— Ой! Сегодня день, когда во Вратах босс.

— Ну что, поохотимся?

— С ума сошел? Как его поймаешь…

Рядом с человеком в форме скопилось достаточно много Игроков, обсуждающих босса.

Они спорили, стоит ли рисковать жизнью ради поимки этого монстра.

«Как и ожидалось, начиная со Врат уровня С всё меняется», — Кан У кивнул головой, оглядывая собравшихся людей.

Особенно в глаза бросалось снаряжение Игроков высоких уровней.

Не надо быть гением, чтобы увидеть настолько очевидную разницу между Игроками начальных уровней и высоких.

«Может и мне обзавестись снаряжением?» — он еще не встречал монстров, в сражении с которыми пришлось бы использовать особое снаряжение, но никогда не знаешь заранее, что произойдет в неизведанных Вратах.

— Хм, надо подумать… — если уж и искать снаряжение, то не только для себя, но и для Хан Соль и Тэ Су. Как У еще раз огляделся вокруг.

— Пойдемте!

— В этот раз оторвем ему голову!

— Получим вознаграждение!

Одна шумная пати с оптимистичным настроем пошла в сторону Врат.

Кан У сосредоточенно провожал их взглядом.

«Досмотр должен быть строгим», — Кан У не раз слышал о том, что начиная с уровня С досмотр становился более тщательным. И правда, на каждого Игрока был свой проверяющий.

А ещё они использовали какой-то непонятный аппарат для проверки удостоверений на количество Масок.

— Будто проверяют паспорта на входе в бар, — Кан У понял, почему жертв для гильдии Андраса ловят во Вратах уровня D.

Учитывая их репутацию и настолько тщательную проверку, их могли бы просто-напросто поймать с поличным.

— Что ж… — среди толпы людей Кан У заметил немного отдалившихся военных, тщательно проверяющих одного Игрока. Которого, в итоге, не впустили, вероятно, из-за отсутствия пати.

«Это хороший шанс», — Кан У посмотрел на нескольких отошедших от Врат Игроков, в частности на одного из них.

Внимание всех людей было приковано к Игроку, обещавшему поймать босса и получить

дополнительную награду.

«Говорят, добытый из босса уровня B Масок может стоить около миллиона вон», — распространено мнение, что качество таких камней в разы выше, за счет чего и продать их можно дороже.

В частности, за Масок босса троллей в один миг можно было получить несколько миллионов.

— Может, в этот раз сходим?

— На самом деле, я не уверен.

Все Игроки, собравшиеся перед входом, переглядывались друг с другом сомневающимся взглядом.

Разумеется, убийство босса троллей на уровне C являлось более трудной задачей, нежели убийство хобгоблина на уровне E.

Обуславливалось это тем, что разница между уровнями B и C в разы больше, чем между уровнями C и E.

— Отлично, — Кан У еще раз взглянул на нерешительных Игроков и сверкнул взглядом.

Кан У, аккуратно подойдя к галдящим Игрокам, громко крикнул:

— Давайте не будем упускать такой шанс и все вместе поймаем босса! Разве он сможет сбежать, если пойдем на него толпой?

— Верно! Вместо того, чтобы стоять здесь, давайте объединимся и прикончим его! — возглас Кан У поддержал парень, изначально обещавший прикончить монстра.

Остальные Игроки их активно поддержали, но появилась одна важная проблема:

— При таком раскладе награда будет слишком маленькой.

— Да!

Разумеется, чем больше Игроков собиралось в пати, тем меньше денег каждый из них получит.

Даже учитывая тот факт, что они получат больше миллиона, не утешал – их слишком много.

Кан У еще раз крикнул в сомневающуюся толпу:

— Но задумайтесь об очках опыта! Босс мощный, поэтому каждый из нас получит достаточно очков.

Услышав слова Кан У, глаза Игроков засияли.

Убийство босса давало не только деньги, но и очки опыта. Приличное количество очков опыта.

Это было точное попадание. Предложение о быстром повышении уровня, способное соблазнить любого.

«Каждый знает, что при убийстве монстров на высоком уровне, а тем более при убийстве босса,

дается приличное количество очков опыта, даже несмотря на такое количество Игроков в пати», — тоже самое и с «элитными» монстрами.

При убийстве «элиты» каждому Игроку давалось большое количество опыта.

Даже если делить на всех Игроков, выходило в разы больше, чем при убийстве обычных монстров.

— Замечательно!

— Раз уж нам представилась такая возможность, давайте посмотрим, что из себя представляет этот босс!

Как говорят: «Огонь с искры начинается».

Стоило Игрокам сойтись во мнении, как их желание поймать босса стало еще больше.

Даже уже сплочённые пати обернулись и посмотрели на них с интересом.

«Еще немного и огонь их желания разгорится в полной мере», — Кан У «поджегший фитиль», выбрался из толпы и начал наблюдать.

У него, разумеется, и в мыслях не было присоединяться к пати для поимки босса.

Ведь тогда он получит совсем мало денег. Очки опыта очками опыта, а вот оплату, полученную за Масок, придется делить на всех.

Для него тело монстра являлось важной составляющей, благодаря которой он с помощью Силы Пожирателя получает не только Масок, но и дополнительную Маги.

Поэтому делиться с другими ему совсем не хотелось.

«Я должен заполучить все в одиночку», — с этими Игроками нет нужды делиться, это ведь даже не Тэ Су или Хан Соль.

Игрок, кричавший до этого больше всех, начал собирать пати.

Всего собралось двадцать человек. Собравшись в такую большую группу и придя к Вратам, их можно было спутать с гильдией.

— Вперед!

— Прикончим босса получим 4 ранг!

Так внезапно создалась крупная пати по поимке и убийству Босса.

Они убедились в возможностях друг друга и направились в сторону проверяющих, находящихся у ворот.

«Сейчас», — Кан У дождался пока толпа дойдет до Врат и пошел в их сторону.

Каждый из военных был сосредоточен на тщательной проверке удостоверений Игроков, а толпа наблюдала за происходящим.

— Встаньте в линию, пожалуйста!

— Подождите немного!

В этот момент, пока проверяющие помогали организовать Игрокам очередь, Кан У с помощью Силы Небес незаметно перелетел ограду и оказался у Врат. Он применил Силу Забвения к нескольким солдатам, не втянутым в шумные разборки, и проскочил во Врата уровня С.

— Отлично, — Кан У, вошедший во Врата, довольно улыбнулся и оглядел окружающий его пейзаж.

«Здешняя местность похожа на Врата с гоблинами», — место куда он попал, было наполнено густыми лесами.

Пробираясь сквозь заросли, он уходил все дальше. вглубь леса.

«Теперь вопрос в том, где же найти босса», — он поднялся в небо, чтобы оглядеться вокруг, но из-за густой чащи ничего не было видно.

Внезапно в памяти Кан У всплыла одна Сила.

«Смогу ли я её сейчас использовать?»

Сила Наблюдателя, принадлежавшая некогда демону по имени Астарот.

Так как это была достаточно мощная Сила, Кан У не мог использовать её до этого, но сейчас стоило попробовать воспользоваться ей еще раз.

— Что ж… — Кан У проверил, сколько единиц Маги доступно. Благодаря обряду Док Хёна, Кан У имел чуть больше 50 единиц.

«Но на самом деле в разы больше, чем 50», — ведь с повышением ранга, сила запечатывающая Ман Ма Чжон слабела. Поэтому его силы в разы превышали 50 единиц.

— Думаю, должно получиться, — Кан У кивнул головой и пошел дальше в лес.

Зайдя достаточно далеко, он коснулся рукой земли и применил Силу Наблюдателя.

Сила, исходящая из его руки, словно вереницы муравьев начала распространяться по земле.

От поступающей в голову информации он нахмурился.

Такого рода «поиск» был удивителен, но имел одну отрицательную сторону.

«Слишком много информации», — чем ближе находился источник информации, тем легче было её понять, а чем дальше – тем быстрее информация поступала в голову и тем сложнее её было распознать.

В Аду он использовал эту силу вместе с Силой, повышающей скорость восприятия, но здесь это было бы расточительством Маги.

— А-а-а! — голова начала нагреваться.

Он начал задыхаться так, словно он тонет.

В момент, когда он подумал, что использовать Силу дальше будет тяжело и решил остановиться, в его голову поступил сильный импульс, сообщивший о присутствии мощного существа.

«Нашел», — глаза Кан У засияли.

Он ощутил мощную силу, в разы отличающуюся от силы обычных монстров.

«Их весьма много», — из-за того, что это босс, его окружало большое количество троллей и орков.

Как и хобгоблин, он всегда находился в окружении мелких монстров.

— Хм-м, — Кан У прищурился и услышал шум, издаваемый Игроками.

Это была большая пати, которая создалась благодаря его подстрекательству.

«Можно их использовать», — с такими мыслями Кан У направился в сторону босса троллей.

«Во-первых, необходимо привлечь их внимание», — тогда бы Кан У смог затаиться и понаблюдать за ходом боя между Игроками и боссом. А затем, пока они сражаются изо всех сил, Кан У сможет зайти сзади и напасть.

«Как же привлечь их внимание?» — Кан У, взглянув на то, как тролли с посохами в руках охраняют свою главу, поднял одну руку вверх.

[Сила Темного Копья]

Сила, принадлежавшая демону по имени Роим.

В руках Кан У появилось копье из Маги длинной в два метра, которое он бросил прямо в босса.

Копье совершенно точно пронзило его сердце.

«Отлично, теперь нужно заманить его поближе к Игрокам», — Кан У подался в его сторону.

В этот момент начали приходить уведомления.

[Вы успешно уничтожили босса уровня B]

[За убийства босса Вы получаете дополнительные очки опыта]

[Вы занимаете первое место за убийство из укрытия. Очки опыта умножаются втрое]

[Уровень повышен на 4 единицы]

— А? — Кан У в недоумении посмотрел на место боя.

Босс с воткнутым в грудь копьем из Маги лежал на земле, прикрыв глаза и подергивая конечностями.

— Он что, умер от одного удара?

http://tl.rulate.ru/book/19025/417047