

"Что такое, Энбос? Еще один Синий Медведь?"

"Нет, нет, прости за внезапный вопль. Прошло уже несколько месяцев, с тех пор как я в последний раз поднял уровень."

"Поднял... уровень?"

Увидев, что Хелена наклонила голову, до меня наконец дошло. В этом мире нет такого понятия, как уровни.

Для всех остальных, рост - непрерывный и постепенный процесс, но... что по поводу меня?

Каждый уровень просто обновляет мою статистику? Это ощущение не более чем плацебо?

Нет. Некоторые из моих навыков заметно изменились от поднятия уровня. Более того, я убедился, что моя статистика обновляется в реальном времени. Всякий раз, надевая плащ, я получаю дополнительные три очка в защиту и отрицательное в ловкость. Но если я использую RPG систему, почему она имеет эффект реального времени?

Кроме того, если уровни являются инородной идеей, что по поводу смены классов?

"Я объясню позже, а пока, я собираюсь сменить свой класс." - говорю я Хелене, проверяя ее реакцию.

Она все еще в замешательстве, но продолжает говорить "Собираешься сменить класс? Вот значит как? Не знала, что у тебя подобные стремления."

Понятно. В то время как мой, по-видимому, является автоматическим, для других это норма, заниматься собой, для смены класса. Я играю по другим правилам, чем остальные в Гарее!

В любом случае, взглянем на мои варианты:

[Требования удовлетворены для двух возможных классов.]

Кажется, для нового класса существуют определенные условия. Наверное, я не могу равнять себя с Богом нежити.

[Войн Скелет: Предоставляет более высокие физические параметры. Владеет навыками ближнего боя.]

Маг Скелет: Дарует более высокие магические параметры. Владеет магическими навыками.]

Секунду, это мой шанс научиться магии? Мой запас маны наконец доберется до 20? Конечно, было бы неплохо двигаться быстрее и бить сильнее, но это не сравнится с огненным шаром, подниманием земли, и использованием [Теневого Шага] более одного раза!

Кроме того, рядом со мной идеальный инструктор. У меня будет еще одна причина остаться...

[Смена Класса: Маг Скелет выбран.

Начало преобразования.]

Мое тело начинает излучать духовный оттенок. Я чувствую, как энергия наполняет каждую мою кость. Хелена с изумлением наблюдает, как исчезает сияние под моим плащом.

[Смена Класса: Маг Скелет завершена.

Ядро Души(Базовый) эволюционировал в Ядро Души(Продвинутый).

Поглощение Души(Базовый) эволюционировал в Поглощение Души(Продвинутый).

Улучшенное Мышление(Базовый) эволюционировал в Улучшенное Мышление(Продвинутый).

Получено Сопротивление Тьме.]

"[Создание Статуса]!"

Имя

N/A

Раса

Нежить

Класс

Маг Скелет

Уровень

1

HP

31/61

MP

5/25

Базовые

Модификаторы

Общие

Max HP

61 (↑7)

61

Max MP

25 (↑11)

25

Урон

17 (↑1)

+2

19

Защита

13(↑1)

+3

16

Магия

11 (↑6)

11

Устойчивость

13 (↑5)

13

Ловкость

19 (↑2)

-1

18

Целостность

63 (↑8)

63

Уникальные способности

Правитель единого

Врожденные способности

Ночное зрение(Продвинутый) | Создание статуса(Высший) | Ядро души(Продвинутый) |  
Пожиратель душ(Продвинутый) | Улучшенное мышление(Продвинутый) | Параллельное  
мышление(Базовый)

Дополнительные способности

Тяжелый Удар(Продвинутый) | Теневой Шаг(Продвинутый) | Создание голоса(Продвинутый) |  
Красться(Базовый) | Укрепление(Базовый)

Магические способности

Изобретенные способности

Очки способностей

130/150

Родство

Духи | Тьма

## Сопротивления

Нулификация манипулирования | Нулификация психических повреждений | Нулификация боли  
| Нулификация метаболизма | Нулификация усталости | Нулификация болезней |  
Температурное сопротивление | Сопротивление разложению | Сопротивление Тьме

## Слабости

Слабость к святой магии | Слабость к дробящему оружию

## Титулы

Из иного мира | Охотник

## Благословения

## Снаряжение

Короткий железный меч | Деревянная маска | Ботинки | Мантия\* | Перчатки\*

## Предметы

Книга\*

Наконец-то, мое МР больше не жалкая лужа! Смену класса, вероятно можно считать -  
бесплатным уровнем, в дополнение ко всему этому. Что еще более важно, уровень моего класса  
был сброшен до первого.

[Ядро Души(Продвинутый): Сохранение души, вместо ее возвращения в Мировой Поток.  
(Максимум: 10)]

Хранение души!? Зачем мне хранить душу? Полагаю, это объясняет описание [Пожирателя Душ], относительно необходимости хранилища. Кстати говоря...

[Пожиратель Душ(Продвинутый): Увеличивает количество впитываемой жизни. Позволяет впитывать ману.]

Теперь у меня есть метод пополнения МР вместо получасового ожидания.

[Улучшенное Мышление(Продвинутый): Увеличивает скорость умственной обработки. Увеличение концентрации.]

Большинство из этих изменений подходят для мага, особенно большой объем маны, хотя я не могу не заметить одну маленькую деталь...

У меня нету магических навыков, вообще.

"Энбос, что ты сделал? Количество твоей маны внезапно выросло и теперь течет через тело более свободно, чем мгновение назад! Ты правда только что сменил класс?"

Кажется, Хелена может ощущать поток маны. Так вот как она заметила ледяную магию медведя?

В любом случае, остается только одно...

"Хелена!"

"Д-да?"

"У меня есть важная просьба... Пожалуйста, научи меня магии!"

<http://tl.rulate.ru/book/18902/488524>