

9) Ранговая битва (3)

Ли Шин хорошо знал недостатки людей.

На ранней стадии они были очень слабы.

Лучники были слабыми. Луки и стрелы были не качественными, а так же у них не было брони.

Двух Адских гончих можно было призвать всего за 50 маны. По этому будет очень трудно победить только лишь грубой силой.

Существа были хороши тем, что на можно было призвать большое количество на ранней стадии. Поэтому демоны предпочитали именно их, и считали людей слабыми.

Но если вкладывать ресурсы в защиту, на подобие сторожевых башен, что случилось бы с нападением противника? Он оказался в невыгодном положении и потерял бы много ресурсов.

Эти Ранговые битвы походили на игру которую создали разработчики. Поэтому все расы были сбалансированы. Ли Шин подтвердил силу людей в большом кол-ве моделированных.

'Разведка'.

Ему нужны были разведчики, что бы проверить состояние противника.

'Ты и ты, Идите на разведку. В 7-ми и 11-и часовое направление соответственно.'

“Да!”

“Я пошел!”

Два раба, которые собирали ману, немедленно отправились. По совпадению, один из них был пожилым человеком, во время первой тренировки. (п.п.: Все потому что он победитель)

Ранговые битвы были единственным способом избежать вечных пыток ада. Старик был готов подвергнуть свою жизнь опасности. Если бы он умер то просто бы вернулся обратно.

После отправки разведки, Ли Шин сразу же начал строительство барака на входе. Барак заблокировал 70% прохода. Лучников он поставил на первую линию, что позволит им

атаковать врагов раньше.

“Оставьте это нам.”

Призванные взрослые бодро ответили. А Ли Шин продолжил строить бараки и вызывать Лучников.

Еще один барак был построен в проходе. В результате он стал зигзагообразным.

'Это должно остановить наступление большого кол-ва гончих'

Адские гончие были быстры, но глупы. Создав S образный проход позволит лучникам атаковать с разных сторон.

В этот момент.

[Я нашел врага!]

.

Один из разведчиков дал знать о расположении врагов.

Старик был удачлив. Он смотрел на проход где располагались волшебные круги.

- Волшебный Круг: Круг для призыва существ.

С помощью маны можно призвать основных существ

За раз можно призывать до 3 существ, 300 маны требуется для постройки круга.

Внутри создавались монстры с когтистыми лапами.

-Коготь: Призывается с помощью Волшебного круга. Могут атаковать когтями, но повреждение небольшое.

'Он расширяет базу'

Старший демон Элтима сосредоточился на обеспечении маны. Ману можно было получить на базе или снаружи.

Таким образом, не было большого количества Адских гончий в настоящее время.

У него не должно было быть много Адских гончих, на данный момент.

'Не думал что он сосредоточиться на защите'

В то время как Ли Шин вкладывал ресурсы в собственную защиту, думал что противник сосредоточится на подавляющем нападении.

Нужно проверить еще одну вещь.

“Войди на вражескую базу.”

Старик прошел в проход и вошел на базу Элтимы. Вместо того что бы просто следовать приказам он был активен сам по себе.

Ли Шин увидел то что ожидал. Только две Адских гончих, Когти собирали ману. Гончие побежали в сторону старика.

"Бегите! Осмотрите всю базу."

“Вааааах!”

Старик побежал по территории базы Элтимы. Тем временем Ли Шин построил уже 3-й барак и призывал еще больше Лучников. Другого разведчика послал в сторону базы Элтимы, на случай внезапного нападения. (пп: кароч старика уже списал))

‘Этот стиль борьбы в штабе является очень классическим.’

Старик дал ему очень хорошее представление об базе противника. Благодаря этому Ли Шин сможет правильно выбрать время.

Люди были сильны в поздней стадии игры. Он предсказывал нападение Элтимы на ранней стадии. Но Ли Шин решил изменить темп первых атак.

'Я не могу сосредоточиться на Лучниках.'

Ли Шин начал строительство кузницы.

- Кузница: здание, которое обеспечивает оружие и броню для вызванных войск.

Щитоносцы и копейщики могут быть призваны в кузнице.

Как только кузница была достроена, Ли Шин начал призывать щитоносцев в бараках.

В тоже время он отдал приказ кузнице.

‘Усовершенствовать оружие!’

- Усовершенствование оружие начато в кузнице.

Лучникам, копейщикам и щитоносцам предоставят улучшенное оружие.

Старик, который разведывал штаб Элтимы наконец умер. Разведка позволила ему отличиться в Ранговой битве. (пп: чую этот старикан будет разруливать эпик файты)

Старик успел показать новое строящееся здание на базе Элтимы.

- Алтарь дракона: алтарь, дает возможность принести в жертву существ.

Как только жертв достаточно можно вызвать Молодого дракона.

‘Нужно закончить до того как он призовет дракона.’

Два щитоносца и два копейщика были призванных в 4 бараках. Вместе с 16 лучниками у него было 20 солдат.

‘Атакуйте!’

Ли Шин отправил с ними еще 3 рабов которые собирали ману. Он был Раб у входа в лагерь Элтимы. Раб забежал в лагерь что бы разведать обстановку.

Два волшебных круга светились вызывая что-то. Возможно это и был дракон.

‘Вперед!’

Отряд из 23 человек быстро побежал в сторону вражеского лагеря.

* * *

'Еще один Раб пришел умереть?'

Но на этот раз это не была разведка. 23 солдата!

Обычно спокойный Элтима удивился.

'Хаха! Всего лишь?'

Большая часть войска были слабые Лучники. А у копейщиков и щитоносцев было скудное вооружение. Дракон уничтожит их в одиночку, когда призыв завершится.

Но в этот момент....

'Что?'

Оружие солдат изменилось.

Лучники держали арбалеты, у копейщиков были длинные копья. Круглый щит был заменен на большого прямоугольный.

Кузница закончила исследование. Он напал сразу же как это произошло.

Войска Ли Шина атаковали Волшебные круги за территорией штаба. Когти, которые собирали ману были убиты. Все 3 существа были изрешечены болтами арбалета.

"Киек!"

"Киек!"

Два существа быстро погибли.

У Элтимы было чувство что видит кошмар.

<http://tl.rulate.ru/book/189/4771>