Глава 7Мир Земля. Российская Федерация, Московская область, город N-ск, год 2097 Виктор Волков, студент, хранитель.

Я всё таки не удержался и купил самый навороченный комп из тех, что продавались в нашем городе. К нему так же приобрёл роутер, огромный монитор и прочие комплектующие. Получившийся набор смотрелся несколько неуместно в моём стареньком доме, резко выделяясь на обшарпанном столе на фоне выцветших обоев. Впрочем, это всё мелочи.

Установив на новую машинку простенькую архитектурную программу, я решил воспроизвести имеющуюся схему моего подземелья. Представлять всё это в голове – это одно, а вот иметь перед глазами объёмную визуализацию – совершенно другое. Можно будет ещё и расширение спланировать. И тут встаёт вопрос: «Каким я хочу видеть своё подземелье?». Оставлять всё как есть – не вариант. Причём по многим причинам. Но и бездумно копать туннели во все стороны было бы не лучшей затеей. Я сторонник упорядоченного хаоса, а не абсолютного. Посторонние говорят, что в моём доме постоянный бардак, но я знаю, где что в этом бардаке находится. То же и с подземельем. Я хочу быть в курсе всего, что там происходит и контролировать всё, что только смогу. Но сохраняя при этом видимость полного беспредела.

Я убил несколько часов на освоение новой программы и набросок существующих ходов. В результате передо мной оказался муравейник. Ну, или отдалённое его подобие. Хм. А и правда, может, стоило бы заселить в подземелье муравьёв? Они бы и ходы рыли и защиту обеспечивали. У них, как ни как, и рабочие есть и солдаты. Нет. Плохая идея. Муравьи – социальные собственники. Они делят окружающий мир на «полезное», «бесполезное» и «враждебное». И при таком раскладе они точно не уживутся с остальными обитателями. Они, как минимум, попытаются захватить все туннели, что бы превратить их в свой муравейник и только потом начнут «расширяться». Мне такой вариант не подходит. Я конечно же хотел создать внутреннюю конкуренцию, но «монополия» одного вида… Мне такой вариант не нравится.

В этом плане предпочтительней были бы пчёлы. У них тоже есть солдаты и трудяги. Они создают улей определённых размеров и охраняют его. Плюс мёд. Но пчёлы не копают тоннели, по крайней мере все те, о которых я слышал. И при таком ракурсе – они для меня бесполезны.

Тогда, может быть, стоит подключить к строительным работам кого-нибудь из имеющихся? Кстати. А кто у меня есть? Я попытался «погрузиться в себя» и понять кто есть кто в моём подземелье и как их можно использовать. Итак.

Пауки

В моём подземелье выделяются три вида. Похожие на птицеедов засадники (50 см), их более крупные (65-70 см) собратья, которые сами ищут себе прокорм, бегая туда-сюда, и тонконогие толстобрюхие ткачи (35-45 см), напоминающие чем то чёрную вдову. Последние, на мой взгляд, самые полезные. Из их паутины можно сделать шёлк не хуже, чем наш земной. А то и лучше. Обитают эти восьмилапые мастера в северной и северо-западной области подземелья, занимая с третьего этажа по пятый. Засадники оккупировали седьмой этаж, а свободные охотники носятся по восьмому и девятому, изредка поднимаясь выше.

Скорпионы

Их у меня всего трое. Но все здоровые, как кабаны. Или чуть меньше. Сидит эта троица на девятом этаже и ждёт. Чего? - не знаю, а они мне почему то не говорят, чего ждут.

Богомолы

Всегда считал, что эти создания обитают в полях, лесах. Ну, там где много зелени. Они в этой зелени прячутся, молитвенно сложив свои передние лапки. Но моё подземелье разрушило этот образ перекрасив моих богомолов в серый цвет, вырастив до значительных размеров (от 45 см и до 1,5 метров длинны у самых крупных) и наделив их магической силой. Да-да. У меня теперь есть жуки-маги. Или лучше назвать их жрецами? Потом об этом подумаю. Богомолы оккупировали восточную область третьего и четвёртого этажей, а так же центральные области второго, шестого и некоторые области седьмого этажей.

Сороконожки (или сколопендры, кому как удобнее)

Эти носятся по второму, южным областям с четвёртого по шестой и половине восьмого этажей, часто нарушая границы чужих владений и устраивая драки с каждым встречным, даже если тот заведомо сильнее. Вообще агрессивность – характерная черта для всех моих миньонов, но сколопендры в этом плане получились вообще безбашенными. Натурально берсерки. Их, как и пауков, три вида. Красные (2-2,5 м) – самые лютые и свирепые, самые сильные в физическом плане. Чёрные (1.5-1.7 м) – ядовитые. А серо-коричневые (1,6-2,1 м) – быстрые, ловкие и хитрые. Любят пробежаться по стене, что бы получить преимущество высоты над противником.

Тараканы

Мои самые многочисленные, самые разнообразные и самые беспомощные миньоны. Встречаются везде, где можно и нельзя. Дохнут с полплевка. Плодятся так, что кролики нервно курят в сторонке и давятся от зависти. А ещё они кормят всех остальных. Собой, разумеется, так как дохнут так, как мухам и в кошмарах не снилось.

Ещё есть скарабеи. Но эти вообще какими то бесполезными получились. Ползают в основном на первом, втором этажах, изредка спускаясь на третий. Их никто не жрёт. Они никого не трогают. Просто ползают туда-сюда, иногда сбиваясь в стаи до пяти особей, которые так же быстро разбредаются, как и собрались.

Выходит, какую-никакую пользу я могу сейчас получить только с пауков прядильщиков. Надо. Надо вводить пчёл. И возвращаясь к тому, с чего начали. Кого из миньонов можно припахать к шахтёрским работам? Скарабеи и тараканы слабые, сколопендры невменяемые, скорпионы ленивые, пауки и богомолы неприспособленные. Последние, правда, владеют магией, но лишь в зачаточном состоянии. Так что не вариант. Значит, нужны копальщики. И раз уж я отмёл вариант с муравьями, то…

Медведки? Я залез в интернет, что бы посмотреть, что они из себя представляют.

http://tl.rulate.ru/book/1900/97389