

Жучка (набросок)

Идолы: Ягами Лайт - "Тетрадь смерти" - идол Бога смерти
Рахнера Арахнера - "Жизнь с девушкой-монстром" - идол ЛлосИллидан - WoW - идол демона ярости

Марта Шварцберг (примерная внешность)

Примерный вид доспехов, изготовленных Колокольцевой.

Это Гоша. Только Гоша более волосатый и чёрный.

Пещерный охотник (праобраз)

Эти ребята являются вдохновителями образов мутантов. Слева на право Могильщик -> Мантис -> Низший Арахнид.

Банши (набросок)

Оценка монстров: • Первый порядок – безобидный или на уровне домашней собаки • Второй порядок – слабый монстр. Может представлять опасность для неподготовленного человека. • Третий порядок – рядовые монстры. Защиту пробить сложно. Атакующие способности представляют угрозу для вооружённого человека. • Четвёртый порядок – уровень сильных монстров. Защита выдерживает натиск небольшого отряда. В атаке опасен для одоспешенного рыцаря. • Пятый порядок – сверх монстры. Атаковать только хорошо вооружённым отрядом. Опасен для отряда рыцарей. • (W) Высший порядок – монстры вне рангов. «Куда ты лезешь? Она тебя сожрёт!». Кто бы ты ни был – беги.

Система рангов монстров: • А, - ____ . A(W); 3(W) • В, - ____ . A(5); 3(4-5) • С, - Жучка? A(3-4); 3(3-4) • D, - скорпионы с девятого этажа, пауки засадники. A(2-4); 3(2-3) • Е, - сколопендры, жуки-жрецы, пауки охотники и ткачи. A(2-3); 3(1-2) • F, - люты волк, пустынный ящер, броненосец. A(1-2); 3(1-2) • G, - уровень дикой собаки, волка или лисицы, таракан A(1); 3(1)

Ранжировка авантюристов: • Е – способен в одиночку справиться с монстром ранга F/ группа способна справиться с монстром ранга Е или стаей монстров F ранга. • D – костяк гильдии авантюристов. В одиночку одолеет Е монстра или небольшую стаю монстров F ранга. • С – можно сказать, офицеры или ветераны гильдии. Один на один справляются с монстром ранга D/ группа легко выстоит против толпы D-ешек или пары С-ешек, или ненадолго задержит одного монстра В. • В – национальный герой. Выдерживает бой с монстром В ранга и даже может выйти победителем, если ему помогут. • А – мировой герой. Живая легенда. В одиночку способен зачистить гнездо тварей В ранга. Объединившись с другими героями может быть и одолеет А-монстра.

Боги Наэстала

Светлые боги:

Амалира - богиня плодородия и материнства

Даргана - целительница и хранительница лесов

Аркон Светлый - богом солнца, борец с нежитью

Гимлен – покровитель всех ремесленников и мастеровых

Зодан - покровителе морского и речного судоходства

Гизеон – бог торговли

Тёмные боги:

Хорос Костлявый – повелитель загробного мира и властелин нежити

Двуликая Матир – хозяйка ночи, покровительница преступников

Убадаз Кровавый - бог битвы

Обращения к различным группам дворянлэ - приставка к фамилии мага.тэ - приставка к фамилии рыцарялеер - благородный дворянинграя - используется для обозначения потомственного рыцаря.

сер - обращение к рыцарю (разговорное)

<http://tl.rulate.ru/book/1900/169907>