

Глава 140: Предметы, все предметы!

Немного отдохнув, чтобы восстановиться, я потратил все очки характеристик от поднятых уровней в подземелье, и после взглянул на мой новый статус. На худой конец, теперь я ощущаю большую уверенность в своих способностях.

Имя

Джон Хьюллет

Раса

Лесной Эльф

Титулы

Мстительное Сердце, Нейрохирург Любитель, Забойщик Пауков, Капитан Космического Корабля

Слава

25,000

Уровень 110

13%

Класс

Друид

Продвинутый Класс

Ксено-Оборотень

Покровитель

Малтфен

Здоровье

940/940

Реген. Здоровья

0

Мана

3000/3000

Реген. Маны

20.6

Сила

30

Мудрость

200

Ловкость

40

Интеллект

300

Сноровка

40

Харизма

35

Живучесть

94

Удача

25

Не распределенные очки:

0

Земля 31%

Огонь 28%

Воздух 27%

Вода 28%

Молния 25%

Свет 25%

Тьма 28%

Растения 25%

Пустота 25%

Металл 25%

Магнетизм 25%

Плазма 25%

Гравитация 25%

Время 9%

Итак, мое здоровье почти удвоилось, и я чувствую, как будто мое тело стало легче. Сомневаюсь, что этого хватит для демона, который нас раздавил как букашек, но должно хватить для обычных врагов. Разобравшись с этим, я могу перейти к другим делам, а именно предоставлению души новому телу Селесты.

«Привет, Джон» Коротко сказала Селеста, после того как я пришел посмотреть ее. Передо мной предстал блуждающий туда-сюда робот, внешний вид очень напоминал моих родителей на Герине. Высокая, обтекаемая, и пресная...направляя мой буфер, которого у меня было в избытке, я влил немного души в нее. Затем, после вселения в ее тело, она начала меняться в Деус Экс.

Видимо, она не ожидала внезапной процедуры, и была застлана мной слегка врасплох. Тем не менее, вскоре ее тело начало изменяться. В отличие от моих родителей, которые получили совершенной новые тела после смены расы, Селеста, похоже, настроила свой внешний вид, чтобы идеально соответствовать тому, что было раньше. Она даже купила те же апгрейды полета и оружия. Ну, она не смогла получить все, поскольку переданный ей опыт, не сможет поднять ее на столь высокий уровень.

«Спасибо, Джон» Сказала она с усмешкой, теперь вернув себе тот же внешний вид. «Мне нужно пару дней, чтобы интегрировать все мои навыки, тогда я тебе кое-что покажу. Если я понадобится тебе раньше, ты знаешь, где меня искать» Она с улыбкой постучала пальцем по своей голове, прежде чем развернуться и скользнуть в коридор. Конечно же, теперь мне стало интересно, чего она хочет показать...

Ладно, пока я ожидаю, новое тело клона, я прочитал насыпанную кучу отчету. Пока я был без сознания, похоже, Селеста продолжила заставлять экипаж бросать вызов подземельям. За это время, средний уровень экипажа поднялся на пять, что было вполне приличным увеличением. Одно подземелье было полностью нанесено на карту, благодаря группе Натана, полностью закончившим подземелье гоблинов.

Из их отчетов, подземелье гоблинов имело постепенное увеличение сложности, чем демоны. С другой стороны, способности внутри не менялись. Впрочем, возможно, они не смогли бы покорить подземелье, если бы там не оказалось восстания минотавров на последнем этаже, которые атаковали босса подземелья.

Далее, и то, что я с нетерпением ожидал услышать, было о Ян. Учитывая то, что прошло две недели с момента убийства босса монстра возле моей лаборатории, у нее было куча времени для его распотрошения и крафта полного набора брони. Шэрон даже выделила ей команду зачарователей из роци, чтобы они добавили финальные штрихи. Вот вам полный список комплекта брони, предоставленный Шэрон, после идентификации.

Плащ с капюшоном Морозного Бича

Плащ, сделанный из низко-уровневого мирового босса, сохранивший некоторые свойства монстра. Дополнительно был усовершенствован искусным ремесленником и зачарователем.

Значение Защиты: 30

Сопротивление Холоду: 40

Живучесть: +15

Скорость Регена Здоровья: +0.5

Сопротивление Огню: 20

Сопротивление Колющим Атакам: 30

Особый Навык: Морозное Облако

Броня из Шкуры Морозного Бича

Броня, сделанная из низко-уровневого мирового босса, сохранившая некоторые свойства монстра. Дополнительно был усовершенствован искусным ремесленником и зачарователем.

Значение Защиты: 50

Сопротивление Холоду: 60

Живучесть: +30

Скорость Регена Здоровья: +1

Адаптивная Форма

Особый Навык: Второе Дыхание

Навык набора: Форма Бича

Наручи Морозного Бича

Наручи, сделанные из низко-уровневого мирового босса, сохранившие некоторые свойства монстра. Дополнительно был усовершенствован искусным ремесленником и зачарователем.

Значение Защиты: 20

Сопротивление Холоду: 15

Живучесть: +10

Адаптивная Форма

Особый Навык: Щит Льда (Усиленный)

Перчатки Морозного Бича

Перчатки, сделанные из низко-уровневого мирового босса, сохранившие некоторые свойства монстра. Дополнительно был усовершенствован искусным ремесленником и зачарователем.

Значение Защиты: 15

Сопротивление Холоду: 10

Живучесть: +10

Адаптивная Форма

Особый Навык: Мечи Льда (Усиленные)

Бронированные Штаны Морозного Бича

Штаны, сделанные из низко-уровневого мирового босса, сохранившие некоторые свойства монстра. Дополнительно был усовершенствован искусным ремесленником и зачарователем.

Значение Защиты: 30

Сопротивление Холоду: 20

Живучесть: +20

Скорость Регена Здоровья: +0.75

Адаптивная Форма

Сопротивление Режущим Атакам: 15

Сопротивление Огню: 10

Сопротивление Колющим Атакам: 20

Ботинки Морозного Бича

Ботинки, сделанные из низко-уровневого мирового босса, сохранившие некоторые свойства монстра. Дополнительно был усовершенствован искусным ремесленником и зачарователем.

Значение Защиты: 20

Сопротивление Холоду: 20

Живучесть: +10

Адаптивная Форма

Особый Навык: Ледяная Походка (Усиленная)

Клык Морозного Бича

Клык, взятый с тела низко-уровневого мирового босса, и преобразованный в смертельное копьё. Все оружие – это цельная часть тела, сохранившая свойства заморозки монстра.

Значение Колющего урона: 50

Значение Урона Холодом: 60

Особый Навык: Ледяное Дыхание

Особый Навык: Домен Льда

Особый Навык: Ядовитый Холод

Вот такой набор доспехов она подала своему покровителю, ради завершения квеста. А в качестве награды...На самом деле, она потратила ее на меня. Вместо того, чтобы получить что-то ради усиления своих способностей, она обменяла услугу на предмет, который позволит мне ускорить мою скорость культивации. Вероятно, она осознала, что я не смогу принять новый набор брони, поэтому, решила дать мне что-то особенное.

Кольцо Элементов Архидруида

Даровано Богиней Эволюционировавших Зверей, кольцо было подготовлено в качестве подарка, кому-то драгоценному. При ношении данного кольца мана всех типов, которую пользователь поглощает, будет втягиваться в кольцо, конденсироваться, а затем скармливаться

в тело пользователя.

Особый Эффект: Убирает лимит пассивной культивации.

Излишне говорить, что я был удивлен, когда прочел информацию о кольце. Инь дала мне кольцо от имени Ян, поскольку деми была все еще занята работой над остальными материалами от Морозного Бича. Помимо главного набора, было десять других идентичных наборов брони, а так же запланировано примерно сотня копий. В дополнение, из его когтей делается двадцать четыре меча, имевшие похожие, хоть и более слабые эффекты.

С уверенностью могу сказать, наша команда безопасности не будет страдать неукомплектованностью в обозримом будущем. Во всяком случае, у нас теперь много дополнительного снаряжения. Конечно же, я носил кольцо подаренное Ян. Почему бы и нет, когда она прошла через такие трудности, чтобы достать его?

Я решил не отвлекать ее от работы, и позволить ей спокойно продолжать, и поблагодарю ее, когда она закончит. Из всех предметов, которые я получал, именно этот, скорее всего, для меня самый полезный. С кольцом, не будет ли у меня возможности развить близость на 100%, если достаточно долго подождать?

Покончив с отчетами, я спустился вниз в лабораторию, и приготовился к моим экспериментам безумного ученого. Теперь у нас намного больше информации о спавнах монстров, поэтому, я по идее смогу наконец-то смогу начать делать моего временного монстра. Но сначала, мне нужно сделать несколько вещей, чтобы они мне потом помогли.

Я расширил подвал лаборатории, чтобы у меня было достаточно пространства для работы, и чтобы я мог позаботиться о любых монстрах, которые, как мне покажется, одичали, прежде чем будет нанесен большой урон. Затем, я установил 8 заклинаний кругов формации. Каждый будет собирать конкретный объем маны элементов, чтобы точно измерить свои результаты. В круги втягивались семь базовых элементов, а так же мана времени. Хотелось попытаться сохранить еще и другой тип маны, не входящий в данную формулу.

Затем, более крупная формация, которая полностью охватывала первые восемь, она была спиральной, дабы собрать ману в одной точке. Именно так, я в конечном итоге, создам монстра, после того как мана будет готова. Да, я мог проделать всю работу сам, но так будет более точно.

Ради теста, я установил конфигурацию кругов для притягивания маны, нужной для создания эттинов. Поскольку у меня с ними много опыта, тест должен доказать точность процесса.

Как только все настройки были готовы, я активировал малые круги формации, начав втягивать ману. Затем, как только руны по углам начали ярко сиять, я воспользовался намного больше маны для активации большой формации. Разумеется, энергия, содержащаяся в разных кругах, медленно пробивалась по диаграмме и сливалась в центре.

Я ощутил знакомое притяжение маны, как при формировании монстра. Вероятно, из-за способа создания формации, спавн монстра не был прерван барьером анти-спавна. Позже, мне придется понять почему, ведь это выявило слабость данного метода. Итак, вскоре в центре формации заклинания возникла большая фигура. Как ожидалось, это была до боли знакомая двухголовая форма эттина.

На моих губах заиграла улыбка, а я отправил лезвие ветра, чтобы обезглавить существо. С формацией, я могу начать работу над моим монстром. Ну, надеюсь....Посмотрим, как получится. В любом случае, теперь все как минимум становится интересней! В худшем случае, я сделаю что-то, что съест меня. Ведь, хуже этого мало чего может быть еще хуже, верно?

Глава 141: Я сделал что?

Впечатленный результатом кругов формации, я вернулся к терминалу и начал пересматривать информацию собранную сканерами. К счастью, у Селесты была целая неделя, чтобы сделать программу для симуляции спавна, при этом дополнительно используя информацию, собранную из подземелий. Впрочем, программа предоставила другие проблемы.

Первая, и наиболее главная проблема, невозможно было сказать, как симуляция будет взаимодействовать с маной времени, поскольку прецедентов с ней не было. Нам было известно только то, что малый объем маны времени могла изменить что-то маленькое и пассивное в какого-то большого и агрессивного монстра.

Вторая проблема, и она только менее серьезна, чем первая: информация, похоже, как-то конфликтовала. В подземелье нежити есть один монстр, требующий для спавна точно такое же количество маны, как и гоблин. Единственное к чему я пришел, то, что окружающая среда могла повлиять на создание. И, из заметок Селесты оставленных в программе, она была с этим согласна.

Поэтому, мы вернулись к старому доброму методу проб и ошибок. Ну, в конце концов, именно ради этого мы здесь! Для этого, давайте начнем с маленького...самого маленького и слабейшего монстра, какого только записали сканеры, не считая слизней, это был гоблин. Потому, я запомнил требования маны к гоблину с терминала, и обошел формацию, заполняя в них данные. Затем, в кругу маны времени, я установил собрать 10 маны времени.

После предустановки формации, и ожидания их заполнения, я подождал восстановления моей маны. Как и в первый раз в лаборатории, круг маны времени требовал намного больше маны для активации, по сравнению с любым другим, но сейчас и у меня более большой запас маны. Поэтому, как только мана полностью восстановилась, я активировал формацию, и наблюдал, как собиралась мана.

Медленно, мана начала собираться в центре круга, пока она не стала видима. Маленькие, пухлые зеленые ноги появились выше центра формации, а следом короткое, толстое тельце. Конечно же,...возник обычный гоблин. Увидев меня, мелкий монстр впал в ярость и кинулся на меня с голыми руками. Убив его гораздо легче, чем эттина, к которым я привык.

Дальше, я перезапустил формацию, но теперь увеличил ману времени до сотни. И снова, я прошел через процесс. На сей раз...появился еще один гоблин, но теперь, он выглядел более старым и сморщенным. Еще один провал...Я вздохнул, убивая гоблина.

И еще раз, но теперь 200 маны времени, и слегка уменьшил уровни маны в других формациях, чтобы сделать разницу. Поскольку, я более не работаю с 'кодом' гоблина, в качестве базы, я приготовился ко всему.

Готов на все, а?

А, дерьмо....Увидев интерес Малтфена, я вытащил плазма пистолет, и прицелился в центр круга. Там уже начало формироваться маленькое, золотое тельце. Ноги больше выглядели как крошечные шипы, а тело было большим и круглым, с белой передней частью. В общем, когда он полностью сформировался, он получился 20 см в высоту, и являлся...часами.

Часы-кун!

Часы заверещали, но, казалось, будто не имели возможности взаимодействовать с миром. Поэтому...я пристрелил их.

Нееееет, Часы-кун!

Ну, как минимум, я что-то создал. Не совсем то, что я хотел, но это должно засчитаться для моего квеста, да? ДА?

Неа. Кое-кто уже будет экспериментировать с этим, примерно через шесть сотен лет, и сделает еще одного Часы-куна. Давай по новой!

Вздых...Ладно. Вытащив еще один щип, я засунул его в стену, чтобы он не смог повредить формации. Так, мы хотя-бы сможем медленно интегрировать ману времени в программу Селесты. Затем, я слегка изменил планы. Мне хотелось в качестве основы маленькую рептилию. К моей радости, в одном из подземелий было предостаточно таких.

Пройдясь по кругу, перезапустив формацию, и используя три сотни маны времени, я приготовился к следующему результату. Теперь, когда мана начала собираться, прозвучало низкое шипение, даже до того, как начало формироваться. Когда тело сформировалось, на земле оказалась белая змея. Впрочем, ее чешуя начала быстро иссыхать, ломаться и линять за считанные секунды.

За минуту, змея иссохла. «Это...не ускорит меня» Я покачал головой, вызывая Шэрон по интеркому. «Эй, Шэрон, не хочешь спуститься в лабораторию? Я понял, что могу воспользоваться твоей помощью»

«Хмм? О, конечно. Стой, Тесса. Мы не нажимаем на эту кнопку. Прости, да, я спущусь через минуту. Сначала я найду няню» Прозвучал ее голос, явно, уставший и довольный шансом избежать нынешней ситуации.

Как только Шэрон спустилась, я объяснил ей, какую хочу помощь. Фактически, она – единственный человек, помимо меня, имеющий опыт создания монстров из маны, благодаря ее Магии Призыва. Можно даже сказать, что она более опытна в этом, нежели чем я.

Увы,...вот ее ответ... «Прости....В значительной степени, я занималась случайными созданиями, пока не получала что-то рабочее. Если оно мне не нравилось, я просто отпускала его и начинала снова» Я слишком сильно надеялся, что у нее было понимание процесса, верно?

«Ну,...в любом случае, ты можешь остаться помочь. При худшем раскладе, ты сможешь помочь мне избавиться от чего-либо» Я улыбнулся ей, затаскивая ее в объятия, прежде чем продолжить со случайными экспериментами.

Приняв ее совет к сердцу, я начал устанавливать числа полностью случайным образом. Хотя, сначала я вводил числа в терминал, просто чтобы убедиться, что он не предскажет появления какого-то ужасного монстра, который мгновенно отгрызет мне голову. Пока такого не показывалось, я продолжал эксперимент.

Кстати, я узнал, что вложение менее 200 маны, любого типа, включая время, приведет к тому, что мана будет проигнорирована во время рождения монстра. Такое, я получил после десяти результатов, не имевших ничего общего со временем.

В итоге, я начал прогрессировать. Ну...я называю это прогрессом, но я ничего не сделал нового или уникального. Хотя, я сделал несколько вариантов монстров часов. А так же, быстро стареющих монстров, но Малтфен не позволил мне засчитать их. По его словам: «Они уже существуют, ты просто убиваешь их быстрее».

Мой самый лучший результат произошел после двух дней проб и ошибок. Сначала, я думал это провал, поскольку ничего не произошло. Впрочем, такое ожидание, вскоре рухнуло.

К этому моменту, Шэрон вернулась на корабль, а Инь спустилась сюда. Они решили меняться иногда, чтобы со мной всегда кто-то оставался. Поэтому, до сих пор она видела, как я делал множество совершенно случайных творений, а затем уничтожал их за секунды. Даже было множество случаев, когда мана собиралась, а затем тут же рассеивалась. В такие времена, казалось, что мана не была правильно настроена, чтобы создать какого-либо монстра.

Но теперь....Наблюдался сильный порыв маны с окрестностей формации, самая большая реакция, чем я когда-либо создавал. На земле начали формироваться толстые копыта, четыре копыта. Когда потоки призматических огней закрутились в центре, показались мускулистые ноги с черным мехом, как будто они были сотканы из ничего.

Затем, появилось тело, высокое и тучное, с слегка жирным брюхом. Притяжение маны медленно уменьшалось, поскольку дальше появлялась голова: длинная и узкая, с двумя большими оленьими рогами. Каждый рог напоминал большую челюсть, и одаривал пугающим чувством.

Стоп...это разве не лось?! Подумав, я снова взглянул на существо, оно и правда, казалось просто обычным лосем. Но тогда, почему была такая сильная реакция?

Пока я задавался вопросами, процесс спавна завершился, а новый лось откинулся на задние лапы и выпустил испуганный звук. Произошло короткое притяжение маны, но только маны времени. После чего, лось просто перестал существовать. Он исчез, как будто никогда и не существовал.

«Ладно, а ВОТ ЭТО можно засчитать за нового монстра, верно?» Открыто спросил я, несмотря на короткоживущего монстра.

Верно! Ты создал Временного Лося! И вот что это за штука. Будучи единственным в своем роде, его единственный способ размножения – это найти самого себя в различных частях линии времени, чтобы совокупится. К счастью, конкретно этот Временной Лось – гермафродитный, иначе его первое свидание было бы очень неприятным. Следует ли мне зарегистрировать его как твой конечный продукт, и сделать тебя известным, как человек, сделавший лося, трахающий самого себя все время?

...Мне, правда, не нужно было знать этого всего. Но так как я узнал,...мне очень не хотелось делать его моим последним представлением. Будь это простым лосем, просто исчезающим во времени, тогда можно. Но вот это...фуу, нет. Я попробую еще! Сделаю его лучше, быстрее, сильнее, менее отвратительным, чем раньше! Теперь у нас есть технология!

«Джон, ты в норме?» С любопытством посмотрела на меня Инь. «Выглядишь странно...»

«А...прости. Просто получил неприятную информацию. Ладно, похоже, мы продолжаем эксперименты»

Инь кивнула на мое заявление, и мы снова начали бесконечный цикл рождения и смерти монстров. Увы, следующие несколько дней не дали результатов для квеста. Таким образом, я был более чем счастлив немного отложить это, когда Селеста закончила интеграцию навыков со своей душой. Она говорила, что у нее для меня сюрприз, а мне уже итак слишком скучно.

«Ладно, Селеста, в чем дело?» Спросил я у Деус Экс, сидя в кресле у стола в ее комнате, пока она откинулась на своей кровати.

«Ну...не хотелось мне использовать этот метод, еще какое-то время, но я придумала способ, дать мне такие же преимущества клонирования, какими вы ребята наслаждаетесь. По правде, идея у меня давненько, просто воплотить ее в жизнь раздражающее действие»

Я задумался на минутку, и подумал что понял. «Ты хочешь, чтобы я сделал тебя органической?»

Голова Селесты взлетела вверх, и она почему-то выглядела в панике. «А? Нет. Ничего такого! Мне очень нравится мое нынешнее тело, знаешь ли? Я говорю о способе дать мне такое преимущество, оставаясь при этом Деус Экс. Способ раздражает, потому что требует кучу апгрейдов для правильной работы»

«Ладно... я планирую сделать себе рошу. Нет, я не стану друидом. Я все еще буду идти путем Охотников, но этот план требует иметь рошу. В моей роше, я сделаю фабрику, примерно такой же небольшой проект, какой я сделала, когда мы строили Сераль. Основная цель фабрики - построить для меня запасные тела роботов»

«С учетом этого, я смогу приобрести себе апгрейд, известный как Душа Улей. Работает он так же, как и клон-контроллеры, и позволяет мне поместить фрагмент души внутрь робота, у которого нет ИИ. Таким образом, я могу просто отправить клона на планету, и оставить главное тело позади. И всякий раз, когда его ломают, я просто могу вытащить запасной с фабрики. Конечно же, я могу использовать только одно тело за раз, поэтому я не стану армией»

Сделав глубокий вдох, Селеста закончила объяснения. «Таким способом, если только мое главное тело не будет уничтожено, мне не придется проходить через этот процесс перезагрузки вновь. Очень раздражает тратить несколько дней, ничего не делая другого, кроме как думать обо всех навыках, которые я уже изучила и увидела. И таким образом, я так же могу трансплантировать мои разумные предметы к моей душе, поэтому, я не буду переживать об утрате предметов. Шэрон сказала это слегка... непредсказуемо, когда я рассказала ей, как вернуть их, на этот раз» Сказав это, Селеста с неловкостью почесала щеку.

Глава 142: Байширо

Закончив разговор с Селестой, я несколько минут гулял по кораблю. Если честно, я просто откладывал продолжение моего квеста. Но вскоре, что-то начал ощущать...неправильное. «Шэрон...» Позвал я через мой коммуникатор. «Где Йо? И Кисмет, коли на то пошло. Они

стали на удивление...тихими. Это пугает меня»

В ответ прозвучало хихиканье. «Йо очень расстроена, ты знаешь? Недавно она очень пострадала. Поэтому, пока ты был в отключке, она начала брать Кисмета вниз на поверхность, чтобы тренироваться. Не переживай, они оба в телах клонов, и она время от времени возвращается, когда он случайно убивает ее»

... «Эм...» Теперь мне стало любопытно, поэтому я дошел до мостика.

«Капитан на мостике!» Кто-то закричал, даже не дав мне остановить его. Ага, как и думал, Акбар, я прожгу тебя взглядом. Тут же, все встали и обернулись.

«...Вольно...» Выпустил я со вздохом, послав еще один суровый взгляд на ухмыляющегося эльфа. «Можете вывести на экран Йо и Кисмета?»

Как и просил, в передней части комнаты появился большой голографический экран. На нем, Кисмет и Йо сражались, казалось, в ожесточенной схватке. Девушка слизень уже использовала более сложные стратегии, несмотря на то, что они занимаются этим примерно полторы недели. Когда казалось, что она ударит, ее рука внезапно разветвилась и сформировала десятки копий, и все они ударили под разными углами.

Конечно же, я впервые вижу, как сражается Кисмет. Область вокруг его ног в трех метров радиусе стала черной, как будто на землю набросилась ужасная черная тень. В тот момент, как Йо наступала на эту область, копьё или меч поднималось из земли. Когда она отступила, он вытащил черное оружие из земли и швырнул в нее.

Даже когда Йо сформировала пару одинаковых мечей в руках, и сражалась с Кисметом, орудуя двумя мечами, ей было трудно нанести ему солидный удар. Частично, это было связано с его высоким уровнем, но, можно сказать и то, что Кисмет был рожден для битвы. Он изначально босс подземелья, в конце то концов. Впрочем, ему так же трудно было нанести ей серьезный урон.

В какой-то момент, он даже поднял гигантский камень с земли и попытался раздавить ее. Вместо этого, ее тело превратилось в жидкость, и разбрызгалось в десятках направлений, а потом ее тело превратилось в двадцать копий, окружившие его со всех углов, их соединяло только тонкая нить слизи. Он же схватил одно из своих черных копий. Из него вырвались черные волны энергии, замирая поверх всего его тела.

Вместо того, чтобы разбить ее, Кисмет просто выпрыгнул из окружения и стал ждать, когда она начнет еще один раунд. Мне стало легче от того, что он не стал наркоманом битвы, но я начал думать, что Йо могла встать на этот путь.

В любом случае, могу сказать, что ни один из них не подвергался настоящей опасности, а Йо достигла внушительного прогресса.... Значит ли это, что и я больше не могу откладывать? Со вздохом нежелания, я пошел в отсек телепортации, чтобы вернуться в лабораторию. И вновь, Инь присоединилась ко мне, и мы начали работу над созданием Временного Монстра Франкенштейна...Монстра Франкентайма?

А, неважно, самое главное мы вернулись к работе. И после долгой, скучной, целой попытки, мы смогли нанести решающий удар. Серьезно? Если бы я остался здесь еще на пять минут я бы уже закончил этот квест!? Ой, точно, вы, наверное, задаетесь вопросом, что же я сотворил, не так ли?

Опять-таки, когда я установил формацию, на произвольные числа. Потому что мне было скучно, и я пытался повеселиться, то установил все восемь кругов на сбор шести сотен и шестидесяти шести маны разных типов. Я уже представил худший сценарий, что я умру и потеряю уровень. Но случившееся, я бы никогда не смог предсказать.

Подобно инциденту с временным лосем, мана начала резко стекаться в центр большой формации. Но, если реакция с лосем вызвала вихрь маны, тот сейчас почти торнадо маны! Я не мог даже видеть сквозь густую ману, которая стала полностью непрозрачной.

Вскоре после начала процесса, я услышал пронзительный крик. Из страха, я тут же бросил взгляд на Инь, стоявшую рядом. Но, она так же смотрела на меня, непонимающе. Голос подали не мы,...а больше тут никого не было.

Владелец голоса не был замечен, пока не исчезла мана, и не открыла центр круга. Внутри, жалобно плакала маленькая девочка, свернувшись в шарик. Судя по ее внешнему виду, она не выглядела старше восьми лет. Впрочем, она отнюдь не была человеком. На макушке ее головы были два белых, пушистых, заостренных уха. Более того, из-за ее спины торчал длинный, тонкий хвостик, покрытый белым мехом с пятнами черного на кончике.

Поздравляю, ты сделал свою собственную лисичку-лоли! А еще, ее раса никогда ранее не существовала! Желаеть использовать ее для завершения своего квеста?

Я проигнорировал сообщение и быстро подбежал к дрожащей, хныкающей девочке. «Ты в порядке?» Спросил я, тут же осознав свою глупость, она же только родилась и, естественно, не имеет способов общаться со мной. В попытках пообщаться, я попробовал поговорить через разные виды маны. К моему удивлению, только когда я добрался до маны времени, она проявила какую-то реакцию. Даже если она просто вздрогнула и свернулась еще плотнее.

Вздыхая, я понял, что нет никакого способа пообщаться с ней вот так. Поэтому, я воспользовался Искусством Души, чтобы даровать ей человеческий и эльфийский язык. «Ты в порядке? Где-нибудь болит?» Спросил я еще раз, пытаюсь звучать утешительно.

Она снова вздрогнула, но я увидел, как ее глаза широко раскрылись, когда она осознала, что понимает мои слова. Медленно, ее рот открылся и она заговорила. «Ч...чт...где...я?» Ее голос был невысок и легкий, и он надрывался, показывая ее страх.

Я огляделся вокруг, не совсем понимая, как мне позаботиться об этом. «Ты в безопасности» Мягко заговорила Инь рядом со мной, она протянула руку и нежно погладила кичунэ по длинным серебряным волосам. «Ты в безопасности...» Повторила она еще раз, даже более заботливо.

Но, в этот момент я ощутил внезапный прилив маны времени. В тот же момент, я услышал крик, вербальный и через ману времени. Посмотрев вниз, я увидел, как она полностью изменила свое положение, но теперь цеплялась за руку Инь. «Не...не уходи» Отчаянно взмолилась она.

Инь, казалось, была удивлена и чуть рефлекторно не отдернула руку, но заставила себя успокоиться. «Мы никуда не уйдем...» Она продолжила спокойно говорить, видимо, не понимая, что происходит. Она бросила на меня взгляд, но я только лишь покачал головой. У нее паническая атака, вызванная ее внезапным рождением или чем-то еще?

«Можешь сказать нам, как тебя зовут?» Попытался я спросить, а она непонимающе посмотрела в ответ.

«Имя...? Я...у меня есть?» Рассказав ей об окне статуса, надеясь увидеть там имя, предназначенное ей, как было у Кисмета, она нахмурилась. «Ок...статус...он...не работает...я делаю не так?» Ее глаза широко раскрылись, и она снова начала паниковать, а Инь начала ласкать ее голову, успокаивая ее. К счастью, она оказалось особенно слабой к ласкам.

Ты должен дать ей имя, мужик! Как, по-твоему, система должна распознать то, чего раньше никогда не существовала, если ты ей не дашь хотя-бы имя, а?

Я свел брови, и попытался придумать имя. Признаюсь...в именах я отстой. Просто посмотрите на Инь, Ян, и Йо. «Нет, Джон. Никаких больше “У” в именах! Не позволю!» Вскрикнула в голове Селеста, и вскоре она тоже появилась в лаборатории.

«Ладно...ну...» Я начал придумывать имя... «Назову тебя Такеми!» Внезапно, испуганная девочка лиса была обнята Деус Экс, она извивалась, пытаясь вылезти из хватки Селесты, при этом посылая в нас отчаянные взгляды.

Но, моментом позже, ее глаза расширились. «Р...работает. Такеми...» Она слегка улыбнулась, расслабившись в хватке Селесты, видимо, читая окно статуса, появившееся внезапно.

«Что говорится в твоей расе?» Попытался спросить я, посылая слегка сердитый взгляд на Селесту, которая просто высунула язык в ответ.

«Говорится...‘Байширо’...что это значит?» Она растерянно осмотрелась. Если честно, никто из нас не знал, даже Селеста. В смысле, ‘звучит’ как-то по Японски, но я не могу свободно говорить на их языке, поэтому не могу быть уверенным.

Но, Такеми просто продолжала смотреть на нас, ожидая ответа. «Означает - очаровательные» С улыбкой заговорила Инь, от чего новорожденная девушка монстр загорелась широкой улыбкой. Но, наступил еще один прилив маны времени, и она внезапно вышла из рук Селеста, зацепилась за ногу Инь и задрожала.

«Проблема» Я вздрогнул, поняв, что происходит. По какой-то причине, Такеми случайным образом притягивала большое количество маны времени. И это вызывало эффект остановки времени для нее...и я очень хорошо знал, что это может сделать с человеком. Хуже всего то, что я понятия не имел, насколько сильно она застревала во времени.

«Селеста...» Я посмотрел на Деус Экс, и она кивнула. Если девочка испытывала случайные заморозки времени, это проблема, которую нужно решить. Конечно же... нам также надо решить вопрос с наготой байширо лоли. Селеста, можешь начать программу, чтобы заставить меня собирать ману времени, когда она конденсируется? По крайней мере,...она не будет одна, и я смогу ее вытащить.

Селеста кивнула, но заговорила в голове, а не вербально. «Мне нужно, чтобы ты немного собрал ману времени сам, чтобы определить переменные»

Следуя ее инструкции, я сосредоточил все мои усилия на втягивании маны времени, ожидая, когда Селеста даст мне сигнал на остановку. Я ждал почти десять минут в своем собственном маленьком пузыре, хотя, время снаружи, похоже, все еще двигалось, но в очень медленном темпе.

«Хватит» Мысленно сказала она, и я перестал собирать ману. И, в то же время, я заметил, что Такеми тут же посмотрела на меня с широко открытыми глазами. Она заметила, как я втягиваю ману времени? Спросил я сам себя, улыбаясь девочки и кивая. В ответ, она спряталась за ногами Инь, едва выглядывая в сторону, чтобы посмотреть на меня. Инь, неправильно поняв реакцию, слегка засмеялась.

Кхем...итак, как бы не был сладок этот момент, ты так и не дал мне ответа! Хочешь зарегистрировать эту милую лоли в качестве твоей финальной подачи или нет?

А? А...точно, забыл. Смотря на Такеми, и видя ее умоляющий взгляд, я невольно согласился. Зачем мне делать еще монстров? Нет, я не лоликонщик и ничего такого, но нам нужно помочь ей адаптироваться к миру! Плюс, так как я единственный из нас, кто может делать всякие временные штуки, я должен находиться рядом с ней, если произойдет еще один такой эпизод.

Да, да. Так или иначе...

Вы завершили Квест!

Чудо Жизни

Ранг ████████ Создание

Вы сделали это! Вы создали полностью уникального монстра, который никогда не появлялся

ранее во всем времени и пространстве! Изначально, награда была основана на размере монстра,...а лоли очень мала. Но, вы создали разумное существо! Влияние такого намного больше, поэтому вы получаете максимальную награду! Ураа, да!

Награда: Титул, Большая Услуга от Малтфена.

Получен новый Титул!

Создатель Байширо

Отношение с расой Байширо улучшены

Вы создали новый разумный вид. Таким образом, данный вид всегда будет испытывать к вам лояльность, даже если другие сумеют создать такой же вид.

Я взглянул на сообщения, и почти тут же закрыл их. Но, затем я взглянул на Такеми, и нахмурился. Нужно как-то помочь, чтобы ей стало более комфортно рядом со мной, хотя-бы так.

Малтфен, об услуге...думаю, у меня есть идея.

Ага? Говори. Или, подумай. Так или этак...

Можно ли мне получить что-то, что поможет легче поглощать ману элементов?

Хммм...думаю, на что-то такое я смогу замахнуться. Давай я пообщаюсь с парочкой богов, и вернусь. Нормально, если предмет не будет балаболить, да?

Э? Ага...не особо хочу говорящий предмет. У меня в голове уже и так один голос, не мой голос.

Круть. Повиси.

Клянусь, я не был раздражен, пока в моей голове не заиграла музыка из лифта. К счастью, она продлилась всего десять секунд.

Ладненько! Так, я договорился с другими. Но, из-за возможностей предмета, мы не дали ему разум, и он никогда не сможет получить разум, поэтому даже не думай об этом! Итак, я дарю тебе Посох Малого Мира. Тада. *фейерверки**хлопушки*

Мне не нужны эти конфетти, внезапно появившиеся вокруг меня и взлетевшие в воздух, шокировав всех в комнате. Они вообще бесполезны. Но, затем конфетти замерли в воздухе и завихрились в моих руках, формируя двухметровый, серебряный посох, с камнем, размером с мой кулак, на конце. Сам камень, казалось, излучал каждый цвет в одно и то же время, и я могу ощутить, как мана переполняла его. Не просто одного или двух видов... все элементы, которые я мог ощущать, казалось, исходили из камня.

Посох Малого Мира

Предмет создан совместными усилиями всех стихийных богов. Если ты расплавишь его на лом, тебе придется познать их гнев. И только не говори потом, что тебя не предупреждали.

Особый Эффект: Источник маны элементов (Всех)

Селеста тут же повернулась ко мне, ее челюсть слегка опустилась, когда она увидела информацию о посохе. «Ты читовый персонаж!» Выкрикнула она с наигранной яростью, а Инь и Такеми смотрели на это с непониманием.

<http://tl.rulate.ru/book/1905/214620>