

Успел. Все-таки удача не покинула меня, и слепой случай позволил завершить трансформацию заготовок в полноценных воинов. Их рост достиг нормы, оружие стало по руке, а доспехи не висят и не шатаются на них, как чучелах, что обычно стоят на полях и пугают ворон. Так же они стали еще чуть сильнее и умелее. Еще бы ведь спать не надо - Искр и пищи в виде материи хватает с излишком.

Кстати говоря, заметил одну интересную вещь. Если использовать один и тот же материал для преобразования его в энергию чтобы подпитывать тело, то со временем этого материала нужно больше. Или тело потребляет больше этой энергии, или еще что, но факт остается фактом. Казалось бы, казус, а проблемы может составить, поэтому приходилось следить еще и за этим. Ведь чем больше нагрузки, интенсивнее тренировки, тем больше требуется энергии, сил.

Жаль, нельзя сразу много использовать материи для пищи. Так, чтобы сразу и надолго - тело попросту не воспринимает больше, чем может вместить и удерживать. В общем, мутно это все и не понятно. Главное было в том, что если кто-то испытывает потребность в энергии для тела, то отказа он не получает.

Произошли еще кое-какие изменения, а именно, в амуниции и вооружении рядовых бойцов. Из-за постоянных налетов и убийства архидемонов, каждый из рядовых получил улучшенное по сравнению с тем, что использовалось ими ранее оружие, доспехи, ну и другие полезные вещи которые были сняты с мертвецов. Правда, то, что было взято из хранилища, как правило, оказывалось если не лучше, то не хуже найденного. Было жаль бросать столько по настоящему ценного, но все же "барахла", на поживу неизвестным, ну или трофейным командам Армии ада, которых все больше стало попадаться на пути, однако таскать с собой все это не было никакой возможности. Проще выкинуть, что и происходило когда выяснялось, что очередной неплохо зачарованный меч никому не нужен, у самих лучше.

Взаимодействие отрядов лучники - мечники, которые выступали, как правило, легкой пехотой - тяжелая пехота, являвшаяся самым мощным ударным отрядом - отряд прикрытия, в основном копейщики, но и другое вооружение приветствовалось, значительно улучшилось. Ну, этого стоило и так ожидать, так что ничего в этом нет удивительного. Постоянные тренировки и реальные бои давали возможность чувствовать не только плечо товарища, что было совсем немаловажным, но и поддержку других отрядов, которые могли помочь в случае необходимости.

В связи с усилением моей маленькой армии по всем пунктам, начались все более смелые рейды и пощипывание врагов, причем атаки происходили иногда далеко от лагеря, можно даже сказать, на условно вражеской территории. Происходили такие нападения следующим образом: атакуют все под командованием генералов, я наблюдаю сверху или немного со стороны, но чаще всего сверху конечно и периодически помогаю, если в том есть необходимость. В основном такие нападения направлены на монстров - меньше вероятность, что заметят и обратят внимание на "посторонних" которые очень уж ловко сокращают поголовье отрядов. В преддверии генеральной битвы наши отряды совершенно не замечаются. Мы как невидимки, главное только окрас Искры, все остальное вроде и не имеет значения. Меняешь цвет Искр и спокойно идешь, не опасаясь нападения монстров или демонов, смотря, чей цвет выбран в качестве маскировки. Что бы я делал без своей способности к изменению цвета Искры? Трудно даже представить.

Время шло. Пленники толком не могли поведать, когда же начнется главное сражение. Локальные случаются - и это не отряд на отряд, а небольшая армия в несколько сотен существ с каждой стороны, на такую же мини армию, причем такие столкновения в последнее время происходят все чаще и чаще, а вот главной битвы все нет, что странно. И информации о том,

когда произойдет сражение, нет, хотя с завидным постоянством идет допрос пленников - архидемонов. К слову сказать, чтобы развязывать им языки, мне теперь нужно было поменьше времени, чем ранее. Практика наше все. Неприятно, но необходимо.

Три полных легиона демонов уже переместились на нейтральную территорию. В легионе было пятьдесят тысяч демонов, ну или около того, кто их там считает вообще? Монстров было примерно столько же, невероятно много. Причем их количество растет - подходят новые стаи, существа. Ситуация была непонятной, однако повлиять на нее было практически невозможно. Все мое участие в событиях заключалось в набегах на демонов и монстров. Укусы комара, не более. Главное умудрятся не сильно выделяться, чтобы не прихлопнули в один прекрасный момент.

Так же летал я смотреть на эти демонические легионы. Близко не подходил - опасно, ведь их слишком много и вероятность того что меня вычислят, увеличивается. Действительно много, крайне много демонов. Интересно посмотреть на демона-командора - того, кому подчиняется такая толпа, на того, кто смог скопить столько сил, а главное, удерживать столько подчиненных под контролем.

Стремительный рост сил у рядовых бойцов, а так же у десятников и генералов был обусловлен очень просто - постоянные сражения, бесконечный приток Искр, пусть и не широким потоком, но тонкой струйкой был обеспечен. Отсюда и силы. Тем более потерь у моей армии не было - я об этом заботился и старался этого не допускать. Однако без ранений не обходилось, иногда они были даже тяжелые, но Искры и материя исцеляют раны лучше всяких лекарств. Столкнувшись впервые с ранениями, пожалел, что не знаю исцеляющих заклинаний, да и вообще мне неизвестно, существуют они или нет. Ведь может так случиться, что их и нет в природе, а всякое упоминание о них в реальном мире не более чем плод чьего-то воображения, очень удачный плод.

Десятники все лучше осваивались со своей ролью. Набирались опыта в командовании, ведь раньше они только подчинялись приказам, а теперь им приходилось их отдавать, а значит, и думать во время боя, а не просто рубиться в первых рядах.

Все больше скапливается демонов и монстров, отряда становятся все многочисленнее, сильнее. Охотится становится опасно - обереги попросту не успевают восполнить потерю энергии, ведь рядовые не могли сражаться и ни разу во время боя не подставится под удар, пусть даже случайный. Бой есть бой, тем более такой, больше напоминающий свалку. Моей армии необходим был полноценный отдых, хотя бы ненадолго. Чтобы все обереги зарядились, люди немного пришли в себя и напряжение последних сражений немного отхлынуло.

Все отряды собираются вместе, и армия отходит подальше от демонов и монстров, чтобы создать временный лагерь. Там люди немного отдыхают, и тренируются, правда, не особо активно. Но и "бить баклуши" никто им не позволит. Не то сейчас время чтобы ничего не делать. Я же продолжаю охотиться в одиночку. Хорошая практика и тренировка способностей.

На создание Триумфа Огня тратится все меньше энергии, а эффективность и площадь поражения возрастает, правда медленно, но я рад и тому. Так же у меня появилось несколько новых способностей. Чахлах, но иногда полезных. Так, например, я мог ускорять свое восприятие, увеличивать скорость движения тела - новая связка, направленная на ускорение. Увы, но, к моему разочарованию способность убитого мною дракона так и не проявилась, а ведь иммунитет к магии стал бы очень славным бонусом. Но было еще несколько способностей и даже новая атакующая связка. Некоторые способности я добавил к связкам защиты и одну ввел в состав Триумфа огня. Новая же связка называлась просто Затмение. Потреблялось

энергии море, но эффект был поразительный. Вокруг меня создавалось облако тьмы, насколько большое, насколько было вложено энергии. На глазах создавалось что-то вроде пленки, которая позволяла видеть сквозь эту тьму. Тьма сковывала движения всех, кто находился в облаке, а еще одна моя способность, входящая в связку позволяла мне двигаться с моей обычной скоростью. Ну и еще одна деталь, собственно из-за которой эта связка относится к атакующим связкам: призрачное лезвие - вот главный атакующий элемент. Это лезвие похоже на круг диаметром сантиметров сорок, края острые, как у бритвы. Двигается это лезвие вокруг меня на разном расстоянии обычно в несколько метров и по трудно угадываемой траектории, что только в плюс, но скорость оставляет желать лучшего, поэтому во тьме, когда лезвие не видно, оно идеально, из-за невозможности от него уклонится. Для оптимальной работы на данный момент эта связка требует чуть больше одной десятой энергетического потенциала моей Искры. Много конечно, но что делать?

Моя охота в одиночку обычно проходила по одной схеме. Поиск отряда, стремительное нападение с использованием Триумфа огня, сбор Искр и отход в лагерь для восстановления сил. Небольшая передышка, возможно подпитка материей и снова в бой. Часть Искр не выпиваю, а приношу в лагерь и раздаю, чтобы усилить рядовых воинов.

За несколько дней все береги восстановили запас энергии, люди немного отдохнули. Во время очередного разговора с генералами мне в голову пришла одна идея. Хотелось оценить их силу и мастерство, по сравнению с моей силой и моим мастерством. Тренировочный бой все покажет.

Бой против четверых труден по той простой причине, что атакуют сразу со всех сторон, да еще и оружие разное, требующее специфичных навыков обращения со щитом. Ведь удар копья так просто не блокируешь, а успеть заблокировать выстрел почти в упор, да еще отбивая удары топора или меча - это исхитриться нужно. Скорость, вот что меня спасало. Противостоять четверым было очень трудно. Быстрые удары мечом, очень сильные и мощные топором, юркие и непредсказуемые выпады копья, да еще и стрелы. Уследить сразу за всем было невозможно, но мне как-то удавалось держаться. Победить я, конечно, не победил, не прибегая к своим способностям, но и не проиграл. Это уже достижение.

Сила и мастерство генералов велика, к тому же она возросла за последнее время. Это было заметно. Десятники тоже стали сильнее. Хорошо, что существует такое количество берегов - есть возможность менять их по мере истощения, правда с таким количеством боевых столкновений они все равно не успевают восстанавливаться полностью.

И снова налеты, атака отрядов демонов, монстров и добыча Искр. Одни и те же действия утомляют и притупляют чувства. С каждым новым налетом возрастала вероятность попасться. Бесконечно исчезать отряды не могут, и рано или поздно этим заинтересуются. Поэтому очень надеюсь, что это произойдет не до битвы, в которой я собираюсь участвовать.

В один прекрасный момент мы нашли большое скопление монстров. Видимо среди них и находился Лорд. Монстров тут до неприличия много. Да и чрезмерная активность подозрительна. Приказываю отойти подальше и отправляюсь на очередную разведку. Меняю окрас Искры на демонический и лечу в сторону адских легионов. И тут активность. Близится бой? Наконец! Возвращаюсь и меняю цвет Искр у армии. В этом бою мы будем выступать за демонов, поэтому и цвет Искр должен быть соответствующий.

Сторона выбрана не просто так. Демонов больше, они сильнее, так что победа в любом случае достанется им. Смысл выступать на стороне проигравших?

Остается наблюдение и ожидание столкновения двух армий, с простой целью - "урвать" свой кусок. Ну а если получится, то и значительно усилится. Главное, это возможность, а я ее не упущу.

Ждать совсем немного. Пора подготовиться и выбрать место, откуда будет все видно и оставаться до определенного момента не замеченным. Ведь нет смысла участвовать в сражении с самого начала. А вот когда придет время, тогда в игру вступит и третья сила - я и моя маленькая, но от этого не менее опасная армия.

Посмотрим, кто окажется хитрее, умнее, и кому повезет больше. Скоро все равно, так или иначе, все будет решено.

<http://tl.rulate.ru/book/18778/390822>