

Развитие прошло довольно плавно, главным образом из-за нейтрального отношения растений ко мне. Моя тренировка показала только лишь малюсенькие улучшения, и то только в Узах Молний — достигшие 7% после первых пяти часов. Ни один из других элементов, практикуемых мной, не показали заметного улучшения. А Близость к Растениям, которую я тренировал только пассивно улучшилась до 11%, что мне очень удивило. В такой скорости виновато только обильная мана растений на планете, и такого роста уже не будет когда я покину планету.

Ладно, после нескольких часов развития, мне стало очень скучно и я захотел чутка поэкспериментировать. Особенно, я хочу понять будут ли мои крылья, если я их изменю, поглощать другие виды маны помимо растений. Как и в случае с младшим ортхом, я сфокусировался на одном листике моих крыльев. Изучив эту сторону, я естественно знал какая часть поглощает ману растений, поэтому я попытался изменить отдельную часть ауры на воздух.

К моему удивлению, похоже это изменение вызвало цепную реакцию по всей ауре, и каждый кусочек маны растений изменился на ману воздуха. Естественно, я сразу же подумал, что мои листовые перья исчезнут, но посмотрев я увидел только небольшой разрез между перьями. Согласно Глазам Ауры, они были еще там, но были невидимы после изменения воздухом. Я сделал еще одно быстрое изменение, меняя обратно на ману растений, и листья вернулись.

В течении следующего часа, я экспериментировал с изменой листьев в каждый из имеющихся у меня элементов. Земля изменила листья в камень, с ними я потерял баланс из-за большого веса. Вода изменила мои крылья в большие капли, которые я сразу же вернул назад предотвращая падения этих капель. Огонь изменил листья в пламя, который немного жегся после того как все листья приняли вид этого элемента.

Из-за молний листья покрылись извивающимися линиями электричества, периодически издающие потрескивания, которые тянулись к земле под ними. Эти на самом деле приносили намного больше боли, потому-что от крыльев иногда приходили разряды. Свет и тьма превратили листья в стационарную массу света и тени соответственно. А в конце, очень интересной оказалась пустота, которая изменила крылья в черные перья, чем-то схожие на результат с тьмой. Однако, были крошечные пятнашки света на них, похоже это сверкающие звезды. Из любопытства, я расширил такой эффект на все крылья.

На самом деле это было похоже на вид звездного неба, который можно увидеть только в космосе. Хотя, было трудновато найти источник маны пустоты в атмосфере планеты, за исключением Семени Пустоты которая у меня была. После этого эксперимента, я сделал еще один. В этот раз, я изменил все мои листья в перья света, и начал активно поглощать ману света вокруг меня. До захода солнца оставалось все еще пару часов, иначе я бы изменил их на тьму.

Я видел колебания света вокруг меня, как только они начали собираться в мои крылья. Вместо того чтобы позволить себе поглотить ее самому как было с маной растений, я удерживал ману света в крыльях на протяжении двух — трех минут, до того как потерять контроль. Что привело к усилению сияния крыльев все ярче и ярче, пока я наконец не выпустил накопленное.

Не желая снова становиться врагом леса, я направил выпуск в небеса. Немедленно, толстый луч света возник на каждом крыле, выстреливший в выбранное направление, тем самым исчерпав весь запас сохраненной энергии.

Открыто Новое Умение!

Взрыв Элемента — Элементальные Близости - □□□

Поглощая чистую ману определенного элемента и сохраняя его, не добавляя в циркулирующий поток в теле, вы сможете выпустить поток этого элемента на полную мощность.

Отлично... это будет эпической атакой, если у меня будет время для сбора маны, как сейчас... Я покачал головой, зная что подготовка к атаке в две — три секунды во время боя уже является надеждой на чудо, что уж говорить о двух — трех минутах. Может быть когда мои близости улучшатся, и я буду способен поглощать ману куда быстрее, то смогу это использовать в атаке во время боя.

Все же... какая мощная атака. Мне нужно будет собрать откуда нибудь три сотни маны, и она должна быть вся состоять из чистейшей маны света. Это значит что имея я 100% близость, а не мои 8%, то должно быть эквивалент моему потоку свету требует 3500 маны. Я запомню этот трюк на будущее, потому-что это может пригодиться.

«Что это было?» Внезапно заговорила Селеста, глядя в сторону куда ушел мой выстрел.

«Ах... полагаю ты можешь это назвать ультимативной атакой?» Я улыбнулся.

«Хах... Что-ж, это безусловно интересно. Но, но если здесь были еще какие-то существа, все еще враждебные к тебе... ты только что послал им приглашение.»

Она ухмыльнулась моему побледневшему лицу. Она права, Арианна заверила наше сотрудничество в ЭТОЙ части джунглей, но такой поток, могли увидеть или почувствовать в

других.

Не думая, я изменил мои крылья обратно в листья, и взлетел в небо. В отдалении в четырех разных направлениях, я видел как тряслись деревья, некоторые перемещались в сторону а другие вперед. Когда я переключился на комбинацию Рентгена и Увеличения, я обнаружил массивный рой растений близко к поверхности земли.

Не время для посиделок! Я покачал головой и улетел, развитие Близости к Растениям снова мне помогло слиться с лесом. Между большими деревьями сверху и гигантскими корнями похожими на кальмара снизу, у меня не было и надежды на победу в такой битве. И еще меньше желания попытаться!

Мое тело продолжило лететь дальше и выше, потому-что чем дальше от земли, тем лучше. Я пока не видел летающих растений, и сомневаюсь что сейчас увижу такое...

РАААААА!!!

Ох блядь, что это за рев? Посмотрев в сторону звука, к счастью оно было за мной, я увидел что-то похожее на большой клубок лиан летящее по небу. Эта штука имело форму гигантской змеи, с двумя крыльями сделанными из дерева и листьев размах которых достигал 12 метров, каждое. Зубы выглядели как гигантские шипы, и оно также имело два перед ними, каждый из которых сделан из скрученных веток. Я больше не был так счастлив функции увеличения в моем глазу.

Но это не было самой худшей частью. Худшая часть... оно имело глаза. Единственное существо на этой планете, которое могло довольно ясно видеть глазами, не было рождено каким-либо образом из растений. В отличии ото всех монстров растений, этот дракон(потому-что это реально лучшее имя для этого, серьезно) летел прямо ко мне.

«Давай, давай, не становись удобрением для дракона!» Я летел как мог быстрее, и когда этого стало недостаточно, я скастовал(Прим. Переводчика: надеюсь все знают что это? Если не то каст — это создание заклинания для последующего его использования.

Каст/Касту/Скастовал/Скастуй и т.п.)серию рун на себя, чтобы увеличить скорость полета еще сильнее. Даже со всем этим, я все еще едва ли достигал скорости голодного зверя. Я могу бороться с этим. Я почти наверняка проиграю, но у меня нету выбора. Желая опробовать умение, я убрал свой магический посох а взамен достал винтовку. «Селеста, нужна помощь в прицеливании!»

«Я займусь!» Тут же появилась, красная линия в моем виденье, исходящая из дула моей

винтовки. Сделав быстрый разворот, я активировал мою функцию Записи на долю секунды во время выстрела. Поскольку я инстинктивно знал все что попало в мой обзор, я нажал на курок и немедленно выстрелил. 360 по score, сука!(Прим. Переводчика. Кто играет в КС знает что это, кто не знает 360 — это поворот на эту сумму градусов, а NS — выстрел без прицеливания. Автор то в шутеры походу рубает ;D). Я мысленно оскалился, и вернулся к полету, отменяя Запись. Через мгновение, прозвучал резкий рев, и я повернул голову чтобы увидеть, что у дракона отсутствует кусок лица. Может еще пол дюжины выстрелов как эти, и я даже смогу его убить!

К сожалению, единственное оружие на которое я не стал тратить время для зарядки, была винтовка. В ней было достаточно энергии еще на два выстрела, а потом пустая батарея. А этот дракон не выглядит так будто он подождет пока я заряджу винтовку. Я в состоянии разрядить в него весь пистолет, но каждый раз разворачиваясь для выстрела дракон будет сокращать расстояние между нами. Сотня выстрелов... да меня быстрее сожрут.

Возможно я смогу сделать Взрыв Элемента, если я проживу нужное время для зарядки маны. Только один вопрос что за элемент? Поток маны растений похоже вылечит дракона, так же как слизня раньше. Единственное такое же плотное скопление маны в воздухе было маной света и воздуха. Я ни очень доверяю потоку света а еще меньше воздуху. «Проклятье, только если...»

Я быстро осмотрелся вокруг, пока не увидел что-то похожее на темные облака слева от меня. Я немного сокращу дистанцию, но это мой единственный выбор. Обновив усиление скорости, я полетел в сторону небольших грозовых туч. Я просто должен быть благодарен, что это не настоящий дракон. Если бы было так, оно возможно бы имело атаку дыханием или магией, а не простая игра в догонялки.

«Быстрее, Фаленел быстрее!» Селеста заговорила из браслета, смотря мне за спину с озабоченным выражением. Если бы она действительно могла бы смотреть с помощью своей голограммы, я бы просто поднял запястье с ней, чтобы она сделала снимок. Конечно, это будет тратой маны, но я побудил ману воздуха подтолкнуть мои крыльязаставляя махать ими дальше и сильнее, чем я выиграл немного дистанции.

Кстати, я должен был продумать наперед и понять насколько же это тупо, лететь в НАПРАВЛЕНИИ грозовых облаков НАМЕРИВАЯСЬ получить неоднократные удары молний. Но этот случай я переживу, затем я планирую ВЫСТРЕЛИТЬ, то-есть молнией, по этому долбанному ДРАКОНУ. Бросив быстрый взгляд назад, мне не понравилось насколько эти зубы были близки. Мне даже не потребовалось использовать функцию увеличения, чтобы увидеть как он зол.

Еще несколько минут до облаков... Продолжая лететь на пределе возможностей, я начал

размышлять. «Селеста, могу я убрать тебя ненадолго? Не хочу чтобы ты поджарилась, если это не сработает, или что еще хуже, если сработает.»

«Ах хах, конечно...» Будучи между драконом и громовым штормом, она не слишком сильно стеснялась спрятаться в роще. Будь это возможным, я бы спрятался там с ней.

Это забрало большую часть моей маны, но плотная мана растений неуклонно возвращала ее обратно. Не только это, но я теперь почти приблизился к краю громовых облаков. С помощью Глаз Ауры, я увидел где находится самая плотная масса маны молний, и полетел туда. В это же время, я сменил элемент моих листьев на молнию, и сделал максимум усилий чтобы их а затем и меня снова не притянуло к земле. «Ну давай, большой уродливый шторм. Покажи мне кто твой босс!» Я прокричал в облака. Почему нет, абсолютно все здесь хочет разорвать меня на куски.

Спустя несколько мгновений, произошел первый удар молнии. Я уже почувствовал как его собрали мои крылья, перенасыщая их и проносясь через мое тело.

Проиграл спор с молнией.

-60 HP

Как только я получил разряд, я сразу же скастовал на себя Алхимическое Исцеление, подготавливаясь к следующему разряду. К моменту повторного каста, уже третья молния ударила меня, продолжая заряжать мои крылья. И теперь, искры летели из моего тела отовсюду, и это выглядело так будто я центр шторма. Однако, я просто продолжал кастовать Алхимическое Исцеление, снова и снова. Небольшое количество молний что позволяли мне поглощать их в топливо для заклинания, очень быстро менялись на другие сотни молний.

Наконец, я повернулся лицом к дракону, который уже был в секундах от поглощения моего лица(и остальную часть меня за тот же укус, если повезет). Полностью вытянув все четыре крыла, я почувствовал как начал терять высоту в этой новой позе. Если это сработает, я смогу восстановиться за время падения, и если нет то просто перестану беспокоиться и ждать спасения.

Восьмиклассник внутри мне просто не мог не прокричать, когда я выпустил одну массивную молнию. «Взрыв Молнии!» Я хочу отметить, что на данный момент мои Узы с Молнией на 7%, не могут дать мне 100% контроля над чистой молнией. Поэтому, я могу просто дать направление полета удара, и молиться богу что она полетит по прямой линии.

По большей части, молния действительно летела прямо. И где-то треть из нее отделилась и распространилась в разные направления. Однако, также и две/трети чистой молнии полетели к дракону. Забавный факт, молния имеет скорость треть от скорости света, где-то одна сотня миллионов метров в секунду. По моей оценке, дракон где-то менее чем в километре от меня, представим так... менее одного процента от одного процента секунды для уклонения от потока.

И еще один забавный факт, этот дракон не так быстр. Если бы был, я бы уже давно умер. После выстрела, я ненадолго ослеп, как раз тратя это время на возвращение крыльев в нормальное состояние, используя потоки ветра чтобы исправить положение. Заметка для себя, в следующий раз когда ты собираешься выстрелить мега - потоком молний, НЕ СМОТРИ НА ЭТО! Прошло где-то несколько, очень долгих, минут прежде чем я смог сделать моими глазами. Сам факт того, что я еще живу после такого долгого периода времени, указывал на то что дракон побежден.

Когда я наконец-то смог видеть, я обнаружил себя в нескольких десятках метров от верхушек деревьев, и начал быстро изменять ауру крыльев на чтобы поглощать ману растений, и слиться с растениями путем развития Близости к Растениям. Впереди меня, я видел огромное количество поломанных и упавших деревьев, и дым идущий от передней части. У меня осталась едва ли щепотка здоровья, оставшаяся после повторных ударов молнии, но это того стоило, я убил дракона!

...

Погодите ка, почему я не получил уровень? Я ведь убил дракона, да? О боже, я очень надеюсь что не разгневал его. Подлетев поближе, я увидел массивное тело растеневидного летающего змея завернутый в лозы, а с помощью Глаз Ауры я видел что мана растений вводится в него. Ох, вы должно быть шутите... они исцеляют его?! Я посмотрел назад на сократившийся грозовой шторм, интересно смогу ли я получить еще один заряд взрыва. Я быстро решил что возможно не смогу, и в это раз взамен нужно использовать время чтобы стать деревом с листьями.

Почти победил Змея Природы. Почти, но все равно держи награду.

Вы получили уровень(x5)

Пространство инвентаря увеличено до 5x5

Удача увеличилась на 5

Дикая Удача улучшилась до Базового

Воу, пять уровней за раз, только от частичной победы... этот бог что имеет фетиш на цифру 5? Я развернулся и полетел прочь насколько можно быстрее, не желая быть где нибудь поблизости когда «Змея Природы» проснется. В это же время, я получил шанс просмотреть мою статистику и распределить очки, потому-что возможно они мне скоро понадобятся.

Имя

Фаленел Хьюллет

Раса

Полу-эльф (лесной)

Титл

Мстительное сердце

Слава

0

Уровень 20

35%

Класс

Друид

Под-класс

Дикий Форматор

Покровитель

Малтфэн

Здоровье

150/150

Регенерация Здоровья

0.25

Мана

770/770

Регенерация Маны

1.02

Сила

12

Мудрость

80

Ловкость

20

Интеллект

77

Сноровка

20

Харизма

10

Живучесть

15

Удача

20

Не распределенные очки:

0

Земля 10%

Огонь 8%

Воздух 8%

Вода 8%

Молния 8%

Свет 8%

Тьма 10%

Растения 11%

Пустота 5%

Удача 2%

Навыки

Манипуляция Маной — Новичок Уровень 4: 3%

Природная Магия — Базовый Уровень 4: 20%

Воздушная Магия — Начинаящий Уровень 6: 41.5%

Стрельба из Лука — Начинаящий Уровень 3: 12.9%

Владение Кинжалами — Начинаящий Уровень 3: 14.1%

Дикая Удача - Базовый Уровень 1: 0%

Рисование - Базовый Уровень 6: 50%

Травоведение - Начинаящий Уровень 9: 2%

Сборщик - Начинаящий Уровень 6: 6%

Алхимия - Базовый Уровень 1: 0%

Имитация Структуры Маны - Базовый Уровень 9: 11%

Повар - Базовый Уровень 3: 52%

Полет - Начинаящий Уровень 6: 12.3%

Глаза Ауры - Базовый Уровень 6: 0%

Техномагия - Базовый Уровень 5: 19%

Программирование- Средний Уровень 3: 10%

Рунический Язык — Средний Уровень 1: 0%

Зачарование - Начинаящий Уровень 7: 8%

Инженерия - Базовый Уровень 1: 18%

Тех. Обслуживание - Базовый Уровень 3: 2%

Уклонение - Начинаящий Уровень 1: 19%

Искусство Фехтования - Начинаящий Уровень 2: 13%

Меткость - Начинаящий Уровень 7: 0%

Энергетическое оружие - Начинаящий Уровень 2: 42%

<http://tl.rulate.ru/book/1905/50614>