

Путь в Город воинов, а именно туда в первую очередь я и стремился, чтобы повисить собственное мастерство и мастерство моей дружины, был далек. Иногда приходилось вступать в бой, иногда игнорировать чужие, наиболее масштабные сражения по причине нежелания вмешиваться и тратить кучу времени. Выйти просто так из боя не получится, а значит, придется доводить его до конца.

Чаще всего мне даже в бой не требовалось вступать, наблюдал со стороны. Оберег с наложенным на него "туманом" делал невидимым для энергетического зрения мою дружину достаточно продолжительное время. Это позволяло обхватывать полукругом небольшие места сражений, после чего быстро всех вырезать. Искры, полученные в ходе таких операций, доставались моей дружине и сержантам. Себе я их не брал вообще - слишком мелкие, рациональнее усиливать простых воинов.

Не обошлось и без испытаний новых заклинаний. Огненный дождь стал моим любимым заклинанием. Это феерическое плетение покрывало площадь в двадцать пять квадратных метров, примерно, разумеется. Он выжигал даже мертвые тела, лежащие на земле, уничтожал оружие и доспехи. Все что оставалось после ангелов и демонов, попавших под это заклинание, можно было уместить на одной руке. И уместать стоило не пепел, а Искры. Жаль только, Огненный дождь съедал треть моего, теперь далеко не маленького резерва.

Интересная ситуация получилась, когда, создавая в первый раз это плетение в боевой обстановке, мною была случайно сделана ошибка. Маленькая такая ошибка, чуть не стоившая мне жизни, а всего-то перепутал одну руну. Вместо зеркальной руны поставил "обычную". Было, наверное, забавно посмотреть со стороны, как огненный дождь полился не на сражающихся ангелов и демонов, а на меня. Причем я был в самом эпицентре. К счастью, моя дружина не попала под это заклинание. Четки показали себя, превосходно, создав купол из воды, а платиновый оберег, висевший на шее, подстраховал. К тому моменту, когда я выбежал из-под дождя, энергия в четках кончилась, так же как и в обереге. Спасли трофеи, взятые в том самом глобальном бою, где мне довелось сражаться за город. Броня, шлем и щит архангелов. Создавши тонкую энергетическую пленку, они защитили мое тело от ожогов. Хорошо иметь столько защиты!

В тот момент все обошлось. Дружина справилась и без меня, покروшив в капусту всех, не разбирая, кто к какой расе относится.

При испытаниях шаровой молнии - тоже нового плетения, ко мне пришло осознание того, что изобретение гранат явно излишне. Эффективность таких шаров выше, а затраты только на энергию. И нет нужды тратить материю, трудится над наложением рун на предмет. Почему так получалось? Наверно потому, что при любом соприкосновении шаровая молния взрывалась, и несколько кубических метров пространства выжигались огромным разрядом энергии. Визуально это было похоже на десятки, сотни и, наверное, даже тысячи молний мелькающих в воздухе, но не долго. Против здоровых и хорошо бронированных врагов самое то. Проверено. Да и не выгодно тратить столько энергии ради убийства нескольких достаточно слабых противников. Легче ангельской стрелой, плетью или даже малой демонической цепью приласкать.

Конечно, были и другие плетения, но сейчас не самое подходящее время, чтобы о них вспоминать. Пришла пора выбить информацию из пленника - достаточно сильного демона. Чтобы пленить его, потребовалось много усилий и времени, так что не хочу тратить время понапрасну. Тем более что демон как раз очнулся.

Создаю плетение, позволяющее слышать их мысленную речь, и тут же подвешиваю второе

плетение, которое позволяет мне транслировать ему мысли.

- Слышишь меня? - задаю первый вопрос.

- А? Чего, де это я?

- Как зовут, звание, должность, кто командир?

Давление усиливается, тем более что каждый вопрос сопровождался ударами.

- Кха... Выкуси, ничего не скажу. Мой командир - самый лучший, сильный, смелый... Найдет тебя, в ключья порвет. Ты знаешь, сколько у него таких демонов первого ранга как я?

Он что, идиот? - подумалось мне. Ладно, попробуем по-другому.

- Ого, а как он узнает о том, что тебя убил именно я?

Демон задумался, и, когда мое терпение уже почти иссякло, говорит: - не знаю, но точно узнает.

- И за всех он мстит?

Стараюсь не засмеяться после этого вопроса, но получая ответ, не выдерживаю и, нарушая концентрацию "стираю" оба плетения, отворачиваюсь от демона, давясь смехом.

- Конечно за всех. Один за всех, все на одного. Так все говорят.

Мысленно повторяю ответ демона снова и снова, смеюсь и не могу остановиться. Наконец успокоившись, возобновляю плетения и приступаю к дальнейшему расспросу.

- Давай я передам твоему командиру описание и имя того, кто убил его воина, тогда ему будет легче найти твоего убийцу.

- Хорошая идея, и опять, после значительной паузы, говорит демон, у которого мозгов явно никаких нет.

- Так кому передавать и куда идти?

- Туда, говорит он, показывая в сторону, куда мы с дружиной и так шли ранее. - Передавай архидемону Бзизаштрару, что его воина Багазмертаргу убили. Ну и не забудь рассказать все подробно, как Багазмертаргу бился крепко и уничтожил тысячу ничтожеств.

- Обязательно, а много у твоего архидемона таких как ты воинов?

- Мнооого, очень много, гордо начал демон.

- Ну, а примерное число?

Вот баран рогатый, в прямом смысле слова рогатый. Если он и дальше будет так тупить, то я не выдержу и сам его прикончу. Мои сержанты гении по сравнению с этим местным цицероном, а я вообще тогда не знаю кто.

- Много, не знаю точно. До столько считать умеет только великий архидемон Бзизаштрару.

- Больше чем у меня людей?

- Не знаю, а сколько у тебя людей?

- Не видишь что ли? Много.

- У великого архидемона Бзизаштрару тоже много воинов. Но таких сильных как я, у него меньше, но все равно много!

- Кончайте это недоразумение, приказал я сержантам.

Не могу больше разговаривать с этим существом. Это даже не уровень интеллекта ребенка, нет, это уровень полного дегенерата. Понятно теперь, почему Лорды иногда умудряются отбивать нападения на Города. С такими солдатами у армии должен быть не просто численный перевес, нет тут нужно что-то большее.

Того архидемона я все же убил. Искры его свиты достались сержантам и рядовым бойцам, а мне более сильная Искра архидемона.

Сначала его атаковали мои лучники и копейщики. Я создал огненный дождь - больше половины свиты как корова языком слизала. Три шаровой молнии в архидемона и добивающий удар моим рунным мечом. Из-за неожиданной атаки, которая достигнута была знанием места их положения и оберегов "туман", делающих нас невидимыми, мы получили преимущество. Так что совсем не удивительно, что оно было реализовано на все сто процентов. Особенно учитывая, что вместе со стрелами и копьями во врагов летели хоть и слабые, но все же магические удары - огненные шары, молнии и другие.

Ничего сложного. Убил - усилился и все дела.

Да, так примерно и протекал мой путь в Город воинов. Иногда забредали всей дружиной в города. Отдыхали, новому учились, но потом все равно выдвигались дальше. Опасно долго задерживаться в одном городе, вдруг нападут?

Теперь продвижение вперед дополнилось новой тактикой. Отлавливали в стычке демона или ангела крупнее рангом (ориентировался на силу их Искр), узнавали, где их более сильные командиры и свита. Затем, пользуясь невидимостью, неожиданно атаковал сильные отряды, где во главе стоял кто-то с приставкой архи. Элемент неожиданности, да нарастающая практика в таких операциях позволила мне не потерять ни одного человека! Это уже было много, а учитывая, что усиление шло дальше, можно с уверенностью говорить - тактика успешна! Ну а если она приносит успех, то не воспользоваться ею грешно.

Выборочные бои с определенной целью несколько разнообразили долгую дорогу. К сожалению, информации приходило практически ноль. Примерно одно, и тоже - мой командир самый-самый и я тоже "клевый перец", за меня отомстят и так далее. Допросы командиров более высокого ранга позволяли вести чуть более длительную беседу, с натяжкой, можно сказать даже более насыщенную.

Правда, через какое-то время мне наскучило слышать почти одно, и тоже. Начиналось все достаточно стандартно. Как очнется - попытка вырваться и "мыслевопл" - Я тебя порву! Я самый сильный на этом участке. Здесь моя территория, освободи меня и умрешь быстро... и так далее в вариациях. Предлагали откупиться, переманить, короче, все как всегда и как везде. Однако чаще всего меня пытались запугать. Также мне напугали ежа голой ж*пой - "Придет архи(демон, ангел - нужное подчеркнуть) первого(второго, третьего, разницы никакой, весь

смысл в том что он выше по положению и сильнее) ранга и убьет тебя, если не отпустишь". Скучно слушать одно и то же.

Сейчас мы выдвигались на позицию. Очередной плененный архидемон, после обычного вступления, проговорился, где искать его командира. Это должно быть очень сильное существо. По идее, ведь ему подчинялся далеко неслабый архидемон.

Я был удивлен, когда мы подкрались поближе к месту, занимаемому этим существом. Начать с того что был разбит шатер! Да-да, первый раз в новой жизни вижу походный шатер. Вокруг сновали демоны, но к шатру близко никто не подходил. Знаками показываю, что необходимо рассредоточится. Ожидаю исполнения приказа. Все заняли свои позиции.

Последние мгновения, перед отданным приказом "в атаку", протекают в сомнениях, справлюсь ли? Не слишком большая добыча? Прочь сомнения! Даю знак атаковать.

Пять лучников, пять копейщиков, и их сержанты встали и быстро с расстояния атакуют не ожидавших этого демонов. Магическая защита свиты, сильна, но новая разработка по усилению стрел и копий оправдывает себя - защита пройдена, демоны беззвучно оседают на землю. Второй залп, третий. Свита видит, откуда их атакуют - несутся на нас. Встают люди Перуна и Ареса. Слитная магическая атака - свиты практически нет. Жалкие остатки уничтожаются воинами врукопашную.

Полы шатра откидываются, и замечаю трехметрового демона с невероятной искрой. Его облик напоминал мне вареного рака - такой же красноты, и примерно таким же образом, как у рака хвост покрывает хитин. У него защищено все тело! На этом фоне полуметровые усы перламутрового цвета очень выделяются и кажутся неестественными, какими-то приделанными частями.

Как-то вдруг понимаю что, наверное, стоило не рисковать. Потери, кажется, неминуемы - Искра слишком сильна, да еще и странновата.

Неожиданно натыкаюсь взглядом на его небольшие, на таком-то теле черные, и безжизненные глаза. Слышу в голове насмешливый голос:

- Это будет очень интересно. Жаль потраченного времени, но такую Игру упустить нельзя.

Неожиданно архидемон, а это действительно истинный повелитель демонов бросается на свой меч. Тело его окатывается огнем. Вижу, что Искра его разделяется на две части. Меньшая часть летит ко мне, а большая уходит под землю. Чувствую, как эта часть Искры сливается с моим "Солнцем", но не понимаю, что происходит.

Изучая свою Искру - не нашел никаких изменений. Понять логику этого существа невозможно - что это вообще такое было? Какое-то ритуальное самоубийство? Как же мало мне понятно и известно.

После этого момента выбираю цели намного осторожнее. Из-за принятых мер, дальнейшая дорога прошла без эксцессов. Только постоянно мучила мысль - что это было?

И в один прекрасный момент, когда уже совсем недалеко находился Город Воинов, на нас напали.

Слишком сильным стал, понял я, рассматривая гостей. Архангелы в количестве целой дюжины приближались ко мне. Очевидно, им нужна моя Искра, которая за долгий и сложный путь до

города воинов увеличилась почти на пятьдесят процентов. Искры моей дружины так же усилились. Хорошая жатва для светлого воинства.

Что делать? Билась в голове мысль. Биться - безумие, их дюжина и они крайне сильны. Можно вступить в бой, после чего сбежать. Потеряю дружину, но сам думаю, успею добраться до Города воинов. Там они меня точно не достанут!

Если приму бой - умру сам и потеряю всех людей. Бесплезная жертва. Могу забрать Искры у дружины и усилить сержантов. Есть возможность прорваться. Рвануть всем в разные стороны - нас много - есть шанс кому-то уцелеть, учитывая туман невидимости. Какое решение принять? Столько возможностей и вариантов. Чем или кем пожертвовать? Здесь, в этом странном мире, где предательство обыденность, а ложь - норма. Где слово "крыса" брошенное человеку это не оскорбление, а стиль жизни и даже похвала. Почему я, весь пропитавшийся этим отравленным воздухом, привыкший к вечному смраду не могу поступить иначе? Какие проблемы! Надо выжить! Но где-то слишком глубоко в душе тлеют осколки прошлой жизни, они не дают решить, принять судьбу...

Выбор должен быть сделан, и я его сделал!

<http://tl.rulate.ru/book/18778/388752>