

Несмотря ни на что, со здоровьем моим дела обстояли все так же плохо. Лучше, чем было, двадцать одно из пятидесяти одного, но если его и хватит, то на перекус паре скорпионов. Тогда какие мои действия? Завершить то, чего я и добивался, получить максимум способностей. Заблокировав опыт на самом конце пятого уровня. Тем самым каждое получение опыта будет давать новую способность. Да, я чертов гений!

Взял способность прилив адреналина, она дает плюс один к силе, когда здоровья меньше половины. Ну, как раз для меня. Очки навыков перевел в холодное оружие, увеличив его до девяносто трех процентов. Считайте, этаж зачищен.

Муравей умер от первого же удара копьем. А я беру навык змеееда, четверть сотни сопротивляемости ядам то, что надо. Чертовски надоело ходить отравленным. К слову, у меня и так было сопротивление, так что теперь оно в два раза сильнее. Хотя, сотня точно не помешает.

С каждым читерским ростом уровня растет и жизнь, на четыре единицы, и даются очки навыков. Навык холодного оружия перевалил за сотню, жаль, что теперь для увеличения надо по два очка. Займусь другими навыками, сражением без оружия, пригодится, если дрогнет рука и промахнется копьё.

Скорпион вылез довольно неожиданно, за что и получил. Беру способность говорун, хотя пока вроде и не с кем торговаться, но точно пригодится. Повышает уровень интеллекта на один, к сожалению, только в диалогах. А жаль.

Из сундука в комнате забрал два кола и мешочек целебного порошка. Больше не буду им пользоваться, да ну нахрен, не стоит он потери восприятия. Все еще надеюсь, что оно восстановится.

Двинул дальше. Прошел странную дырку в полу с трубами и непонятными сооружениями. В урне неподалеку нашел пластиковую взрывчатку. Интересно, какой дурак ее тут оставил. На уровне еще две комнаты и еще одна большая металлическая дверь. Хмм, это только я вижу логическую связь между дверью и взрывчаткой? Решено, если не откроется по-хорошему будем по-плохому. Взрывать!

Мысль о том, что я себя переоценил пришла сразу после того как копьё достало муравья, но тот остался живой и в меру здоровый. Пришлось отбегать, чтобы не прицепились бегающие не так далеко сородичи. Со второго удара зверушка наконец-то загнулась. А я возьму ка навык вор, он дает по десятке процентов к скрытности, взлому, краже и ловушкам, это никогда не будет лишним.

Забиваю следующего моба. Беру бонус движения, способность дает два очка действия в бою. Только на движение, но порой именно его может не хватить для срочного тактического отступления. Сверкая пятками.

Где мое достижение коллекционер навыков? Беру каменную стену, уменьшает шанс быть

сбитым с ног.

Последний муравей на уровне меня все же куснул, но уже не больно. В последней комнате нашелся сундук с противоядием. Самое то, что мне нужно. Или уже нет. Хотя я все еще отравлен, смерть уже не так остро грозит. А ведь при входе на уровень я был обречен. Но смог, смог переломить судьбу и теперь меня ждет только лишь счастливое будущее. Осталось лишь повернуть ключик в последней двери.

Так, что значит нет ключика? Тогда взорвать ее к хренам! Дааа!

<http://tl.rulate.ru/book/18625/389220>