

- Да какого чёрта здесь твориться – эта фраза выскакивала из уст Дарка, каждый раз, как он встречал отряд или одинокого кобольда. Конечно Дарк не оставил после себя ни одного живого монстра. Каждый встретившийся ему противник расставался с жизнью, в ту же минуту, как встречал скелета.

Пробираясь через город, Дарк изо всех сил избегал людей. Не все ещё были эвакуированы, поэтому на улицах помимо монстров, можно было встретить отряды стражи, сопровождающие местных жителей. Если хоть одна из подобных групп заметила бы его в форме скелета, то проблем было бы не избежать. Этого Дарку не хотелось больше всего. Шныряя по переулкам Дарк всё ближе приближался к назначенной точке. Из-за домов уже были слышны звуки сражения. Дарк понимал, что как только он туда доберётся, то ему придётся вмешаться. Главной задачей было быстро доказать сражающимся авантюристам что он союзник, а не враг.

Вдруг слух Дарка уловил мужской крик с противоположной стороны от происходящего сражения. Точнее это был не крик, а вопль боли. Будто кого то режут на части заживо. Даже дураку станет ясно, что сейчас монстры напали на эвакуирующийся отряд. Был бы на месте Дарка Егор, он мог пройти мимо, сказав что-то на подобии:

“Там уже не чем не поможешь” или “Это не наше дело, нам нужно отыскать Мару”.

Егор мог пройти мимо, но не Дарк. Не задумываясь скелет рванул в сторону криков и менее чем через минуту, уже был на месте. Местом источника крика оказалась округлая площадь в центре которой находился здоровенный фонтан. Именно возле этого фонтана всё ещё живого стражника жрал монстр похожий на собаку. Вот только у этой собаки не было шерсти. Вместо шерсти всё тело собаки было покрыто камнями, что разделяли жилы с текущей по ним лавой. Клыки этого монстра были сантиметров десять в длину и с лёгкостью раскусывали человеческие кости. Глаза псины не имели зрачков и в сплошь были чёрными.

“Я уже видел этого монстра” – воспоминания проскользнули в воображении Дарка. – “давным-давно в детстве я читал книгу о герое, что побеждал демонов. На одной из картинок было изображение, как демонический апостол вызывал своих слуг. Именно таких монстров, как этот пёс он и вызывал. Кажется, они называются адскими охотниками или гончими”.

“Откуда здесь слуга демонов?”

От бесполезных раздумий Дарка отвлёк детский плач. Повернувшись, Дарк заметил четверых детей, что прижались к стене здания. Прямо возле них спокойно лежала ещё одна адская псина и довольно махала своим хвостом, что покрывало пламя. Дарк моментально забыл обо всех своих переживаниях и волнениях. Выхватив из ножен меч и достав из-за спины щит, он на полной скорости бросился к гончей, что лежала возле детей.

Дарк понимал, что стражнику он уже не чем не поможет. Половина его тела была съедена, поэтому Дарк решил спасти хотя бы детей. Дарк сам не понял как смог набрать столь огромную скорость, да сейчас ему это было и не важно. На нереальной для него скорости Дарк подбежал к адской гончей и со всего размаха рубанул по ней. Вот только гончая успела его

заметить и одним длинным прыжком в сторону увернулась. Дарк ожидал этого, поэтому и не рассчитывал убить её так быстро. Его первостепенной целью было отогнать пса от детей. Как только пёс отпрыгнул Дарк подбежал к детям и встал к ним спиной.

- Дядя скелет? – из-за спины послышался знакомый голос. Краем глаза Дарк обернулся и заметил паренька, что однажды помог им. Это был тот парень, что доставил послание Але Сейрт. Остальные дети также были сиротами, которых Дарк уже видел. Среди всех четверых, не плакал только знакомый Дарку малец, что и обратился к нему с вопросом – Вы нас спасёте?

- Не волнуйся, пока я здесь, вас ни кто не тронет – с огромной уверенностью в голосе заявил Дарк. Будто почувствовав эту уверенность, дети перестали плакать. Дарк отошёл от них на пару метров и призвал своего “неупокоенного пса”.

Гончая, что сторожила детей не стала нападать в одиночку. Вместо этого она дождалась вторую, что бросила наслаждаться пиршеством, как только заметила Дарка. Встав в одну линию, обе гончие оскалили свои клыки и зарычали на Дарка. Сам же скелет просто стоял подняв щит на уровне груди, а меч был направлен прямо на псов.

Гончие не стали сразу бросаться на Дарка. Вместо этого они начали обходить его с двух сторон. Двигались они медленно, аккуратно переставляя лапы. Так как у гончих отсутствуют зрачки, невозможно определить, куда они смотрят. Но даже так, Дарк отчётливо чувствовал их взгляд на своей персоне.

Дарк не хотел, чтобы гончие обошли его с двух сторон, а после зажали, поэтому и напал первым. Призванный “неупокоенный пёс” Дарка, неожиданно для гончих сорвался с места и помчался к одной из них. Конечно призыв Дарка прилично уступает по силе адской гончей, но самого факта атаки хватило, чтобы не позволить гончим его зажать. Обе гончие среагировали одновременно. Одна из них рванула на “неупокоенного пса”, а вторая прямым киннулась на Дарка. В одно мгновение гончая преодолела всё расстояние, что разделяло её и Дарка. Когти гончей с огромной скоростью попытались рассечь Дарка, но попали в щит. Раздражающий звук от соприкосновения острого предмета и металла разнёсся по всей улице. Дети мгновенно закрыли уши руками и присели на корточки. Звук был оглушающим, но обе сражающиеся стороны будто его не заметили.

Не теряя времени Дарк совершил ответный выпад мечом, слегка задев лапу гончей. Вместо крови у адских псов была раскалённая магма, что и брызнула в момент удара, попав при этом на меч. В этот момент, Дарк убедился, что не зря потратил больше чем обычно денег, на этот меч. Дарк всегда покупал мечи примерно среднего качества, так как ни когда не видел особой пользы в дорогом оружии. Но во время последнего похода в оружейный магазин, Егор очень сильно настаивал на том, чтобы Дарк купил себе более качественное оружие. В итоге Дарк всё же купил себе этот меч. У этого меча есть одно особое свойство, а именно металл из которого сделано лезвие клинка. Этот металл называется “холодный арихалк”. Данную руду добывают на острове вечных льдов, где круглосуточно бушуют метели. Главной особенностью этого металла является его порог плавления. Проще говоря, лишь пламя с огромной долей магии в нём, может расплавить этот металл. Благодаря этой особенности, магма из тела гончей не оказала ни какого эффекта на клинок.

После получения ранения, гончая попыталась отдалиться от скелета, но второго это не устраивало. В одно мгновение, Дарк нагнал адского пса и попытался разрубить надвое. Дарк замахнулся мечом и нацелился на спину пса, но в этот момент голова гончей повернулась прямо к Дарку и открыла пасть. В ту же секунду из пасти вырвалось пламя, что практически поразило Дарка, но скелет успел среагировать и закрылся щитом. Защитившись от пламени, Дарк отскочил назад, покинув зону поражения.

Сначала гончая пыталась отдалиться от Дарка, но в один момент остановилась, а после и вовсе ринулась на скелета. Видимо до неё всё же дошло, что из неё наглым образом высасывают магическую силу. Ей это явно не понравилось. Длинными прыжками гончая в мгновение ока добралась до скелета и попыталась вцепиться в него своими клыками, но вместо этого, морда пса встретилась со щитом. Дарк специально подгадал момент, и со всей силы врезал гончей своим щитом. К подобному гончею жизнь не готовила, от чего она и потерялась. Её зашатало из стороны в сторону, а ноги подкосились. Правда долго в таком состоянии гончей побыть не дали, так как через пару мгновений, на её шею обрушилось лезвие меча, отделяя голову от тела.

Призыв Дарка всё ещё держался против второй адской гончей. Всё что делал “неуспокоенный пёс”, это уклонялся и провоцировал адского пса на атаки. Всё это было нужно, чтобы отвлечь гончею и не позволить ей напасть на детей, пока Дарк разбирался с другой псиной. Благо надобность в этом уже отпала. В момент очередной атаки гончей, призванный пёс уклонился, после чего моментально поменялся с Дарком местами. Как только скелет появился на месте своего призыва, он тут же обрушил шквал атак на гончею. Адский пёс даже понять то толком не чего не успел, как его голова отсоединилась от тела.

- Всё закончилось – крикнул Дарк напуганным детям. Они же в свою очередь радостно крикнули и начали благодарить своего спасителя. Дарк подошёл к детям – Вы знаете, где ближайшая точка эвакуации?

- Да, она через несколько улиц отсюда. Там находится церковь, нам там часто бесплатно еду раздают. Стражник сказал, что всех бездомных собирают там.

- Понятно, тогда ты показывай дорогу, а я буду вас защищать – Дарк решил первым делом вывести детей из зоны сражения, а уж потом отправиться на помощь авантюристам. Вот только его плану не суждено было сбыться.

- Прочь от детей урод!!! – из-за спины Дарка раздался громкий женский крик. Дарк еле успел повернуться и закрыться щитом, как в него влетела девушка с алебардой и активированным заклинанием “вооружённый таран”. От удара Дарка откинуло метров на двадцать, после чего он врезался спиной в стену и проломил её.

- Вы что творите!! – заорал малец, что был знаком с Дарком. Все дети кроме него моментально побежали к Дарку, а сам паренёк встал напротив авантюристки и достал из кармана кусок железки, заточенный под нож. Сказать что авантюристка охренела, это не чего не сказать.

- Вы что делаете, он монстр, он вас убьёт – запаниковала авантюристка.

- Он нас не убьёт, он нас спас от монстров – заявил паренёк.

В этот момент Дарк вышел из дыры в стене, что проделал своим же телом. Он быстро успокоил детей, после чего направился в сторону авантюристки. Дарк быстро узнал эту авантюристку. Насколько он помнил её зовут Вирла. Она и её отряд участвовал при задании по зачистке кровавых волков. Тогда её отряд весь вырезали, а она была спасена её братом и попала в больницу. Судя по её внешнему виду, она так и не восстановилась. Её лицо иссохло, а под глазами были огромные мешки от недосыпа. Также вместо брони на её тело была одета больничная одежда, а алебарда в её руках, раньше принадлежала убитому стражнику, чей труп валялся неподалёку. Видно, что она так и не оправилась после потери своего отряда и брата, но всё равно взялась за оружие, хоть её руки и дрожат.

Дарк уже практически подошёл к авантюристке, как из-за домов услышал конское ржание. В принципе это не обязательно должен быть какой-то монстр, но предчувствие Дарка кричало, что там точно новый враг.

- Ты же авантюристка? – Задал вопрос Дарк. Конечно он знал кто она такая, но ему нельзя было это показывать.

- Д..д..да – авантюристка не слабо так удивилась, когда нежить перед ней заговорила.

- Тогда забирай детей и уходи. Отведи их к месту эвакуации – строго произнёс Дарк. После этих слов к нему мгновенно подошёл паренёк.

- Прошу, не оставляй нас – парень попытался уговорить Дарка лично отвести их. Конечно, он не хотел идти с незнакомкой, поэтому и попытался уговорить Дарка.

- Извини малец, но сейчас я нужен в другом месте. Вам нечего бояться, она авантюрист, она о вас позаботится и защитит.

Дарк хотел сказать ещё что-то но на площадь вышел здоровенный огненный конь. Из его рта валил чёрный дым, точно такой же выходил и из глазниц. Также на голове находились два чёрных рога, а во рту вместо обычных зубов, были огромные, длинные клыки. На спине же этого коня сидел рыцарь в красно-чёрных доспехах, с копьём в руках. На шлеме также как и у коня находились чёрные рога и точно также из глазниц валил чёрный дым.

Следом за всадником на крыше одного из домов появилась огненная обезьяна. Всё её тело горело, а на лапах были огромные, чёрные когти. Из рта торчали два огромных бивня, каждый из которых был длиной в метр. Из-за спины виднелись два хвоста, покрытые камнем и с острым окончанием.

Третьим монстром оказался огромный броненосец. Всё его тело было покрыто раскалёнными кусками стали, из которых торчали чёрные шипы, объятые пламенем. Активировав “распознавание статуса”, Дарку пришла в голову лишь одна мысль:

“Всё очень плохо”.

Имя - ???

Раса - Адский броненосец

Уровень - 28.

Имя - ???

Раса - Адская обезьяна

Уровень - 28

Имя - ???

Раса - Адский скакун

Уровень - 28.

Имя - ???

Раса - Кобольд демонослужитель

Состояние - одержимый.

Уровень - 30

Специализация: Адский дрессировщик.

- Уводи отсюда детей, Живо! – строгим голосом скомандовал Дарк. Вирла не стала возражать, как и дети. Увидев такое множество монстров, ни кому бы не захотелось остаться. Дети побежали первыми, а Вирла следом за ними. К удивлению Дарка, не один из монстров за ними не погнался. Вся вражеская свора смотрела исключительно на него.

Выйдя вперёд Дарк трижды ударил мечом по щиту, будто вызывая их. Двое из монстров сразу же отреагировали на это и рванулись вперёд. Броненосец свернулся в колесо и на огромной скорости покатился на Дарка, оставляя за собой раскалённый след. Обезьяна же длинными прыжками ломанулась к Дарку.

“Вот и началось”.

Дарк не стал стоять на месте, вместо этого он ломанулся вперёд, прямо на обезьяну. Броненосец резко изменил своё направление и покатился вслед за Дарком. Скорость броненосца куда выше чем у Дарка, поэтому ему не удалось убежать. В момент, когда броненосец уже практически задавил Дарка, ему удалось увернуться в сторону, но из-за этого скелет попал прямиком под атаку обезьяны. Обе лапы, сжатые в молот, обрушились на поднятый вверх щит Дарка. Скелету еле, еле удалось выдержать удар, при этом не в печатавшись в землю. В тот же момент, как ударная волна прошла, в грудь Дарка влетела нога обезьяны. Не успев уклониться, Дарк полностью принял атаку, отчего отлетел на десяток метров. Скелет не сразу пришёл в себя от этой атаки, из-за чего и потерял одну из своих жизней. Дарк не успел подняться, как по нему проехал броненосец, полностью размалывая Дарка в пыль.

Увидев смерть своего противника, адский зверинец начал издавать победный рёв. Броненосец упал на свою спину, а обезьяна начала бить себя в грудь. Они ещё не знали, что в случае с их противником, смерть это ещё не конец. Спустя пару секунд за спиной обезьяны вспыхнуло зелёное пламя. Через мгновение из него вылетел Дарк, уже с замахнувшимся мечом. Хорошо, что заклинание перерождения Дарка, телепортирует к нему всё его снаряжение. Со всего размаха, Дарк полоснул мечом по спине обезьяны, накладывая при этом заклинание “Паразит”. Адская обезьяна взревела от боли и попыталась атаковать Дарка с размаху. Но Дарка там уже не было. В это время скелет на полной скорости нёсся к броненосцу, который ещё не успел свернуться в колесо. Дарк понимал, что атака мечом не убьёт броненосца мгновенно, поэтому он применил магию.

- Шквал миазм – изо рта Дарка огромным облаком повалил чёрный туман, что в мгновение ока полностью объял броненосца. Смерть от этого заклинания конечно не мгновенная, но за то практически стопроцентная. Полностью поразив броненосца своим заклинанием, Дарк вновь рванул к обезьяне. Она же в свою очередь уже неслась ему навстречу. Первой атаковала обезьяна, ударив рукой с размаху. Дарк нырнул ей прямо под руку и оказался у неё за спиной. В следующей секунду на спине обезьяны появилась вторая рана, а заодно и магическая сила начала её покидать. Почувствовал боль от второй раны, обезьяна невероятно резко развернулась и ударила лапой. Дарк не успевал уклониться, поэтому заблокировал атаку щитом. Дарку удалось сдержать удар и он уже предвидел следующую атаку обезьяны, вот только произошло то, чего он предвидеть не мог. Прямо в спину Дарка влетело копьё и пробило его насквозь. Дарк мгновенно понял откуда прилетело это копьё, его кинул одержимый кобольд. В следующей секунду кости Дарка разлетелись по всей площади, от точного удара адской обезьяны.

В этот раз монстры не стали раньше времени праздновать свою победу, а вместо этого осматриваться по сторонам. Из-за этого Дарку не удалось появиться неожиданно. Как только зелёное пламя вспыхнуло, обезьяна рванула к нему. Она собиралась атаковать Дарка, как только тот появится, вот только ей резко стало не до этого. В ту же секунду как Дарк появился

из пламени, активировалось заклинание “Паразит”. Спину обезьяны мгновенно разорвало. От взрыва куски мяса обезьяны разлетелись по всей площади, а сама обезьяна рухнула на землю. Дарк не стал долго её мучить и добил точным ударом в голову.

Теперь из врагов остался только одержимый кобольд, сидящий на спине у адского скакуна. Он уже лишился своего оружия, но Дарк был уверен, что оно у него не одно.

- Интересное ты создание – заговорил хриплым голосом одержимый кобольд – воистину бессмертный воин. Твоя магия делает тебя действительно опасным, да и боевые навыки не плохи. Не думаешь ли ты, что выбрал не ту сторону?

- Нет не думаю – спокойно ответил Дарк.

- Ясно. Тогда я не буду тебя переубеждать. Я вижу, что ты всё для себя решил. Сегодня ты умер уже два раза. Как думаешь, сколько ещё смертей ты сможешь вытерпеть?

- Для тебя будет достаточно.

- Не думал, что ты настолько самоуверенный, хотя чего ожидать от того, кто восстаёт после смерти. Мне даже интересно, через сколько смертей ты наконец то упокоишься насовсем. Сегодня мы это и выясним.

Закончив разговор, всадник достал из-за спины какую-то палку напоминающую рукоять кинжала. Лишь слегка взмахнув, из неё вырвалась длинная огненная дуга, что практически располовинила Дарка. Увернувшись от атаки, Дарк оглянулся и увидел, что этой атакой он разрезал целое здание, что находилось позади. Точнее сказать он его не разрезал, а прожёг.

Как оказалось, его оружие это магический хлыст. У него большая скорость и дальность поражения, из-за этого его оружие само по себе вызывает опасность. Дарк решил, что лучшим решением будет втянуть его в ближний бой, но сначала необходимо уложить его скакуна.

Не дожидаясь следующей атаки, Дарк рванув к противнику. К удивлению Дарка, всадник сделал тоже самое. Неожиданно, из рукояти вместо хлыста, появилось лезвие меча. За секунду до того, как меч Дарка должен был встретиться с мечом всадника, его скакун покрылся красной аурой и в момент соприкосновения мечей, Дарка отшвырнуло в сторону. Это было заклинание “вооружённый таран”, вот только его активировал не всадник, а его скакун. Плюс мощность была не малой, а это значит, что вместо холодного оружия, в качестве усиления были задействованы рога скакуна. Благо Дарк не погиб от этой атаки. Сейчас Дарку нельзя быть сильно беспечным, так как это не последнее сражение на сегодня, а в запасе у него осталось одиннадцать жизней, включая собственную. А это значит, что он сможет воскреснуть ещё десять раз.

“Нужно срочно уложить скакуна”

Поднявшись на ноги, Дарк призвал своего “неуспокоенного пса”, а после вновь направился к своему противнику. Всадник в свою очередь, тоже ждать не стал и уже нёсся к Дарку. План по убийству скакуна в голове Дарка разработался быстро. Единственной проблемой выступает количество магической силы, что потом останется. Дарк уже изрядно потратился в предыдущих сражениях, а восстановить много не получилось. Да и в этом облике выпить зелье восстановления магической силы у него не выйдет.

Набрав скорость, Дарк рванул на всадника. В этот раз конь не активировал “вооружённый таран”, за то его копыта покрылись жёлтой аурой. Резко скорость скакуна повысилась, и при столкновении мечей, клинок Дарка вышибло из рук. Таким образом Дарк остался без оружия, а всадник не собирался даровать Дарку времени его поднять. Всадник резко развернул своего скакуна и на полной скорости направился к Дарку. Этой атакой всадник собирался отнять у Дарка ещё одну жизнь, так как скакун активировал заклинания “ускорение” и “вооружённый таран” одновременно. Дарк прекрасно понимал, что принимать его атаку на щит, гиблое дело, поэтому он решил немного изменить свой план атаки. Дарк встал прямо на пути у всадника, подняв щит. Таким образом, он создал вид, что собирается принять на себя атаку, но это было ни так. Как только всадник приблизился достаточно близко, Дарк активировал заклинание.

- Шквал миазм – после того как всадника полностью покрыл туман, Дарк поменялся местами со своим призывом, полностью избегая так и не прекратившейся атаки всадника. Призванного пса разнесло в пыль.

Казалось бы, вот и всё, противник полностью попал под самое смертельное заклинание Дарка. Вот только Дарк не стал спешить. В статусе противника в графе состояния было написано “одержимый”, а это означает, что Дарк сражается не с самим кобольдом, а с низшим демоном или как их называют “бесом”, что вселился в его тело. А так как этот бес не имеет физической формы, поэтому повреждения тела не скажутся на его боевых способностях. Конечно, это работает до тех пор, пока его тело не изрубят в кашу. Кстати это и является на данный момент единственным способом победы над ним, так как с Дарком нет экзарцистов.

- Похвально бессмертный воин – проговорил одержимый кобольд – ты смог победить всех призванных мной питомцев, а заклинание что ты использовал вообще бесподобно. На мне оно конечно не сработает, так как все твои паразиты сгорают в моей магической силе. Но всё равно, ты отлично постарался. Давай же продолжим наше сражения, а то я так и не выяснил, сколько смертей для тебя предел.

Одержимый вновь активировал свой огненный меч и помчался к Дарку. Сейчас магическая сила Дарка сильно просела, но не критично, поэтому он мог ещё сражаться. Мечи двух бойцов соприкасались вновь и вновь. Дарк изо всех сил старался нанести хоть одно ранение, чтобы начать восстанавливать магическую силу, но его оппонент был не прост. Его владение мечом было не хуже чем у Дарка, а даже превосходило его. Поэтому Дарк иногда пропускал удары. Прошло около десяти минут, прежде чем Дарк всё же смог ранить своего оппонента, попав между пластин брони. Одержимый мгновенно отпрыгнул от Дарка.

- А ты точно не демон? – удивлённо спросил бес – твоя магия слишком странная для человека, даже для проклятого. Да не удивляйся, я вижу твой статус, и графу состояния. Просто, магию высасывающую магическую силу я видел только у чисторождённых демонов. Людям такая

магия не подвластна. Как ты получил своё проклятье?

- Ты уж извини, но что-то нет желания рассказывать.

- Ясно. Тогда, когда я тебя окончательно убью, то заберу твою душу к себе в питомник, и там ты мне всё расскажешь.

Закончив говорить бес активировал заклинание “берсеркер”, тем самым во много раз увеличив свои способности. В это время Дарк уже немного восстановил свои силы и приготовился активировать свои заклинания. Так как паразиты сгорают от его магической силы, заклинание “Паразит” бесполезно. Тогда для победы, Дарку необходимо наложить на противника все ослабляющие заклинания. Только вот, лишь одно из них возымеет эффект на противнике. “Усложнение дыхания” бесполезно против него, а “фантомные боли” вообще чушь. Значит остаётся только “понижение физической силы”, да и то не факт, что оно сработает.

“И так вопрос. Как мне победить этого уроды?”

Этот вопрос крутился в голове Дарка, а вот ответ на него ни как не приходил. Дарк ни как не мог придумать, как одолеть беса. В сражение на мечах, Дарк уступает, а заклинания имеющиеся у него, не сработают. Только сейчас Дарк осознал, что его оппонент, самый нежелательный для него противник.

“Чёрт, мне бы сейчас арсенал заклинаний как у Егора. Вот блин, придётся работать с тем что есть”.

Дарк вновь ринулся на одержимого. Удар, удар, ещё удар. Все атаки Дарка блокировались, а сам же Дарк еле, еле мог выдерживать атаки беса. Каждый удар практически выбивал меч из рук скелета. Кое как Дарку всё же удалось ранить одержимого и наложить ослабляющее заклинание, но оно просто не сработало. Заклинание конечно наложилось на тело кобальда, вот только удары слабее не стали. В итоге Дарк пропустил одну из атак и лишился головы.

- Это уже третья смерть. Давай же, восставай, ночь ещё только началась – с восторгом кричал бес.

Как только Дарк появился, одержимый тут же возобновил свой натиск. Атаки следовали одна за одной. В итоге Дарк вообще перестал атаковать и перешёл в чистую защиту. Но и это ему не помогло. Спустя несколько минут, Дарк снова умер.

- А это уже четыре – ни как не мог нарадоваться бес.

Дарк вновь восстал, а после вновь умер, за тем ещё раз и ещё раз.

- А вот и седьмая смерть – смех беса раздавался по всей площади.

“Вот видимо и мой конец” подумал Дарк “чтобы я не делал, я не могу даже ранить его, не то что порубить в кашу. Он лично убил меня уже пять раз, а я лишь дважды его еле, еле ранил. Я всегда считал, что со способностью воскрешения, я могу бороться с кем угодно. Но я ни когда не мог представить, что меня так сильно загонят в угол. Что же мне делать? Если сбегу, то скольких этот демон убьёт, а если не сбегу, то у меня закончатся жизни и я умру, уже окончательно. Мало того, он заберёт мою душу в ад. Что же делать?”.

- Ну где же ты? Почему так долго не восстаёшь? Я знаю, что ты не умер окончательно, так где же ты?

“Чёрт, чёрт, чёрт.” - сейчас, ещё не вернувшись в мир живых, Дарк ощутил чувство, которое уже давно позабыл. Это была паника “Чёрт, чёрт, чёрт. Что делать, что мать его за ногу делать. Успокойся, успокойся. Нет времени паниковать, через 30 секунд закончится лимит задержки воскрешения. Нужно как то его победить, но как? Он хочет, чтобы мои смерти меня сломили, а если не сломят, тогда он будет меня убивать до тех пор пока я не умру окончательно. Как же мне с ним сражаться? С моими силами победить его не возможно. Стоп, смерти. Что если я изначально сражаюсь неправильно. Он называет меня бессмертным воином, но я сам сражаюсь как обычный человек. Если так подумать, то я просто не пользуюсь этой способностью на полную”.

- Ну наконец то – проговорил бес, как только Дарк вновь появился из зелёного пламени – ну что, продолжим?

Дарк не стал отвечать, сама его атака стала ответом. Что было сил Дарк ринулся на своего оппонента. Сейчас во время сражения, Дарк стал меньше внимания уделять защите. Точнее сказать, он просто игнорировал все не смертельные атаки. В итоге костей в его теле поуменьшилось, но самого скелета это не волновало. В момент, когда бес совершал выпад, в попытке пробить грудь своего противника, Дарк со всей силы ринулся к нему, и фактически сам насадил себя на его клинок. Но это был не просто акт суицида. В этот момент Дарк вцепился рукой в броню одержимого и со всей силы вогнал свой меч ему в шею, полностью срубая голову с плеч. Правда после этого Дарк вновь умер.

Вновь появившись, Дарк снова попёр на беса как танк. Бес уже понял, что стиль боя Дарка изменился, но поделать он не чего не мог. Единственным способом для беса победить Дарка, были его убийства, но Дарк обернул это в свою пользу. При каждой смертельной атаке, Дарк наносил немалый урон бесу. Во время следующего убийства Дарка, бес лишился ведущей, правой руки. Убив Дарка ещё раз, бес лишился и второй руки. Когда Дарк вновь появился, тело беса уже не могло сражаться. Перед Дарком стоял уже не противник, а просто бесполезное тело, без головы и рук. Не тратя времени, Дарк отрубил ему ноги, а после разрубил тело на две части.

- А ты изменился – проговорила отдельно валяющаяся в стороне голова – не часто увидишь, как во время боя у противника полностью меняется стиль сражения. Занятный ты человек. Когда я вновь накоплю сил и найду подходящий сосуд, я обязательно тебя найду и мы это повторим.

Слышишь меня! – Бес перешёл на крик – в следующий раз я тебя разорву! Не только твоё жалкое костяное тело, но и душу! Я её порву так, что ни один из грёбанных богов её обратно не соберёт! Я тебя изничтожу! Жди меня! Жди и молись своим богам!!! – под конец крик беса уже перешёл на рык. В итоге сущность беса пропало, а тело просто превратилось в пепел.

- Когда ты вернёшься, я уже стану куда сильнее. В следующий раз мне не придётся так глупо тратить свои жизни. А даже если и придётся, я накоплю их такое количество, что тебе придётся десятки лет меня убивать.

“Нет у меня больше времени тут прохлаждаться” - убрав меч в ножны, а щит за спину Дарк покинул место битвы.

<http://tl.rulate.ru/book/18608/555710>