

Глава 30. Превосходство (Часть 2)

Моя стратегия была простой.

Во время нападения двух орков-воинов, я целенаправленно строил дополнительную базу.

И как только они ушли, я немедленно отменил строительство штаб-квартиры, и как можно скорее вызвал воздушный шар и Волшебника.

Короче говоря, я инвестировал ману от штаб-квартиры в вызов рабов и продвижение по дереву технологий (Пр.Автора: Дерево технологий: древовидная схема развития направлений исследований технологии и объектов строительства).

Казанова, который с уверенностью готовился к долгой битве, получил ещё одну головную боль.

«Волшебник снова поднялся на борт воздушного шара. На этот раз я атакую сборщиков маны за пределами основной базы.»

На воздушном шаре было три волшебника.

Одним человеком можно использовать только один Огненный шторм, затем нужно ждать, пока мана снова восстановится.

Другими словами, я мог напасть еще на две базы. Я думал о том, чтобы нанести критический удар.

Воздушный шар переместился в зону сбора за пределами главной базы Казановы.

Несколько орков-воинов и орки-копейщики преследовали воздушный шар, но они не были приспособлены к ведению воздушного боя.

Было видно, что орки рабы, участвующие в добыче, убегали.

«Сейчас! Орки рабы сбегают!»

С воздушного шара спустились два волшебника.

Как только они это сделали, орки-воины и орки-копейщики отчаянно бросились к ним, но маги быстро скастовали огненный шторм.

- Огненный шторм!

- Огненный шторм!

... Хварrrrrrr! ...

... Хварrrrrrrун! ...

- Чвииииик!

- Чвик!

Орки-рабы умирали в огне с жалобными стоном!

У Казанову почти не осталось орков-рабов.

Он потерял средства для сбора магических камней.

Кроме того, маги вернулись к воздушному шару, прежде чем они были убиты орками-воинами и орками-копейщиками.

Воздушный шар неспешно удалился.

«Всё пропало!»

Казанова почувствовал поражение.

Орки-рабы были убиты, и осталось только трое.

Можно призвать орков-рабов и послать на сбор магических камней. Но будет ли противник ждать?

Как только он это сделает, его противник может вызвать свои войска, чтобы устроить массовую резню.

Но ничего не потерять.

- Все в атаку! Атакуем!

Орки-воины и орки-копейщики начали маршировать после крика Казановы.

Он послал войска, чтобы взять дополнительную базу, но у него не было шансов выиграть в этот раз.

Это случилось вскоре после того, как он потратил все свои возможности.

[Враг появился!]

-Что?!

Воздушный шар снова появился с востока.

На этот раз с воздушного шара спустились восемь солдат.

- Стреляй!

- Убить их!

Восемь солдат убили трех оставшихся рабов.

Не только это.

Пересекшие восточный холм на воздушном шаре расположились восемь лучников и копейщиков. После возвращения воздушного шара, количество войск увеличилось на восемь. И как только он прибыл.

... Пааат! ...

Все лучники была повышены до арбалетчиков, а копейщики были модернизированы до

пикинеров. Обновление оружейной кузницы было завершено. Идеальный тайминг!

Казанова не мог поверить и смотрел на эту сцену.

«Прямо рядом с моим главным холмом»

Когда волшебник с воздушного шара устроил огненный кошмар, на подступах к базе уже были вражеские войска.

- Ха-ха-ха

Казанова рассмеялся без всякой суеты.

Это была полная ладонь выше.

Это была точная стратегия с войной на двух направлениях.

Казанова пожала плечами.

- В этот раз я проиграл!

[Контрактор, Лорда демона Амтусиаса, Джакомо Казанова, объявил поражение. Это победа Лорда демона Гремори.]

[Если вы выиграете еще один раз, победа будет присуждена Лорду демону Гремори.]

Первая битва закончилась подавляющей победой И Сина.

Когда меня телепортировали к месту ожидания, Амтусиас потрясённо смотрел на меня.

- Правда ли, что вы только выиграли одну битву из условленных?

Голос как уникальная мелодия, которая возникает в глубинах разума.

Гремори схватила меня за руку и защитила меня от этого голоса. Она ответила вместо меня.

- На этот раз я встретила прекрасного Контрактора.

Гремори, которая долгое время была аутсайдером, выглядела потрясённой выигрышем.

- Кхмн, кажется, я поставил слишком много.

Амтусиас, казалось, устыдился.

Казанова смотрел на меня, как будто он не мог в это поверить.

- Как у Контрактора, заключившего контракт меньше месяца назад, могут быть такие умения?

- Давайте начнем следующий бой через 30 минут. Мой Контрактор должен отдохнуть.

- Почему бы и нет. Моему Контрактору тоже не мешает собраться с мыслями.

Мы согласились предоставить им передышку.

- Действительно, хорошая работа.

Хвалила она, пока полностью избавляла меня от усталости.

- Благодарю вас.

-Я видела это. Казалось, что ты руководил всем, что делал противник.

- Мои глаза видят всё.

Казанова чувствовал развитие ситуации.

Но как противник. он не был силён.

У И Сина невероятный талант и навыки профессионального игрока. А идеи Казановы были ни чем иным, как его предыдущим опытом.

- Пожалуйста, выиграйте следующий бой.

- Нет проблем.

- Похоже, сегодня мой день.

Гремори широко улыбнулась. Она была милой, и она чувствовала себя прекрасно.

Через 30 минут начался второй бой.

- Люди.

- Монстры.

И Син и Казанова выбрали расы.

[Ранговая битва началась]

Так началась вторая битва.

"Не проиграть на этот раз!"

Разум Казановы был взбудоражен. Это было из-за предупреждения Амтусааса.

- Если ты проиграешь на этот раз, и я опущусь на дно, ты не будешь в безопасности.

«Что, что он хотел этим сказать?»

- Узнаешь, что имелось в виду, когда дело дойдёт до этого. Но лучше не знать.

Казанова, устав от страха, решил использовать лучшую стратегию, которую он знает.

Построил алтарь Адской собаки и вызвал двух Адских гончих.

- Разведайте область на 1 час.

Адские гончие взвыли и умчались на 1 час.

Затем он построил волшебный круг за пределами штаб-квартиры, у места сбора магических камней, и также построил еще один у штаб-квартиры. Потому что магический круг позволял вызвать большее количество войск.

А пока Адские гончие вели разведку места расположения И Сина.

Что происходило внутри базы, видно не было. Но никаких других построек не было замечено.

«Добыча магических камней только на главной базе наиболее подходит только для быстрого наращивания войск».

Он не пострадает от того же шаблона, что и раньше.

На этот раз в установленных лагерях был построен «Кубок огня». Каким бы маршрутом ни пошёл враг, он будет сожжён бесчисленными огненными шарами.

После вызова трёх собак из Магического круга был закончен Магический сад и, сразу после этого, начался вызов Ядовитых споровых цветов.

Ядовитый споровый цветок - это объект, который распространяет ядовитые споры во все стороны.

Кроме того, четверо из них начали развиваться в Энтов.

Энт - большой монстр в виде дерева.

Человеческие арбалеты и пики смогут только немного повредить их кору.

Кстати, что-то не так.

«Почему ты не атакуешь?»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/189/171341>