

Прошло немного времени, прежде чем Талия перезвонила мне. По ее словам, всего три человека из системы Герин обладали силой ТойБокса, но всего один из них освоил ее на таком уровне, чтобы переправлять людей, через ТойСундук. Также она попросила помощи у храма, и там подтвердили мою теорию насчет портативной СД-бомбы, прежде чем направиться к золотому рынку за вещью, которая способна деактивировать эти бомбы.

Этот предмет был слегка дороговат, настолько, что они не могли позволить его себе прямо сейчас. К сожалению, у Талии не было никого, кто смог бы чеканить для нее золотые монеты. Поэтому я решил оправить ей немного, чтобы она купила пять таких приборов, вместе с подмогой. Таким образом у них будет по одному на каждой планете, но им все же придется создавать свои собственные обереги.

К слову об этой вещи, это маленькая сфера с сильным зачарованием. Она создает в миле от себя стабильное поле, исключаящее любые способы телепортации и создания пространственных разломов. Их потребуется тонны, чтобы обезопасить планету на достаточном уровне, но, если мы разместим портал в субпространстве, это решит большую часть наших проблем. После всего, субпространство имело отношение с обычным, как один к десяти тысячам. С таким раскладом одной его мили будет достаточно, чтобы покрыть целую планету и еще несколько.

На переправку денег и людей ушло около трех часов. Зато теперь субпространственные бомбы не будут угрожать жизни эльфов. Хотя на это и ушла треть от моего золотого запаса; просто надеюсь, что они сделаю все, как надо.

Следующие дни прошли в относительном спокойствии и в ожидании завершения ремонтных работ. За это время происходили еще две попытки подрыва. Одна была на Герин-6, но попытка не увенчалась успехом, благодаря новой технологии, а вторая была на Хэйвош. С их случае... Там горе-подрывники не успели даже причалить к планете, как их уже заметили и убили.

Все самое удивительно происходило на Герин-6. Тот подрывник был человеком, как все, но как только он понял, что его план провалился, и его схватили для допроса, он тут же умер. Не было даже намека на такой исход. Я предполагаю, что он был одним из солдат, купленных на золотом рынке, из тех, которых убивают после их работы. Такой подход предотвращал утечку информации. И так как они были НПС, купленными на золотом рынке, на них не действовали воскрешающие заклинания, поэтому ни о каком допросе и речи не шло.

Ко времени, когда все уже было готово для продолжения путешествия, я проконсультировался со всеми, чтобы помочь Акбару с его новым заклинанием. С его слов, он чувствует присутствие Новой Империи Человечества в нескольких разных направлениях. Одно из них было там, куда мы отправлялись изначально. Правда, никто не знал, насколько точно работает его умение, но у нас хотя бы был намек. Путь лежал на Герин или мир поблизости.

Поэтому мы решили держаться изначального курса, а не распыляться на все. Учитывая то, что он еще не научился анализировать данные своего заклинание, мы не знали, сколько их там, в каждом направлении. Это ограничивает нас выбором всего одной точки за раз. Все что он может еще сделать - поделиться с другими своим заклинанием, и тогда поиски должен улучшиться, когда прибудем на Герин.

Вскоре мы вернулись в субпространство, но перед этим я проверил свои навыки, оценивая свой прогресс. Я немного вырос за все это время и был горд этим.

Навыки:

Манипуляция маной - Мастер Уровень 3: 12%

Природная Магия - Эксперт Уровень 9: 9%

Дикая Удача - Базовый Уровень 8: 33%

Рисование - Базовый Уровень 6: 60%

Травничество - Продвинутый Уровень 1: 12%

Сбор - Начинающий Уровень 2: 28%

Алхимия - Эксперт Уровень 8: 1%

Имитация Структуры Маны - Экспертный Уровень 5: 2%

Кулинария - Базовый Уровень 4: 10%

Полет - Новичок Уровень 1: 0%

Глаза Ауры - Продвинутый Уровень 5: 2%

Техномагия - Продвинутый Уровень 8: 3%

Программирование - Экспертный Уровень 2: 50%

Зачарование - Мастер Уровень 8: 85%

Инженерия - Новичок Уровень 5: 8%

Ремонт - Средний Уровень 2: 4%

Уклонение - Средний Уровень 1: 0%

Искусство фехтования - Начинающий Уровень 5: 29%

Стрельба - Базовый Уровень 3: 59%

Энергетическое Оружие - Начинающий Уровень 9: 42%

Искусство Души - Продвинутый Уровень 1: 4%

Псионическая Сила: ТойБокс - Экспертный Уровень 2: 13%

Пилотирование - Начинающий Уровень 5: 3%

Навигация - Начинающий Уровень 2: 12%

Системы Вооружения - Базовый Уровень 1: 0%

Системы Силовых Щитов - Базовый Уровень 1: 0%

Восприятие Пространства - Средний Уровень 7: 10%

Магия Барьеров - Новичок Уровень 1: 0%

Ясновидение - Средний Уровень 3: 30%

Как я и сказал, я был горд своим ростом. Я улучшил не один, а целых два (!) навыка до уровня Мастера. Зачарование было очень близко к границе Легендарного уровня. Однако, я не двигался в его улучшении на протяжении почти года, и неважно сколько сил я на это потратил. Такое чувство, будто у меня пробел в знаниях. Вообще говоря, я решил немного считать и просто купил информацию на золотом рынке, но цена ого-го! Почти все мое золото ушло на дешевую уловку для дальнейшего прогресса.

Я надеялся перейти на Легендарный уровень, но вместо этого узнал, как создавать 'компактные зачарования'. Вся суть заключалась в понижении ранга зачарования для того, чтобы вместить в предмет более мощное или комплексное. Честно говоря, именно процесс пробуждения предметов навел меня на эту мысль. У второго трюка не было привычного названия, но я сам придумал его. "Ткач" означало то, что от начала и до конца мне необходимо было концентрироваться на каждом шаге.

То есть, если мне нужен был меч с зачарованием на огонь, я сперва должен был зачаровать железо, с характеристикой огня. Что само по себе уже делало материал магическим, втягиваясь в него. Даже без второго зачарования этот меч будет обладать силой огня. Однако послековки железа я остудил его в зачарованной воде, укрепляя магию в оружии, а затем наложил второе зачарование. Вкупе с моим новым компактным способом наложения чар это позволило мне создать оружие в десятки раз мощнее того, что я создавал ранее.

К сожалению, у меня не было опыта в кузнечном деле, поэтому мне придется попросить у кого-нибудь пару уроков. Я даже знал, у кого. К слову, я не ошибся в них, и только мы начали уроки, как мой уровень в зачаровании взлетел.

Другой скилл, в котором я значительно преуспел - Манипуляция Маной. Она давалась мне куда легче, потому что я в любое время мог потренироваться в роще. Я выучил пару приемчиков, хотя ни один из них не может равняться с моими новыми навыками в зачаровании. Самая сильная моя способность - та, что я использовал в битве с космическим драконом, которая позволяет мне 'завладеть' полым телом с помощью маны. Собственно, у этой способности нет ограничений, я могу завладеть любым телом; от древнего голема, до нового робота, но суть остается одна - этом теле не будет разума или души.

Теперь мы двигались на Герин, попутно сканирую космическое пространство, пока остальные одиннадцать кораблей Ка'Лопти наблюдали за субпространством. Надеюсь, так мы сможем избежать новых неожиданных нападений. Хотя... это все равно их не остановит.

Когда мы были в двух месяцах от Герин, мы встретили корабль на своем пути. Сначала мы обеспокоились, что это корабль Новой Империи Человечества, но вскоре мы расслабились. Акбар не почувствовал их присутствия, но вскоре путники сами назвали.

"Бросайте свои корабли, или мы вышвырнем вас из космоса." Сказала голограмма человека-ящера, держащего в руке меч, для более устрашающего вида. Нам нужно было выходить из субпространства, потому что если начнется битва, пострадают все. И если уж быть честным, то мы больше всех. Человек-ящерица управлял кораблем в половину от нашей Ариадны. Судя по сканированию, которое мы сделали, я был вынужден усомниться в его здравомыслии, поскольку характеристики его корабля были намного ниже наших.

Неважно, с пиратами разговор не долгий, даже с безумными. "Уклоняющийся маневр, отступаем!" Он тут же скрылся из вида, как если бы вдруг увидел спасательный круг.

Неужели, он реально не подумал, что ему попадется кто-то посильнее? Это самый нубский нуб из всех, что я видел.

Мы немного отвлеклись после этой стычки. Чувство, что я что-то забыл, пока мы подлетали к Герину не утихало.

Подождите! Мы никогда не останавливали объекты на Гидре! Ох, черт... Хмм.. Что если кто-то побывал там? Я мысленно запаниковал, добавляя в свой список дел пометку о Гидре. Пять лет непрерывного создания семян, пылившиеся подземелья.... и пять лет непрерывного спавна монстров. Я РЕАЛЬНО даже думать не хотел, что могло произойти из-за моей тупости.

“Ведь ничего плохого не должно было случиться, правда? Всего лишь пять лет.” Голос Селесты заговорил в моей голове, хотя звучал он неуверенно. К несчастью, мы уже как пару недель тому назад прое... момент, когда могли бы наведаться на Гидру, но Герин близко.

<http://tl.rulate.ru/book/1905/1014970>