

[Подземелье первого уровня - вы получили разрешение на вход в осквернённые сточные каналы. Все характеристики увеличиваются на 10 единиц внутри подземелья. Информация о подземелье добавляется в вашу миникарту. Все ваши действия в подземельях получают усиление.]

[Начальное Родство с Магией стало Уровня 10 и развилось в Родство с Магией низкого ранга. Магия увеличилась на 10 единиц. Чем выше навык, тем больше ваша магия усилится, в то время как эффективность восстановления маны увеличится пропорционально.]

"Ну, погнали."

В тот момент, когда Ли Шин Ву получил пропуск, он осознал, что его Родство с Магией возросло, и радостно закричал.

Конечно, всякий раз, когда он получал пропуск в подземелье, это означало интенсивный приток маны, и эта мана помогала улучшить его Родство с Магией; поэтому он ожидал, что его навык повысится. И всё же он был счастлив. Это было не простое повышение уровня. Вместо этого, он поднялся до уровня низшего ранга.

"Это потому, что между начальным навыком и навыком низкого ранга существует около трёх непреодолимых четырёхмерных стен."

В тот момент, когда навык был переродился в навык низкого ранга, он почувствовал, что поток окружающей маны изменился, и он удовлетворённо рассмеялся (хотя он скелет, его рёбра даже не сдвинулись с места), и проверил свой статус.

[Ли Шин Ву]

[Скелет-мститель, благословлённый Богом]

[Охотник за сокровищами]

[Уровень: 2 (Статус Эффективности 110%)]

[Сила - 94 Ловкость - 91 Здоровье - 93 Магия - 86]

[Пассивные умения - Невидимое сердце Уровня - 3, Актерство Уровня - 4, Начальный Мститель Уровня - 1, Громовой Разрыв Низкого Ранга Уровня - 3, Родство с Магией Низкого Ранга Уровня - 1, Скрытность Низкого Ранга Уровня - 3, Начальная Команда Уровня - 3]

[Активные навыки - Укрепление Костей Уровня - 3, Спринт Низкого Ранга Уровня - 2, Начальный Крик Мертвых Уровня - 9, Начальная Регенерация Уровня - 7, Начальная Катапульта Уровня - 8, Начальное Пламя Мести Уровня - 3, Начальный Мощный Удар Уровня - 5]

Сейчас у него было три навыка, которые начались на начальном этапе и выросли до низкого ранга, и эти навыки были Родством с Магией, Скрытностью и, наконец, Спринтом.

С тех пор как он столкнулся с гигантским зомби, он все время пользовался Скрытностью, так что это было естественно, что она возросла. Он использовал Спринт по полной, так как обладал свойством нежиться никогда не уставать, и на фоне этого он поднялся до уровня низкого ранга.

Когда эти навыки стали навыками низкого ранга, он, очевидно, получил некоторые характеристики, и если бы он сравнил их с тем, какими они были на начальном уровне, их функция была совершенно другой; они дополняли его боевые способности.

[Скрытность Низкого Ранга Уровня 3 (Пассивный)]

[Вы скрываете свое присутствие и двигаетесь так, чтобы ваш противник не заметил вас. Вы можете скрыть любые признаки своего присутствия, а также свою ману.]

Среди этих навыков, Спринт был особенно восхитительным. Он имело огромное влияние на увеличение его скорости в течении его путешествий, уклонения и, конечно, его атак, но когда он поднялся до уровня низкого ранга, стало намного легче использовать эту скорость именно в атаках. Из-за одного этого чувствовалось, что его боевая способность увеличилась на 30%.

Помимо этого, Мощный Удар вливал магию в его оружие, которым он затем со всей силой рубил; обычно это был навык, изученный в самом начале игры классами воинов, и чувствовалось, что это был их исключительный активный навык атаки.

Это был навык, который он узнал из воспоминаний и опыта воинов-скелетов; несмотря на наличие нескольких навыков, у него не было по-настоящему мощного убивающего с одного удара движения до тех пор, поэтому Мощный Удар был для него как дождь после долгой засухи. Конечно, у него была особенно хорошая совместимость со Спринтом.

Однако, если бы он спросил, сможет ли он победить именного гигантского зомби, Эдварда, один на один, теперь, когда он стал сильнее, он сказал бы, что определённо не сможет.

Прошло уже четыре дня с тех пор, как он столкнулся с гигантским зомби и сбежал от него, но даже сейчас, когда он вспоминал о его силе, его кости дрожали. Даже когда он столкнулся с охотником за сокровищами Уровня 3, он не чувствовал такого всепоглощающего отчаяния...

Это, вероятно, было близко к элитным монстрам 4 уровня. По сути, монстр среди монстров. Несмотря на это, время от времени он чувствовал стойкое намерение убить этого зомби, однако скорее всего это было следствием получения кармы Мстителя.

"Но ещё слишком рано. Моя магия выросла на 10 в этот раз, так что мои характеристики составляют 364, но... они сказали, что мои характеристики должны составлять 400, чтобы добраться до 3 уровня. Логично будет, если я подумаю об этом уже после того, как доберусь до уровня 3."

Он услышал эту информацию из канала чата. Это был результат того, что он тайно задал вопрос Ллойду, который жаловался, что ему все еще нужно еще 2000 зелий характеристик, прежде чем он достигнет уровня 7.

Ему даже не нужно было вызывая лишние подозрения спрашивая, пока он не получит ответ. Поскольку даже опытные игроки, которые обычно не болтали попусту, жаловались в разговорах о зельях характеристик и рассказывали ему все в деталях.

Чтобы добраться до 2 уровня, нужно было 200 характеристик, для уровня 3 - 400 характеристик, а для уровня 4 - 800 характеристик... каждый последующий более высокий уровень требует их удвоения.

Честно говоря, когда он увидел опытных игроков, болтающих о том, что они были на уровне 6, он подумал, что все они могут просто быть хвастунами, но, когда он понял, что они достигли, по крайней мере, 3200 характеристик, он полностью отбросил такие мысли. Прямо сейчас они могли сломать его одним движением пальцев.

"Я солгал более опытным игрокам, что у меня четвёртый уровень, так что я должен продвигаться по ним быстрее."

Он собрался с мыслями, и его взгляд был прикован к гигантскому люку перед ним. Это была лестница, которой мог пользоваться только он, получивший пропуск в подземелье. Он сделал короткий глубокий вдох и начал спускаться по лестнице.

"Умхп..."

Он уже привык входить в подземелья, поскольку за последние четыре дня прошел через пять. Хотя это были всего лишь подземелья 1-го уровня. И последнее подземелье уровня 1 в окрестностях было этим.

"Я быстро закончу с этим подземельем и пойду в магазин. Было бы здорово, если бы появилось много периум."

Его предвкушение подземелья остыло по сравнению с первым разом. Честно говоря, он не думал, что обычные mobs дадут ему хорошие навыки, у него было некоторое предвкушение, что босс сможет; но это закончилось неудачей. Даже если у них и был навык, он уже впитал достаточно много навыков, так что это только увеличило его мастерство.

Единственными необычными были боссы в Сельском Крысином Гнезде. Для монстра не было обычным использовать свои когти или атаковать, рождая других монстров. Теперь он мог сделать такой вывод.

"Они сказали, что это Сточные Каналы, и тут действительно очень темно..."

Он, вероятно, не сможет получить много характеристик или навыков в этом подземелье, но может найти здесь периум. Ли Шин Ву планировал вскоре пойти в секретный магазин и купить кости. Он не знал, можно ли повысить свой уровень, купив кости, но он больше не собирался откладывать поход в магазин.

"Ху."

У подножия лестницы он спрыгнул и проворно приземлился на землю. Он прыгнул с высоты двух метров, но приземлился очень легко, словно кошка.

Не прошло и десяти дней с тех пор, как его бросили в этот мир, но все же он чувствовал некоторое чувство собственного достоинства. Об этом свидетельствовал лишь тот факт, что как только он приземлился на землю, то сразу же убедился, что находится в безопасности, и проверил свое окружение.

"Сереререурк"

"Что...?"

Ли Шин Ву услышал, как что-то скользнуло к нему, и его (несуществующие) уши насторожились.

Некоторые подземелья он должен был бы исследовать около часа, прежде чем столкнуться с любыми монстрами, в то время как в других подземельях беззастенчивые монстры охраняли бы вход. Похоже, на этот раз подземелье было последним.

[Гуререререру]

В этот момент из темноты появился противник, личность которого было трудно установить. Он атаковал его, сопровождаемый звуком странного вопля, который сделал понимание того, что это за тварь еще более трудным.

Однако, поскольку это было так медленно, как и подобает монстру 1-го уровня, Ли Шин Ву сделал выпад своей Костью Громового Удара и без особого труда разрезал тело монстра. В этот момент он почувствовал странное ощущение, как будто разрезал теплое и жесткое желе, отчего он содрогнулся.

[Вы выследили канализационного слизняка Уровня 1.]

"Ничего себе, это и правда...?"

Слизистый монстр, который был разделён на две части, издал булькающий звук и мгновенно испарился. Ли Шин Ву, который наблюдал за этим, выглядел очень раздосадованным.

Действительно, если это фэнтези, то здесь должны быть слизняки, а если есть слизняки, то это должно быть фэнтези. Ли Шин Ву ожидал, что они появятся в какой-то момент. Однако он не хотел встречаться с ними. Это потому, что у слизняков не было костей.

"Даже убивать их будет пустой тратой моего времени... А?"

[Вы приобрели поврежденную кость руки скелета-солдата.]

[Вы приобрели 12 периум.]

Так что это всё-таки стоило того. Он не знал почему, но кость руки скелета-солдата выскочила там, где умер слизняк!

Ли Шин Ву был на мгновение озадачен, но вскоре понял причину. В обмен на то, что у слизняков не было костей, было похоже, что они выплюнут любые кости, которые проглотили раньше!

"Да, разве это не весьма выгодно...?"

Ему было немного не по себе от того, что кости были разъедены, но ничего не поделаешь. Ли Шин Ву собирался положить их в свой инвентарь, но это было неудобно, поэтому он просто решил использовать его, чтобы укрепить свои кости.

Хотя он может умереть снова и снова сотню раз [1], он собрал более чем достаточно костей, чтобы восстановить себя.

[Вы укрепили свою кость руки. Поглочены воспоминания и опыт скелета-солдата.]

[Глагхагхлааак, я таю, таю! Мои шейные позвонки..! - безымянный солдат]

"..."

Он не думал, что получит воспоминания о последних мгновениях скелета, умирающего от слизняка. Разве это воспоминание не должно направить его мысли в другом направлении?!

Ли Шин Ву был серьезно обеспокоен этим. Однако, поскольку он получил много воспоминаний скелетов-солдат, он думал, что то, что случилось, уже не имело никакого значения.

"Хорошо, теперь мы займемся исследованиями всерьёз... а, до этого."

Ему нужно было выбрать концепт, если он хотел получить жетон кармы из этого подземелья. В прошлый раз, когда он убегал от гигантского зомби, он благополучно приобрел Жетон Мстителя. После этого, всякий раз, когда он входил в подземелье, он напрягал свой (несуществующий) мозг и проходил через подземелье с совершенно другой концепцией.

Среди них наиболее успешными был концепт НИНДЗЯ (жетон Убийцы), где он двигался скрытно и убивал своих противников одного за другим, и концепт Лелуша Ламперужа (жетон Серого Кардинала), где он использовал свой Крик Мертвых, чтобы заставить своих врагов убивать друг друга.

Прямо сейчас у него были жетоны Мясника, Обманщика, Бойца, Мстителя, Убийцы и Серого Кардинала, в общей сложности шесть жетонов кармы.

"...Однако."

Теперь ему нужно было только получить еще четыре жетона! Ну, было время, когда он думал так позитивно. Однако эта превосходная ситуация была не более чем заблуждением. Получить эти четыре жетона было чрезвычайно трудно.

"Концепт Героя Щита... нет, в последний раз я потерпел неудачу. Тогда как насчёт концепта Берсерка?.. В этом я тоже потерпел неудачу."

Он попробовал концепт Ли Бонг Джу [2], где он бежал через подземелье, сражаясь с как можно меньшим количеством монстров, и концепцию Ганди, где он прошел через подземелье как можно более мирно, не сражаясь, но они потерпели неудачу. После этого он понял, что они оба не были концептами, которые следует использовать в подземелье.

Раз уж дело дошло до этого, может быть, лучше попробовать концепт Императора. Он требовал 100 костей той же расы от своих врагов в обмен на их жизни. Он обещал, что воспользуется этим позже, когда найдет монстров, с которыми сможет поговорить.

"Фух, тогда у меня нет выбора... Поскольку моя магия увеличилась, надо переходить к концепту Снайпера. "

У Ли Шин Ву не было никаких альтернатив, поэтому он выбрал концепт, который пока не использовал, концептом Снайпера.

Из-за маны, которую он использовал для регенерации пальцев всякий раз, когда использовал Катапульти, он не мог полностью сосредоточиться на концепте Снайпера, но поскольку его Родство с Магией стало навыком низкого ранга, казалось, что теперь это стало возможно.

"Я очень надеюсь, что здесь смогу получить полезный навык."

Ли Шин Ву принял решение и, убрав свой меч в инвентарь, выставил вперед палец и медленно вошел в подземелье. До сих пор ни один герой не осмеливался войти в подземелье Сточных Каналов (оно было слишком грязным); и в тот момент, когда появился первый исследователь...

---

[1] T/N: известная корейская поговорка из династии Горюе. Она описывает то, что остается неизменным. В данном случае это тот факт, что у него будет достаточно накопленных костей, независимо от того, сколько ему нужно использовать, чтобы исцелить себя.

[2] T/N: Ли Бонг Джу - южнокорейский марафонец.