Глава 100: О Капитан, Мой капитан

После смерти, а затем… не смерти? Я подумаю над более подходящим словом попозже. Во всяком случае, после того как я вышел из мед отсека, Йо вернулась в мою комнату чтобы поиграть, а я направился на мостик с Шэрон. Я только что восстановился после 2-х дней комы, а до нее мы потеряли несколько членов экипажа. Такое ощущение, знаете, что мне следует что-то сказать?

По пути, Селеста наполнила меня информацией о происходящем. Для того чтобы играть в безопасности она предпочла остаться в это системе, пока апгрейд двигателя не завершится. Мы не хотим рисковать в подпространстве, вдруг апгрейд двигателя вызовет проблемы. А между тем, она направила нас к большому скоплению астероидов и отправила туда строительных дронов. Хоть они добыча и не была их специальностью, они были способны разрушать астероиды и транспортировать руду обратно, пока она не сделала малое шахтерское судно.

После, они воспользовались этим шахтерским судном, несколько членов экипажа получили опыт работы на коротких дистанциях вне корабля. Добыча продолжалась до вчерашнего полудня, тогда экипаж провел церемонию космического погребения умерших эльфов. Я рад, что Селеста уже уладила эту часть, пускай она и не была уверена, когда я проснусь.

Селеста должно быть уже сообщила им, что я проснулся, и что чувствую себя лучше, потому что на мостике было несколько человек, не занимающих там никаких должностей, и просто стояли и смотрели на вход. Остальные, сидевшие за консолями, тоже повернулись и смотрели на дверь. Прогулка по такому…признаю, я деактивировал мой ограничитель и провел парочку очень долгих секунд для успокоения. Соберись….соберись…Представь, что они в нижнем белье.

Плохая идея была подумать об этом, ведь Селеста предоставила мне мысленную картинку их всех в одном белье. Я же шутил! К счастью, Селеста отменила картинку и я смог взять еще один долгий момент для обдумывания и планирования, пока мое тело продолжало стоять с застывшей в воздухе ногой.

Когда шаг наконец-то закончился, я ре-активировал ограничитель и прочистил горло, проделать такое я не мог, ибо стоял по сути замороженным во времени. «Спасибо вам всем за то, что сегодня вы здесь.» Ну, не похоже что вы можете еще куда-то пойти, мы ведь на корабле. «Знаю, недавние события были тяжелыми, несмотря на наше только начавшееся путешествие. Я не сказать, что с сегодняшнего дня все станет лучше, потому что я не могу такое гарантировать. Насколько нам известно, мы можем встретить атаку абстрактов всякий раз,

выходя из подпространства.»

Я увидел как помрачнели их лица, поэтому я сделал еще один не ограниченный момент, собираясь с мыслями. «Селеста заверила меня, что эти монстры, редки, но для всех нас, это новые рубежи. Таким образом, такие события будут происходить независимо от того, насколько тщательно мы будем планировать. На сей раз, у нас было так мало жертв, насколько это вообще возможно, благодаря тому, что мы знали заранее, что нас ожидает. Впрочем, мы естественно, не сможем получить такого же преимущества, когда дело дойдет до других вещей. Будут моменты, когда нас застигнут врасплох, когда мы потеряем людей, потому что не знаем, с чем столкнулись.»

Знаете, а начиналось все так хорошо… я слил эту речь. «Когда такое случится, я рассчитываю на каждого, и на то, что каждый из вас сделает все возможное. Хотелось бы быть уверенным, что даже если жизни будут потеряны, они не будут потеряны напрасно. Наша миссия помочь любым расам, каким сможем, так чтобы они могли лучше справится с новыми реалиями мира. И, я сделаю все возможное, чтобы помочь, но мне все еще в новинку все эти капитанские дела…»

Я раньше играл в космические игры, и они были очень реалистичны, впрочем у меня никогда не было способностей для позиции капитана. Я всегда заканчивал либо офицером навигатором, либо механиком. Поэтому в основном смотрел на экран и говорил людям, что когда точечьки двигаются, или играл в мини-игры чтобы исправить технологию, которая еще не была изобретена.

После окончания моей тирады, было долгое молчание, и, к моему удивлению, первым выступил Офицер Акбар. «Отдать честь!» Внезапно, каждый присутствующий, включая Шэрон и Селесту, выполнили эльфийское приветствие, свидетелями которого мы были ранее. Я видел улыбки на некоторых лицах, похоже, они одобряли мою неудачную попытку речи.

Следующие пару дней, я оставался на мостике, по возможности. Даже если я культивировал или тренировал силу псионика, я проводил их в кресле капитана. В тоже время, Селеста меня «обучала» основам бытия капитана. У меня все еще есть проблемы с принятием позиции, и вероятно будут еще какое-то время, но это кресло никуда не убежит…И технически, это мое кресло. Самое удобное кресло, в котором я когда-либо сидел. Хорошее кресло….Почему я снова подумал об этом?

Ладно, у сделал интересное обнаружение за тестирование силы в эти пару дней. Хоть мое физическое тело и могло двигаться только на обычной скорости, даже когда ограничитель убран, магические и псионические умения подвластны разуму. У магии все еще есть предел быстроты движений, им оказалась скорость примерно в два раза выше чем раньше, но псионические умения, работали со скоростью мысли.

Также я сделал то, что можно охарактеризовать как самое важное открытие в моей силе ТойБокс, и вероятно, причина, в ее названии.

Открыто Новое Умение!

Сундук Игрушек — ТойБокс - □□□□□□

У тебя ушло на это сто глав, но ты наконец-то получил свое собственное ОП умение! Обладающие силой ТойБокс способны получить доступ к специальному связанному пространству, с практически неограниченной вместимостью. Однако, это место, разделяется со всеми пользователями силы ТойБокс. Аккуратно выбирай положенные сюда вещи, потому что любой, с такой же силой, может его вытащить!

Я открыл это умение, после того как проверил, что произойдет если попытаться заставить портал стабилизироваться без создания подключенного портала. Результат будто расколол мою голову, но не довел до стадии кровотечения. Но, передо мной в пространстве открылась маленькая черная дыра. Когда я засунул туда руку, я ощутил что-то похожее на тверды пол. Либо внутри Сундука Игрушек ничего нет, или просто не было рядом с порталом.

У умения есть потенциал стать реально сверхмощным. Просто представьте, если я найду кого-то еще с силой ТойБокс, и мы оба откроем Сундук Игрушек, мы сможем переместится через всю галактику, в мгновение ока. А также, не имею представления, почему в сообщении указывалось сто глав? Неужели тут есть какой-то больной ублюдочный бог, что пишет о жизни людей, что изменились благодаря созданным им событиям?

Во всяком случае, я потратил большую часть двух дней на тренировку силы ТойБокс, до тех пор пока я не смог открыть маленький портал и просунуть через него мою руку, и получить всего лишь незначительную головную боль. Это уже большое улучшение, по сравнению с простым открытием маленького портала, приносящим мне мигрень в моей форме эльфа. Надеюсь, совсем скоро, я смогу совместить ТойБокс с умениями друида, и создать по истине

эпические комбинации.

Два дня быстро прошли, с поправкой в ту или иную сторону, и мы дожили до момента автоматического апгрейда двигателя.

Отсчет до Апгрейда Завершен! Начало апгрейда двигателя! Предлагается, эвакуировать соседние отсеки во время процесса апгрейда. Процесс начнется в течении двух минут.

Естественно я выдал всем быстрое распоряжение эвакуировать область вокруг двигателя, чисто для безопасности. Две минут спустя, по кораблю прошелся скоротечный грохот, и я ощутил выброс маны далеко позади меня. «Капитан!» Один из офицеров… ее имя Сарен, отвечает за внутреннюю безопасность. В любом случае, Офицер Сарен позвонила по коммуникатору. «Наши внутренние сканеры просто сбесились в задней части корабля.»

«Случился апгрейд….все может изменится вокруг.» Я правда надеялся, что это все что случится.

«Принято.» Сказала Сарен, видимо принимая мой ответ. Хочу увидеть, как она заставит Йо тренироваться, и как следует использовать персонал. Возможно мы даже сможем получить для нее броню.

Апгрейд Завершен.

Тяга Двигателя +15%

Маневренность +20%

Затраты Энергии Двигателя +10%

Я слегка завыл, читая сообщение. Нажимая на кнопку, я позвонил в инженерный отсек. «Двигатель теперь потребляет на десять процентов больше энергии. Сколько еще продержится генератор прежде чем мы начнем его обременять?»

Была небольшая пауза перед ответом. Это...его зовут… Халинт! Вот так вот. Халинт Фатхоил, Главный Инженер. «У нас тут все еще прекрасно работает. Я бы сказал, еще процентов двадцать или около того, даже если все системы будут работать. Но если вы продолжите апгрейды, то предлагаю добавить генератор в список прежде чем будет слишком поздно, Капитан.»

«Понял.» Я бы мог получить эту информацию от Селесты, и сделать это куда проще…но я Капитан, у меня есть экипаж…я должен с ними говорить, верно? Я могу оставить Селесту, в качестве моих извенений за то что сбегаю на планету, когда придет время. Обычно, капитан все время остается на корабле, и назначает команду спуска. Однако, поскольку мы технически дипломатический корабль, а я рассматриваюсь как ведущий дипломат, по некоторым причинам, внизу требуется мое присутствие. Таким образом, я могу скинуть обязанности на Селесту, а сам спущусь на планету!

«Ладно… дальше….Селеста, есть какие апгрейды генератора, которые система может принять?» Я посмотрел вниз на Деус Экс, которая, очевидно, сама назначила себя стоять справа за моим креслом.

Селеста улыбнулась мне, и кивнула. «У меня есть парочка. В противном случае, мне придется собирать на мозговой штурм инженерный отсек, чтобы нарисовать схему.»

Я вернул ей кивок, и выбрал апгрейд генератора, в качестве следующего варианта. К счастью, первый же предложенный дизайн Селесты сработал, поскольку на этот раз она знала, что следует двигаться небольшими шажками. Теперь таймер был только на две недели, что очень хорошо. «Через сколько мы достигнем первой остановки?»

Эхм…ты….как тебя там…А, Ксаврэл? Офицер Навигации посмотрел на меня, выдавая отчет. «Мы в семи днях пути от первой в списке планеты.»

У меня не было особых надежд на эту планету с разумной жизнью, поскольку это была одна из планет из «отдаленной перспективы». Однако, я знал, что она хотя-бы будет обитаема. Это значит, Шэрон сможет воспользоваться планетой для своего квеста. Кстати, я спросил о покровителях своей группы, когда узнал что можем получать от них квесты.

У Селесты, о боже какой же сюрприз, бог технологий. У Ян богиня эволюционировавших животных. Инь — бог штормов. И наконец… наиболее самый смешной из всех… Йо, в качестве покровителя, получила богиню груди. Я ожидал бог детей, бог слизней, или даже бог Вторников… но богиня грудей? Я сделал пометку, не позволять Йо брать любые божественные квесты.

Помимо нее, остальные получили квесты после молитвы своим покровителям. Ян получила

квест на создание целого набора брони, а также оружия, из тела одного убитого существа, дабы доказать свое умение. Инь требуется продемонстрировать свою мощь, вызвав мощный шторм в мире, зараженном чудовищами, какой она только сможет. А Селеста, ее божественный квест заключался в создании расы Деус Экс. Инь и Ян получат награду основанную на результате квеста, но Селесте сразу же была предложена средняя услуга, если к она выполнит, и крупную, если она поможет им адаптироваться к новой системе, после создания самой расы.

Естественно, поскольку я технически могу стать роботом, Деус Экс, я желаю помочь ей. Не стоит смеяться на Средней Услугой, черт, даже если маленькая услуга принесла мне навык Пространственное Восприятие, который может полностью переломить кризисную ситуацию. А Крупная Услуга… я был очень заинтересован в умном предмете. Возможно, что с помощью моих разных видов магии, я смогу даже создать один, если смогу понять принципы стоящими за ним.

Выбрав следующий апгрейд, мы снова вошли в подпространство, направляясь к первой нашей планете, на пути к миру роботов. Только потом я узнал….что в качестве «бесплатного» дополнительного апгрейда ,одну из свободных комнат можно переделать под храм, с где-то тремя дюжинами маленьких статуй богов. Можно поблагодарить, что Арии там не будет. Похоже только там будут только покровители членов экипажа, и к счастью, ни один из них не имел в покровителях богиню моды.

http://tl.rulate.ru/book/1905/113540