

Проведя собственный анализ прошлой битвы с доминатором, и просмотрев данные радара и сканера, Юрыч пришёл к выводу, что доминаторы делятся на несколько типов и подвидов в своём типе. По подвидам доминаторские корабли делились на прямо атакующие, прикрывающие и корабли поддержки.

Первый бой они приняли с мелким доминатором типа "Штип" прямой атаки. По классификации Содружества это был бы - истребитель, сейчас же в системе находились - 7 "Штип"ов, 3 "Менок"а (штурмовика), и 1 "Смерш" (Перехватчик). С остальными потрепанные силы правительственных войск уже разобрались, пара рейнджеров и один корсар, так же кружили в этой кучке. Видимо, не без основания, рассчитывая на пожизну от обломков и ноды доминаторов.

Ждущие на орбите "Штип" и "Менок" явно работали в паре, а значит "Менок" был прикрывающего типа, и "Штип" - прямой атаки, что делало их несмотря на различие практически одинаковыми с точки зрения прямой угрозы.

Однако, Юрыч рационально рассудил, что первой целью лучше выбрать "Штип". Во-первых, Хаст уже имел, пусть и единичный, но опыт боя с этим типом врага, во-вторых, защита и структура этого "Штип"а была ещё хуже, чем у прошлого.

- Самую слабую ракетную установку на "Менок"а, а вот "Штип" должен быть разбит за 5 залпов, - выдал рекомендации Юрыч. - Справишься, братан?

- Гавно вопрос, кэп, а что потом? - ждал инструкций Хаст, не сомневаясь в победе над первой целью.

- Убрав основную угрозу, справиться с кораблём прикрытия будет проще, - почесал подбородок Юрыч. - Продолжай двигаться после к военной базе, думаю на подлёте к ней, мы уже избавимся от хвоста и дроид значительно подлатает корпус. А там уже видно будет.

В точности исполняя приказы Юр Бро, Хаст расправился с двумя доминаторами, при этом повысив свой ранг маневренности до 4, а Юр Бро навык лидерства, за счёт слаженности действий экипажа под его командованием.

"Отец оказывается не лгал на счёт улучшения характеристик в бою, под давлением адреналина, во время Клисанской войны. Надо подумать, как можно органичнее развивать свои навыки для всех компаньонов".

Обдумывая это он подозвал Уссуй и поменял их с Хастом местами.

- Уссуй я хочу чтобы ты собрал все обломки, а ты Хаст пройди по отсекам осмотришь, - феянин и малок переглянулись, но спорить не стали, считая, что это странное поведение капитан объяснит позже.

- Капитан, я чувствую, как мои навыки маневрирования улучшились, но прорыва на 1 ранг не произошло, - доложил Уссуй.

- Кэп, это нормально, что механизмы нашего корабля мне кажутся...живыми что ли? Мы подцепили "Глюконат", вы это хотели проверить? - так же отчитался малок.

- Нет, парни, глюков у нас нет, - улыбался Юрыч. - Теория развития навыков в горячке боя, которую мне поведал отец, вы ощутили только что на себе сами.

- Какой интересный эксперимент! - радовался Уссуй.

- Эмм, я мало что понял, но рад, что мы не больны, -ответил Хаст.

- Возвращайтесь на свои прежние места, мы скоро подлетаем к базе военных, - ответил Юр Бро. - И похоже дела там не ахти чтоб очень...

Пять военных кораблей, два рейнджера и неизвестно каким макаром затесавшийся среди них корсар, используя тактику "улья", постоянно вылетали и садились на военную базу, ведя огонь по "Шипт"ам и "Менок"ам. База же лишь вяло отстреливалась. То ли правительство всё же не так сильно пеклось об общем благе, то ли большая часть орудий уже просто вышла из строя. Структурная оболочка военной базы таяла на глазах, и основной причиной был доминаторский "Смерш". Он находился на таком расстоянии, что ни орудия базы, ни военные, ни остальные просто не могли до него дотянуться. А "Смерш", будто насмехаясь, запускал торпеды с дальней дистанции по базе военных, методично уменьшая структурный слой.

- Военная база "Сокол", рейнджерскому дредноуту "Прах Домина", приём! - раздался голос позывных от базы, когда до боевого контакта с передовыми кораблями доминаторов, оставалось совсем не много.

- И кто из вас двоих без ведома остальных так назвал корабль? - осмотрел малока и феянина, строгим взором землянин. - Ладно....потом разберёмся, сейчас не до этого...Хаст - форсаж, по эклиптике пройдишь так, чтобы выпустить по "Смерш"у все оставшиеся ракеты, до того, как мы присядем на базу.

- Уссуй, сразу заказывай воякам по технической линии срочный полный ремонт и пополни до максимума заряды ракетных установок, как только мы пристыкуемся, - отдал он распоряжение феянину.

- База "Сокол", я капитан Юр Броня, рейнджерский дредноут "Прах Домина", - связался с базой Юрыч. - Сейчас мы немного отгоним "Смерш" от вас залпами ракет, прошу срочный ремонт, пополнение боезапаса, и свободный коридор для посадки, у нас на борту гаальское дипломатическое представительство системы Кефрон.

- Вас понял, "Прах Домина", - раздался не слишком радостный ответ командора базы. - За первое, признательны, второе обеспечим как полагается, со свободным коридором - это уж как получится, а что до послов и дипломатов....лучше бы они сидели на планете...ждём вас!

Хаст выпустил на излёте все 6 оставшихся залпов ракет по "Смерш"у. Первые два залпа, "Смерш" (350 ед стр.кор) выхватил по полной, потеряв сразу за залп по 50 ед структуры корпуса. А далее он стал удаляться от базы, переводя торпедные залпы на дредноут Юрыча, и из двух неизвестных энергетических орудий, буквально срезал ракеты по одной на залп. Остальные корабли доминаторов кинулись своими корпусами прикрывать его, или так же старались сбить ракеты на подлёте.

- Организовано действуют, ублюдки, - нахмурился Хаст. - Мы ещё слишком мало знаем о враге и его тактике.

На базе "Прах Домина" в кратчайшие сроки получил всё, что запрашивал. Гаальские дипломаты только успели покинуть стыковочный шлюз, как дредноут вылетел обратно в космическое пространство.

- Форсаж, и драпаем кэп? - уверенным тоном осведомился Хаст.

- Мой дорогой, Хаст, братан, - улыбался Юр Бро, и малок ощутил на себе давление его навыков харизмы и лидера одновременно. - Ты думаешь, после того, как мы почти разнесли в щепки вражеский "Смерш", который тут сейчас за флагмана, доминаторы нам дадут уйти? Ты реально в это веришь? - малок почти не обращал внимание на хихиканье феянина за спиной капитана.

- Тогда, какие будут распоряжения, капитан? - малок почувствовал как по его спине пробежали мурашки.

- Все мы с вами хотим как можно быстрее прорваться к последним рангам своих основных навыков, не так ли? - зловеще продолжал Юрч. - А эта жалкая кучка, мелких доминаторов, как нельзя лучше подходит для нас.

- Уссуй, во время боя чини всё что только сможешь своими силами, в условиях космоса, я кстати, буду тебе помогать, чем смогу, - отдал приказ феянину капитан. - А, ты Хаст, сосредоточься на ведении огня. Знаю, ракеты самонаводящиеся, и ты, по большому счёту, не можешь ими управлять, но ведь можно же за счёт манёвренности придать им более хаотический разброс при залпе, не так ли?

- Босс, я это уже говорил, но повторяюсь....вы - Гений! - глаза малока округлились от приятной догадки капитана. - Я приложу все усилия!

- Только сильно не увлекайся, - похлопал его по плечу Юр Бро. - Постоянно меняй цели, и пока "Смерш" не откроется хотя бы с 50% вероятностью удачного залпа, игнорируй его. И не забывай залетать на базу для починки и зарядки ракет, а так же прихватывать что-нибудь из доминаторских обломков.

Следующие трое суток военная база "Сокол" и остальные вояки, следили за невероятным действием, которое устроил дредноут "Прах Домина".

- Чёртов чокнутый сукин сын! - в хвалебном экстазе произнёс командор, поняв замысел рейнджера. - Всем боевым кораблям, прикрывайте "Прах Домина" от торпедных и ракетных атак противника, службам ремонта и заправки - приоритет так же на этого рейнджера!

- Я надеюсь, что доминаторы, даже если и раскусят твой замысел, сынок, то ничего уже не успеют изменить, - тихо прошептал командор военной базы "Сокол".

Доминаторы хоть и разумные, но всё таки машины, и их интеллект ограничен основной программой. Будь вместо терроноидов, скажем, блазероиды, то ещё не известно, как бы закончились эти "салочки".

Замысел Юр Бро удался. Навязав врагу свою манеру боя, они один за другим выбивали прикрытие "Смерш"а, и на третьи сутки он остался всего лишь с прикрытием из двух "Штип"ов.

- База, прошу прикрыть или отвлечь "Штип"ов на себя или корабли военных, - измотанным голосом запросил Юр Бро. - Мы готовимся контр атаковать "Смерш"!

- С богом, сынок! Всем военным кораблям, боевой вылет, приказ - прикрыть "Прах Домина", и оттянуть "Штип"ов на себя! - услышал он в ответ от командора базы.

Рейнджерский дредноут на полной скорости рванул к "Смерш"у выпуская один залп ракет за другим. Хаст буквально вцепился в штурвал и гашетку дредноута. Экипаж был на пределе сил. Безумный азарт битвы захлестнул сперва их сердца, а потом и разум. В горячке боя, они гонялись за быстрым и юрким "Смерш"ем по всей системе почти сутки. Корпус был пробит во

многих местах, структурное покрытие корабля уменьшилось до 45 единиц. При этом их трюмы были забиты нодами и обломками доминаторов под завязку.

Из динамиков внешней связи слышались радостные крики и возгласы на всех частотах и диапазонах. Юр Бро ещё не знал, что все три планеты Кефрона всё это время вели прямую трансляцию его безумной битвы по защите военной базы, а потом и отчаянной погони за "Смерш"ем.

Всё что он успел, прежде, чем отключиться без сознания, это включить автопилот с курсом на военную базу, и взглянуть на характеристики экипажа.

Юр Бро - лицензия рейнджера, звание - Пилот. Техник - 1 ранг (помогая Уссуйю, он изучил основы для дальнейшего роста своих технических знаний на высшем уровне), Торговля - 2 ранг (приземляясь на базу, он тут же сливал доминаторское барахло, чтобы оплатить ремонт и заправку ракетами...а вы думали всё ему бесплатно? нет скидку делали, но не более), Харизма - 4 ранг (а вы думаете без кратких речей, воодушевлявших компаньонов и служащих базы, они бы продержались четверо суток на ногах и получали бы всегда, каждый раз, всё больший процент скидки? вы, наивные, как молодой пенчекряк!) и Лидерство - 5 ранг (как опытный капитан, тактик и стратег, провернувший боевую операцию, фактически в одиночку, против превосходящих сил противника, он не мог не завершить рост своих лидерских качеств).

Хаст - первый помощник капитана Юр Броня, звание - Пилот. Навыки: атака - 3 ранг (воплощая в жизнь рекомендации своего капитана, воин Хаст изобрёл новый вид ракетного боя "пчелиный рой", за счёт чего и продвинулся в ранге), к сожалению из-за этого его маневренность осталась на прежнем уровне - 4 ранга, он не принимал участия в торговле или починке оборудования вместе с Уссуйем и Юрычем поэтому эти навыки пока ему недоступны, так же как и лидерские качества, зато участвуя в митингах на военной базе он увеличил свою Харизму - 1 ранг.

Уссуй - главный борт инженер, звание - Пилот. Навыки: техник - 5 ранга (работая как бешеный, спасая корабль от критических пробоин, и имея в подчинении живого человека и хорошего дроида, а так же активно изучая доминаторские обломки, он достиг ранга - эксперта в технике), Торговля - 2 ранг (участвуя, как равный напарник в торгах, он помогал капитану сбывать доминаторские обломки по наиболее выгодной для них цене), Харизма - 2 ранг (Уссуй на равных с Хастом помогал и участвовал на митингах военной базы, поднимал технический дух и трудоспособность обслуживающего персонала, делясь своими техническими познаниями и приёмами).

- Отец, спасибо тебе за науку! - с улыбкой на устах капитан дредноута "Прах Домина" уснул прямо в кресле второго пилота.

Так началась многолетняя война с доминаторами для Юрыч Броня.

Дредноут "Прах Домина".Мезонный корпус рейнджера, серия "Стандарт".

Броня: 5(8) ст.ед.

Структура: 45/430.

Двигатель: Нырковый, дальность - 21(28) парсек, скорость - 450 (510) ед.

Топливный бак: тахионный "Резус", 35 ед, доп: + 2 урона энергетического, +3 урона - осколочного вооружения.

Вооружение:

- 3 x ракетная установка "Шмель", урон 3х(20-25), дальность до 500. Целям с низкой стойкостью к ракетному оружию - перегрев двигателя, и шанс вывести из строя оборудование 5%.

Слоты под артефакты: пусто (2).

Форсаж: +

Ячейка под ремонтного дроида: тахионный, + 15(21) ед. обшивки в секунду, доп: +1 к маневренности, -1 харизмы.

Ячейка под генератор защиты: тахионный, блокировка 15% урона, во время боя нет снижения % защиты, доп: +1 харизме, - 1 лидерства.

Ячейка под захват: штекерный, объём - 60, дальность - 213, доп: +2 к урону ракет.

Ячейка под сканер: фулоидный, до 13 % защиты генератора, доп: +2 урона энергетического, +3 - осколочного.

* за исключением ракет, в скобках - улучшенное значение после модернизации (апрейда).

Звания рейнджеров:

- Салага - молодой рекрут ничем пока не отличившийся в бою,

- Новичок - рейнджер принявший участие в битве с доминаторами, или каким-то чудом успешно сбивший один корабль доминаторов;

- Вояка - рейнджер сбивший не менее 5 вражеских кораблей;

- Пилот - опытный рейнджер, не раз принимавший участие в боях, сбивший более 10 вражеских кораблей, или принявший участие в успешной защите системы;

- Капитан - грозный рейнджер (не менее 100 вражеских вымпелов), основательно громящий доминаторов и успешно принявший участие в операции по освобождению захваченной системы, не менее 1 удачной наземной (планетарной) операции по зачистке планеты от остатков доминаторов ;

- Истребитель - убийца доминаторов (от 1000 вражеских вымпелов), успешно принимающий участие в защите и освобождении систем Содружества, не менее 5 удачных наземных (планетарных) операций по зачистке планеты от остатков доминаторов;

- Ас - кошмар доминаторов (более 5000 вражеских вымпелов), Защитник и Освободитель систем Содружества, более 10 удачных наземных (планетарных) операций по зачистке планеты от остатков доминаторов;

- Командор - живая легенда, абсолютный враг доминаторов в космосе и на планетах, имеет право командовать правительственными военными подразделениями, в случае потери адмирала флота или генерал-губернатора планеты.