

Сойдя на берег, проклятый отряд для начала осмотрел территорию. Стены, что окружали город, были полностью разрушены. Кругом разбросаны трупы как пиратов и стражников, так и авантюристов. Здания, находящиеся за стеной также были разрушены, а из некоторых вовсю валил чёрный дым. За несколько минут поисков выживших обнаружить не удалось. Всё побережье оглушала мёртвая тишина и лишь из глубины города доносились звуки боя.

- Нужно помочь обороняющимся – проговорил Дарк.

- Да, но тут два пути в разные стороны и с обоих доносятся звуки боя – оценила ситуацию Мара – предлагаю разделиться.

- Согласен, ты и Маля отправляйтесь в правую улицу, а я отправлюсь влево. Надеюсь, Егор и Райтли там быстро закончат.

Спустя мгновение как Дарк закончил говорить, над головами авантюристов пролетело нечто, что со стороны напоминало Егора, правда, с другими крыльями. Команда даже не сразу поняла что произошло.

- Это ещё что за тварь? – удивилась Маля – оно полетело в сторону кораблей.

- Видимо действия наших товарищей не остались незамеченными – проговорила Мара – но я уверена, что Егор там справится.

- Конечно справится – согласился Дарк – он у нас живучий. Ладно, оставим того типа на Егора и Райтли, а нам пора сосредоточиться на своей задаче.

Мара и Маля молча согласились. Отряд быстро разделился и направился по своим направлениям.

- Неприятная ситуация – проговорил глава отделения гильдии авантюристов высший эльф Ас.

Сейчас он в одиночку ведёт бой с целой оравой противников, позади которых стоял их капитан. Бородёр. Глава «Озлобленных» пиратов с улыбкой на лице стоял и наблюдал, как его подчинённые выматывают высшего эльфа. Асу мало того, что приходится вести бой против нескольких десятков противников, которые через одного умеют пользоваться магией, так ещё и нужно поддерживать два барьера в купе с исцеляющими полями. Позади главы отделения находятся два барьера, внутри которых активированы массовые заклинания исцеления. Около сорока раненых авантюристов и стражников находятся при смерти и им необходимо время, чтобы восстановится. Лишь по этой причине пираты вместе с их капитаном всё ещё живы. Если бы Асу не приходилось защищать раненых, то уже как минимум половина оставшихся пиратов отправилась в ад.

К сожалению главы отделения, пираты также это понимали и просто старались измотать

своего оппонента. Вместо самого эльфа, пираты запускали заклинания в сторону барьера. Тратя магическую силу, Ас отбивал атаки, а если и пропускал, то приходилось тратить силы на восстановление барьера. Но даже так, глава отделения уже успел положить более четырёх десятков противников, что являлось чуть больше половины от общего количества. Вот только магическая сила имеет неприятное свойство заканчиваться. Даже учитывая колоссальный объём магических сил Аса, практически в семь тысяч, их не хватало.

- Обидный у меня конец – тихо прошептал Ас – если уж и помирать, то под конец использую свою продвинутую магию и сожгу всех вместе с собой.

- Что ты там бормочешь эльф! – крикнул капитан пиратов – проклинаешь нас или осуждаешь за нечестную игру.

- Осуждать пирата за нечестную игру это глупость. Я слишком долго борюсь с подобными тебе и знаю, в вас нет ничего человеческого, не говоря уже про честь. Вашей тактикой меня не удивить. Да и проклинать столь жалких выроdkов смысла нет.

- Ахахаха. Какие слова то знает наш жрец – Бородёй явно наслаждался подобной ситуацией. Конечно, противник что выше тебя на десять уровней абсолютно не чего не может предпринять. Подобное всегда доставляло капитану «Озлобленных» небывалое удовольствие.

- Капитан!!! – вдруг один из пиратов испуганно закричал, а после указал за спину своего лидера.

Бородёр мгновенно обернулся. Прямо на него по прямой улице направлялась нежить. Скелет с голым торсом, держал в руках одноручный меч из синей стали, а во второй стальной баклер. Из глазниц черепа даже издали было видно пурпурное свечение.

- Это ещё что за чёрт, откуда тут нежить? – недоумевал капитан пиратов.

В отличие от пиратов, глава отделения прекрасно понимал, кто направляется в их сторону. Это был не кто иной, как Даркнелиус, один из «Проклятого отряда». Асу множество раз приходилось слышать о них и об уникальных способностях отряда. Так же высшему эльфу было прекрасно известно, на чьей стороне этот скелет, но даже так, небольшая волна страха проникла в сердце. Сейчас Асу казалось, что сама смерть лёгкой походкой направлялась к ним. Каждый шаг скелета сопровождался стуком костей, что также действовало на нервы. Особенно занервничал Бородёр. Так уж получилось, что именно он находился ближе всего к ужасу, что ступал по улице разрушенного города. Высший эльф не смог этого не заметить.

- Эй пират, что испугался смерти? Перед ней же все равны, не так ли! – выкрикнул Ас. Подобной выходкой высший эльф решил не только позлить пиратов, но и на всякий случай дать понять Дарку, кто тут враг. Хотя всё и так было понятно, по крайней мере, для проклятого скелета.

Услышав слова Аса, капитан пиратов тут же бросился в сторону и занял более удобную позицию. Бородёр встал так, чтобы между ним и обоими противниками находились его люди. Дарк понял стратегию пирата, поэтому сделал вид, что они его не интересуют. Уверенной походкой скелет направлялся к эльфу, не сводя с того взгляд. Капитан также это заметил.

- Народ не нападайте, мы его не интересуем – отдал приказ Бородёр.

В данной ситуации ни кто не понимал, что происходит. Бородёр не мог сообразить, откуда появилась нежить и почему она пришла за высшим эльфом. Не глава отделения, почему авантюрист решил переметнуться на сторону пиратов. И только один Дарк был доволен ситуацией. Пройдя половину пути, скелет резко остановился и повернулся к пиратам. В эту секунду будто каждый понял, что грядёт конец и попытались рвануть подальше, но не успели.

- Шквал миазм – произнёс скелет. В ту же секунду огромное, серое облако поглотило практически всех рядовых пиратов. Облако ещё не успело развеяться, как послышались крики агонии от падающих наземь дворфов. Кровь текла абсолютно из всех щелей. Некоторым повезло, и их страдания прекратились раньше остальных, так как они захлебнулись в собственной крови. Остальным же так не повезло и их стоны, крики и вопли содрогали тишину разрушенного города ещё около минуты. Дарк же времени не терял и одним рывком добрался к высшему эльфу, что стоял в шоке от развернувшейся пред ним картины.

- Извиняюсь за представление, нужно было занять более удобную позицию, чтобы вы не попали в зону атаки – проговорил Дарк, помогая Асу подняться с одного колена. Высший эльф и сам не понял, как опустился к земле, пока наблюдал за представившимся ему зрелищем.

- Честно говоря, ты меня немного напугал – выдохнув проговорил Ас – если бы ещё и «Проклятый отряд» примкнул к пиратам, город точно не выстоял.

- Вы случайно не знаете, что за тип тут с крыльями летал? – спросил Дарк про первого встретившегося индивида.

- Это Мор, один из капитанов пиратов. Он тут немало народу положил. Вы его встретили? – поинтересовался Ас.

- Да, он полетел в сторону флотилий. Сейчас часть нашего отряда топит все корабли, чтобы пиратам не куда было отступать – поделился информацией Дарк.

- Это прекрасная новость, но Мор невероятно опасный противник. Он искусен в использовании ядов, а также обладает регенерацией.

- Если он в бою полагается на яды, то Егор для него крайне неприятный противник – заверил эльфа Дарк.

- Хорошо бы. Избавиться даже от одного капитана, уже удача. Чем меньше им подобных будет в наших водах, тем дольше людям можно наслаждаться покоем – проговорил Ас – но раз уж ты здесь, можно попытаться избавиться и от этого.

- А сколько капитанов сейчас на острове? – спросил Дарк.

- Трое, один здесь, второй это Мор и третий это Нектур. Мне доложили, что он отправился к зданию гильдии, вон по той улице. Там сейчас отряд Карнавал, так что боя ему не избежать – быстро проинформировал высший эльф.

- Туда отправились двое из нашего отряда – сообщил Дарк.

- Это очень хорошо. Из всех трёх капитанов, Нектур является самым опасным. «Карнавалу» точно понадобится помощь.

- Можете не волноваться, у нас девчонки крайне способные и боевые. А вот нам нужно заняться тем трусливым капитаном.

Дарк еле успел договорить, как со стороны укрытия пиратов раздался грохот. В ту же секунду из-за развалин домов выбежали странные человекоподобные существа. С виду это были обыкновенные голые люди, но без лиц и гениталий. При этом, все они полностью состояли из камня.

- Големы – сообщил Ас – капитан Бородёр с помощью своей магии может создавать их. При этом, как только разрушишь, он тут же создаст новых.

- Видимо у него много магической силы? – сделал выводы Дарк.

- Тут дело не в количестве магической силы. Бородёр полностью зависим от «зелий восполнения магических сил». Его собственное тело уже давно не может восполнять ману самостоятельно. Поэтому Бородёр постоянно носит с собой огромное количество высококлассных зелий в магическом хранилище.

- То есть, пока у него есть зелья, магическая сила у него не закончится? – уточнил Дарк.

- Да. Для большинства людей подобный способ ведения боя не по карману, но не для одного из сильнейших пиратских капитанов наших вод.

- Понятно, значит, выматывать его не имеет смысла, нужно сразу бить на повал – заключил Дарк и моментально ринулся в бой. Пока авантюристы вели диалог, не особо шустрые големы уже прилично сократили дистанцию.

Приблизившись к противникам, Дарк применил своё новое заклинание «Поле замедления». Данное заклинание немного подсвечивает область, в радиусе десяти метров от мага, попадая в которую все противники замедляются. Благодаря этому заклинанию и так медлительные големы, замедлились до состояния черепахи переростка.

- Глава, не приближайтесь ко мне иначе эффект подействует и на вас – сообщил Дарк высшему эльфу.

- Я уже понял – ответил Ас – и давай без титулов. Просто Ас.

- Хорошо – согласился Дарк.

Големы оказались крайне лёгкими противниками, что разлетались на части без какого-либо шанса на сопротивление. На замену сломанным, из-за руин выбегали новые, но и ежу понятно, что исход будет тем же. Уничтожив ещё пару десятков големов, Дарк очень близко приблизился к укрытию пиратов, что и сподвигло тех, начать действовать. Неуверенно несколько рядовых пиратов выскочили из-за укрытия и ринулись к скелету. Правда, их потуги были не долгими. Попад в «поле замедления» пираты не выживали и пары секунд. Дарк вычищал их будто тараканов, не оставляя даже единого шанса на победу.

«Даркнелиус превосходит все ожидания» подумал про себя глава отделения. Ас даже не успел вступить в бой, как появляющиеся враги сразу же падали замертво. Высший эльф конечно мог обогнать скелета и вступить в сражение, вот только он и так слишком далеко отделился от защитных барьеров, коими были укрыты раненые бойцы. Если высший эльф ещё хоть немного продвинется дальше, то защитные барьеры в купе с исцеляющими полями просто пропадут.

- Даркнелиус я не могу далеко отдаляться от раненых – сообщил Ас.

- Хорошо, не беспокойтесь. Думаю я смогу продержаться до того, как ты закончишь лечение – обнадѣжил эльфа Дарк.

- Как только закончу, сразу же присоединюсь к тебе – пообещал глава отделения и быстро вернулся к раненым.

- Продержишься говоришь, ну-ну! – слышался крик капитана пиратов из уцелевшего здания неподалѣку.

Дарку сразу показалось странным то, что враг так легко выдал свою позицию. Проклятому скелету ещё до боя было понятно, что Бородѣрдовольно труслив. Он прятался за спинами своих бойцов, пока те выматывали противника. Такой оппонент не стал бы выдавать свою безопасную позицию и ждал, пока враг не будет измотан. Значит, это ловушка.

Даркнелиус не собирался идти на поводу у капитана пиратов и вместо того, чтобы нападать

самому, призвал «неупокоенную гончую». Собака-нежить резво ворвалась в уцелевшее здание и в ту же секунду была уничтожена. Впрочем, само здание также рухнуло. Всё дело в том, что Бародёр с самого начала боя использовал свою продвинутую магию «Каменный змей». В момент как гончая проникла в здание из того, разрушая всё вокруг, вырвалась огромная каменная змея. Змей состоял из каменных пластин, а в пробелах была видна раскалённая магма. Сам же дворф стоял на спине змея, также полностью изменив свой внешний вид.

Когда Дарк впервые увидел капитана пиратов, тот был облачён в кожаную броню и не имел какого либо оружия. Но вот сейчас Бородер стоял на спине змея в каменном доспехе и с огромным двуручным мечом в руках. Меч также полностью состоял из камня. Кожа, что проглядывала из-под доспехов, так же имела землявидный оттенок. Скорее всего, он наложил на себя какое-то заклинание упрочнения.

Каменный змей своей первой целью выбрал Дарка и разинув пасть, выпустил несколько каменно-магматических глыб. Благо заклинания, что попадали в зону «поля замедления», также теряли свою первоначальную скорость. Благодаря этому Даркнелиус с лёгкостью уклонился от дальнобойных атак и моментально сократил дистанцию. Как только скелет добрался до противника, змей замедлился. Дарк с лёгкостью уклонился от атаки хвостом и запрыгнул змею на спину. Бородёр не ожидал подобной прыти от проклятого скелета, но всё равно успел среагировать и заблокировать атаку Дарка своим мечом. Более того, капитану удалось не только остановить наступление авантюриста. С огромной силой Бородер отшвырнул скелета прямо в стену соседнего здания.

Как оказалось, физическая сила пирата также была невероятно высока. Всё дело в расовой особенности Бородёра, а именно, в уплотнённых мышцах. В отличие от остальных подвидов дворфов, горный народ обладал, как говорится стальными мышцами, что втроекратно увеличивали физическую силу. Также именно благодаря этой способности, горные дворфы спокойно могли носить даже самую тяжёлую броню.

Даркнелиус быстро оклемался от столкновения с кирпичной стеной и выскочив из-под обломков, ринулся к противнику. Так как скелет, никаким образом не мог конкурировать с физической мощью горного дворфа, Дарк применил ещё одно из своих новых заклинаний, а именно «Поле ослабления». Данное заклинание также имеет радиус в десять метров и понижает физическую и магическую силу любого попавшего в неё. Плюс ко всему «поле ослабления» идеально работает вместе с «полем замедления». Активируя оба этих заклинания, Даркнелиус становится невероятно опасным противником в ближнем бою. Вот только есть один минус, а именно затраты магической силы на поддержание обоих заклинаний.

Бородёр не особо имел желание вступать в ближний бой со скелетом, так как в памяти отчётливо видится картина смерти многих его подчинённых. Заклинание «Шквал миазм» его крайне волновало, из-за чего пират не собирался допускать конфронтации в ближнем бою. Перебравшись на голову «каменного змея» и задрав её максимально высоко, пират принялся атаковать Дарка дальнобойными атаками, а именно «каменным огненным шквалом». Из пасти змея на высокой скорости вырвались каменные, раскалённые снаряды в огромном количестве. Скелету пришлось уклоняться от целой пулемётной очереди смертоносных снарядов. Благо Даркнелиус не плохо развил своё владение шитом, а то, что баклер состоял из мифрила, позволяло принимать даже раскалённые атаки.

Прорываясь через тучу атак, скелет всё ближе и ближе подбирался к противнику. Выждав удачный момент, Дарк вновь смог забраться на спину змея, а одним точным прыжком уже и к Бородёру. Пират вновь попытался оттеснить скелета своей физической силой, но результат оказался не благоприятным. Дарку удалось выдержать мощную атаку Бородёра и следом активировать заклинание «шквал миазм». К сожалению, пират этого ожидал и свободно уклонился от смертельного облака, спрыгнув на землю.

Вознеся меч над собой, Дарк с огромной силой вонзил клинок промеж плит «каменного змея», впоследствии активируя заклинание «паразит». Мана-паразит Дарка невосприимчив к каким-либо температурам, поэтому может выполнять свои функции в абсолютно любой среде, даже магме. Так же клинок скелета выкован из холодного арихалка, что и не позволило лезвию расплавиться внутри змея. Совершив свою атаку, авантюрист также последовал примеру пирата и спрыгнул на землю.

Из-за активированных полей, Бородер не смог спокойно сражаться с Дарком в ближнем бою. Движения пирата заметно замедлились, что и позволило скелету совершить удачную атаку клинком в брешь доспехов. Точнее она должна была быть удачной, но клинок Дарка не смог даже поцарапать кожу дворфа. Всё из-за заклинания «каменная кожа», что заранее активировал Бородёр. Именно в этот момент у Даркнелиуса и начались серьёзные проблемы.

Магическая сила авантюриста утекала полноводной рекой, а способов пополнения не было. В форме скелета Дарк не мог выпить восстанавливающее зелье и ни как не мог нанести ранение противнику, чтобы выкачать ману. Мало того, у скелета не имелось ни каких пробивных заклинаний, чтобы обойти защиту противника. Вся надежда на «шквал миазм», что проникает внутрь организма по дыхательным путям. Проблема в том, что Бородер уже дважды видел это заклинание и ожидает его.

«Похоже я попал» - про себя подумал Дарк. Скелет всегда считал себя довольно опытным бойцом, но в данной ситуации было слишком много неприятных факторов - «Видимо остаётся надежда только на последнее новое заклинание».

Из двух заклинаний, что могут обойти физическую защиту Бородёра, Дарк не показывал только одно. Просто у этого заклинание есть особое обстоятельство использования. Поэтому Даркнелиусу придётся сильно постараться, так как необходимо точно попасть в цель, ведь второй раз пират, скорее всего не попадётся.

Сблизившись с противником, Дарк изо всех сил пытался удержать пирата в ближнем бою. Бородёр сильно опасался смертоносного заклинания скелета и постоянно пытался разорвать дистанцию. Плюсом ко всему мешался «каменный змей», со своими дальнебойными атаками. В один момент Дарку не удалось полностью уклониться от выстрела змея, из-за чего одна нога разлетелась вдребезги. Бородёр также не упустил момент, и со всего размаха, нанёс мощный удар, в потерявшего равновесие скелета. Вот только всё это было по плану авантюриста.

- Посмертный взрыв - на последней секунде Дарк произнёс название своего третьего нового заклинание. В ту же секунду все кости скелета выпустили ярко красные облачка паразитов, что с ярким свечением взорвались. Бородёр не ожидал подобного развития событий и не успел

выйти из зоны поражения, из-за чего левая рука и сторона лица понесли хоть и не большие, но последствия. Каменная кожа было пробита взрывом чистой маны.

- Вот же скотина дохлая! – взревел пират – решил забрать меня с собой, раз уж убить не смог. Бесят меня такие твари.

Бородёр посчитал, что бой окончен, но не тут то было. Прямо на глазах пирата разверзлось зелёное пламя, из которого лёгкой походкой вышел полностью целый скелет. Сейчас уже пирату стало не до шуток. Он понял, что Даркнелиус действительно представляет опасность для его жизни, а в подобной ситуации дворф всегда поступал одинаково. Просто сбежал. Вот и в этот раз он решил поступить точно также, оставив змея отвлекать авантюриста. Но вот у высшего эльфа на это были другие планы.

Ас уже закончил исцелять смертельно раненых бойцов, и не тратя магическую силу на более лёгкие ранения, ринулся на помощь Дарку. Глава отделения успел как раз к моменту, когда скелет восстал из мёртвых, а пират попытался сбежать. Схватив свои парные молоты покрепче, Ас на всей доступной скорости влетел в змея, нанося мощный удар. От атаки парными молотами змея откинуло в сторону, тем самым полностью позволяя Дарку продолжить бой с дворфом.

- Змея беру на себя – прокричал Ас, вновь сближаясь с противником. Дарк же не стал терять времени и со всех ног понёсся к пирату. Бородёр быстро осознал, что ему не сбежать, поэтому стал атаковать дальнебойными заклинаниями. Сначала в скелета полетели несколько «каменных дробей», а после, чтобы не позволить противнику приблизиться, пират активировал «шипастое поле». Из земли вырвались каменные штыри, не позволяя Дарку приблизиться.

Расстояние между шипами не позволяло скелету протиснуться, но у вновь призванной «неупокоенной гончей» проблем не возникло. Пират сильно удивился, когда из шипов вылетел скелет собаки. Бородёр попытался разрубить её в момент прыжка, но неожиданно вместо псины перед ним уже находился Дарк, совершая выпад прямо под мечом. Клинок с лёгкостью рассёк руку дворфа в месте старой раны, тем самым активируя заклинание «похищение жизненных сил». Но на этом Дарк не остановился и моментально нанёс толчок щитом в грудь пирата, не давая тому принять защитную стойку. Выбив дворфа из равновесия, авантюрист провёл ещё одну атаку в тоже-самое место на руке, активируя заклинание «паразит».

Дарк уже понял, что Бородёр не может активировать «каменную кожу» на уже полученную рану. Если бы мог, то уже это сделал. Также Дарку нужно было не позволить использовать дворфу «зелье лечения», а таковое у него точно имеется.

Получив сразу два новых ранения, Бородёр в панике использовал перед собой заклинание каменная стена. Таким образом, пират хотел отдалиться от скелета, но в этот момент раздался взрыв, что сбил с толку дворфа. Точнее сказать с толку Бородёра сбил не сам взрыв, а потеря контроля над его «каменным змеем», что означало его уничтожение. Именно в этот момент пират полностью впал в панику и попытался призвать того вновь. Благо к этому моменту, Дарк уже обошёл каменную стену и вновь сблизился с противником.

Осознав, что противник его догнал, пират неосознанно активировал заклинание «каменная дробь» в упор. Вот только Дарк не стал уклоняться и принял атаку, полностью разлетаясь в щепки. И вновь прогремел взрыв. Из-за паники Бородёр полностью забыл, что нельзя убивать скелета в упор к себе, тем самым попадая под суицидальное заклинание Дарка.

От взрывной волны пират отлетел на несколько метров, получив неслабые увечья от чистой маны. Вопль разнёсся по всей разрушенной улице. Бородер катался по земле вопя и из последних сил пытаясь достать «зелье лечения». Всё же пирату это удалось, и как только собирался его выпить, раздался ещё один взрыв. Это уже взорвался «паразит», что набирал силы в предплечье дворфа. Взорвавшись, заклинание Дарка оторвало руку пирата, а также половину головы и левый бок. Капитан пиратов Бородёрумер мгновенно.

- Действительно, у меня ещё много слабых мест – проговорил Дарк стоя над трупом пирата – необходимо придумать способ обходить подобную физическую защиту.

- Каким бы не был опытным и сильным маг, всегда найдётся фактор, к которому тот не готов – раздался голос высшего эльфа за спиной проклятого авантюриста.

- Тут я согласен – проговорил Дарк – но это не означает, что нужно остановиться на достигнутом.

- Само собой – согласился глава отделения.

- Нужно отправится к остальным и помочь – Дарк собирался направиться в сторону, Мары и Малии, но его неживое тело сильно пошатнулось и тот практически упал на землю. Благо его подхватил Ас.

- Не торопись, для начала нам обоим нужно хоть немного восстановиться. Пиратов на острове ещё туча, а без магических сил мы бесполезны.

- Действительно – согласился Дарк – нужно найти несколько пиратов обладающих магией, за счёт их я восстановлю наши силы.

- У вас и правда потрясающие способности – подытожил Ас – тогда пойдём.

Подхватив Дарка под плечо, оба авантюриста направились на звуки сражения, что во всю сейчас разносились по всему острову.