

Глава 35. Джуди (Часть 1)

- Просыпайся, выпендрёжник.

И Син открыл глаза.

Он увидел перед собой возрастного мужчину с жесткой бородой.

Директор Банг Джин-хо холодно бросил.

- Общая концепция готова. Ты мне компанию составишь?

- Я плохо себя чувствую.

Рефлексивная ложь.

Если вас знобит, то так же постоянно клонит в сон, так что отмазка была железобетонной.

- Пошел ты. Давай выметайся.

- Да.

Глядя на вид за окном, он почувствовал, что вернулся к реальности.

Любительская лига была официальным событием, организованным Корейской ассоциацией киберспорта, и она была воротами к мечте о становлении профессиональным геймером.

Двенадцать раз в год, каждый месяц, каждая команда имеет право на квалификацию в Junior Pro и, при выигрыше попасть на профессиональный уровень.

Из-за этого, любители, которые мечтают о славе в киберспорте, собираются со всей страны, а профессионалы, поднявшиеся в профессиональных командах, принимают участие в полупрофессиональной квалификации.

Центр киберспорта Йонгсан.

Когда автомобиль припарковался на стоянке, директор Банг Джин-хо вышел и услышал гомон.

- Это менеджер команды MBS?

- Правильно, это директор Банг Джин-хо.

- Вау, он тоже руководит профессиональной командой.

- А ты думал увидеть здесь нубов?

- Участники команды MBS здесь тоже. Приятно видеть, что они участвуют.

- Если мы получим высокие баллы, мы тоже будем в порядке. Кто знает?

Любители разных возрастов от подростков до двадцатилетних смотрели на на директора Банг Джин-хо с завистью на лицах.

И

- А?

Реакция была очень яркой, когда из автомобиля показался И Син.

- Здесь И Син!

- И Син!

- Оааа!

- Исин, брат!

Любители столпились вокруг него.

- Подпиши, пожалуйста!

-Я действительно восхищаюсь тобой!

- У тебя всё в порядке с запястьем?

Не смотря на впечатление, что произвел директор Банг Джин-хо.

Интерес к И Сину был настолько высок, что собравшиеся, казалось, обезумели.

Двое мужчин прошли сквозь толпу.

Сцена любительской лиги напоминала огромный компьютерный зал.

Он был заполнен сотнями мест, разделенных на кабинки и занятых игроками.

Вокруг сновали сотрудники Ассоциации, следили за игроками и фиксировали победы и поражения. Виднелись радостные победители, но так же было много тех, кто, проиграв, уже упаковывал свои вещи.

У всех были наушники, поэтому звуков игры не было слышно, но всё равно было шумно, потому что толпа собралась огромная.

При появлении директора Банг Джин-хо и И Сина атмосфера резко изменилась.

- Он настоящий.

- Ого. он гораздо привлекательнее, когда видишь его так близко.

- Хорошая игра, да?

- Наличие И Сина - уже наполовину выигранный турнир.

- Какое гнилое выражение лица. Это раздражает.

Директор Банг Джин-хо, с жёстким выражением на лице и сопровождающий его И Син прошли в зал.

Из-за атмосферы, испускаемой двумя мужчинами, люди не подходили и не беспокоили, а

только наблюдали за ними.

- Это еще 64-й раунд?

- Мы пришли слишком рано.

- Меньше слов.

- Я это себе говорил.

- Пойдем к одному из наших стажеров.

- Да.

Они подошли и встали рядом с одним из игроков, наблюдая за ходом игры по его монитору.

Прошла 1 минута, затем ещё 10 секунд.

Они смотрели на каждое действие, на работу рук, на управление своей группой, противодействие противника т. д.

Как и Директор Банг Джин-хо, который долгое время возглавлял команду, И Син видел способности игрока с первого взгляда.

Но их взгляды отличались.

Будучи директором Банг Джин-хо, надеялся найти игрока с высокой квалификацией, а И Син оценивал их умения.

При просмотре игры стажёров MBS разница в точке зрения была понятной.

- Как ты на это смотришь?

- Одобряю.

Директор Банг Джин-хо отрывисто записал впечатление.

- Это большой успех. Смотри на результаты квалификации, а не на навыки.

- Я видел его квалификацию. Нельзя брать этого парня.

- Он умеет строить быстро, остальному можно научить.

- Руки быстрые, но есть много лишних движений. Это означает, что концентрация не работает.

- Должен избавиться от лишних движений?

Директор Банг Джин-хо начал делать заметки в своей записной книжке. По крайней мере, взгляд на игру глазами И Сина заслуживает доверия.

- Каждую секунду нужно осознавать, что ты делаешь, тогда небрежностей не случается. Даже в профессиональных играх участники допускают ошибки, особенно, когда время поджимает.

Банг Джин-хо, снова записавший все слова И Сина, спросил.

- Как ты думаешь, парень сможет продвинуться дальше?

- Я не думаю, что он пройдет в профессионалы.

- Тск, давай, пойдем к той девушке.

Они продолжали анализировать, просматривая игры стажёров MBS.

После обмена мнениями директор Банг Джин-хо, составил заключение с учётом мнения И Сина.

Редко когда директор самостоятельно вникал в дела любительской лиги напрямую. Обычно было достаточно отправить тренеров для управления стажерами.

Однако директор Банг Джин-хо был другим.

«Количество денег, выделенных на команду, снижается. Найм первоклассного игрока для усиления состава не будет оправданным».

Нынешние руководители MBS очень пессимистично относились к перспективам электронных видов спорта в Корее.

Похоже, что после инцидента с И Сином золотой век корейского киберспорта закончился.

В результате, средства для расходов на содержание команды, снижались с каждым днем, и "Ас" Шин Чжи-хо ушёл в команду Ссанг Сонг Электроникс.

"Черт возьми. Как я бы хотел переманить Парк Янг-хо!"

Во второй половине прошлого года директор Банг Джин-хо пытался нанять Парк Янг-хо.

Однако это было отклонено решением руководства, которое запретило бесполезные расходы.

Парк Йонг-хо, которого он упустил, стал сильнее и теперь их с Чой Янг-жун называют «Близнецы Драконы».

Чем больше он думал об этом, тем больше он злился.

Тем не менее, директор Банг Джин-хо все еще думал, что у MBS есть надежда на будущее.

Именно поэтому он нанял И Сина в качестве тренера!

«Даже если в этом году мы вылетим, то к следующему году, стажёров натренируем».

Директор Банг Джин-хо, поставил перед собой новую цель - собрать вторую команду из стажеров, чтобы они могли сразу почувствовать силу в следующем году.

Для этого он нанял тренера по имени И Син, бога игры.

Возможно, что его присутствие приведет к росту игроков в команде.

Большинство стажеров 2-й группы находятся в подростковом возрасте. Чем моложе возраст, тем лучше темпы роста.

В качестве примера может служить сам И Син, появившийся в мире киберспорта, словно чёрт

из коробочки.

- Давай ещё осмотримся.

- Да.

Посмотрев на стажёров MBS, они решили знакомиться с игрой других спортсменов любительской лиги и проверить, есть ли среди них какие-либо таланты.

И вдруг они нашли необычного игрока.

Это была женщина.

К тому же - иностранка.

Волосы у неё были чёрными.

Тем не менее, белая, практически фарфоровая кожа и голубые глаза, без сомнения, были европейскими.

Казалось ей ещё не было двадцати, но из-за того, что она была иностранкой, точнее определить её возраст было нельзя.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/189/217260>