

Глава 11. Я могу стать экспертом?

Представив меня Ярлу, Рита развернулась и неспешно пошла обратно в город. Признаю, как только она ушла, я немного растерялся. Попасть сюда с ней было легко, но вот вернуться... Ну, всегда можно воспользоваться самым простым способом – умереть. Кстати, я до сих пор не взглянул на свои характеристики, со времен смены класса. Пора бы это дело исправить.

[Информация персонажа.]

Имя: Фаленел Раса: Полу-эльф (Вудленд)

Титул: Мстительное сердце Слава: 0

Уровень: 10 / 20% Класс: Друид

Божество: Молтан Подкласс: Нет

Здоровье: 100/100 Регенерация Здоровья: 0.17

Мана: 360/360 Регенерация Маны: 0.33

Сила: 12 Мудрость: 55

Ловкость: 20 Интеллект: 36

Сноровка: 17 Харизма: 9

Живучесть: 10 Удача: 14

Очков доступно: 0

Так, сейчас скорость восстановления маны составляет, примерно, одну единицу в три секунды, неплохо. А также, появилась новая графа в характеристиках- Подкласс... Непонятно, что это вообще такое. Может, как-то связано с будущим развитием в Ксено-оборотня? Но, если посудить, то это развитие основного класса... Странно.

"Итак, мое имя, думаю, ты уже знаешь, а как тебя величать?"

"Ой, извините. Меня зовут Фаленел." Я уже давно не представляюсь своим настоящим именем, просто плыва по течению.

"Я вижу ты решил идти по пути Друида, верно? Тогда, для начала стоит научить тебя основным навыкам." Ярл слегка улыбнулся, медленно поднимаясь на ноги. Волк, сидевший рядом, расстроился из-за потери, такой приятной чесалки, как рука, недоумевая глядя, куда же направился хозяин. "Имей ввиду, что, если ты уже твердо для себя решил выбрать этот путь, это не означает, что ты единственный, кто способен овладеть навыками Друида. Любой желающий может научиться абсолютно любому типу магии, если, конечно, постарается. Хитрость заключается только в том, что теперь это твоя специализация."

Я кивнул головой, показывая, что понял суть его слов. "Первый, и самый важный навык в арсенале Друида, известен как [Всемирная Магия]. Это смесь [Божественной Магии] и [Тайной Магии]. Во времена, когда мы еще не молились Богам, чтобы те даровали нам силы, мы занимали их прямо из самого Мира. Это открыло перед нами невероятное множество возможностей, таких как ускоренная регенерация маны и здоровья, а также более гибкий контроль над элементами. Однако, эти силы мы можем получать лишь пока находимся в присутствии элементов. Этот метод известен как "Связь со стихией".

"Каждое существо рождается со способностями к манипуляции маной, что является естественной связью. Хотя, как правило, они не имеют высоких показателей, за исключением некоторых существ, способными контролировать непосредственно сами элементы. Еще в давние времена, эту Связь изучали путем проб и ошибок, но сейчас, у нас есть способ, который показывает все гораздо точнее и быстрее." Он порылся в карманах и достал тонкую металлическую пластину.

"Это будет первым бесплатным обновлением для [Вспомогательного ИИ]." Думаю, это не редкость - получение обновлений на ранней стадии игры. "Это даст вашему ИИ возможность считывать вашу ауру, когда она взаимодействует с элементами, чтобы определить насколько высока ваша Связь с ними." Ярл протянул мне гладкую металлическую пластинку. Я был в замешательстве, не понимая, как правильно обновлять Селесту. "Просто держите ее над дисплеем, ваш ИИ автоматически начнет сканирование данных на ней."

Я кивнул, в точности делая все, как он сказал. На короткий момент браслет засветился и появился еще один голографический экран. Он плавал на несколько дюймов выше и выглядел как трехмерный график. На графике находились сотни крошечных точек всех возможных цветов и оттенков, назначение которых я совершенно не в состоянии понять. "Тут очень много элементов..."

Ярл удивленно поднял брови, а затем посмотрел на дисплей. "Ооо, да. К сожалению, мы только для обозначения называем их элементами, но в действительности их гораздо больше. Звук, Свет, Тьма, и даже эмоции имеют некую Связь. Скажи своему ИИ, чтобы показал только позиции "Большой семерки" и три самые низкие позиции Связи."

Я с недоверием взглянул на свой браслет. "Э... сделай все то, что он сказал."

Прозвучал еле слышный писк и почти весь график исчез, оставляя только десять точек. Я посмотрел на элементы "Большой семерки". Земля, Огонь, Ветер, Вода, Молния... это все - я ожидал... Свет и Тьма - тоже не такая уж и редкость... Затем, мои глаза остановились на слабейших показателях. Растения. Понятно. Я провел много времени в тренировках с растениями... Удача... ну, ладно, не удивлен. Я же получил навык Невероятная удача в конце концов. И третий - Безумие. Почему-то я чувствую, что Боги надо мной снова глумятся!

К сожалению, эти Связи имели всего лишь один или два процента. Только у Растений было 3 процента. "Как я уже говорил, ваша Связь в начале будет весьма низкой. Тот факт, что у тебя уже 3% показывает, что тебе либо очень повезло, либо ты до этого подсознательно двигался в нужном направлении. Как только достигнешь 5% Связи в каком-нибудь показателе, то получишь контроль над этим элементом с помощью собственной магии. Это похоже на [Тайную Магию], но затраты маны будут гораздо меньше, поскольку ты не сильно влияешь на то, с чем имеешь Связь."

"Недостатком является требование того, что ты обязательно должен присутствовать в окружении элемента. Например, если ты находишься на космическом корабле, то Связь с Растениями не даст тебе, ровным счетом, ничего хорошего. В этом разница между [Всемирной Магией] и [Тайной Магией]. Одна создает, а другая управляет. После того, как я обучу тебя другим основным навыкам, то начну учить тебя как усиливать Связь."

Услышав про усиление, я слегка застонал. В прошлом, мне доводилось играть в подобные VR игры, в которых необходимо долго развивать свои навыки. Но из-за того, что это был долгий и трудоемкий процесс, я быстро забрасывал такую игру. "Когда попрактикуешься некоторое время, то сможешь использовать свою Связь так же легко, как дышать."

Я кивнул головой, стараясь сохранить голос ровным. Я не хочу снова начинать возню с долгим развитием. "Да, я изучаю [Природную Магию], ну, по крайней мере, уже начал."

Ярл улыбнулся. "Хорошо, очень хорошо. Тебе будет гораздо легче. Независимо от выбранного пути, везде нужна практика. Ты даже сможешь иметь армию питомцев или животных, или даже растений, которые отравляют врагов. Было бы неплохо подумать о том, каким именно Друидом ты хочешь стать, чтобы начать развиваться уже по заранее выбранному пути."

На ум сразу же пришел Ксено-оборотень. Не может же быть так просто, чтобы развить более высокий класс сразу и без трудностей. "Я хочу иметь возможность получать свойства других существ, может быть тогда узнаю больше об инопланетных расах."

"Я знаю, что ты увидел информацию о Ксено-оборотне. Большинство, видя подобную информацию, как правило, впоследствии выбирают тоже самое, о чем уже знают. Но, если это твое окончательное решение, то предложил бы уже сосредоточить внимание на [Звериной Природной Магии], а может быть еще и на [Алхимии]. Зная о возможностях [Алхимии] в [Природной Магии], вероятно многие бы выбрали именно это развитие. Ведь ты не знаешь, как реагируют вместе разные растения. Например, если объединить двадцать различных растений, при этом имея достаточный контроль над своей маной, то можно сформировать единое заклинание, которое может симитировать специальные особенности инопланетных рас."

Я удивился его словам. Двадцать растений? А я уже подумал, что отличный результат иметь так много заклинаний, всего из двух растений. Тем не менее, я кивнул ему. "Хорошо. Как мне развиваться подобно зверю? Правда, я не знаю, с чего начать и как правильно изучать животных, ведь это не тоже самое, что с растениями... они, кажется, больше заинтересованы в еде, чем в чём-либо еще."

Не хочу приручать кролика. "Хорошо... Надо подружиться с животными? Или просто дать им немного еды?" Я никогда не имел домашнее животное, поэтому не был уверен, что из этого выйдет хоть что-то хорошее.

"Ну, это зависит от выбранного животного. Если бы ты захотел приручить кролика, то посоветовал бы кормить его [Кровавым сорняком]. А волку – давать немного мяса. Пока животные не видят в тебе угрозу, то, возможно, будут готовы установить с тобой связь. Просто передай им свою ману в их тело и сосредоточься на разуме животного, чтобы установить контакт. Это позволит вам общаться примитивными способами. Животные хорошо понимают эмоции и чувства, потому что для них они важнее, чем слова."

"Мне кажется, я понимаю, о чем вы. Я попробую. А что вы говорили об... Развитии?"

"Это очень просто, честно. Имея достаточно практики, ты сможешь делать это даже не задумываясь. Обычно, просто отправляют ману, чтобы подключиться к элементу. Это первый шаг. Затем, попробуй настроить свою ману, чтобы соответствовать этому элементу. И наконец, постарайся постоянно поддерживать связь. Я имею ввиду, что попробуй тянуть немножко маны из элемента и переделывать ее в собственную ману. Это повысит регенерацию здоровья и маны, так как будешь пополнять ее из элемента."

Неожиданно оказалось все не так плохо, как представлялось ранее. "Ладно, я попробую поработать над этим немного. А питомца смогу приручить позже."

Он пожал плечами, походу, даже не заботясь о моих словах. "Тебе решать. Чем больше опыта вы с питомцем наберете, тем сильнее он станет. Поскольку ты собираешься использовать питомца только для практики магии, он тебе не особо и нужен. Но если начнешь развивать Связь вместе с ним, то возможно и твой питомец так же научится развивать ее. Просто помни, если не будешь ухаживать за своим питомцем, то он легко может от тебя уйти."

Я кивнул ему, опускаясь на землю и закрывая глаза. Исходя из моей Связи с "Большой семеркой", один из самых высоких элементов – Земля. Итак, я положил руку на землю и начал посылать в нее ману, так же, как делал с растениями. Вскоре, я узнал, что в земле находился толстый слой энергии, чуть ниже поверхности земли, и предположил, что это то, что я искал.

Поскольку я ранее много тренировался с растениями, не заняло особо много времени, чтобы симитировать ману Земли. Для меня открылось несколько свойств, но они не казались неожиданными. После, я попытался вернуть ману обратно, но это оказалось не так просто. Я уже говорил, что мана Земли была устойчива? Мне пришлось потратить более пятидесяти единиц маны, чтобы стабилизировать поток и мана начала возвращаться ко мне.

Теперь, когда она потекла в меня, я попытался сосредоточить внимание на этих новых ощущениях. К счастью, поддержание Связи тратило намного меньше маны, чем при установке контакта. Когда я перекрыл поток маны, у меня осталось всего 30% от максимального запаса.

После отдыха, восстановив свою ману, я начал практиковаться снова и снова. Я с нетерпением ожидал, что буду в состоянии сделать это без особых усилий... но потом подумал, что как только получу навык управления Землей, пойду проводить испытания с животными (пусть простит меня Гринпис), имею ввиду приручение питомца.