Хватаясь за разные соломинки наткнулся на навыки. А ведь было у меня что-то на тему лечения, может поможет. И не ошибся. Первая помощь вернула четыре здоровья, плюс неожиданно привалило опыта, снова четверть сотни, за использование навыка. Отлично, всплываем. Быстро отлечиваюсь и иду нести свет темным созданиям.

Это были долгие - долгие попытки лечения. Большинство не получалось. Удалось вылечиться лишь три раза, после чего лечение перестало работать вообще, под предлогом кончились ресурсы, приходите попозже. Итого одиннадцать здоровья, что ни разу не смешно. Да его хватит лишь на пару укусов этого опухшего членистоногого.

К счастью нашелся второй навык. Если первым был быстрая помощь, то второй звался доктор. К сожалению вероятность успеха у них были четырнадцать и семь процентов. Но доктор не подвел, когда наконец сработал пришло аж девять единиц здоровья и пол сотни опыта.

Двадцать единиц здоровья это уже много. Пора вернуть в храм и навалять врагам отечества. Что и сделал. Тем более, что со всеми этими попытками не дать своему пульсу стать прямой линией, на улице ощутимо потемнело и, если в храме с обитателями вроде бы все понятно, то с теми, кто водится в окрестностях мне еще предстоит познакомиться. Не сегодня.

Этот красный хрен меня задолбал. Он не только ждал у входа, но и снова портил всю статистику. Никак не хотел убиваться и снял с меня еще двенадцать жизней. Кажется, пора вводить в действие мой хитрый план, а не то я тут такими темпами сдохну окончательно и бесповоротно.

Подлечившись доктором на десятку жизней пошел смотреть, что же так такого охраняли эти три муравья. Вдруг чего ценное, что поможет перестать выживать и начать жить.

Но хрен бы там. Кроме мешочка целебного порошка больше ничего не нашлось. А тем временем восприятие уловило движения за стенкой. Судя по всему, это скорпионы. Вот теперь мне точно кранты.

Видимо, я настолько прислушивался к каждому шороху, что мое восприятие обострилось и вышло на новый уровень. Теперь я отчетливо вижу движения в темноте, звуки за стенкой, дыхание за спиной. А-а-аааа!

Отдышаться и унять дрожь удалось только у стены с факелом. Будь проклято мое больное воображение. Хорошего понемножку, плохого еще меньше. Пора заканчивать этот цирк, пойти добить скорпионов и дать в бубен этой провидице, чтобы больше не посылала в такие приключения, от которых даже мертвый снова захочет жить.

Хотя я и чувствовал в комнате двух скорпионов, один все равно умудрился куда-то заныкаться и довольно неожиданно выпрыгнуть. За что и получил копьем на три здоровья. Сразу нападать он не стал, это радует. Видимо они тут все первый ход пропускают. Скорпион, кстати по описанию, малый. Большого мне видеть как-то не хочется, не дорос еще.

Дальше началась печаль. Минус два моих здоровья, плюс отравление. Воу, воу, полегче. Дальше мы еще немного попинали друг друга, и битва благополучно завершилась. Шестьдесят опыта в мою пользу.

Вроде бы начавшая намечаться концепция сражаться и лечиться дала сбой. Лечение не работало. Вы слишком устали. А дальше еще интереснее. Вы можете умереть от переутомления. Как отдохнуть или где посмотреть, что это такое, желательно в цифрах, совершенно не понятно.

Порадовала найденная кнопка сохранения. Вроде работает.

А дела то снова пошли в гору. Второго скорпиона в комнате удалось завалить одним ударом копья. В следующей комнате оказалось три скорпиона. Выманил одного, добил, но остался с десяткой жизней. Сохранился на всякий пожарный и пошел бить оставшихся. Это последняя комната. Есть еще дверь в следующую часть здания. Добью, пойду туда. Как бы там не оказался какой-нибудь босс. Мне и на этих то жизней едва ечетыре хватает.

Проверил навык скрытности. Кажись работает, помогает. Дольше подходишь к врагу незамеченным. Скорпион сам подползает вплотную и ждет пока побьют. Мазохист, не иначе. В бою скрытность тоже неожиданно сработала, позволив убежать от врага, а не устраивать гонки до выхода с уровня. Минус скорпион. Несите последнего, сейчас я ему вдарю!

Вдарил, еще как. Осталась одна жизнь и отравление. Угадайте кто победит. Или кто умрет. Но это вопрос скорее риторический. Поэтому выбираю сектор дверь и иду дергать рычаг. Помирать, так в хорошей компании.

Дверь заперта. Што?? Пока в голове вращались шестеренки на тему куда бежать и что делать, ведь я слабый и больной человек, одной ногой стою в могиле, другой в этом долбанном испытании, а между этим болтается суровое настоящее.

Так, о чем я? Хорошо, что вспомнил, куда попал. И вместо бесполезных забегов по местности в поисках ключа попробовал навык взлома. Надо же, сработало. Сим - сим, откройся!

То, что предстало моему взору мне резко не понравилось. Еще один уровень с его флорой и фауной. Я тут точно сдохну. У меня осталась одна жизнь, на мне висит отравление, впереди орды мутировавших животных. И лишь мешочек целебного порошка греет душу.

Боже, как же я не хочу умирать. Спасите меня кто-нибудь!

http://tl.rulate.ru/book/18625/388770