[Ранний вечер - после возвращения и снятия маскировки]

Из того, что он понял, офисы гильдии были открыты всю ночь, обслуживая некоторых наемников, авантюристов или охотников, которые приносили свои награды даже в нечетные часы - или тех, кто работал только ночью, беря на себя теневую работу!

- Хм... Какой из трех я должен выбрать...? Наверное, авантюрист или охотник? Поскольку их офисы разделены, а миссии размещены в одном и том же месте... - Он немного подумал об этом, а затем решил, что между тем, чтобы быть авантюристом, наемником или охотником, лучшим выбором было бы стать одиночным охотником.

- Будет лучше, если я буду двигаться одна, чтобы никто не узнал моих секретов... И это также позволит мне сохранить львиную долю вознаграждения.

Для сравнения, авантюрист или наемник, скорее всего, возьмется за работу в группе, иногда даже участвуя в крупномасштабных порабощениях монстров или экспедициях по исследованию подземелий. Несмотря на более высокую среднюю зарплату, это также повлекло за собой более длительное время, затрачиваемое на выполнение работы, поскольку он будет замедлен гораздо более слабыми членами.

Поэтому он решил отправиться в гильдию охотников. В любом случае, если доступные вакансии охотников не подходили, вакансии авантюристов были бы размещены внутри, так как они жили в одном здании, просто на другой доске. И если это тоже не сработает, он всегда может просто заглянуть в гильдию наемников прямо по соседству!

Он шел по широким улицам и многочисленным людям, направлявшимся домой на ужин или отдых, и мог видеть большую поляну впереди - городскую площадь, где можно было найти крупнейших кузнецов, различные магазины и розничных торговцев оборудованием, а также четыре основные гильдии города - гильдии искателей, состоящие из охотников, искателей приключений и наемников; гильдия алхимиков, гильдия магов и гильдия ремесленников.

Он не был удивлен большим количеством людей, все еще толпившихся вокруг общих помещений приключений и охотников, а также у входа в гильдию наемников; даже в этот вечерний час, близкий к обеду, целая толпа их суетилась в широких и высоких двойных дверях здания.

Большинство искателей выглядели местными жителями с загорелой кожей, густыми усами или бородами и носили традиционную местную одежду, передаваемую из поколения в поколение, желто-коричневую одежду пустынного всадника с белым или серым головным убором, чтобы защитить от пыли и солнца. По его наблюдениям, состав квестеров в это время составлял около 60% мужчин и 40% женщин.

Помимо местных людей, было небольшое количество людей других рас, таких как зверолюди, полузвери, эльфы, гномы, тифлинги и различные другие виды. Несмотря на очевидную неприязнь, которую испытывали квестеры каждой расы к другим, они, как правило, занимались своими делами и оставались вежливыми. Вероятно, из-за многочисленных городских и гильдейских охранников, разбросанных по улицам вокруг большой городской площади.

Он терпеливо протиснулся мимо других людей и вскоре прошел через дверь и увидел большой главный зал с 9 стойками помощи, хотя из этих 8 только 5 были все еще открыты. Он прошаркал в очереди к стойке встречающего, где стоял 2,5-метровый и мускулистый зверочеловек, раздавая номера очередей.

Один только этот титанический встречающий был бы отличным сдерживающим фактором от неприятностей, не считая различных работников гильдии, которые выглядели так, как будто могли позаботиться о себе, и нескольких городских стражников, стоящих или сидящих в стратегических местах!

Наконец подошла его очередь.

- Цель визита?" Зверочеловек говорил с четкой дикцией, казалось, у него был классный городской акцент, очевидно, он родился и вырос в таком большом городе, как Горун. Несмотря на сердечность и вежливость, зверочеловек казался довольно злобным, поскольку его нейтральное выражение лица уже казалось, что он сожрет того, на кого смотрит.

"Первая регистрация в качестве искателя." Ларс улыбнулся высокому встречающему, когда говорил; ему пришлось вытянуть шею, чтобы посмотреть в лицо зверочеловека!

Встречающий небрежно кивнул и протянул ему номер очереди - #0364. Чтобы иметь потребность в 4 цифрах на их номерах очереди... Это был впечатляющий уровень трафика, чтобы иметь здесь!

"Спасибо, сэр", - Ларс кивнул в ответ и улыбнулся, слегка сжав губы зверочеловека в ответ, прежде чем он махнул Ларсу и сказал: "Следующий!".

Ларс огляделся и увидел несколько простых магических дисплеев, свисающих с колонн, показывающих номер очереди, которую в настоящее время обслуживают, и к какому прилавку идти. В настоящее время он показал #0359. С 5 открытыми счетчиками... Скоро настанет его очередь.

Он огляделся и увидел, что на самом деле не так уж много людей ждали своей очереди у стойки; большинство из них сидели в кафе гильдии "Старболтс" или просто стояли и болтали. Другая часть смотрела на доску объявлений или объявления о вакансиях, которые были разделены многочисленными рядами искателей.

Там была 1 доска объявлений и 5 досок объявлений о вакансиях, каждая примерно 2 метра в ширину и 3 метра в высоту, свисающих почти с потолка до уровня талии среднего человека. Доски объявлений о вакансиях были почти заполнены для нижних чинов, но постепенно становились все реже по мере того, как ряды продвигались вверх.

Система ранжирования искателей была единой для всех 3 основных органов, в порядке от самого высокого до самого низкого:

Божественные 15 000 000 QP (Квестовые очки для достижения этого уровня)

Полубожественные 6 250 000 QP

Мифические 2 000 000 QP

Адамантин 750 000 QP

Мифрил 325 000 QP

Орихалк 125 000 QP

Золото 50 000 QP

Серебро 20 000 QP

Бронза 8000 QP

Дерево (отправная точка для всех квестеров)

Он попытался посмотреть на доступные задания и увидел, что каждое задание в отдельном разделе доски содержит 5 областей информации: название задания, победитель задания, описание, награда и уровень опасности, подписанный гильдией.

Уровень опасности был разбит по классам, начиная с G-класса, означающего "легко в пределах уровня", до B, означающего "только для самых искусных искателей в этом ранге". Максимальный уровень опасности давал понять, что даже лучшие из лучших в этой категории охотников могут даже не вернуться с их жизнями.

Однако в верхней части каждой доски объявлений о вакансиях было напечатано несколько строк текста, которые заставили Ларса нахмуриться:

-Искатель может выполнять задания определенного уровня опасности только в том случае, если он уже выполнил по крайней мере 3 задания предыдущего класса, например, чтобы получить задания уровня опасности E-класса, квестер должен будет выполнить 3 задания F-класса.

-Искатель может перейти на следующий ранг только в том случае, если он выполнил по крайней мере 3 задания класса C предыдущего ранга, например, чтобы перейти на Бронзовый ранг, ему необходимо выполнить 3 задания класса C по дереву.

- Это правило... Не сильно ли это меня замедлит? Если я начну с самого низа и доберусь до Адамантина, эквивалентного моему Легендарному уровню, мне нужно будет выполнить...-Он начал подсчитывать своим необычайно быстрым умом, закончив менее чем за секунду, - ...90 заданий...? Даже при выполнении 1 задания в день это займет целых 3 месяца??? Фу...

Тем не менее, Ларс все равно решил зарегистрироваться и посмотреть, есть ли способ обойти ограничения. В противном случае ему просто пришлось бы как можно быстрее справляться с низкоранговыми и низкосортными работами...

Если бы ему пришлось, он просто должен был бы продемонстрировать небольшой проблеск своей власти завоевателя города. Как раз достаточно, чтобы избежать раздражающих низкоуровневых заданий.

И как только он поймет возможности электростанций в этом городе, он сможет просто зарекомендовать себя как новичок в квартале со своими способностями Легендарного царства.

* * * * *

"#364 - Счетчик 6. #364 - Счетчик 6. #364..." Он услышал раздражающее объявление, называющее его номер, и подошел к стойке 6.

"Добрый вечер~! Чем я могу тебе помочь, красавчик? .. " Человек, стоявший за прилавком, был милой и красивой брюнеткой с конским хвостом; она приятно улыбалась ему. Женщина-лошадь была не слишком высокой, всего около 1,9 метра в высоту, когда сидела. Это помогло Ларсу не вытягивать шею и не испытывать боли в шее во время разговора с девушкой в очках-он предположил, что это была девушка, а не женщина, судя по тому, как она говорила, но не был

слишком уверен, когда дело дошло до гонки зверей.

"Первый раз регистрируюсь в качестве квестера, пожалуйста."

"Хорошо, сэр~! Пожалуйста, заполните свои данные здесь, а затем мы проведем простой тест возможностей, чтобы убедиться, что вы можете позаботиться о себе там. Мы бы тебя не достали... Больно, знаете ли... Эххехех!" Симпатичная девушка (он предположил, что она будет симпатичной по стандартам людей-лошадей) хихикнула и слегка ударила его по руке, заставив его руку онеметь от ее огромной силы.

Ларс сглотнул, пытаясь игнорировать тот факт, что девушка за стойкой явно приставала к нему (и била его), затем быстро заполнил форму, пока она выполняла какую-то административную работу.

Он заполнил свое имя, возраст, фальшивое место рождения и адрес, а когда дело дошло до способностей, он написал "начинающий Элитный уровень". Он был уверен, что даже с его запечатанными способностями уровня Адепта, его навыки в бою и фехтовании должны позволить ему легко сражаться на уровне обычного элитного бойца.

Он вернул бланк продавщице за стойкой, которая многозначительно подмигнула ему, затем подождала, пока она вставит регистрационную карточку в сканер.

- Пожалуйста, посмотрите в объектив волшебного художника и улыбнитесь, сэр!" Он посмотрел на устройство, очень похожее на камеру, и сделал, как ему сказали. Когда объектив волшебного художника вспыхнул и щелкнул, как камера, сканер засветился синим светом маны, а затем экран перед девушкой-лошадью загорелся, показывая детали, которые он ввел вместе с только что сделанным снимком. Единственная часть, которая не была завершена, была там, где он вошел в свое царство культивирования - там было написано "Элитный уровень-непроверенный".

- Сэр, вам нужно будет проверить свои уровни? Пожалуйста, отнесите эту карточку в комнату справа и постучите в дверь с надписью "тест способностей". Как только вы закончите там, вы можете завершить регистрацию здесь, на стойке регистрации. Убедись, что ты вернешься ко мне, хорошо? - Она снова подмигнула ему и послала воздушный поцелуй, которого он избежал, отклонившись в сторону.

Ее лицо немного напряглось, когда она увидела это, но она сохранила на лице обнадеживающую улыбку, когда протянула ему бланк и "случайно" задела его руку, передавая ее, отчего на коже Ларса появились неприятные мурашки.

Он поблагодарил ее и поспешно отошел, натягивая капюшон плаща, шагая в направлении, которое она указала.

- эй! Новенький! Да, ты!" Он услышал шум в зоне отдыха и увидел мужчину с повязкой на глазу и двух крепких мужчин, окруживших новичка, которому на вид едва исполнилось 15 лет.

Несмотря на то, что он, вероятно, был того же возраста, что и Ларс, он был далеко не таким зрелым и не обладал той уверенностью, которая была у обученного убийцы, аурой, которая делала его похожим на опытного ветерана. Вдобавок ко всему, наивное и невинное лицо

ребенка делало его легкой мишенью, нежной и вкусной.

Из трех головорезов один был высоким, один-невысоким, а последний среднего роста носил черную повязку на глазу.

Он вздохнул и отвернулся, чтобы не обращать внимания на избитое издевательство новичка, которое, как он знал, должно было произойти.

- Разве ты не знаешь здешних правил? .. Мы здесь, ваши старшеклассники, покажем вам, что к чему, и научим вас искать! Такой зеленый рог, как вы, может быть, и не знаете, но мы здесь довольно большие, а, ребята?"

"Да!" - " Ты скажи ему, босс!" Высокий и низенький с энтузиазмом согласились, затем тот, что пониже, вышел вперед и сказал: "Босс уже является охотником за лесом класса B, класс B, хорошо! Он настоящий искатель ветеран, да?" Ларс сделал паузу, не уверенный, было ли это вопросом или утверждением, и молчал, ошеломленный. Затем, через мгновение, он решил продолжить проверку своих способностей.

Затем их загорелый, полуслепой лидер оттолкнул своего лакея в сторону и наполовину крикнул, наполовину плюнул в лицо слабому ребенку: "Все, что вам нужно сделать, это заплатить нам, скажем... по 5 золотых монет каждому, и мы поможем вам в ваших заданиях! О, но если у вас недостаточно денег, не волнуйтесь! Мы просто возьмем вашу первую дюжину доходов от миссии, верно, ребята?" С этими словами двое других хулиганов громко рассмеялись, как будто то, что сказал их босс, было очень смешно.

- Прости, прости, прости! П-пожалуйста... Я н-не могу себе этого позволить, не могу выжить... Мой больной отец..." Когда они окружили его, чтобы перекрыть ему путь к отступлению, мальчик склонил голову и продолжал извиняться.

Босс опустил голову, чтобы взглянуть на лицо новичка, затем его лицо из хмурого превратилось в изумленное, а затем в похотливое.

-Хорошенький мальчик, не правда ли?.. Хорошо... Я прощу тебя на этот раз, мы научим тебя бесплатно! Начиная с сегодняшнего вечера, в комнате большого босса... Я уверен, что ему очень понравится этот подарок, верно, ребята? Ха-ха-ха!" Он многозначительно поднял брови, когда на его лице появилась извращенная улыбка, смеясь вместе со своими людьми.

"нет... Нет! Пожалуйста, пожалуйста, нет! Кто-нибудь, п-пожалуйста, помогите!" Светловолосый мальчик попытался сопротивляться и убежать, но его схватили с обеих сторон, насильно подняли и с криком потащили прочь.

Ларс нахмурился, увидев разгром перед собой, затем огляделся, любопытствуя, почему никто из охранников или других искателей не вмешался. Они стояли или сидели молча, выглядя так, словно боялись действовать; возможно, боялись большого босса, о котором говорили хулиганы.

Он вздохнул и нахмурился. Независимо от того, насколько велики были их сторонники, он не стал бы просто стоять в стороне и позволять уничтожать ребенка его возраста!

Затем он улыбнулся.

Он предположил, что мог бы преподать этим "детям" урок от имени многих других новичков, которые придут...

И выясните, что не так с этим городом и нацией - там было слишком много извращенцев! Ему придется докопаться до сути...

Без каламбура.

Ее лицо немного напряглось, когда она увидела это, но она сохранила на лице обнадеживающую улыбку, когда протянула ему бланк и "случайно" задела его руку, передавая ее, отчего на коже Ларса появились неприятные мурашки.

Он поблагодарил ее и поспешно отошел, натягивая капюшон плаща, шагая в направлении, которое она указала.

- эй! Новенький! Да, ты!" Он услышал шум в зоне отдыха и увидел мужчину с повязкой на глазу и двух крепких мужчин, окруживших новичка, которому на вид едва исполнилось 15 лет.

Несмотря на то, что он, вероятно, был того же возраста, что и Ларс, он был далеко не таким зрелым и не обладал той уверенностью, которая была у обученного убийцы, аурой, которая делала его похожим на опытного ветерана. Вдобавок ко всему, наивное и невинное лицо ребенка делало его легкой мишенью, нежной и вкусной.

Из трех головорезов один был

http://tl.rulate.ru/book/18802/1463052