

Глава 42. Полное безумие (Часть 2)

Директор Банг Джин-хо выпивал со своими тренерами и засиделся допоздна.

«У меня нет этого парня, зато, у меня есть с кем выпить».

Алкоголь лился рекой, но директора Банг Джин-хо крутились вокруг И Сина

Поскольку он не мог в таком состоянии садиться за руль, он направился к одному из номеров, предназначенных для проживания игроков.

Он собирался лечь спать на незанятом месте.

Но тогда, когда он вошел в первый номер, и в гостиной никого не оказалось, у директора Банг Джин-хо помотал головой.

«Уже все спят?»

Он оглядел все комнаты одну за другой.

Комнаты были пусты. Однако, в одной из них они оказались все вместе.

- Что вы делаете?

Спросил директор Банг Джин-хо.

- Директор, посмотрите на это.

Он указал на монитор, на который все смотрели.

Это был Space Craft.

- Кто с кем играет?

- Персональная трансляция Чой Янг-жун.

- Чой Янг-жун? А кто противник?

- Вы его знаете. Player_SIN.

- Что?

После этого Банг Джин-хо заинтересовался и наблюдал за игрой вместе с игроками.

Поскольку это была личная трансляция, игра демонстрировалась с точки зрения Чой Янг-жуна.

Наблюдая за деловитыми движениями курсора мышки, игроки, казалось, впитывали каждое из них.

- О, это чистой воды гарпун.

- Как это остановить.

- Иди, иди.

Игроки были поражены.

Чой Янг-жун повёл в атаку фанатиков и священника, вышедших из 15 построенных святилищ.

«Это здорово».

Способность Чой Янг-жуна контролировать массивные силы не была обычной.

Контроль одного юнита не идёт ни в какое сравнение с контролем их огромного количества.

- Чой Янг-жун снова победит.

- Я еще не знаю, Директор.

- Что не знаешь?

- Этот Player_SIN уже дважды выиграл Чой Янг-жуна.

- Что?

Директор Банг Джин-хо был удивлен.

Все домашние профессиональные команды ломали головы, кто был противником Чой Янг-

жуна.

За исключением Парк Янг-хо, одного из близнецов драконов и Хван Бэн-чол, прозванного «Еретиком», противников для Чой Янг-жуна не было.

Команда MBS тоже проигрывала, даже когда в ней был "Туз" Шин Чжи-хо.

Кстати, кто обыграл Чой Янг-жуна два раза подряд?

- Вы читаете окно чата зрителя? Интернет просто гудит.

- Player_SIN разве не И Син, он ведь наш тренер?

- Он говорит, его еще запястье не зажило...

Директор в нём сомневался.

В это время в пустой комнате для тренировок раздавалось негромкое кликанье и мелькал луч от мышки, выхватывающий неясные образы.

Огромная армия Чой Янг-жуна наконец достигла базы расширения Player_SIN на 7 часов.

База расширения на 7 часов была под мощной защитой.

... Па-па-па-па-панг!...

Мобильные турели переключились в режим бомбардировки, и подошедшие вражеские силы попали под огонь и несли потери.

Чой Янг-жун погрузил на два транспортных судна восемь фанатиков и сбросил их на мобильные турели. Фанатики напали на турели орудуя ножами.

Действия Player_SIN тоже были блестящи.

Скоростным транспортом, направленным на защиту турелей, был уничтожен один из прорвавшихся фанатиков.

В тот же момент, массивным огнём бронированной пехоты были сбиты возвращающиеся транспортные суда.

В этот момент появились скоростные транспорты и установили мины.

После чего ускорились, обошли поле битвы и снова установили мины за вражескими войсками.

Подкрепление задержалось из-за наземных мин, установленных за фанатиками Чой Янг-жуна.

Из-за этого Чой Янг-жун был вынужден сдерживать безумное количество атакующих.

- Да, замедление скорости!

Крикнул Директор Банг Джин-хо, наблюдая за ожесточенным боем.

Директор Банг Джин-хо сказал стоящим рядом игрокам, озадаченно смотревшим на него.

- Если вы хотите остановить Чой Янг-жуна, вы должны поймать лодыжку вместо того, чтобы есть ее. Вы устанавливаете мины на дорогу, вы сбиваете транспорт, и вы замедляете движение врага.

Тогда игроки кое что поняли.

Самым страшным моментом нападения Чой Янг-жуна был быстрый оборот производства войск и нападений.

Цикл «производство-битва» происходит быстро, поэтому независимо от того, сколько солдат будет уничтожено, вы будете продолжать получать пополнения для давления на своего противника!

Player_SIN нашел еще один шаг в середине цикла «производство-битва».

Производство - Движение - Бой.

Время, необходимое единицам для перехода в битву.

Неустанно задерживая время в пути, цикл Чой Янг-жуна начал давать сбои.

- Он действительно страшный парень. Этот персонаж на самом деле не И Син?

Навыки не так хороши, но на И Сина похоже.

"Тем не менее, я не думаю, что правильно делать выводы на стиле игры"

Player_SIN постепенно усиливая свою базу расширения, удерживал противника от массивной атаки.

В этом конфигурация его войск не походила на стиль И Сина.

Вместо того, чтобы расширяться, И Син атаковал добытчиков ресурсов, чтобы нарушить снабжение противника.

В его стиле, наводить ужас на противника и без остановки заставлять его терпеть беспомощность.

Так же и Player_SIN, действует в той же манере, но концентрируясь на росте.

«Даже давление за счёт использования скоростных единиц, как у И Сина».

Путаница усилилась в голове Директора Банг Джин-хо.

Бой подходил к концу.

- Вау!

- Успешный вызов!

Чой Янг-жун, чьи манёвры на земле были связаны, хотя он имел количественное преимущество, сделал ставку на «Аватара».

У этого Аватара, в зависимости от установок божества, было два режима. "Вызов", позволяющий вызвать юнит удаленно и "печать", замораживающая юнит противника на некоторое время.

Кроме того, поскольку он делает окружающие дружественные единицы невидимыми, можно сказать, что его появление стало началом последней операции.

Успешно прорвавшийся аватар вызвал отряд войск, для проникновения вглубь главной базы Player_SIN.

Из-за противовоздушной обороны, он потерял три аватара, но тем, что выжил, сумел вызвать подмогу.

С этого момента баланс начал нарушаться.

Player_SIN помешал вражеским войскам вызвать в главный лагерь с поразительным спокойствием, когда Чой Янг-жун повторил проникновение.

Попытки блокировки продолжались, но юнит был активирован.

Сумасшествие Чой Янг-жуна, наконец, проявилось.

- Это победа.

- Да, это так!

- Я еще не видел, чтобы Чой Янг-жун получал такой урон

- Противник упорно и удачно блокирует. Как ты собираешься поступить, если не прорвёшь блокаду?

Игроки были в восторге.

Безумная игра Чой Янг-жуна с видом его экрана.

Это была яркая сцена, видеть то, что видит Чой Янг-жун, и как движется курсор мышки.

Глядя как Чой Янг-жун выигрывает игру, директор Банг Джин-хо сказал.

- Измотал его с физически.

Для профессионального геймера хорошая физическая подготовка - это способность сосредоточиться на совершении ручных операций без ошибок.

Нужна сильная выносливость, чтобы поддерживать концентрацию в течение длительного времени. Вот почему физическая подготовка присутствует в графике тренировок профессиональных команд.

Это был горький факт, но физическое состояние наиболее активно в молодом возрасте, а дальше, в середине третьего десятка, начинает снижаться. Большинство победителей индивидуальной лиги были подросткового возраста и чуть старше двадцати.

- Это грубая игра.

Причина в лучшей подготовке Чой Янг-жуна.

Все отметили победу Чой Янг-жуна за счёт физической подготовки, а не благодаря превосходному мастерству и хорошей стратегии, как и сказал директор Банг Джин-хо.

А если бы противник был повыносливее, что бы он тогда делал?

* * *

Персональное вещание Чой Янг-жуна также обратило на себя внимание средств массовой информации.

Профессиональный медиа-портал о кибер-спорте использовал личное вещание известных про-геймеров всякий раз, когда не было новостей.

На этот раз горячей темой стала конфронтация между Чой Янг-жуном и неопознанным онлайн-игроком, которая произошла вчера вечером во время личного вещания.

[Онлайн-игрок, который побил Чой Янг-жуна?]

[Неизвестный онлайн-игрок, 2 победы 1 поражение против Чой Янг-жуна!]

[Кто такой Player_SIN?]

[Личное вещание Чой Янг-жуна]

[Интернет-профи, что все профи команды отправляют любовные звонки]

[Онлайн-игрок Player_SIN, подождите, «А вы не И Син?» задаются вопросом пользователи сети]

[Чой Янг-жун, после поражения от неизвестно ирока: «Это был хороший опыт».]

Существует сильное подозрение, что Player_SIN может оказаться еще одним идентификатором И Сина.

Чой Янг-жун проигрывал в управлении юнитами.

Возможность выложить случайным образом 30 000 конфет.

Уникальные слова, и отсутствие пустых разговоров.

В вышеупомянутых трех вещах это было видно.

Но возражений не было.

Сейчас он был недостаточно хорош, чтобы оставить тренерство и вернуться в качестве игрока

Кроме того, не всегда происходит игра с противником, чаще всего это долгосрочная игра, основанная на расширении.

- Явился. 9 утра.

Сказал Директор Банг Джин-хо пришедшему на работу И Сину.

Игроки в комнате тренировки изнывали от желания задать ему вопросы.

Но он и обычно не мог говорить хорошо, а сегодня И Син был в очень плохом настроении.

- Не поздороваяешься, парень?

- ...

- Здравствуйте.

- Чувствуешь себя плохо из-за того, что вчера тебя ранил Чой Янг-жун?

- Опять за своё? Это не я.

- Тогда почему такой грустный?

- С утра меня беспокоят репортеры, Player_SIN я или нет. У этой станции нет службы безопасности?

- Выгнать репортёров со станции? Ты с ума сошел?

-Тск.

И Син сел на свое место, щёлкнув языком.

Внезапно на соседнее кресло тихонько села Джуди собираясь поприветствовать И Сина, но пытающаяся угадать, почему он в таком настроении.

-О, привет.

Осторожно поздоровалась Джуди.

И Син кивнул головой.

- Подготовься к тренировке. Сегодня будешь играть против новых людей.

- Да.

И Син пригласил трёх новых игроков для тренировки с Джуди.

С точки зрения игроков, принимающих в этом участие, они получали комментарии от И Сина после игры, даже будучи просто зрителями. Кроме того, те, кто помогал в тренировке, получали карманные деньги.

С самого начала тренировки И Син забрался глубоко в кресло и оттуда руководил Джуди, вставляя по мере игры ремарки.

Его аватар, Джуди, играла уже достаточно хорошо.

Во время долгого развития боя на билде с двойными казармами, И Син погрузился в размышления.

«Физическое состояние ...»

Прошло много времени с тех пор, как он испытывал ограничения.

Контроль, многозадачность, стратегия, принятие решений, выносливость!

Было время, когда не было ни одной составляющей, которая была хуже других.

Безупречная способность сражаться и побеждать на любой карте.

Время, когда отсутствие слабостей позволяло подниматься по турнирной таблице без поражения

Тогда он об этом не задумывался, а люди называют такой период «Расцвет».

И он уже остаётся позади.

«Я тоже старый».

От таких мыслей становилось плохо.

В этом году И Сину исполнилось 25 лет.

- Эй, тренер?

Джуди уже давно оторвалась от экрана и смотрела на него странным взглядом.

- Продолжай в том же духе. Теперь тебе не нужны элементарные подсказки.

- Да.

И Син вдруг спросил, глядя, как Джуди управляется с клавиатурой и мышкой.

- Сколько тебе лет?

- Мне 19.

- Молодость. Хорошее время.

Чувство старости и усталости навалились на него.

С точки зрения Директора Банг Джин-хо, картина выглядела абсурдно.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/189/323685>