

Ожидать спасения можно было бы от следующего избранного, но их, к сожалению, не штампуют пачками. Короче, спасти меня никто не придет. Остается карабкаться самому.

То, что мне не выбраться отсюда, это практически гарантировано. Поэтому настало время испытать удачу. Найти свое пианино за ближайшим углом. Или сделать самому. Чем я сейчас и займусь. Следите за руками.

Интерфейс этой странной реальности был не только интуитивным, управлялся движением мысли, но также предоставлял дополнительный функционал. Например, методом проб и ошибок выяснилось, что были доступны функции калькулятора и блокнота.

Следующее время пришлось убито на попытку заставить систему дать мне доступ к более расширенному функционалу. А именно к, как я могу это сформулировать, но не могу сказать, как оно реально работает, к доступу к памяти.

Если вы думаете, что я раньше, еще в прошлой жизни, играл в эту игрушку честно, то хрен бы там. Все пройденные разы она была нагло взломана, так отчего бы не повторить. Неужели кто-то может подумать, что я реально буду рисковать своей жизнью в этом умирающем мирке? Да ни за что!

Итак, у меня 675 опыта. Запрос выдал двадцать два результата. Быстро применяю целебный порошок и иду за опытом. Если повезет, после двух убийств получу новый уровень. Погнались.

Целебный порошок принес восемнадцать единиц жизни и унес единицу восприятия. Какого хрена? Надеюсь это временно, и оно восстановится, иначе под конец рискую остаться слепым котенком. Очень крутым слепым котенком. Мяу!

Пискнуло сообщение. Вы видите выступающую плиту. Лично я ничего не вижу, но системе виднее. Значит я пока еще недостаточно слеп, это радует. Пока пытался понять где эта плита и что за странная дырка в стене получил еще два сообщения. Вы чувствуете себя немного лучше. Получен урон от яда. Минус одна жизнь.

Плиту я таки нашел, когда убегал от скорпиона. На очередном шаге что-то скрипнуло, щелкнуло и сняло с меня жизнь. К несчастью, из ослабевших рук так же вывалилось копье. По кусочкам меня разбирают, сволочи!

Подобрал оружие, накинул скрытность и отошел в сторону, может поможет. Не помогло. Пришлось ждать пока скорпион подползет и сражаться. Врага конечно добил, но оставшиеся три жизни совсем не радовали. Еще немного и мне точно конец.

А вот система порадовала, следующий запрос в памяти выдал только одно значение с опытом, вот он мой билет в счастливое будущее!

До сих пор не могу поверить, но это сработало! Накинул немного опыта, так чтобы до следующего уровня оставалось совсем немного. Теперь проблема лишь в том, чтобы его получить. Сражаться не вариант, добьют, сожрут поглумятся. А вот плиты, ну ка, что у меня там по навыкам обезвреживания ловушек. Шанс в десять процентов крайне мал, но попробовать стоит. Жаль, жизни всего три, видимо как и попыток.

Активированная плита поддаваться обезвреживанию не захотела, похоже поздно. Зато неактивная ловушка поддалась с первого раза и принесла немного опыта. Уровень!

К сожалению, расчет на полное восстановление здоровья не оправдался. Уже хорошо, что вырос максимум здоровья, достигнув тридцати пяти. Дали семнадцать очков навыков. К сожалению откат способностей лечения еще не прошел, нет смысла вкладывать очки туда. Лучший вариант – вложить в холодное оружие и устроить быструю зачистку периметра.

Тем временем до следующего уровня нужно еще две тысячи очков, значит я получу его вот прям почти сейчас. Пока система еще не заметила мои манипуляции, нужно воспользоваться ими по полной. Быстро добавляю опыта и иду обезвреживать следующую плиту. Их вроде тут еще две осталось. Животным я сейчас не соперник. А закуска.

Следующая ловушка никак не поддавалась. Сломалась наверно решил я и наступил на нее. Идиот! Двух единиц жизни как не бывало. Осталось пять.

Не поддавалась и третья. Психанув влил в навыки ловушек все очки и о чудо, ловушка сдалась. Опыт! Уровень!

<http://tl.rulate.ru/book/18625/388778>