

Утро началось с очередного поедания мозга. В этот раз на мой стол попал мозг кровавого трёхглавого волка, которого мы убили вчера. После его поглощения мне как всегда позволили выбрать новое преобразование. Выбор как всегда скучный, но преобразования полезные. Точнее полезное. Первым преобразованием мне предложили трансформацию конечностей в волчьи лапы. Это преобразование я сразу отправил в корзину с мусором, так как оно мне и даром не сдалось. Вторым преобразованием оказалось – “сопротивление пламени”. Во время использования этого преобразование, часть тела на которой я активирую преобразование покрывается мелкой красной шёрсткой, которая нейтрализует половину полученного урона от огня. Ожогов в любом случае не избежать, но хотя бы их тяжесть снижу. Хоть это и не самое полезное преобразование, оно всяко лучше, чем волчьи конечности.

Далее я хотел поглотить ещё половинку мозга кобольда шамана. Я специально съел только часть мозга кровавого волка, чтобы на десерт палернуть кобольдом. Но хрен там плавал. Как своевременно сообщил текст, что всплывает перед моими глазами, я не могу поглощать два мозга разных существ. Если я хочу поглотить мозг ещё одного монстра, то необходимо ждать двенадцать часов.

Эта новость не сильно ударила по моим планам, но всё же хотелось поглотить оба мозга сразу. Просто я считаю необходимость освоить языки этих монстров. Всё-таки монстры ни когда не ожидают, что представитель другого вида будет знать их языки. Но по итогу я освоил только язык кровавых волков. Насколько мне известно, мы уже сегодня отправимся на задание, а это означает возможность встретиться с обоими видами монстров. Хотелось бы заранее знать их языки, но видимо не судьба. Придётся во время задания спрятаться от остальных членов отряда, и тайком съесть мозг кобольда. Но об этом буду думать по истечению двенадцати часов.

Стук в дверь прервал мои размышления. Это был Дарк, который захотел со мной о чём-то поговорить.

- Присаживайся - я указал на стул возле стены. Сам же после того, как закрыл дверь уселся на подоконник. Дарк спокойно присел - ну так что ты хотел обсудить.

- Егор, тебе не кажется, что нам пора что-то менять? - Дарк начал наш разговор с вопроса.

- В смысле?

- Я про то, что каждое новое сражение проходит всё тяжелее и тяжелее. К примеру, в прошлый раз я даже один раз умер. Наши противники становятся всё сильнее, а наши уровни растут медленно. А когда мы попадём на древний континент, там нам могут повстречаться монстры куда сильнее короля минотавров или циклопа. Да и эта ситуация с волками довольно опасна. Ты согласен?

- Ну пока что да. Я прекрасно понимаю, что нам необходимо что-то менять. Я как понимаю, сейчас ты хочешь предложить прекратить работать отдельно от других авантюристов?

- Нет. Как ты и говорил, мы будем слишком долго поднимать уровни, работая вместе с большим количеством авантюристов. Поэтому у меня есть предложение, как продолжать работать отдельно, но с увеличенными шансами на выживание. Я предлагаю взять Мару в наш тайный отряд.

- Нет не вариант - практически сразу ответил я.

- Почему? Она же похоже на нас!

- Это интересно в каком месте?

- Она такая же проклятая как и мы. Также она сильный авантюрист и не будет нам якорем.

- А как ты ей всё это объяснишь?

- Она уже практически обо всём знает.

- Да!? - эта новость не слабо меня так удивила - и интересно откуда же?

- А это. В общем она наблюдала как мы сражались с королём минотавров. А во время стычки с кобольдами она узнала твою магию. Так что она в курсе.

- Твою мать. Как я понимаю, нас раскрыли из-за меня? Хотя это логично. Мы оба владельцы уникальной магии и не важно, что мы скроем наши лица, магию всё ровно легко узнают. Так стоп. Ты сказал, что она наблюдала за нами во время боя с королём минотавров, так?

- Да.

- Мне уже давно кое что не давало покоя. Когда я только зарегистрировался в гильдии, глава того отделения и его люди притащили тело короля минотавров. Тогда он сказал, что короля минотавров убили двое неизвестных. Именно двое. Я ни как не мог понять, откуда он знал, сколько нас было. Но теперь я кажется понял.

- Хочешь сказать, что это Мара ему доложила?

- Да.

- Егор, ты же понимаешь, что в этом нет ни чего необычного. Она авантюрист, которая наблюдала сражение. Само собой она должна была доложить в гильдию. Что в этом плохого?

- А что если этот самый глава гильдии послал её втереться к нам в доверие, а после

докладывать ему о наших действиях.

- Егор! – Дарк резко перешёл на крик – ты сам-то себя слышишь? Да кому мы вообще нужны, мы ведь всего лишь пара авантюристов с уникальной магией? Ты хоть понимаешь насколько сильно запущена твоя паранойя. Ты серьёзно думаешь, что абсолютно каждый хочет узнать твои секреты, а после вогнать нож в спину? Очнись Егор. Я может сейчас тебя удивлю, но ты не центральная фигура этого мира, и практически всем нет до тебя ни какого дела. В мире просто куча существ с уникальной магией, не мы одни. Но вот только за ними ни кто не охотится, как и за нами. Ну кроме кровавых волков.

- А ты ещё громче можешь орать, а то не вся гостиница тебя расслышала.

- Да плевать Егор. Я повторюсь. Мы всего лишь низкоуровневые авантюристы. Всем плевать кто мы и что мы можем. А твоя паранойя лишь осложняет нам жизнь.

- И что ты предлагаешь? Доверять каждому встречному поперечному?

- Я не прошу тебя верить всем. Я прошу тебя поверить мне. Разве мы мало вместе через что прошли, чтобы я не заслужил твоего доверия?

- Тебе я верю, но не верю ей.

- Тогда поверь мне. Если я ошибусь и Мара нас предаст, то в будущем мы всегда будем поступать так, как ты хочешь.

- Если конечно выживем.

- Знаешь, а какой смысл тогда жить, если все вокруг враги и не кому нельзя верить?

- Я так практически всю свою жизнь прожил.

- И ты доволен такой жизнью?

- Да не особо.

- Тогда может всё-таки попытаешься рискнуть. Может быть не всё в мире так плохо, как ты думаешь?

- Может быть и так. Но знаешь, не так легко поменять себя, после стольких лет.

- Я и не требую от тебя поменяться сразу. Всё-таки ты же смог поверить мне. Так может

попытаешься ещё раз?

- Ладно. Я попробую.

- Вот и хорошо.

- Но я не смогу сразу так просто начать кому то верить. С тобой-то было всё иначе. Мы сразу же попали в ситуацию, где и проверяется доверие на прочность.

- Вот на этом задание мы и проверим.

- Ты же понимаешь, что я буду постоянно готовиться получить нож в спину.

- Я в этом уверен. Если что, я тебя прикрою.

Так и закончился совет по кадрам в наш проклятый отряд. Спустившись на первый этаж гостиницы, мы первым делом сходили позавтракать, а после отправились на предварительный сбор в гильдии. До сбора ещё около часа, но по настоянию Дарка мы прибыли раньше. Он хотел сначала поговорить с Марой и ввести её в курс дела. Она как обычно находилась в здании гильдии. У нас не составило труда её найти. После мы сели в столовой гильдии. Есть мы не хотели, просто это было единственным местом на данный момент, где можно было посидеть в тишине. Все уже давно позавтракали, так что здесь было пусто.

- Сначала вопрос? - начал я разговор, обращаясь к Маре - это ты доложила главе гильдии Равелю о нашем сражении с королём минотавров?

- Да - практически мгновенно ответила Мара.

- Вопросов больше не имею. Дарк тебе слово - я спокойно откинулся на спинку стула.

- Того требовали обстоятельства - хоть я и собирался закончить эту тему, Мара сама решила продолжить.

- А в будущем ты будешь докладывать о наших действиях другим? - я понимаю, что глупо спрашивать такое в лоб. Всё равно ни кто бы не признался сразу, что готовится нас сдать.

- Нет, если вы конечно не начнёте убивать мирных жителей - тихо проговорила Мара. Ну этим мы не планировали заниматься, хотя одного авантюриста прибить придётся.

- Есть один человек, которого мы собираемся в будущем убить - к моему удивлению Дарк сообщил ей это сразу - этот человек виноват в проклятье Егора. Так что мы тебя сразу

предупреждаем. Правда, это будет иметь значение, если ты собираешься и дальше продолжать с нами общение.

- Тебя проклял человек? - удивилась Мара.

- Не совсем - ответил я - это проклятье предназначалось ему, но он смог перенаправить его на меня.

- Понятно. Тогда я не имею не чего против - проговорила Мара.

- Этот человек авантюрист - сразу же добавил я. Как я понял, Мара очень уважает эту профессию.

- Такой человек не должен находиться в числе авантюристов - к моему удивлению, сейчас её голос прозвучал чётко и уверенно. Похоже нахождение такого человека среди авантюристов ей очень не нравится. Но нужно заканчивать с этой темой, так как нам не хватит времени на остальное.

- С этим разобрались, теперь о том что нас ждёт сегодня - я начал вводить Мару в нашу ситуацию - сегодня мы выдвигаемся на задание в руины. Скорее всего на нас нападут кровавые волки. Охотиться они будут на меня. Ты узнала основную информацию об этом виде монстров.

- Да. Значит это ты убил того волка в форте.

- Да. Так вот, тебе должно быть известно, что из себя представляют трёхглавые особи - Мара кивнула - вчера один такой к нам заглянул.

- Как? Почему не было докладов о сражении в черте города? - удивлённо проговорила Мара.

- Егор разобрался с ним до того, как тот успел, что либо предпринять - объяснил Дарк - волк принял образ Софрана и проник в гостиницу.

- Как вы его вычислили?

- Я могу использовать некоторые особенности побеждённых монстров. Но сейчас об этом говорить времени нет. Основной смысл в том, что я могу почуять волка, если он будет от меня в радиусе километра. В общем нам нужно будет отделиться от отряда и перебить этих волков. Если мы будем драться вместе с отрядом, то наш лидер быстро поймёт, что это мы зачистили форту. Волки скорее всего в первую очередь попытаются добраться до меня. Остальные члены отряда, скорее всего поймут это, а зная информацию из книг сложат два и два. Поэтому нам нужно будет перебить их в тихую. Правда если их будет слишком много, придётся отступить. Таков наш примерный план действий.

- Поняла. Только вот отряды будут состоять из четырёх человек.
 - А вот это плохо – я конечно предполагал нечто такое.
 - Тогда предлагаю сослаться на твою паранойю – заявил Дарк.
 - И как нам это поможет?
 - Скажем, что ты не доверяешь незнакомым людям и не сможешь работать с ними в команде. Мара, это может сработать?
 - В кодексе подобная ситуация разрешена. Проблемы с доверием встречаются часто – всего за несколько минут разговора Мара стала куда увереннее себя вести. Она всё ещё нервничает, но разговаривает уже не шёпотом, как раньше. Обычно она всегда говорила себе под нос.
 - Ладно, тогда прикроемся мной. Нам необходимо сбагрить нашего четвёртого.
- Составив план мы покинули столовую и отправились в помещение для сбора. Наш план был более-менее хорош, вот только мы не учли одно. Нашим товарищем назначили Софрана. Если сейчас мы резко заявим, что не доверяем ему, хоть и находились в одной группе до этого, то вызовем подозрения. Я ему не доверяю, но придётся всё же поработать вместе или срочно придумать, как от него избавиться. С ним корешиться я точно не буду.
- После того, как остальные авантюристы прибыли, Ала Сейрт начала объяснять суть задания.
- Наша цель отыскать вход в руины, что находятся на севере от города. Неподалёку от них находится негласная территория кобольдов. Они уже давно обосновали там поселение. По данным разведки там проживает около сотни кобольдов. Вчера поступила информация, что к кобольдам присоединились двуглавые кровавые волки, числом около двух десятков. Так как в наше задание входит также уничтожение волков, нам придётся снести это поселение. Также есть предположение, что вход в руины находится как раз на территории этого поселения. Оно находится в двух километрах от руин, так что это возможно. Также это бы объяснило то, что вход до сих пор не был обнаружен. Но всё равно остаётся вероятность, что подземных помещений и вовсе нет.
 - Что мы будем делать, если вход так и не обнаружим? – задала вопрос девушка в стальных доспехах. Из-за её спины виднелась ручка длинной двуручной секиры, которую она носила за спиной.
 - Тогда придётся вернуться в город. Весь корпус разведки сейчас обыскивает все прилегающие к городу территории. Хоть вся территория досконально изучена, но проверить не помешает. Кровавые волки откуда-то появились, и уж точно они пришли не издалека. Их логово находится где-то поблизости.

- Сколько времени добираться до руин? - это вопрос задал я.

- Чуть более суток. А само задание растяняется примерно дней на пять. Нам необходимо провести тщательный обыск всей территории в радиусе пяти километров. Есть ещё вопросы? - вопросов более не последовало - хорошо, тогда собираемся через полтора часа, возле северных ворот.

Как только закончилось собрание, мы отправились на рынок и закупились провизией. Также я продал арбалеты и ятаганы, что забрал у кобольдов. С них денег много не выручил, зато освободил место в хранилище. Правда один арбалет я всё же приберёг и прикупил к нему десяток болтов. Больше нам не чего не было нужно, так что мы решили прийти на точку сбора пораньше. Добравшись до места, мы расселились на лавочках и принялись ожидать остальных.

В течение часа народ всё же собрался и мы разделились на четыре группы. Наша группа состояла из четырёх человек. Я, Дарк, Мара и Софран.

Во второй группе был лидер нашего похода, Ала Сейрт. Она как всегда была в своих блестящих серебреных доспехах. Её одноручный меч и мифриловый щит также были при ней. Помимо неё в отряде было ещё четверо. Одним из этих людей был историк - Маркулус. Он специалист от гильдии по постройкам древности и древним языкам. Он носит броню, так как находится под защитой отряда нашего лидера. Как по мне это глупо, но это его дело. Он оделся в повседневную рубаху, широкие штаны и кожаные ботинки с заклёпками. На плече у него висела небольшая кожаная сумка, видимо с бумагами или ещё какой утварью. Также в их отряде имеются два мага. Первый маг владеет стихией льда. Его зовут Ванер. Он спокойно дремал под деревом в теньке, укрыв своё лицо под капюшоном. Второй маг - маг целитель. Хоть её основной задачей является исцеление, но она также может помочь в бою с помощью своей магии призыва. И последним членом этой группы был гном, почти с метровой бородой. Сам то он ростом метр тридцать, а борода свисает до колен. Он заточил себя в крепкую стальную броню, а за спину прикрепил здоровенную секиру.

В третьей группе были трое варваров и маг природы. Варварами я прозвал тех трёх парней владеющих магией "дикого духа". Они как всегда были в своей несуразной перештопанной броне. Хотя это трудно назвать бронёй. Единственным из этого отряда, кто похож на нормального человека, был маг природы. Его зовут Гринарт и как я понял у нас с ним похожие заклинания, только мои усилены скверной. Ну посмотрим на что он способен.

Четвёртый отряд также состоял из четырёх авантюристов. Лидером этой группы была девушка в стальной броне и длинной секирой. Также в её отряде имеется маг ближнего боя и два лучника. По мимо лидера в отряде выделялась их лучница имеющая при себе просто огромный лук. Он как минимум вдвое больше неё, а каждая стрела длиной не менее полтора метра. Мне просто интересно как она из него стреляет. По размеру это больше на баллиста смахивает, нежели на лук. И как она со своими маленькими ручонками стрелять будет. Это вопрос века.

Вот в такой компании мы выдвинулись обыскивать руины и уничтожать лагерь кобольдов. Интересно, сколько из нас вернётся назад живыми?

<http://tl.rulate.ru/book/18608/404424>