

- Продолжай бежать, Хатиру! Не оглядывайся!

- Как... Сколько!?

- Слишком много! Просто беги!

Словно насмехаясь над нашим отчаянным бегством, крылатые издевательски сопровождают каждый наш шаг. Предсказуемый звон в нечестивом соборе притягивал их, как мотыльков на огонек. Мы попытались незаметно уйти от них, но нас быстро обнаружили, и мы отказались от всякой попытки скрытности. Учитывая, что в такой темноте они не охотятся с помощью зрения, я могу предположить, что они полагаются на эхолокацию, которая делает прятки практически невозможными. Не оборачиваясь, мой [Спектральное обнаружение] улавливает более полудюжины сигнатур, и с каждым, казалось бы, заброшенным коридором, который мы проходим, их число только растёт.

Мы оба не быстрее этих тварей, поэтому на каждом шагу я накладываю [Кинетический барьер], чтобы замедлить наших преследователей. Если мы только сможем добраться до лестницы...

- Энбос!

Прямо перед нами один из монстров успел пересечь нашу дорогу. Мы продолжаем наступать, несмотря на то, что оно прыгает прямо на шею Хатиру. Не сбавляя шага, Хатиру проносится под ним и переворачивает его через голову, а я следую за ним и в воздухе отрубаю ему ногу. Пока мы бежим дальше, я чувствую, что стая крылатых догоняет своего раненного сородича. Однако половина из них перестает нас преследовать, когда я слышу тошнотворный звук отрывающихся конечностей и хруста костей.

- Мы можем сделать это! Если только... Черт возьми!

Из расщелины на потолке выползают пять крылатых и падают на единственную тропинку, ведущую вверх. Скорость движения начинает снижаться по мере того, как мы сближаемся со встречной стаей. После минутного лихорадочного поиска мой взгляд останавливается на узком коридоре слева. Я хватаю Хатиру за руку и тяну его туда, а другой рукой подбираю одно из старинных копий, которыми усеяна комната.

- Следуй за мной! У меня есть план!

- Разве... это не тупик!?

- Просто доверься мне и не отпускай мою руку!

Времени на объяснения нет - и крылатые, мешающие нам, и крылатые, продолжающие преследование, все мечутся в этом маленьком проходе. В конце концов, мы достигаем тупика, который обнаружили ранее: обвалившегося коридора. Я жду, пока они подойдут как можно ближе, и кладу руку на плечо Хатиру, держа копьё наготове.

- Честно говоря, я пробовал это только с кроликом. Держись за меня и не отпускай. Кроме того, не мешает выпустить весь воздух из легких.

Хатиру выполняет мои указания в точности, как раз в тот момент, когда твари готовятся к атаке.

- [Шаг тени]!

К моему огромному облегчению, мы оба телепортировались за массу монстров. Хатиру громко вдыхает воздух, а я немедленно активирую [Великий бросок] и пронзаю одного из извергов. Я накладываю [Кинетический барьер], чтобы запечатать их внутри, пока они пируют на своем истекающем кровью и кричащем товарище.

- Вставай, Хатиру! Это не будет длиться вечно!

- Мне было так холодно, и каждый сантиметр тела как будто сжимался...

- Ты еще можешь ходить? Этот Теневой шаг израсходовал в четыре раза больше обычного количества маны, и я думаю, что время его действия также увеличилось. Нам нужно идти, сейчас же!

Мы возвращаемся к лестнице на следующий этаж, слыша при этом ужасающие звуки, издаваемые свирепыми существами, оказавшимися на мгновение в ловушке позади нас.

После такого напряженного полета и по достижении жилого квартала мы пытаемся укрыться в одной из его комнат. Я активирую [Контроль кислорода], чтобы дать Хатиру более высокую кислородную смесь. Беспокойство от преследования, напряжение от надвигающихся со всех сторон врагов и усталость от постоянного бега берут свое, в том числе и с меня. Но даже сейчас мы не можем ослабить бдительность, так как я слышу крылатого за дверью. Хатиру затаил дыхание в ожидании, когда существо издаст пронзительный крик. Мы не видим его, но можем легко отследить каждое его движение. Угрожающими шагами оно начинает продвигаться... мимо нашей комнаты и дальше по коридору.

(Вздых... Как оно нас не заметило? Не думал, что использование [Различительной магии] для окрашивания [Кинетического барьера] окажется настолько эффективным).

(Эти существа охотятся с помощью эхолокации. Другими словами, они используют отражение звуковых волн, чтобы выследить добычу. Я создал [Кинетический барьер] для перенаправления кинетической энергии, в том числе и звуковой. Если я уберу свечение от моего заклинания, прикрывающего вход, то его органы чувств не обнаружат ничего, кроме стены. Что касается возможности базового ранга [Магического восприятия], то энергия жизненного падения настолько плотна, что мы практически сливаемся с ней).

(Я поражен твоей быстротой мышления. Сможем ли мы добраться до выхода, используя этот метод?)

(... Нет. Это сработало только потому, что у нас было время на подготовку и идеальное место для маскировки. Даже сейчас я опасаюсь, что кто-то из них заподозрит пропажу комнаты или будет обладать более высоким рангом [Магического восприятия]. Каждый шаг будет даваться с трудом, и это не способствует тому, что наш путь сюда так долог).

(А что, если пойти более коротким путем?)

(Есть ли у тебя идея, Хатиру).

(Д-да. Ты помнишь второй проход слева перед этой зоной?)

(Да. Она ведет обратно в комнату с платформами, но лестницы, ведущей к выходу, нет, и она находится примерно на три этажа выше).

(Энбос, твой уникальный навык [Экипировать душу]. Нет ли у тебя чего-нибудь, что позволило бы тебе прыгать выше?)

(... Я знаю. У меня все еще есть душа Зимнего Тролля. У нее есть [Наскок]...)

Хатиру - единственный, кому я рассказал о своем втором уникальном умении. Когда я взял душу Зимнего Тролля, Хатиру был в критическом состоянии, и Такаши не заметил, что я взял с собой еще одну душу, несмотря на наш договор. Если подумать, мне действительно следовало бы взять душу крылатого, раз уж я больше не принадлежу к клану. В первую очередь, Такаши хотел, чтобы я следовал его учениям, чтобы замедлить мое превращение в Неживого Хищника.

(Хм? Подожди, ты же не предлагаешь всерьез...)

(Я.)

(Если я ошибусь, мы упадем с высоты более ста футов бог знает куда).

(Не ошибешься.)

(... Знаешь, между нами двумя, я никогда не думал, что именно тебе придет в голову такая безрассудная идея).

Уточнив последние детали нашего плана, мы сразу же со всей поспешностью отправляемся в путь. Нельзя терять время. Несомненно, наши преследователи уже услышали наши торопливые шаги. Достигнув площадки в помещении башни, я смотрю на площадки над нами, выступающие этаж за этажом по спирали, как ступени лестницы.

- Залезай ко мне на спину, Хатиру! [Экипировка души: Зимний Тролль]!

Хатиру хватается за мою ключицу, а я держусь за его ноги, чтобы сохранить равновесие. Затем я создаю [Кинетический барьер], наклонный, как пандус, и начинаю взбегать вверх.

- [Гравитационное поле]!

Создав пузырь низкой гравитации и используя [Повышение силы] в тандеме с [Наскок], мы достигаем неестественно большой высоты при прыжке и с трудом приземляемся с перекатом на следующую платформу.

- В-видишь Энбос, ты сделал это!

- Не ликуй пока, Хатиру! Нам нужно еще два прыжка, чтобы быть свободными, а мой навык находится в стадии охлаждения! Мы должны продержаться, пока я не буду готов!

Я быстро создаю несколько баррикад с помощью [Кинетического барьера] на нашей платформе и прижимаюсь спиной к спине Хатиру. Я чувствую, как напрягаются его мышцы сквозь мои позвонки, готовясь к неизбежному натиску.

- Ты готов, Хатиру?

- Я готов увидеть новый день.

- Хорошо сказано. Вот они идут...

Словно по команде, десятки крылатых вылетают из всех отверстий пустотелой башни. Их жуткие крики эхом разносятся по всему пустынному пространству.

Нанося первый удар, я усиливаю гравитацию над пространством, через которое мы ранее прыгали, в результате чего несколько встречных гусениц падают навзничь. Позади себя я слышу, как Хатиру выхватывает меч и отражает атаки крылатого. Я не должен оборачиваться. Я должен сосредоточиться на врагах перед собой.

Когда неумолимая стая приближается, я продолжаю стрелять магией, чтобы создать дистанцию или сбить их в черную бездну. С каждым существом, прорвавшимся на нашу землю, Хатиру, одно за другим, будет калечить их и сталкивать с края. Опасный характер нашей позиции на самом деле работает на наше преимущество, но, конечно, то, что у нас так мало места для передвижения, имеет...

- Осторожно!

Хатиру выводит меня из равновесия, когда над моей головой пролетает магический шар.

- Спасибо, Хатиру! Проклятье, высокая мана в этом месте также ослепляет меня!

- Смотри по сторонам, Энбос! Они дают залп!

И точно, с другой стороны этого круглого пространства десяток бомбардировщиков собирают магическую энергию и выпускают её по нашему месту. Не имея выбора, я хватаю Хатиру и делаю еще один [Шаг тени], но добираюсь только до следующей платформы.

НР: 115/123

МР: 35/102

- Черт! Ты умеешь драться?

- Да... да...

Я расцениваю это как "нет"...

Я быстро ухожу в укрытие, когда слева от меня раздаются выстрелы. Я открываю ответный огонь [Огненным шаром], чтобы прервать их заклинания, но я уже не в состоянии нести Хатиру и совершить еще один прыжок. Крылатые позади нас тоже быстро набирают высоту, а мой напарник с катаной в руке пытается встать на ноги.

Если бы я только разработал волшебный щит, который может...

Конечно, идиот! Ищи магический щит!

[Магический щит (Большой): Требуется 200 очков навыков.]

[В настоящее время вы обладаете 440 очками навыков].

Это место - просто перевернутый жизненный колодец!

[Используется 200 очков навыков.]

[Магический навык: Магический щит (Большой) - получен!]

- [Магический щит]!

Я создаю сияющую стену, чтобы перехватить их снаряды, и сразу же сосредотачиваюсь на Хатиру. Пока он борется с одним из извергов, я делаю шаг в его сторону и потрошу монстра мечом. На приближающихся крылатых я накладываю еще одно [Гравитационное поле] и отправляю их на верную гибель.

- [Срез шести когтей]! Ты готов, Энбос!?

- Да, поехали! Щит заклинаний вот-вот сломается. [Пожиратель душ]!

Я поглощаю душу и духовную энергию противника, которого только что убил Хатиру, чтобы частично восполнить свои МР. Пока я это делаю, я решаю проанализировать его душу.

Имя: N/A

Вид: Крылатый

НР: 0%

МП: 0%

Навыки: Подкрадывание (Большое) | Усиленный слух (Базовый) | Аркановые крылья (Базовый) | Теневая сфера (Большая) | Пронзающий удар (Базовый) | Магическое восприятие (Базовое) | Глубокий сон (Большой)

- А? [Аркановые крылья]? Это значит...

- Энбос!

Осознав тщетность своих магических способностей, бомбардировочная группа с другого конца забирается на облупившийся потолок и расправляет длинные конечности. Один за другим крылатые проецируют мембрану темной маны, грубо повторяя свое прежнее оперение. Не дожидаясь, пока враги опустятся, Хатиру запрыгивает мне на спину, и я совершаю последний прыжок. Дюжина крылатых слетает с крыши и приземляется вокруг нашей платформы.

- [Огненный шар]! [Огненный шар]! Вверх по лестнице, под дверь, СЕЙЧАС!

Выступая в роли арьергарда, я защищаю Хатиру, поднимаясь по лестнице и добираясь до металлических ворот. После того как он торопливо пролез, я быстро ныряю в щель, где Хатиру хватает меня за руки и перетаскивает на другую сторону. Я накладываю [Кинетический барьер] на отверстие, прежде чем крылатые успеют улететь.

- Это... Это не продлится долго! Мы... должны продолжать бежать...

- Иди вперед, Хатиру! Я догоню. Но сначала я должен убедиться, что они не будут нас преследовать!

- Но что ты... Я буду ждать...

Как только Хатиру уходит, я начинаю скандировать заклинание, пробираясь к выходу.

- Духи огня и духи воздуха, я призываю пылающее триединство топлива, тепла и неба.

Пусть твои братья, объятые пламенем, пируют твоими невиданными плодами.

Пусть скромная искра превратится в бушующее пламя.

Пусть сын солнца родится в моей ладони и взлетит, как пылающая ласточка].

[Кислородный огненный шар]!

Внутри моей ладони невероятно яркая и очень горячая сфера обжигающим жаром освещает каменный коридор. Кислород продолжает питать [Кислородный огненный шар], и даже в огнестойких перчатках я вижу, что не смогу долго удерживать заклинание. Единственная причина, по которой я не использовал его раньше, заключается в том, что полученный взрыв может повлиять на Хатиру, а заклинание слишком длинное.

Пока крылатые бьют по металлической двери, я бросаю миниатюрное солнце в каменные балки над дверным проемом, в результате чего раздается громовой взрыв, и меня выносит наружу. К моему дикому восторгу, каменный проход в убежище крылатых начинает рушиться, и сто тонн камня погребает их под собой.

- Духи смилостивились над твоими предками. Оставайтесь в этом склепе еще три тысячи лет.

Я встаю на ноги с переломанными костями и проверяю, нет ли повреждений на моей маске. Должен признать, что эта оленья маска оказалась гораздо прочнее, чем я думал, хотя несколько царапин сняли часть краски. Пока я смахиваю оседающую на плаще пыль, из облака земли появляется Хатиру.

- Энбос! Ты в порядке? Был громкий взрыв...

- Извини, это моя заслуга. Seriously, я никогда не буду с нетерпением ждать нового подземелья...

Дзинь!

- Арррррр!!!

[Уровень 19!

Вам присвоено звание Адепта Магии!

Звание - Начинаящий маг - удалено.

Вы достигли предельного уровня.

Возможно изменение класса.]

Имя: Энбос

Раса: Нежить

Класс: Скелетный маг

Уровень: 19

НР: 76/128

МР: 44/106

Максимальная мощность: 128 (↑5)

Максимальный МП: 106 (↑4)

Атака: 46 (↑1) (26+20)

Защита: 24 (↑1) (19+5)

Магия: 80 (↑4)

Устойчивость: 35 (↑1) (33+2)

Ловкость: 43 (↑2) (44-1)

Целостность: 220 (↑10)

Уникальные умения: Правитель единого | Экипировать душу

Врожденные навыки: Ночное зрение (больше) | Создание состояния (высокое) | Ядро души (больше) | Пожиратель душ (больше) | Усиление разума (больше) | Параллельное мышление (больше) | Магическое восприятие (больше) | Запугивание (больше) | Спектральное чувство (высокое)

Дополнительные навыки: Сильный удар (больше) | Большой бросок (больше) | Теневой шаг (больше) | Проекция голоса (высокий) | Подкрадывание (больше) | Анализ души (высокий) | Проявление магии (базовый) | Точная память (базовый) | Подрывной удар (базовый) | Укрепление (базовый)

Магические навыки: Огненный шар (больше) | Молния (базовый) | Вызывание пламени (больше) | Оживление мертвых (больше) | Вызывание воды (больше) | Черпание воды (базовый) | Теневой удар (базовый) | Щит заклинаний (больше) | Связь восприятия (больше) | Командование нежитью (базовый)

Искусство духа: Перекачка жизни (большая)

Пользовательские навыки: Контроль кислорода (большой) | Кинетический барьер (большой) | Кислородное топливо (большее) | Гравитационное поле (большее)

Сохраненные навыки: [Альфа-волк] Разящий коготь (большой) | Сокрушительная челюсть (базовый), [Зимний тролль] Нападение (базовый) | Повышенная сила (базовый), [Крылатый] Повышенный слух (базовый) | Дуговые крылья (базовый) | Теневая сфера (большая) | Пронзающий удар (базовый)

Очки навыков: 240 из 630

Привязанности: Дух | Тьма

Сопротивления: Обнулить манипуляции | Обнулить ментальные нарушения | Обнулить боль | Обнулить метаболизм | Обнулить усталость | Обнулить болезни | Сопротивление температуре | Сопротивление распаду | Сопротивление тьме | Сопротивление огню

Слабые стороны: Слабость к святым | Слабость к тупым

Титулы: Путешественник | Охотник | Адепт магии | Заклинатель | Подозрительное существо | Страшила

Благословения: Нет

Экипировка: Кровь (проклятие) | Маска оленя | Плащ самовосстановления | Перчатки
Ракертуса | Сапоги | Стандартная одежда | Походный рюкзак

Предметы: Подозрительная книга* | Конверт | Сертификат | Локон волос | Носовой платок | Разрешение провинции | Записная книжка Такаши | Герб авантюриста

Валюта: [Рейнсол] 40 пенсов | 4 фаблара

- Ч-что это?

- О, ничего. Я просто повысил уровень и разблокировал смену класса.

Хотя я не ожидал, что это произойдет на 19-м уровне. Но, опять же, никто не говорил, что повышение уровня будет происходить в виде красивых наборов десятков.

- Это было шокирующе! Я на мгновение задумался... другая группа крылатых все еще была снаружи... Скажи мне, Энбос. В какой класс ты планируешь перейти?

- Я расскажу тебе, но сначала давай покинем эту пещеру и отдохнем.

- Да, конечно.

Пока мы добираемся до устья пещеры, избитые, но живые, я перебираю возможные варианты и размышляю о своем будущем.

[Требования выполнены для трех возможных классов].

[Теневой преследователь: Дает повышенные параметры атаки. Владеет техникой нападения и скрытности, дополненной магией.

Умбрамант: Дает более высокие магические параметры. Владеет темной элементарной магией.

Некромант: Дает более высокие магические параметры. Владеет некромантическими заклинаниями.]

Хм, Теневой преследователь - это, судя по описанию, магический ассасин, но я не планирую становиться хардкорным охотником или убийцей. Умбрамант имеет широкую специализацию, поскольку включает в себя все темные навыки, но Некромант... не будем нагнетать обстановку. Само собой разумеется, что класс Некроманта должен быть моим приоритетом, учитывая мои интересы, однако...

- Ничего.

- Эх?

- Я вообще не планирую менять свой класс. Ты помнишь, что я говорил о своем состоянии?

- ... Ты постепенно становишься сильнее, но в конце концов твоя сила поглотит тебя.

- Да, это. Когда восставшая нежить достигает критической массы энергии, она эволюционирует, чтобы стабилизировать этот рост и начать все заново. Однако что, если я навсегда останусь в этой точке? Что если я стабилизируюсь на предельном уровне, не сбрасывая свой уровень?

- Понятно! Таким образом, ты сможешь избежать своей саморазрушительной судьбы!

- Именно так. Я обсуждал это с Такуми, но у нас не было возможности исследовать это. Надеюсь, я смогу воздержаться от смены класса, пока не разработаю что-нибудь.

- Я надеюсь и на тебя. Я не хочу, чтобы ты потерял себя от голода... как это случилось с той несчастной расой.

- ... Спасибо, Хатиру. Спасибо, что был рядом со мной.

Почувствовав себя счастливыми от общения, мы оба вышли на улицу с гордо поднятой головой и посмотрели на сияющее голубое небо.

Дзинь!

[Вы достигли предельного уровня.

Возможно изменение класса.]

А? О нет. Только не говори мне, что это будет продолжаться...

Дзинь!

[Вы достигли предельного уровня...].

<http://tl.rulate.ru/book/18902/3168593>