

Глава 3.1. Новый уровень.

- Какой хороший вид. - небрежно пробормотал Ли Шин Ву. Хотя он был под землей, везде была мана и она... она гармонично парила вокруг. Ли Шин Ву протянул свою руку, и мана ненадолго задержалась на ней, а затем отправившись дальше. Похоже, это было потому, что его сродство с магией было ещё только на первом уровне.

- Получение этого навыка на ранней стадии стало, безусловно, хорошим подспорьем.

Он оставался на месте некоторое время, играя с маной, а затем, отвёл руку и кивнул головой. После постижения родства, он наконец почувствовал, что был в другом мире. Кажется, он должен сказать, что до этого момента это была просто игра на выживание.

- Если синяя кость была столь эффективной, то каким же эффектом обладает красная? Похоже, что она была бы действительно полезна. Я больше не могу игнорировать периум... ох.

[Появился Квест!]

На этот раз он не удивился, увидев сообщение о квесте. Прежде чем появилось сообщение, он увидел, что мана перед ним исказилась, и не только это, он предвидел, что появится примерно в это время.

[Способные выжить.]

[Хотя вы благополучно проникли в Империю, вы всё ещё слишком слабы. Подземная империя обширна, и тут существует мощная нежить, которая уже долгое время живёт здесь. Однако, к счастью, некоторые смогли избежать проклятия нежити и продолжили жить. Эти живые существа обитают в изолированной среде, в подземелье.]

[Сначала вы должны наращивать свои силы в подземельях, прежде чем начать серьёзную битву с нежитью. Выберите подземелье поблизости и доберитесь до второго уровня. Когда сумма вашей статистики достигнет 200, карма, которую вы собрали к этому моменту, определит ваш будущий внешний вид и потенциал.]

[Однако будьте осторожны. В самом подземелье безопасно от проклятия, но не от тех, кто был проклят и вошёл в него.]

[Награда за задание - чат-канал "Открытые Герои"]

- Что!?

После того, как он прочитал весь квест, глаза Ли Шин Ву ослепительно сверкнули. Канал для общения? Было бы неплохо, если бы они открыли его раньше!

Если нет, это тоже карма!? Или это не верно и достижение второго уровня является обязательным условием для получения доступа к чату!?

- Надо идти сейчас. Прямо сейчас.

[Местоположение подземелья отображается на мини-карте.]

Однако, вопреки массе его жалоб, он сразу кивнул головой и принял квест. Он был одинок, так как ему не с кем было поговорить, но существовал канал, где он мог общаться с другими героями внутри Империи? Он солгал бы, если бы сказал, что был не доволен.

Более того, честно говоря, этот чат-канал был бы полезен. Герои приняли миссию по спасению Империи, а значит, они были на одной стороне. Ли Шин Ву надеялся, что герои, находящиеся глубоко внутри Империи, дадут пару указаний своим младшим.

- Хотя погодите, я слишком оптимистично настроен, из-за того, что истосковался по живому общению, но... в любом случае, я всё узнаю, когда открою канал.

Пока он контролировал себя, Ли Шин Ву мог бы эффективно использовать этот чат-канал. Он был очень доволен наградой за задание, кивнул головой и, наконец, заметил последнюю фразу квеста.

[Однако будьте осторожны. В самом подземелье безопасно от проклятия, но не от тех, кто был проклят и вошёл в него.]

Он наклонил голову. На монстров внутри подземелья не повлияло проклятие, но герои, которые вошли в Империю, уже были затронуты им, поэтому будь осторожен, если ты не хочешь умереть? Он был нежитью, которая была благословлена бессмертием, поэтому он не слишком беспокоился об этом.

- ... Хорошо, надо найти подходящее подземелье поблизости.

Ли Шин Ву прислонился к стене соседнего здания и замаскировался; затем он осторожно закрыл глаза и увидел мини-карту.

Такие вещи, как зоны обитания монстров, не появлялись на мини-карте, но кроме этого, она показала все окрестности в деталях. Ли Шин Ву, как правило, не очень хорошо ориентировался на местности, поэтому осмотр окружающего района дал бы ему чёткое направление.

- На мини-карте есть три ярких точки... их размер немного отличается; соответствует ли сложность их размеру?

В непосредственной близости находилось три подземелья. Прямо сейчас, он не мог сказать, какие монстры обитали в подземельях, и не мог определить их уровень сложности. И он не узнает этого, пока сам не попадёт внутрь.

И если всё обстоит таким образом, то любой выбор будет хорош. Ли Шин Ву отправился к ближайшему подземелью. Во-первых, ему нужно было выбраться из разрушенного города; затем преодолеть пустынную территорию, конца которой он пока не видел, и только тогда он доберется до места назначения.

- Прилегающая территория должна быть безопасной. Раз уж эти скелеты смогли спокойно выживать на этой стене.

Конечно, он не мог позволить себе быть беззаботным. В конце концов, во внешних проходах, которые можно было рассматривать как обучающий этап, появился пожиратель сокровищ, только потому, что он создал предмет второго уровня.

Ли Шин Ву всё ещё не был уверен, что он может с легкостью победить пожирателя сокровищ один на один. Стена, называемая "уровнями", была огромной и прочной. Однако это скоро изменится. Точнее, когда он повысит свою статистику на девять пунктов.

- Во-первых, нужно быть осторожной со своим окружением...

Он боялся Империи с тех пор, как увидел окно предупреждения в квесте, и до этого момента он достаточно безрассудно мчался вперед. Тем не менее, у Ли Шин Ву не было выбора. Сейчас же стоило оставаться на стороже. Он не мог позволить себе относиться беспечно, даже к скелетам 1-го уровня в качестве своих противников.

Однако, к счастью, его опасения были необоснованными. Он не встретил ни одного зомби или скелета, прежде чем достиг подземелья, которое скрывалась на окраине разрушенного города.

- Странно, однако.

Поскольку он никого не встретил, он стал ещё более обеспокоен. Как в Империи могло быть меньше скелетов, чем во внешних проходах? Он готовился к сражению, более серьёзному чем с пожирателем сокровищ, но не встретив ни одного противника, он почувствовал себя даже более истощённым.

- Возможно, это всё как-то связано с подземельем.

Он не игнорировал это чувство несоответствия. Он убрал свой лук, который доставал, чтобы

перехватить врагов на дальнем расстоянии и крепко взялся за костяное копьё. Затем он осторожно двинулся вперед, внимательно следя за окружением.

Его владение копьём четвертого уровня подойдёт лучше, чем стрельба из лука уровня, против сильного противника. Что ещё более важно, его костяное копьё было второго уровня. Он чувствовал себя уверенней держа копьё, а не лук.

Он припомнил свой скудный опыт, полученный в армии и инстинктивно защищался со всех направлений понемногу, и через некоторое время тактического передвижения, он, наконец, дошёл до точки, которая мерцала на его мини-карте.

Проблема заключалась в том, что она продолжала светиться.

- Я прибыл, но... где же именно подземелье? Должен ли я копать в глубь или что-то такое?

Вход в подземелье был настолько хорошо скрыт, что, если бы место подземелья не отображалось на мини-карте, Ли Шин Ву не смог бы распознать его.

Он не мог найти его просто глядя на землю, возможно всё было устроено так, что он смог бы найти лестницу, которая вела в подземелье, но, честно говоря, здесь был скрыт секрет. И, к счастью для Ли Шин Ву, до того, как он прошёл через этап раскопок, он понял это.

- Что это за узор?

На земле был узор, излучающий слабый свет. Ли Шин Ву некоторое время изучал его и осознал, что узор на самом деле не существует, это был отпечаток маны, который был зафиксирован тут, хоть и слабо.

- Это похоже на вход в подземелье. Но что я должен делать с этой маной... ооох.

<http://tl.rulate.ru/book/18697/395427>