я понял, хорошо босс! Эй, хорошие новости, Мо, в связи с тем, что твое имя считается символом на Земле, "сверху" выдадут тебе награду! Откроешь и исследуешь ее, когда будешь в "Татуляндии"! А теперь, пока! Наслаждайся!" — сказал Джо на одном дыхании, пока его тело рассеивалось.

"Подожди!! Эй!! Какая награда? И чт... что за черт!!..." — сказал Мо, но не смог продолжить потому, что его душа была отправлена "вниз", и он был погружен в состояния сна.