

Колл внутри ликовал, да они все сегодня умрут но зато и эти твари умрут вместе с ними. Хотя Бэт с Сьюзи и ждет ужасная смерть но это намного лучше чем быть использованной множество раз этими бандитами, а после чего быть проданной в рабство, а там гляди пройдешь через все круги ада меня разных хозяев с большими наклонностям. Помнится Колл слышал как один из богатеньких королей заставлял своих работ питаться сгнившими тушами животных, но спустя время ему это показалась слегка скучным и затратным поэтому он стал кормить их своими же выделениями, а тех кто погибал или не выдерживал и умудрялся покончить с собой он скармливал тем же рабам. В праздничные дни когда королевство праздновало, он как следует вымывал своих рабынь и выставял на всеобщее пользование в центре столицы до окончания празднования которое длилось минимум 3 дня. Уж лучше они погибнут от лап монстров и потерпят недолго боли чем проходить через подобное, к тому же у них должен быть специальная таблетка с ядом при проглатывании которой умираешь в считанные секунды и при должном везении вовремя паники они бы могли их проглотить.

Многие из авантюристов повидавших такое что другим и не снилось таскали таблетки с ядом, когда смерти не избежать и вот вот погибнешь от лап монстров и принимались данные таблетки, ведь лучше умереть мгновенно чем монстры будут тебя заживо грызть, а ведь есть и такие монстры которые специально мучают своих жертв до последнего нанося самые ужасные страдания. Но чего Колл не знал так это того что бандиты в первую очередь отбирают подобные таблетки у своих жертв а также вырывают все зубы чтобы те ненароком не откусили себе язык, кому хотелось чтобы их будущий товар покончил с собой и как с такова куска мяса потом срубить денег, ладно удовольствие они получают и от мертвой но ведь главное деньги, ДЕНЬГИ!

Но все это уже не имело значение и чтобы они не делали им всем не избежать сегодня смерти. Бандиты что напали на группу авантюристов которые так рьяно развлекаются в данный момент с девушками, что девушки убитые горем терпя многочисленные побои с изнасилованиями не ожидали того что в данный момент они находились в плотном кольце монстров.

В относительной близости от сюда находилось одинокая гора в которой устроило свое логово стая красных волков. Красные волки являлись средне уровнями монстрами охотящимися группой от 10 до 37 особей, хоть тут и находилось порядком 13 особей не каждый опытный авантюрист рискнет бросить им вызов а лучше предпочтет тут же отступить даже если от этого может погибнуть парочку членов группы и на это было пару причин. Первая, это то что каждый из этих волков обладает поразительной скоростью и очень острыми когтями способных пробить любое защитное заклинание ниже 35 уровня, а их шерсть игнорирует любые магические и физические атаки вплоть до 23 уровня, именно по этому вовремя побега и не возможно обойтись без жертв так как они в любом случаи догонят и проломают вашу защиту.

Именно поэтому многие неопытные авантюристы решают дать отпор этим тварям тем самым не зная о второй главной причине по которой следует убежать, это несомненно ихняя врожденная способность позволяющая их стаи входить в состояние берсерка. Да это состояние усиливает умения и физические способности пользователя и в обычных условиях не стоило бы так опасаться монстров с подобным умением, вот только способности этих волков чуточку отличалась, а именно тем что при смерти одного из своих сородичей остальные волки усиливали свое умение в два раза а при смерти следующего подобный эффект суммируется с прежним, и так вплоть до последнего оставшегося в живых волка. Именно поэтому если ты не

владеешь сверх разрушительной магией способной убить всех одним махом не стоит вступать в бой а следует бежать, даже если ты одолеешь стаю волков но дашь одному из них сбежать то не только выживший волк будит так селен но и его будущая стая будет иметь подобную силу.

А вот в глубокой глуши леса с востока находилась другая группа монстров численностью 37 особей,хоть они и были не так сильны как красные волки но и легкими противниками их тоже не назовешь.В основном Гронфы были довольно коварными существами и нападали на своих жертв из засады,они могли долго выжидать удобного момента для нападения своей жертвы или использовать своих же товарищей в качестве приманки не заботясь о их жизни.Но самое страшное было то что стоит только им выбрать свою жертву как те будут преследовать ее до тех пор пока кто то из них не умрет,им было не важно где вы будете находится они будут охотятся на вас повсюду выжидая удачного момента для нападения.Как бы прискорбно это не звучало но достав свою жертву эти монстры будут забавляться вашими страданиями до тех пор пока не утолят все то ожидания которое им пришлось провести выслеживая цель.

И в тот момент как только молодой маг снял свое заклинание тишины по округе леса прокатились крики плачущих девушек привлекая всех этих монстров в их сторону.

<http://tl.rulate.ru/book/18877/392736>