Сбор трофеев и Искр уже было делом привычным. Не могу сказать, что разоблачать трупы приятно, но и отвращения от процесса снимания амуниции, оберегов и амулетов с талисманами, я не испытывал.

Радовало две, нет, вру, целых три вещи. Первая - Искры моих противников. Их сила была достаточно велика, чтобы хорошо восстановить мой резерв, а так же добавить мне силы. Второй вещью были сами трофеи - мечи были отличными, доспехи и кольчуги великолепны, если уж они выдержали Триумф огня, и всего лишь разрядились под ноль, то, что уже говорить о сдерживании физических атак? Это, к слову сказать, еще одна причина моего везения, попади кинжал в доспех - не факт, что пробил бы его. Ну и третья причина моего хорошего настроения была в том, что мне невероятно повезло.

Когда я был ангелом, то имел кое-какую информацию и об Охотниках в том числе. Их цель - искать сильные Искры, причем, по силе не ниже, чем сила нескольких архангелов. Обычно очень осторожны, выслеживают, и только потом нападают. Они умны, хитры, отлично вооружены и владеют оружием и магией на высоком уровне. Мне крайне повезло, что это их первый вылет. Пятерка юнцов, только обученных и натасканных на Охоту.

Еще одна причина не недооценивать ангелов и демонов, они все очень разные и каждый из них в своем обществе выполняет определенную функцию и немало из них приспособлены к мыслительному процессу. К слову сказать, Охотники еще не самые сильные и умные из иерархии Архангелов, что уже говорить о более высоких рангах - их сила точно выше, но вот что с интеллектом под вопросом.

Порадовавшись в очередной раз своей новой сумке, которая без труда смогла вместить все трофеи, я вызвал крылья и продолжил свой путь. Надо уже, наконец, найти свою дружину, ну и, в силу последних событий, слегка подкорректировать План дальнейших действий. Как-то я не учел, что энергии в Искре у меня теперь завались, а вот мощных заклинаний выучить не довелось, да и более лучшему владению клинка я так и не научился. Нужно повысить свой уровень мастерства, не стоит полагаться только на способности и голую энергию. Везение рано или поздно заканчивается и приходится платить, в моем случае кровью и душой, вернее Искрой, что, по сути, одно и то же.

Через некоторое время, я увидел группу людей, двигающихся в сторону Города Магов. Подлетев поближе, я их пересчитал и вроде это они - моя дружина. Неужели поиски закончились?

Спустившись возле них, и, точно разглядев, что это мои люди, я радостно сказал:

- Ну, наконец, нашлась пропажа, и улыбнулся.

- Лорд, охнул кто-то, не веря своим глазам и ощущениям. - Я чувствовал, что вы живы, добавил, Улль широко улыбаясь. Улыбка была не только у него, но и у всех остальных.

- Да, друзья, многое пришлось пережить, но я все равно жив.

- Вы стали сильнее, удивленно спросил Арес. - Удивительно!

- Есть такое, самодовольно сказал я, радуясь, что все же нашел тех, кому можно верить в этом мире. К тем, к кому я успел привязаться, и кого не хотелось бы терять.

Знаю, что не стоит привязываться к ним, ведь они не люди. Но ничего не могу поделать с собою. Уверен, что в результате моих действий, тех, что я запланировал, часть дружины будет

безвозвратно потеряна. Это неминуемо, ведь невозможно бросить вызов "великим" этого мира и обойтись без потерь! И знаю, что буду переживать эти потери, но я готов на них, пусть мне будет больно, но ведь это и есть настоящая жизнь. Иначе, чем человек отличается от животного? Только тем, что может задавить инстинкты и поступать, так как велит воля, сердце или разум. Жаль, что они порой хотят разного, но сейчас желание едино - найти выход из этого проклятого Творцом мира.

- У вас все в порядке? Чем занимались в мое отсутствие?

- У нас все хорошо, взял слово Перун. - Повышали уровень мастерства, а когда стали достаточно умело распоряжаться оружием, решили отправиться в Город Магов, где обучились некоторым магическим заклинаниям. Потом мы почувствовали Вас и отправились ведомые чувством. Дойдя до Города Воинов, стало ясно, что вы поменяли направление и пошли практически в обратную сторону.

- Ясно, тогда делаем следующее: сейчас идете в Город Магов, вам нужны крылья. Я буду там, мне нужно изучить несколько новых заклинаний. Встретимся в местной гостинице, где вы останавливались? Я сниму пока для всех номера. Как придете, доложитесь и отправляйтесь на поиски того, кто может обеспечить дружину крыльями.

- Ясно, сказал за всех Арес, - Мы останавливались в гостинице "Молния".

- Хорошо, продолжайте путь, буду ждать вас в Городе.

В целях экономии времени я оставил свою дружину вновь одну. Не пропали же за время моего отсутствия, так что не пропадут и теперь. Тем более на пути в Город Магов я убил пятерку Охотников, так что в ближайших окрестностях никого опасного нет.

А мысль изучить новые заклинания очень актуальна. Тем более я собирался в глубокий рейд в тыл врага. Там некогда будет жалеть о том, что не выучил что-то и чем-то не овладел.

Прилетев в Город Магов, я зашел в него через арку, не вызвав особого удивления у магов которые там дежурили. Потом с помощью одного из людей, которые судя по всему, давно в городе, я узнал путь до гостиницы "Молния". Придя туда, я занял пять номеров, один для себя - одноместный и четыре шестиместных, для каждого сержанта со своими людьми. И, думаю что теперь Арес, Перун, Улль и Один переросли свои сержантские звания, пусть будут лейтенантами. Сути оно не меняет, а вот внутреннее отношение меняется. Все же повышение, а оно приятно каждому.

Расплатился за номера - смешная цена, учитывая мое богатство. Так вот, разобравшись с этим делом, не теряя времени и не расставаясь с вещами, отправился на поиски учителя по магии. Поиски были недолгими, всего второй человек, которого я остановил, подсказал мне направление.

- Учитель по магии, да еще и хороший? Брат, тебе надо к мастеру Вильяму. Он хоть и не входит в Совет, но по силе не уступает сумасшедшим бабам, - скалясь, ответил мне молодой парень.

- И где найти уважаемого мастера?

- Нет ничего проще, по этой улице до конца, потом направо до перекрестка и четвертый дом по левой стороне от левой руки.

- Ясно спасибо, сказал я, мысленно нарисовав карту.

Найти дом оказалось действительно не так трудно. Подойдя к дому, я начал стучать в дверь. Ее открыл маг в мятом балахоне с откинутым капюшоном. Вот уж что меня поразило, так это борода, рыжая до груди с проступившей сединой, а еще печальные глаза. Впечатление своеобразное, однако, прежде всего дело:

- Извините, мастер Вильям?

- Именно, юноша, что привело вас ко мне?

- Хочу обучиться магии, причем тем заклинаниям, которые достаточно мощные и эффективные в бою против сильного одиночного противника. Так же массовые заклинания против слабых противников, желательно бьющие по большой площади.

- Понимаю, но это будет стоить недешево, имеется, чем расплатится?

- Само собой, отвечаю я, - в разумных пределах согласен заплатить за новые знания.

- Похвально, заходите тогда и давайте, точнее, определимся, что именно вы хотите изучить и для чего. Цель обычно много говорит о заклинании. Мне, конечно, известно многое, но, тем не менее, всему я при всем желании обучить не смогу.

Мастер Вильям действительно оказался Мастером, именно так с большой буквы. Он многое мне подсказал, и пояснил, какие заклинания для меня предпочтительнее изучать в первую очередь, учитывая количество моей Силы.

Тут же, не откладывая обучение в долгий ящик, мы принялись за изучение первого заклинания, пожалуй, самого важного в моем будущем стремлении пленить одного из сильнейших архангелов или архидемонов. Оно называлось "оковы Духа". Заклинание не дает возможности Искре покинуть тело без воли заклинателя. Обычно бесполезное заклинание, которое требует достаточно много энергии в повседневности, но не в моем случае, как же иначе допрашивать того, кто в любой момент может покинуть тело, а я был этому свидетелем, когда архидемон просто скрылся под толщей земли. Я успел изучить это заклинание, которое было не очень сложным, после чего мы сделали небольшой перерыв. По моим подсчетам дружина должна была скоро войти в Город, если они уже не тут.

Действительно, они были в гостиницу и спорили с управляющим. Развеяв спор по поводу того, что комнаты сняты именно для этих гостей, мы расстались вновь. Лейтенанты, которым я сообщил радостную весть о повышении, отправились на поиски информации о крыльях и способе их достать, а я снова к Мастеру Вильяму для изучения новых заклинаний. Новость о повышении вызвала радость, но не сильную. Я особо и не рассчитывал, но и те эмоции, которые испытывали мои люди, были приятны. Хоть кто-то радуется!

Следующие дни не просто пришли, они буквально пролетели, как один миг. Я увлекся учебой, и каждый день выучивал новые заклинания. Они восхищали меня, и я радовался им как мальчишка.

Второе изученное мною заклинание было "Сфера Льда". Представляло собой ледяную сферу двадцати сантиметров в диаметре, которая летала над головой мага или того, на кого наложено заклинание. Эта сфера летала над головой мага по орбиту, будто планета в миниатюре и могла метать во врагов ледяные стрелы.

Особенность была в том, что сфера была полностью автономна, сколько сил вложишь, столько провисит заклинание над головой и столько ледяных стрел будет выпущено во врага. Было три

режима, если можно так выразиться, которые задавались рунами в плетении. Первый - ограниченная автономность, когда маг напрямую управляет сферой и задает цель атаки. Второй режим полная автономность, руна-ключ "свой-чужой" заранее вешается на мага заклинателя и союзников, и сфера атакует всех, кто не входит в число "своих". Третий режим "против всех", когда сфера атакует всех, кроме того над кем летает. И даже мага-создателя, если он создаст сферу не над собой. Каждый режим полезен в определенное время. Я даже вижу некоторые варианты, при которых можно использовать тот или иной вариант.

Крайне полезное заклинание, его можно создать заранее, и у тебя будет постоянная магическая поддержка. Это очень важно в бою, ведь нельзя рубиться на мечах, и атаковать магией!

Было изучено еще три сферы: "Сфера Огня", "Сфера Яда", и "Сфера Земли".

Огненная сфера, в отличие от ледяной сферы атаковала огненными шарами, но немного меньшими по размеру и улучшенными по сравнению со стандартной версией. Ядовитая сфера имела самый малый радиус поражения, увы, брызги кислоты летели не так далеко, но защита разъедалась очень неплохо, а вот урон от кислоты был так себе. Выглядела эта сфера как зеленый летающий мяч-фанарик. Последняя сфера земляная. Она атаковала дальше всех, да пожалуй, и сильнее всех. Правда и тратила энергию быстрее своих аналогов. Атака осуществлялась небольшими камнями, которые летели с очень высокой скоростью. Доспех не каждый пробьет, но вмятину оставит.

Соответственно, у каждой из сфер было три режима. Ну и самое главное - все четыре сферы можно было создавать одновременно, но не больше и не две одинаковые на одном человеке, при этом они не конфликтовали и двигались друг за другом по одной орбите! Я был в восторге от этих заклинаний, жаль они энергоемкие, но думаю, оно того стоит. Несомненно, стоит.

Еще одно заклинание вызывало град, собственно оно так и называлось. "Град" был не простым, шел не вертикально, а горизонтально, от мага вперед. Покрывала хорошую территорию, но самое эффективное было использовать "Град" сверху, так больше площадь покрытия при атаке. "Град" служил альтернативой "огненному дождю", но только последний можно было направлять только сверху вниз, причем, с заданием дополнительных параметров, куда он должен падать. "Граду" параметры задавать было не нужно, но и атака его была сомнительна с земли. Ну, убью десяток противников и за ними стоящий десяток, может больше и все. Лучше использовать "огненную стену" модифицированную, которую я так же изучил.

Я изучил только модифицированную "огненную стену", которая не появлялась на месте, а двигалась вперед. Возникает в семи метрах от мага и медленно двигается вперед - что может быть лучше против сотни слабых врагов? Все одним ударом! Обычную "огненную стену" я посчитал лишним балластом и не стал изучать. Лучше за эту цену выучить что-то другое.

Так же я изучил модернизированный "огненный дождь". Теперь он покрывал площадь в десять раз больше, а это двести пятьдесят квадратных метров. Двадцать пять метров от эпицентра "огненного дождя".

Из защитных заклинаний я выучил массовый щит - накладывается улучшенная защита от магии и физических повреждений на всех, кто отмечен меткой-руной. Полезная вещь - можно заранее "заклеймить" дружину и непосредственно перед боем накинуть дополнительную защиту, они лишней точно не будет. Универсальный щит прозвали так из-за его способности противостоять одновременно и против магических атак и против физических повреждений.

Еще одним щитом было заклинание "Хрустальный доспех". Это заклинание было направлено против магии, очень хорошая и мощная штука, которая обладала двумя режимами. В первом случае идет непосредственная подпитка от Искры, а во втором случае сразу закладывается заряд, по исчерпанию которого доспех исчезал. Полезная вещь, даже очень!

Аналогично по количеству и действию режимов, но не по эффекту было заклинание "Стальной купол". Почему купол - не знаю, но визуальный эффект был в виде едва заметной серой пленки, которая противостояла только физическим атакам, игнорируя магию.

Ну и, конечно же, улучшенный "универсальный щит". Снова два режима, защита от магии и от оружия. Однако если есть возможность, лучше накладывать два щита типа доспех и купол чем два универсальных. Эффективность в первом случае выше, чем во втором, другое дело, что в бою времени зачастую крайне не хватает. Чтобы защитится сразу от всех атак одновременно по высшему разряду, и приходилось накладывать щиты от физических и магических атак, но в условиях боя главное быстрее накинуть щит, чтобы не подставится, вот и не особо распространены щиты узкой направленности.

Вот такие вот заклинания были мною изучены до того момента, как лейтенанты отыскали способ создать крылья. Пришлось отвлечься и уделить внимание решению этого вопроса.

http://tl.rulate.ru/book/18778/390818