

Луна и не догадывался, что он был всего на полсекунды быстрее, чем другой человек, который получил бы награду. Повлиял лишь тот факт, что этот парень увеличил ловкость на 20, а силу на 10, ведь он в конечном итоге ударил зомби по плечу, а не по голове, причём всего дважды. Этого оказалось слишком мало для того, чтобы убить зомби.

После убийства зомби, который напал на Бони, Луна, в отличие от своего соратника, достиг 2 уровня. Друзья предположили, что так вышло из-за того, что Луна сделал первую кровь и, должно быть, получил из-за этого бонусный опыт.

— Братан, ты упомянул, что получил коробку с наградой? Что это за штука? — спросил Бони.

Ему было очень любопытно, особенно после того, как он узнал, что это была уникальная награда.

— Я пока не знаю, но пожалуй открою его прямо сейчас.

Сразу же достав коробку из инвентаря, он начал ее открывать. В результате возникла яркая вспышка появилась, коробка исчезла, а на полу перед ними было то, что выглядело как старая красная книга.

Активное Умение: Призыв Асуры

Призывает Асуру сражаться на вашей стороне ценой 30 МР.

Расходует 1 очко навыка.

После изучения этого навыка, была разблокирована вкладка "компаньон".

Вызванный компаньон получит тот же EXP за каждое убийство, которое делает заклинатель, и наоборот.

Компаньон будет иметь статус заклинателя, но из-за врожденного таланта расы Асуры, его статус будет на 10% больше, чем заклинателя.

Новые навыки будут изучаться каждые 10 уровней, а предыдущие навыки будут впоследствии повышены.

— Братан, какого черта?! Это звучит ОП! — отреагировал Бони, когда Луна закончил читать описание навыка.

Луна продолжил изучать навык, заметив, что в его сознании появилось окно спутника.

— Призыв Асуры!

Вспышка света появилась в виде гибкой, атлетически стройной и гордой фигуры, стоящей на коленях.

— Приветствую, хозяин!

— Луна... передо мной самая красивая женщина, которую я когда-либо видел. Она свободна? — бесстыдно спросил Бони, будучи не в состоянии отвести от неё глаз.

— Закрой свой рот! — поспешно ответил Луна и ударил Бони локтем по ребрам.

— Ай-ай-ай! Шучу! Шучу! — изобразил страдания Бони.

— Ты можете встать... — сказал Луна. — Как тебя зовут? — спросил он сразу после того, как Асура встала.

— Отвечая на вопрос хозяина, у меня пока нет имени, оно зависит от вас.

Ее прозрачные глаза смотрели на него, как будто они могли пронзить его душу, а ее черные как смоль волосы достигали середины спины. Она действительно обладала потусторонней красотой, которая могла вызвать падение Империи. Ее черты были определенно восточными, но он не мог понять, была ли она более японкой, корейкой, китайкой, филиппинкой или смесью всех четырех.

Она была одета только в тканевые обертывания, которые прикрывали её грудь, то же самое было и с остальными частями ее тела, поэтому Луна быстро достал ей рубашку, толстовку и пару спортивных штанов, а также пару обуви, которые он перерос, так как она была на размер меньше, чем он. Каким-то образом этот новый наряд сделал ее еще более красивой.

— Хозяин, как бы вы хотели меня называть? — спросила она, Когда Луна и Бони, казалось, отвлеклись.

— Ах! У тебя есть какие-то предпочтения?

— Ммм... Сура.

— Вау, вот это имя, — не сдержал своего комментария Бони.

Луна ударил Бони по голове, и сказал:

— Хорошо, Сура.

Следующие 30 минут Луна провел, читая вводное руководство и проверяя статистику и навыки Суры. Таким образом, ему удалось узнать несколько вещей.

Во-первых, он узнал, что каждый уровень будет добавлять +1 ко всем статам, кроме выделенных.

Каждое очко силы добавляло 1 к физической атаке ближнего боя, каждые в общей сложности 10 очков увеличивало физическую атаку на 5. Конечно, несмотря на то, что это были игровые элементы, это все еще были элементы, которые неизвестная сущность хотела, чтобы каждый понял для себя.

Проворство увеличивает общую скорость, но она утомляет быстрее, если живучесть слишком низкая.

Ловкость влияет на точность. Это при учёте того, что это не движущаяся цель, поэтому человек с высокой ловкостью все еще может пригодиться тому, кто вложил много очков в ЛОВ. Луна предположил, что если разница будет слишком велика, человек, вероятно, просто

промажет, но это ещё нужно проверить. Конечно, если твоя точность довольно высокая, и ты попал в цель, например, в голову зомби, то, основываясь на правилах реальной жизни, ты нанесёшь куда больше урона.

Интеллект повышает магическую атаку, скорость регенерации МР за 30 секунд, общий пул МР и защиту от атак, связанных с магией. В основном этот стат важен для заклинателей, которых, по мнению Луны, будет в огромном недостатке в начале, предполагая, что все они получили только деревянную дубину и никаких начальных навыков.

Живучесть влияет на общий запас НР, каждое очко увеличивает запас НР на 50 единиц, физическое смягчение урона, сопротивление любой форме статусных эффектов, включая зомби-инфекцию на 1% за очко ЖИВ. Самое главное, что ЖИВ влияет на выносливость. Можно быть невероятно сильным с высокой СИЛ, но при меньшем показателе ЖИВ, ты легко устанешь.

Имея это в виду, Луна и Бони решили, что лучше всего иметь сбалансированную статистику. Гибридный билд.

Повышение до 2 уровня дало Луне 1 очко статов, но никаких очков навыков. Он решил распределить его на повышение Живучести. Он хотел повысить этот стат до 10, чтоб он мог, по крайней мере, без особой опаски сражаться в продолжительных битвах.

— Время проверить навыки Суры.

Ему лишь нужно было пожелать этого, и вот он уже просматривает статистику Суры в своем сознании, так же, как и тогда, когда он хотел проверить свою собственную информацию.

Навыки Суры

Пассивка: Владение Мечом.

Увеличивает урон от атаки (применяется только к общему урону от оружия) на 10% за каждый меч и увеличивает скорость атаки на 10% за каждый меч. Максимум 60% при использовании (навык еще не изучен.)

Этот бонус применяется только к признанному снаряжению .

Пассивка: Врожденный Талант

Потенциал Асуры в целом самый высокий из всех рас.

10% дополнительных статов, основанных на базовых статах заклинателя.

— Благодаря этому, у нас не должно быть слишком много проблем с выживанием, но это не значит, что мы можем расслабиться. Это существо хотело, чтоб мы развивались и становились сильными. Я думаю, что со временем зомби будет развиваться, а с ними, возможно и

животные, — сказал Луна и взглянул на Суру, а затем на Бони.

— Там царит полный хаос, Луна. Это уже разнеслось по всему интернету.

— Я знаю... но наша первичная цель — стать сильнее, тогда мы можем беспокоиться о помощи другим и потенциально создать базу, но ничего из этого не будет возможно, если мы слишком слабы.

Луна бросил взгляд на Суру и сказал:

— Пойдем, это не совсем та MMORPG, на которую мы надеялись, но это do or die.

<http://tl.rulate.ru/book/18898/387991>