- А неплохая штука-то – проговорил Дарк, постоянно перекидывая свой взгляд со срубленных деревьев на серебряный хвост, что рос из моего копчика – как ты им вообще управляешь?

- Да хрен его знает. Каждый раз, как у меня появляется новое преобразование, я сразу понимаю, как им пользоваться. Будто оно было у меня всегда.

- Это, конечно, всё хорошо, но что тебе такого сделали эти деревья? – Малия указала на несколько срубленных деревьев.

- Мне было необходимо проверить, на что он способен – ответил я. Чтобы протестировать остроту хвоста, я атаковал деревья разной толщины. В итоге толщина дерева не имела никакого значения, так как любое из них мой хвост разрезал с первого удара, будто нож масло. Этот хвост я получил, сожрав мозг “серебряного Изема”, монстра, с коим мы сражались в гостинице. Съев его мозг, я получил на выбор два преобразования. Выбирал я между его клыками и его хвостом. Клыки мне, как всегда, были не нужны, а вот хвост уже другое дело. Хвост “серебряного Изема” состоит из какого-то металла, а его края были заточены, словно лезвия. Длину хвоста также можно произвольно удлинять или сокращать, что также давало множество способов его использования.

- Если ты хотел его проверить, почему сначала не поискал какого-нибудь монстра? Тех же мержунов в этом лесу навалом! – не унималась Малия.

- Не хотелось тратить время – ответил я – да и трупы монстров в лесу могут вызвать подозрение. Убийцы, что напали на нас прошлой ночью, могут быть ещё в городе. Трупы монстров могут навести их на мысль, что мы выжили.

- А ни с того, ни с сего срезанные деревья не могут? – задала резонный вопрос Малия.

- Могут, но это менее вероятно.

- По мне, как раз наоборот. В лесах зачастую находят трупы слабых монстров, так как они служат добычей для более сильных существ. А вот подозрительно срубленные деревья нечасто встретишь. Просто признай, тебе было лень их искать – Малия рассуждала логически, тем самым загоняя меня в полный тупик.

- Звуки боя могли привлечь внимание – я пытался отбиться от напора Малии, но она также не собиралась останавливаться.

- А звуки падающих деревьев типа нет? – на лице Малии всё отчётливее появлялась улыбка.

- В лесу постоянно падают сухие деревья.

- Но в этом лесу таких практически нет.

- Ребят, хватит уже спорить – остановил нас Дарк – вы бы лучше тратили свои силы на составление плана. Если вы ещё не заметили, то у нас больше нет повозки, а до ближайшего города пешком мы будем добираться минимум дней двадцать.

- Мы можем нанять кого-нибудь в ближайшей деревне – предложила Мара, что всё это время полировала свою броню – не думаю, что кто-нибудь из деревенских откажется лишний раз подзаработать. Тем более, на повозке до следующего города ехать всего три-четыре дня.

- Хорошая идея – согласился я – как далеко находится ближайшая деревня?

- Не так уж и далеко – ответила Малия, посмотрев на карту – думаю, к вечеру доберёмся, если срежем напрямую через лес.

- Ну, вроде похоже на план – согласился я – тогда так и поступим.

Закончив разговор, мы направились в сторону ближайшей деревни. Как и говорила Мара, в деревушке мы быстро нашли того, кто с радостью согласился подвести нас до города. За соответствующую плату, конечно же. В итоге, спустя четыре дня мы добрались до приграничного города Ранворт. Этот город стоит прямо возле границы священного леса Аль и именно через него проходит единственный торговый путь в город Альн-Ин-Юк. Эльфы уже очень давно ведут активную торговлю с другими расами. Основными товарами эльфов служат разнообразные алхимические ингредиенты, а также магические свитки. Так как эльфы тесно связаны с природой, они с лёгкостью могут поставлять немалое количество разнообразных алхимических ингредиентов. Поэтому в город Альн-Ин-Юк, что как раз является торговой столицей, ежедневно отправляются торговые караваны. Мы планируем присоединиться к одному из таких караванов в качестве охраны, а если не выйдет, то в качестве пассажиров.

Таков был наш план, вот только приступать к его реализации мы не спешили. Прежде чем отправляться к королеве эльфов, нам было необходимо заключить мирный договор с гильдией авантюристов. Именно из-за этого мы и не спешили отправляться. Вместо этого мы поселились в одной из местных гостиниц и целыми днями просто прожигали время. Так продолжалось около пяти дней, вплоть до того момента, как со мной связался Крантожор. Пообщавшись и обсудив предстоящею встречу, мы договорились провести её в городе Ранворт, где наш отряд как раз и находился. Встреча была назначена сегодня в полночь, возле центральных ворот города. Там я должен буду встретиться с Крантожором, который также прибудет в Ранворт, вместе с генеральным главой авантюристов. Сама же встреча произойдёт в ресторане “Хаст”, что на тот момент будет уже закрыт. Крантожор сказал, что там нам никто не помешает. На встречу явятся по два человека с каждой стороны. Со стороны авантюристов прибудут Крантожор и сам генеральный глава, а с нашей – я и Дарк. Про Мару и Малию они не в курсе, да и не имеет это никакого значения. Ни Мара, ни тем более Малия никогда не участвовали в наших ночных вылазках, да и личностей никогда не скрывали. Так что договор будет заключаться исключительно с нами двумя.

Во время заключения договора нам в любом случае придётся раскрыть наши личности. Хотя я уверен, что генеральному главе они и так известны, учитывая, что глава отделения города Дранмер о них уже давно в курсе. Он по-любому раскрыл их генеральному главе. А даже если и

не раскрыл, то любой обладатель даже среднего ума уже давно бы обо всём догадался. Не думаю, что генеральный глава гильдии авантюристов добился такого высокого поста, будучи при этом дурачком. Как бы там ни было, долго скрывать свои личности у нас бы всё равно не получилось. Так что у нас не будет никаких проблем с их раскрытием.

Дождавшись ночи, мы с Дарком направились к центральным воротам, заранее перелетев через стену, что окружала город. Покинув город, мы переоделись в наши ночные наряды, а если быть точным, переоделся только я. Дарк же просто снял амулет и принял свой настоящий вид. Немного подойдя к центральным воротам, мы скрылись за деревьями и принялись ждать Крантожора. Нам не хотелось пугать до чёртиков стражников, что стояли возле ворот, поэтому и не стали подходить близко к воротам. Благо ожидание оказалось недолгим, и спустя десяток минут появился Крантожор вместе с какой-то женщиной лет сорока. Эта женщина поговорила со стражниками и они покинули свой пост, зайдя в специальное помещение для стражи, находящееся внутри стены.

- Видимо, наш выход – усмехнувшись, сказал я Дарку. Тот же в ответ просто кивнул. Выйдя из-за деревьев, мы направились к воротам. Крантожор сразу же нас заметил и направился нам навстречу. Как только мы подошли достаточно близко и женщина, что шла вместе с Крантожором, смогла рассмотреть череп Дарка, она сразу же положила руку на рукоять меча, что висел в ножнах на её поясе.

- Приветствую – поздоровался Крантожор.

- И тебе не хворать – ответил я.

- Приветствую – проговорил Дарк. Его приветствие немного поразило сопровождающую Крантожора женщину.

- Это командующая стражей этого города, мисс Тара – представил свою спутницу Крантожор – сразу прошу прощения за её реакцию на вас.

- Ничего – ответил Дарк – я уже привык.

- Как ты можешь разговаривать, у тебя же нет голосовых связок? – неожиданно для всех спросила Тара.

- Я и сам понятия не имею – честно ответил Дарк.

- Как ты вообще такой получился? – не переставала задавать вопросы командующая стражей.

- Простите, но сейчас у нас нет времени на разговоры – оборвал её Крантожор – простите ещё раз, но нам нужно отправляться к месту встречи. Мисс Тара сопроводит нас до ресторана, если вы не против?

- Как будто что-то изменится, если мы будем против – ответил я.

- Почему же? Если вы против, то встречу можно провести за чертой города – ответил Крантожор.

- Да нет, всё нормально. Она нам не мешает – проговорил я.

- Ну и хорошо, тогда отправляемся.

- Стойте, но как он пойдёт по городу? Как только кто-то из жителей города увидит нежить, гуляющую по городу, то точно начнётся паника.

В ответ на её слова, Дарк достал длинную мантию из магического хранилища, а после полностью скрыл под ней все свои косточки. В таком виде мы и направились к ресторану. На дорогу у нас ушло примерно двадцать минут, но мы добрались до нужной нам точки. Как только мы подошли к центральному входу, Крантожор постучал в дверь и её тут же открыли. Как только мы вошли в помещенье, Крантожор перекинулся парочкой фраз с мисс Тарой, после чего та ушла. Не тратя времени, Крантожор провёл нас на третий этаж ресторана, где находились специальные отдельные комнаты, в одну из которых мы и вошли. Прямо по центру комнаты был большой стол, а вокруг него стояло четыре диванчика. За столом сидел пожилой мужчина с седыми волосами. Несмотря на то, что он выглядел староватым, его лицо, а в частности, взгляд внушал ощущение опасности. На его староватом лице были шрамы, что покрывали половину большую его половину. Увидев нас, он слегка улыбнулся и рукой указал на диван, что находился напротив него. Нас не нужно приглашать дважды, поэтому мы сразу же присели на диван.

- Интересные вы создания – заговорил генеральный глава гильдии авантюристов – хоть вы и выглядите как монстры, я не чувствую от вас ничего демонического. Да и аура у вас точно такая же, как у людей.

- Не обязательно ломать комедию – проговорил я – вы же по любому уже знаете, кто мы.

- Почему ты так думаешь?

- Потому что я не думаю, что вы дурак. Вы же должны были провести хоть какое-то расследование. Да и есть человек, что знает, кто мы такие, и он должен был вам об этом рассказать.

- Вы сейчас имеете в виду главу отделения города Дранмер, Равеля? Если да, то он ничего мне не рассказал. Такой уж он человек.

- Смутно верится – ответил я.

- А зря. Я давно знаком с Равелем, и он всегда был таким. Если он чего-то не хочет рассказывать, то из него это и клещами не вытащишь. И да, ты прав, я провёл небольшое расследование. Вот только я пытался выяснить не кто вы такие, а как вы связаны с Говардом Багряным. Честно признаюсь, я ничего не нашёл. Багряный появился полтора года назад и утверждал, что его благословили боги и отправили на защиту людей. Вот только ни один из известных нам богов не даровал ему никакого благословения. Поэтому я обратился к эльфам за помощью. Вот они уже и выяснили, что Багряный пришёл к нам из другого мира. А так как о тебе, также как и о нём, нет никакой информации, я предполагаю, что ты пришёл оттуда же. Я прав?

- А вы действительно умны – признал я – да, я, как и старик, попал сюда из другого мира.

- Значит, в вашем мире есть разумная нежить? – вклинился в разговор Крантожор.

- Нет – вместо нас, Крантожору ответил генеральный глава – он из нашего мира. Равель однажды рассказал мне интересную историю о разумной нежити, что помогла спасти похищенных девушек от минотавров. И эта история произошла задолго до появления Багряного. Поэтому я полагаю, что вы познакомились в нашем мире.

- Да, это так – подтвердил Дарк – я был заключённым у минотавров, а он меня спас.

- Понятно – проговорил Крантожор.

- Прежде чем мы начнём составлять условия договора, я хочу сообщить вам, что точно произойдёт после его заключения. Во-первых, заключение мирного договора подразумевает, что вы официально станете авантюристами. Также о вас узнает весь мир. Разумная нежить и демоноподобное мирное создание – это нонсенс, и мы не сможем утаить подобное от общественности. Но вам не стоит волноваться. Так как вы станете авантюристами, я могу обещать вам полную защиту от церкви. Никто не посмеет напасть на вас, пока вы состоите в рядах авантюристов.

- А что, если мы уже состоим в гильдии авантюристов? – неожиданно перебил я монолог генерального главы.

- Это невозможно. Чтобы вступить в гильдию, нужно пройти специальную проверку, а она не пропустит никого, кто не принадлежит к семи высшим расам.

- А что, если мы принадлежим, к одной из семи высших рас? – мои слова были неожиданностью для генерального главы. Он ненадолго замолчал, будто обдумывая всё услышанное.

- Если это так, то мирный договор нам не нужен. Если вы принадлежите к одной из семи высших рас и уже состоите в гильдии, то у нас не будет ни каких проблем. Но если это так, я не понимаю, почему вы это скрываете? Хотя нет, это не возможно. Вы не можете принадлежать к одной из семи высших рас.

- А что, если возможно? – я продолжал задавать однотипные вопросы.

- Тогда объясни мне, как это возможно?

- Всё очень просто – я приподнял свою руку с активированным преобразованием “когти мержуна” так, чтобы её хорошо видел генеральный глава, а после деактивировал преобразование и когти исчезли – то что вы видите, это моя магия. Я могу преобразовывать части своего тела в части тел монстров.

- Я никогда не слышал о подобной магии – честно признался генеральный глава – но, ты же из другого мира. Значит, в вашем мире есть и такая магия.

- Нет. В моем мире вообще нет магии.

- Тогда откуда у вас подобная магия. Багряный использует магию освещённой природы и магию раскалённого света. А ты можешь частично превращаться в монстров. Такой магии нет в нашем мире. Твоя магия тоже идёт от благословления?

- Не совсем. Моя магия это проклятая специализация, что появилась вместе с проклятьем. Точно по той же причине он – я указал на Дарка – он выглядит как скелет из-за проклятья, хотя на самом деле является человеком.

- Поразительно – искренне удивился Крантожор, в то время как генеральный глава гильдии авантюристов полностью погрузился в молчание и задумался. Спустя какое-то время, генеральный глава очнулся от своих размышлений и посмотрел на нас.

- В теории такое возможно – произнёс генеральный глава, а после посмотрел на меня – а ты? Ты тоже человек?

- Да – ответил я, а после снял маску. Лицо Крантожора мгновенно изменилось от удивления – меня зовут Егор Сорков.

- А меня Даркнелиус Валдер – проговорил Дарк, быстро надев амулет, что возвращал ему человеческий облик. Крантожор не мог произнести ни слова смотря прямо на нас.

- Хахахаха – рассмеялся генеральный глава – если вы люди, так зачем вы устроили весь этот цирк? Зачем вы охотились на монстров отдельно, если могли сделать это официально?

- Всё очень просто – ответил я – из-за уровней. Старик сильно превосходит меня по уровню, поэтому мы охотились отдельно, чтобы быстрее поднять уровень. Плюс ко всему, наши виды магии весьма специфичны. Чтобы драться во всю силу, Дарку необходимо находиться в виде скелета, а показываться так перед другими авантюристами, могло вызвать проблемы.

- Ну да, логично – согласился генеральный глава – но вы могли сообщить о своих обстоятельствах любому из глав отделений.

- Тут тоже всё очень просто. Я вам не доверяю – честно ответил я. После моих слов лицо генерального главы стало более серьёзным.

- Тогда почему раскрыл свою личность?

- Потому что, рано или поздно вы это и так узнаете. Также у меня есть к вам одна просьба.

- И какая же?

- Я бы хотел попросить у вас рекомендацию для встречи с королевой эльфов – ответил я.

- Для чего тебе это? Хотя, я кажется знаю. Это касается благословления Багряного, не так ли?

- Да.

- Тебе не нужно идти к королеве эльфов. Я уже всё об этом узнал. Багряный представляет опасность, поэтому я тоже искал способы его победить. Хоть его уровень и не так велик, но его магия всё покрывает. Можно сказать, что даже сейчас он вполне может победить меня. Поэтому, я обратился к эльфам за помощью и их мудрец поведал мне, как ослабить его.

- И как?

- Давай так, информация взамен на информацию. Согласен? – предложил генеральный глава.

- Смотря какую информацию ты хочешь от меня получить.

- Ты последовал за Багряным в этот мир. Я прав?

- Нет.

- Тогда зачем ты пришёл в наш мир.

- Я попал в этот мир не по своей воле. Вся суть кроется в том, как старик переместился в это мир. Он использовал некий артефакт, что может перенести кого-либо между мирами. Но у этого артефакта есть одно особое свойство. После перемещения артефакт наделяет перемещённого благословением и проклятьем одновременно. Но старик не хотел получать проклятье, поэтому, он использовал другой артефакт. Артефакт что перенаправляет проклятье, на другого человека. И этим человеком стал я. Старик перенаправил своё проклятье на меня, а

после меня перетащило в этот мир вслед за ним.

- Понятно – проговорил генеральный глава – и поэтому ты ищешь его. Чтобы отомстить.

- Да.

- Тогда почему ты начал действовать относительно недавно. Вы уже давно переместились в этот мир. Так почему же ты ни начал действовать сразу, когда он ещё был слаб?

- По какой-то причине мы попали в этот мир не одновременно. Не знаю почему, но я попал сюда на год позже него.

- Всё ясно. Как понимаю, теперь моя очередь? Чтобы ослабить благословение Багряного, нужно ослабить его связь с божеством, что его даровало. Но так как он получил своё благословление не от богов нашего мира, это сделать невозможно. Но как раз из-за того, что он не связан ни с одним из богов этого мира, можно полностью лишить его благословения. Существует некий артефакт, что способен ослаблять благословения богов. Нам не известно точно, сработает ли он на Багряном, но эльфийский мудрец предположил, что этот артефакт способен полностью поглотить благословение, что не может подпитываться манной бога. Так как Багряный получил благословение не от богов нашего мира, оно не может стать сильнее или слабее. Но в тоже время, при поглощение его благословение не сможет восстановиться. Поэтому, мы считаем, что с помощью этого артефакта, можно полностью лишить его благословения.

- Как понимаю, этот артефакт у вас? – спросил я.

- Нет, не у меня. Видишь ли, никто не может использовать этот артефакт.

- И почему же?

- Этот артефакт имеет собственный разум. И этот самый разум полностью отказывается кому-либо подчиняться. Также этот артефакт полностью пропитан скверной, поэтому, любой, кто хоть раз к нему прикоснулся, в скором времени умирает. Скверна губительна для всех живых существ. Поэтому мы и не могли добраться до этого артефакта. Но недавно Крантожор сообщил мне об одном авантюристе, что использует магию природы, которая усилена скверной. Я предполагаю, что этот авантюрист сможет его использовать.

- Глава – тихо позвал генерального главу Крантожор. Когда генеральный глава повернулся к нему, Крантожор кивнул в мою сторону.

- Ахахахах – вновь рассмеялся генеральный глава – так это он о тебе говорил. Ясно, это логично. Мы собирались обратиться к тебе и твоим друзьям, чтобы вы достали этот артефакт. Как понимаю, теперь просить не придётся?

- Правильно понимаете. Так где он находится.

- В одном месте, что специально построили, чтобы сдерживать его. Видишь ли, скверна, что источает артефакт, порождает разнообразных монстров. Поэтому было создано место, где его заточили. Проблема в том, что монстры появляться не перестали. Сейчас место заключения артефакта просто кишит разнообразными осквернёнными тварями. Чтобы добраться до артефакта придётся ликвидировать их. Как думаете, вам такое под силу?

- Не попробуем, не узнаем.

- Тогда отправляйтесь в город эльфов. Как прибудете, обратитесь в гильдию авантюристов. Я предупрежу главу отделения предоставить вам необходимую помощь. Также, я направлю нескольких авантюристов вам на помощь.

- Необязательно кого-то к нам приставлять. Мы справимся и вчетвером.

- Ты понятия не имеешь, какой ад творится в том месте. Вам точно понадобятся люди. Старшим на это задание я назначаю тебя, так что ты сам будешь регулировать их действия. Мы договорились?

- Ладно, хорошо.

- Тогда на этом и разойдёмся – генеральный глава уже собирался встать и уйти, но я его остановил.

- Вы сказали, что у нас будет защита от церкви, не так ли?

- Не будет, а уже есть. Вы обрели её, когда вступили в гильдию.

- А что помешает кому-нибудь в церкви просто нанять наёмных убийц, для устранения авантюриста.

- Они на такое безрассудство не пойдут.

- А что если Абрахам нанял наёмных убийц для ликвидации одной бывшей церковной служительницы.

- Ты сейчас говоришь о Малии? – спросил Крантожор.

- Да. Нам уже трижды пришлось отбиваться от них. В прошлый раз, кстати, было много погибших среди мирного населения. Может быть, вы уже слышали про сгоревшую гостиницу в

городке Ортск?

- Да. Там случился пожар, унёсший много жизней. Хотите сказать, это был не несчастный случай?

- Это был не несчастный случай. Это произошло, когда наёмные убийцы пытались сжечь нас заживо.

- Вам известно, что это за организация? – спросил генеральный глава.

- Нет, но их эмблемой служит птица Тихая Майинна.

- Понятно – проговорил генеральный глава – я знаю о них. Это довольно молодая и наглая организация. Помню, ходил слух, что их покрывает кто-то из церкви. Если это действительно так, то я на время приставлю к вам одного авантюриста. Он специалист по охоте на ассасинов. Я пришлю его через телепорт, так что к утру он будет в городе. Его зовут Вальт. Прошу подождите его в гостинице.

- И как долго он будет находиться рядом с нами?

- До тех пор, пока мы не разберёмся с этой организацией. Вам не о чем беспокоится. Туда куда вы отправитесь, они добраться не смогут. А к тому времени, как вы закончите, я постараюсь разобраться с этой организацией.

Произнеся эти слова, генеральный глава, вместе с Крантожором удалились. Мы тоже не стали задерживаться и покину здание ресторана. Так и закончилась наша беседа с генеральным главой гильдии авантюристов.

- Кстати – озарило меня, как только мы покинули здание ресторана – он даже нам своего имени не назвал.

- Егор, так все и так знают его имя.

- Внатуре? И как его кличут?

- Пальвор Инвирус-Сейрт.

- Стоп. Сейрт? Слухай, а Ала Сейрт случайно?

- Да, она его дочь.

- Ты знал и ничего мне не сказал?

- А это что-то бы изменило?

- Да нет. Просто подобное нужно сообщать заранее. Запомни на будущее.

- Хорошо.

http://tl.rulate.ru/book/18608/604914