

Глава 3. Я хочу пересоздать!

После того, как мне удалось несколько раз подряд поразить цель, я взял небольшой перерыв, поблагодарив инструктора. Вспоминая свою встречу с крысой на испытании, я понял, что мое владение оружием на довольно слабом уровне. Если повстречаю кого-нибудь посильнее крысы, смерть будет неизбежна. К сожалению, научиться правильно сражаться кинжалом не так-то уж и просто. Наверное, мои шансы на победу увеличатся, если смогу выучить новые заклинания

Если когда-нибудь смогу выбраться в космос, с таким набором навыков, что у меня есть сейчас, я буду бесполезен. Но это цель на далекое будущее. Сейчас, мне нужно убедиться, что я смогу справиться хотя бы с обычными монстрами. Для начала, я предпочел бы изучить больше видов различной магии, а потом выбрал бы что-нибудь на подобии Звездной Магии. Но не уверен, что космическая магия будет работать на планете.

Итак, я отвлекся. Возвращаясь назад к месту моего появления в деревне, я увидел несколько новых эльфов-игроков. Думаю, большинство из них состоят в онлайн-сообществах, так как в реальном мире всего несколько тысяч Семян выпустили в продажу на этой неделе. Недели через две, реального времени, новые Семена массово распространятся.

Взглянув на "Доску объявлений", как я ее начал называть, я нашел маршрут к местному магистрату. Множество других эльфов шли в том же направлении, так что я решил пойти вместе с ними. Мне совсем не хотелось становиться одиночкой, держась подальше от народа. Я посмотрел на эльфа, идущего недалеко от меня. Он был довольно крепкого телосложения, видимо выбрал какого-то чистокровного эльфа.

Его глаза мелькали по сторонам, как будто видит мир в первый раз. Так же, как и я, он был одет в простую белую рубашку и коричневые штаны из грубой ткани, с длинным посохом за спиной. "До сих пор наслаждаешься игрой?" Спросил я, с небольшим любопытством.

Он слегка удивился неожиданному вопросу, потом посмотрел на меня и кивнул. "Верно, ни разу не видел настолько реального мира. В других мирах была лишь иллюзия реальности, понимаешь?"

Я наклонил голову, задумавшись над его словами. Затем, кивнул в знак согласия. "Понимаю. Я Фаленел... пф..хмфпф..."

Подождите, что за фигня?! Попробуем снова. "Меня зовут Фаленел... хмфлпф... серьезно?!" Я слегка смутился, потому что так нелепо поздоровался. Это нервировало. "Похоже, мы не можем представляться своими реальными именами."

Я покачал головой, думая про себя. Могли бы предупредить перед выбором имени. А то выбрал имя, которое звучит настолько странно!

Мужчина рядом со мной весело хмыкнул. "Якоб. Никогда не любил фантастические имена." После, он осмотрел меня. "Ты Полу-эльф? Неожиданно... не многие выбирают такую расу. Черт... представляешь, моя сестра начала играть големом. Она думает, что сможет развиваться, поглощая астероиды или что-то подобное."

Я удивленно уставился на него. "Серьезно!? Некоторые расы могут так развиваться? Блин. Верните меня назад, я хочу изменить свою расу!" Воззвал я к небесам. Но это было бесполезно. Якоб громко рассмеялся.

"Я даже не уверен, что мы с ней находимся на одной планете, или даже в одной звездной системе. Я слышал, некоторые люди начали за расу драконов. Еще... вроде был один парень, который начал в роли навигационного ИИ на космическом корабле."

"Подожди, ты не шутишь? Можно играть за ИИ корабля? Эм... а откуда ты все это знаешь? Игра работает только около двух часов. И это даже не в реальном времени!" Мне не хотелось тратить свое время на пустые слухи и сказки. Лучше потратить время на практику в стрельбе из лука!

Он только усмехнулся. "Ты, должно быть, один из "роднячков"?" Так, в онлайн-сообществах называют таких как я, тех кто, до сих пор, не виртуализировался. Роднячок... бесит, когда так называют. "В онлайн-сообществе, мы можем связываться с людьми, которые находятся в списке друзей или в чате."

"Ну... должно быть очень удобно. Жалко, что нет кнопки "Перезагрузка" или что-нибудь подобное. Хотел бы я выбрать крутую развивающуюся расу, даже если бы это и за бабло." Хотя я так и сказал, в действительности, эта жалоба была только на самого себя и на свою глупость. По моей задумке, я решил сделать сильного Охотника, сначала внутри планеты, а потом отправится к звездам. Раса Полу-эльф показалась идеальным вариантом и имела небольшую прибавку к скорости изучения новых навыков. Вдобавок, Полу-эльфам, произошедшим от Лесных эльфов, легче стать Охотником.

"Я спрашивал у Деврона. Это божество, что было в моем испытании, и он сказал, что есть

возможность пересоздать персонажа." Услышав слова Якоба, у меня снова появилась надежда, но вскоре она развеялась. "Тем не менее, такая возможность очень дорого стоит и после ее активации будет закрыт доступ к игре на несколько дней."

"Чувак, это правда?" Издав страдальческий стон, я опустил голову. "Если бы у меня были лишние деньги, я бы сделал это. Но я в игре, чтобы зарабатывать деньги, а не тратить их. Когда у меня будет достаточно денег, чтобы позволить себе пересоздать персонажа, не уверен, что смогу пустить на ветер все потраченные силы, вложенные в этого персонажа. Вряд ли тут можно создать второго персонажа." В моих словах еще теплилась надежда, что все-таки смогу выбрать более интересную расу.

Якоб, в ответ ухмыльнулся и покачал головой. "Один персонаж на аккаунт, один аккаунт на одного человека. Если бы я был тобой, то обратил внимание на генную инженерию, на высоком уровне. Не знаю, есть ли в игре нечто подобное, но с таким количеством игровых рас, не удивлюсь, если где-нибудь подобное существует. Как и в других научно-фантастических играх Виртуальной Реальности, должен быть способ, чтобы развиваться."

Я согласился с ним и ушел в собственные мысли. Как Якоб и сказал, генная инженерия была обычным явлением для научно-фантастических игр, особенно среди расы людей. Это способ получить дополнительные характеристики и особые возможности инопланетных рас. Конечно, чем больше изменяешь себя, тем меньше человеческого в тебе остается. Чем меньше в нас от человека, тем слабее эффект от дальнейших изменений. "А какую магию ты выбрал в обучении?"

"Хмм? У меня Гравитационная Магия. Мне показалось хорошей идеей сочетание между магией родной планеты и космосом. Хотя, изначально я и хотел иметь возможность исцелять. У меня тут двое друзей, которые тоже выбрали расу эльфа, но они оба выбрали Высших эльфов."

Я еще раз взглянул на него с толикой надежды. "Думаю, что смогу изучить исцеление, но на более поздних уровнях. А разве члены онлайн-сообществ получают только один вид магии? Мне дали выбрать два вида, когда был в обучении." Он кивнул головой в ответ. "Ха! Может быть тут можно поделиться ей? Я про те базовые заклинания, которые изучали на испытании. Они же самые простые и скорее всего только для ознакомления со стихией магии."

Якоб отрицательно покачал головой. "Не уверен, что нечто подобное сработает. Деврон сказал, что время в обучении было ускорено только для того, чтобы игрокам было легче выучить заклинания. Только представь, если какая-нибудь группа людей соберется и узнает все виды базовых заклинаний, а затем поделится ими между собой. Они бы стали небольшой группой, но с действительно разносторонними магами. Есть, вероятно, и другие факторы, влияющие на передачу заклинаний."

Пока мы разговаривали, то уже подошли к месту назначения. Огромные скрученные деревья образовывали спиралевидную башню, из которой, наверное, виден весь лес. Они знают, как произвести впечатление.

После того, как мы вошли внутрь, нас разделили на небольшие группы, в зависимости от изученного вида магии. Мы с Якобом попали в разные группы, поэтому решили добавить друг друга в список друзей, пока еще была возможность. К моему удивлению, я обнаружил, что у меня уже было два человека в списке. Я решил, что свяжусь с ними позже. Если это не глюк, то эти двое – мои родители.

Моя группа дошла до третьего этажа. В ней находились только те, кто выбрал стихийную магию, такую, как моя Воздушная Магия. Не уверен, что Природная Магия классифицируется как элемент стихии. Но это была единственная группа, которая подошла бы мне. Наш учитель был, конечно же, эльфом. Носил он красную мантию, с корявым посохом, на конце которого виднелся алый рубин.

"Хорошо, все вы здесь с одной и той же целью. Вы все путешественники, которые только вошли в наш мир. Боги благословили вас основами магии. Поэтому, мы здесь для того, чтобы обучить вас." Мужчина говорил медленно, проговаривая каждое слово, как будто разговаривал с кучкой малолетних детей.

"Есть три типа произношения заклинаний, но мы будем обсуждать лишь два. Руническую и Тайную Магию. Для начала, я расскажу вам о Тайной Магии. Тайная Магия позволяет контролировать ману одной лишь силой воли. Этот вид магии имеет более высокую стоимость маны, но намного легче в управлении. Что бы достичь высокого уровня в управлении маной, вам необходимо просто много практиковаться."

Сделав глубокий вдох, он продолжил. "Теперь рассмотрим Руническую Магию. Она похожа на язык программирования. Если вы знаете руну, ее можно включить в любое заклинание. Например, сочетание руны взрыва и руны огня сделают обычный огненный шар. В прошлом, руны были засекречены и скрыты в глубинах подземелий. Но в итоге, различные Гильдии собрались вместе и создали список существующих рун."

"Многие из этих рун используются как "программы" для магических устройств и доступны для общего пользования. Этот список создан для того, чтобы другие не полагались лишь на удачу, подвергая опасности себя и других в подземельях. Руническая Магия более дешевая в использовании маны, чем Тайная Магия, но необходимо самим программировать руны для заклинания. Соответственно, это увеличит время создания заклинания."

Видя, что лекция приближается к своему концу, я испустил вздох облегчения. "Не многие выбирают для практики Тайную или Руническую Магию, поскольку они основаны на двух различных направлениях. Тайная Магия требует высокой концентрации для контроля над вашей маной, а для Рунической Магии достаточно только иметь высокий интеллект, чтобы запомнить все необходимые руны. Не зависимо от выбора, на любом из этих путей вы можете получить руководство по созданию заклинаний, или же попытаться создавать заклинания самостоятельно. Только будьте осторожны, если попытаетесь создать слишком мощное заклинание при низких магических способностях, вы можете причинить себе вред или даже умереть."

[Вы прослушали лекцию Магистра Рукха об Основах Магии.]

[+2 мудрость, +2 Интеллект]

Несколько человек уже собрались было уйти, но внезапно учитель продолжил говорить. Послышалось несколько стонов, которые он проигнорировал. "Теперь, когда вы выбрали стихийную магию, вы обязаны еще кое-что знать. Ваши элементы являются частью мира вокруг вас. Стихийная магия более гибкая, чем любая другая магия, но в ней есть и обратная сторона."

"После того, как вы покинете этот мир, чтобы исследовать звезды, можете обнаружить, что ваша магия стала гораздо слабее. Так как вы будете знакомы с манипулированием почвой только этого мира, то на другой планете почва может иметь другой состав, что сделает создание заклинания более сложными. Тоже самое относится и к ветру, и даже воде. Таким образом, я советую вам либо больше практиковаться в выбранной области магии, чтобы достичь ее совершенства и преодолеть все ограничения, либо учить магию в других областях, которые смогут перекрыть недостатки."

После этих слов, лекция подошла к своему концу и все в зале вздохнули с облегчением. Я направился к двери так быстро, как только мог, иначе учитель снова мог поменять свое решение и начать очередную лекцию.

Снаружи, я увидел, что лекции у других групп тоже закончились. Я задумался над вопросом, по каким критериям нас разделили на группы. Три четверти этой лекции не имели никакого отношения к нашей специальности, они могли рассказать это всем сразу. Может быть они только начали обучение и надеются, что позже придет больше игроков? Теперь, в моих планах наметилось изучение новых типов магии и, как сказал учитель, больше практиковаться. Конечно, не факт, что преуспею в магии, но я надеюсь на это.

Взглянув в окно информации персонажа, слегка расстроился. К сожалению, у меня нету какой-нибудь убер-мощной способности, чтобы быстро прокачивать уровни. Пожалуй, это возможно только в мечтах. И что за жалкий реген маны?

[Информация персонажа.]

Имя: Фаленел Раса: Полу-эльф (Вудленд)

Титул: Н/А Слава: 0

Уровень: 1 / 75.00% Класс: Новичок

Здоровье: 90/90 Регенерация Здоровья: 0.15

Мана: 150/150 Регенерация Маны: 0.03

Сила: 12 Мудрость: 13

Ловкость: 13 Интеллект: 15

Сноровка: 14 Харизма: 9

Живучесть: 9 Удача: 14

Очков доступно: 0

<http://tl.rulate.ru/book/1905/831213>