

В момент, когда солнце исчезло за горизонтом, двое человек преодолевали лесные заросли кустарников. Оба были одеты в чёрные балахоны, что спускались практически до земли. Также они имели длинные рукава, из которых даже не было видно пальцев. Чёрные капюшоны скрывали их головы, а на лицах были маски. Парень в чёрной маске, с нарисованным белым черепом, имел довольно длинный, одноручный меч, что крепился на ремне, который был затянут по верх балахона. Также на его спине красовался немалый щит. Его товарищ, что одел белую маску с нарисованным звериным оскалом, имел при себе короткий меч. Эти двое, на данный момент приближались к форту, что полностью захватили в своё распоряжение кобольды.

Сам форт напоминал собой двухэтажное здание, окружённое вокруг квадратной стеной. Стена возвышалась над землёй примерно на шесть метров, превышая высоту здания, что находилось внутри. На самих же стенах стояли кобольды, которых назначили в караульный отряд. Они располагались группами по трое. Двое лучников и боец ближнего боя. Большинство бойцов ближнего боя вооружены полтора-метровыми копьями. Это любимое оружие представителей этого вида. Лучники же имели очень маленькие луки. Подобный вид вооружения лучника говорит о том, что боец больше полагается на скорость атак, а не на их пробивную способность. За спинами лучников виднелись очень вместительные колчаны, с огромным количеством маленьких стрел. Если кто-то в открытую решит напасть на форт, то будет мгновенно атакован ливнем стрел.

Возле центральных врат сидели ещё четыре кобольда, но они отличались от остальных. Эти кобольды полностью заточили себя в тяжёлую, стальную броню. Но не только это было их отличительной чертой. Также они имели при себе огромные башенные щиты, что были равны кобольдам по росту. Синяя крыса спокойно могла укрыться за этим щитом, стоя при этом в полный рост. Это делает их очень грозными противниками, а их копья, которыми они могут бить из-под щита, поднимают их опасность ещё на пару пунктов.

- Не вижу ни одного кобольда мага – заявил Дарк, во время осмотра форта, через наших летающих питомцев.

- А они должны быть? Просто при нашей прошлой стычке, я не заметил ни одного такого.

- Знаю, мне ещё тогда показалось это странным. Обычно кобольды всегда имеют в своих отрядах либо мага, либо шамана. Оба вида одинаково опасны. Но на территории форта, я не вижу ни одного похожего.

- Думаешь, они прячутся внутри форта? – спросил я Дарка.

- Скорее всего. Желательно узнать об их наличие заранее и постараться вынести их первыми.

- Какие у них примерно способности?

- Маги кобольды могут использовать только стихийную магию трёх видов. Это огонь, земля и ветер. Иногда кобольд маг может эволюционировать в кобольда архимага. И вот тогда этот

кобольд становится действительно проблемой, так как начинает использовать все три вида магии. Но подобные появляются редко. Ещё у кобольдов есть шаманы. Обычно они специализируются на лечение и усиление пехоты. Также их заклинания могут ослаблять противников, причём дистанционно. Ещё они могут подчинить себе духа, что материализуется в качестве призыва. Правда, это тоже редкость. В общем оба вида этих кобольдов опасны.

- Понятно. Ну что, начнём проникновение?

- Да.

Мы синхронно достали свитки из наших хранилищ. Эти свитки обошлись нам в копеечку, но об их полезности спорить глупо. Они точно стоят своих денег. Эти свитки имели в себе заклинания невидимости. Мы знали, что нам придётся проникать на защищённый объект, поэтому хорошо подготовились. Раскрыв свитки и прочитав написанное там заклинание, мы исчезли из поля зрения друг друга. Мы знали, что так будет, поэтому не удивились. Невидимость будет длиться всего десять минут, поэтому мы бегом рванули к стене форта. Мы выбрали самое слабо охраняемое место. Активировав “корневого змея” и закинув его на стены, мы начали подъём. Благо хоть корень и был не невидимым, его ни кто не заметил. Быстро взобравшись, мы разошлись в разные стороны.

Как утверждает Дарк, кобольды плохо видят ночью. Это сыграло нам на руку, так как освещения на территории форта сейчас не было. Мы старались как можно тише зачищать стены, быстро лишая жизни противников. Так как мы находились под покровом невидимости, кобольды не понимали, откуда их атакуют. Сейчас у меня в голове снова всплыли слова про баланс заклинаний, и тот факт, что невидимость является одним из начальных заклинаний ассасинов. Хотя это заклинание и можно использовать лишь раз в день, на десять минут. Но за эти десять минут можно столько дел наворотить. Даже представить страшно.

В итоге нам еле хватило времени действия невидимости, чтобы зачистить стены. Спускаться во внутреннюю территорию стен, нам уже пришлось без невидимости. Мне показалось странным отсутствие патрулей на территории. Всё же нельзя полагаться только на охрану стен. Но всё же, сколько бы мы не лазили по территории, больше охраны не нашли. После этого решили всё же проникнуть вовнутрь.

У здания было два входа, задний и передний. Оба входа не охранялись и мы потихоньку открыв дверь, пробрались внутрь. Зайдя во входную дверь, мы попали в небольшой коридор. Как только мы попали вовнутрь, мне немного поплохело от запаха разложения. Аромат стоял насыщенный и резкий, означая собой немалое количество залежавшихся трупов неподалёку. Нужно прикупить маску, с каким ни будь фильтром, если конечно такие имеются.

Не торопясь мы начали продвижение вперёд. Мы постоянно следили за местом, куда ступали ноги, чтобы не создавать лишних звуков. И это очень нас выручило, так как в коридоре было две ловушки. Тоненькая нитка или леска протягивалась прямо над полом. Моё любопытство взяло верх надо мной и я опустился ко второй ловушке. Леска была прикреплена к стальному колышку на правой стене и протягивалась к левой стене, где скрывалась в ковре. В этом месте ковер опускался до самого пола, а в нём была еле заметная дырка. Аккуратно разрезав ковер, я

добрался до основной ловушки. За ковром на уровне плеч находились три арбалета, с заряженными, отравленными болтами. На то, что они отравлены указывала зелёная слизь, на наконечниках. В итоге все три арбалета ушли в моё хранилище, вместе с болтами. Хоть арбалеты и потрёпанные, но как говорится “На халяву и уксус сладкий”.

Коридор привёл нас в огромный, пустой зал. Под словом пустой, имеется ввиду отсутствие живых существ, а вот трупов тут навалом. Все солдаты находившиеся в форте, во время нападения складированы в этом помещении. Точнее отчасти все. У некоторых голов не было тел, и все эти головы валялись возле огромного стального стола, покрытого кровью. На нём лежали окровавленные тесаки и топоры для рубки мяса. Лишь взглянув на эту картину, сразу становилось ясно, что тут происходит.

- Разделочный стол – тихо прошептал Дарк. Нам уже известно, что кобольды питаются мясом, включая человеческое. Так что, похоже мы наткнулись на местную кухню.

Нам особо не дали рассмотреть это помещение, так как за противоположной дверью раздался тяжёлый звук шагов. Мы быстро спрятались за здоровенными колоннами, что находились вдоль стен помещения. Спустя несколько секунд двери шумно раскрылись и в них показалось здоровенное существо. Ростом оно доходило примерно до трёх метров. Очень мускулистые руки отчётливо давали понять, что пропускать удар от него не стоит. Да не только руки, всё его тело говорило о том, что он просто машина для убийств. Всё его тело покрыто зеленоватой кожей, на вид довольно прочной. Из одежды он имел лишь порванную тряпку, что свисала с его пояса до колен. Но всё его тело меркло по сравнению с его лицом. На месте, где у человека находится лоб, у этого существа находился здоровенный глаз. А прямо под ним, во всю его голову располагался круглый рот, с острыми клыками. Его пасть постоянно открывалась и закрывалась. На основании того, что у него нет носа, я предположил, что так он дышит.

- Циклоп – слышался шёпот Дарка из-за соседней колонны.

- Насколько всё плохо? – мне необходимо знать, с чем предстоит сражаться.

- В пределах разумного – ответил Дарк – это маленькая особь, так что не особо силён. Циклопы не умеют использовать магию, так что они сражаются полагаясь на свою физическую силу. Только вот мне интересно, что он тут делает. Всех циклопов уже давно перебили и они остались только на древнем континенте. Так мало того, он явно кому-то служит – Дарк указал на то, что циклоп разделяет человеческое тело – Циклопы ненавидят человеческое мясо.

- Значит, он служит кобольдам?

- Да это просто невозможно. Циклопы слишком гордые, чтобы кому то служить. Хотя прецеденты случались. Только вот это означает, что здесь есть кобольд, который легко справится с циклопом. Только в случае абсолютного поражения, циклоп подчинится победителю.

Дарк хотел сказать ещё что-то, но в его колонну на огромной скорости воткнулся огромный топор для рубки мяса. От топора побежала трещина по всей колонне, но этого мало, чтобы она развалилась. Мы мгновенно выскочили из укрытий и побежали на циклопа.

- Только хотел сказать, что у них отличный слух! – прокричал Дарк, сближаясь с противником. Увернувшись от прямой атаки циклопа, Дарк вонзил меч в руку противника. Много вреда нанести не удалось, так как кожа циклопа очень прочная. Меч вошёл лишь на пару сантиметров. Жаль, но Дарку не удалось полностью отвлечь циклопа и он успел отбить топором атаку моего кислотного сорняка. Топор начало немного разъедать. Спустя мгновение мой “корневой змей” врезался в грудь противника. Мне тоже не удалось нанести много урона.

- Уууррррррыыыы - зарычал циклоп и парой шагов добрался до моего растения, после чего просто раздавил его своей обильной ступнёй. Быстро покончив с сорняком, циклоп развернулся и помчался на меня. Но как только он попытался сделать шаг, сразу же рухнул на пол. Тут постаралось заклинание “корневые пути”. Правда корни также разорвались от физической мощи циклопа. Мы синхронно сблизились с противником, и попытались атаковать его глаз, но циклоп закрыл его рукой. Наши мечи вонзились в руку. Урона практически не нанесли, но Дарк наложил на противника заклинание “понижение физической силы”. Враг снова зарычал и одним рывком поднялся на ноги и попёр на Дарка. Дарк не успевал уклониться, поэтому попытался остановить атаку циклопа мечом. В итоге Дарка просто снесло. Его неживое тело переломало на части, а кости разлетелись по сторонам. Спустя мгновение все кости загорелись зелёным пламенем.

Не обращая внимания на загоревшиеся кости, циклоп развернулся ко мне. Я не Дарк, у меня нет запасных жизней. Так что, если я не увернусь, то эта тварь убьёт меня с одного удара. Чёрт, даже король минотавров не смог снести Дарка прямой атакой. Он лишь оттолкнул его тогда, а этот монстр просто переломал за мгновение. Какой же у этой твари уровень. Быстро призвав тень, я активировал “малое распознавание статуса”. Это нужно было сделать до начала драки, но я протупил. А вот то, что я увидел в его статусе меня поразило до глубины души. Причём настолько поразило, что я остолбенел и в итоге еле успел уклониться от его атаки.

Имя - ???

Раса – циклоп.

Уровень – 26.

Специализация – боец ближнего боя.

Двадцать шестой!? Чего? Как он так легко снёс Дарка? Что тут вообще творится?

Моё сознание орало во весь голос от непонимания происходящего. Я даже перестал атаковать и перешёл в чистое уклонение. Мой мозг просто отказывался понимать происходящее. Пятидесятый уровеньный противник по физической силе был слабее двадцати шестого уровня? Почему? На размышления у меня не было времени, так как циклоп начал наступать с большей

силой и скоростью, чем минуту назад. В момент, когда циклоп практически настиг меня, он остановился и зарычал.

Дарк уже успел воскреснуть и прямой наводкой вогнал циклопу меч в спину. Мгновенно вытащив меч из спины циклопа, он отпрыгнул назад, тем самым уклоняясь от удара с разворота. Пока циклоп отвлёкся от моей персоны, я вновь вызвал “кислотный сорняк”. Сразу же плевок попал в спину циклопа. Этот бедолага просто заметался на месте, не зная кого атаковать. Это дало Дарку достаточно времени, чтобы призвать гончую. Призванный скелет пса мгновенно сорвался с места, и понёсся к циклопу. Заметив это, циклоп попытался разрубить пса своим тесаком, но пёс уклонился. В этот же момент на месте где была гончая, появился Дарк с разгона вгоняя меч в грудь противника. Я тоже не терял времени, и атаковал “ядовитой лозой” рану на спине противника, что оставил Дарк. Обе наших атаки точно попали в цель. Циклоп на секунду остолбенел, но мгновенно собравшись, попытался атаковать Дарка. Как бы Дарк не старался, он бы не успел уклониться, а заблокировать было бессмысленно. Но и убить себя ещё раз он не позволил. Вместо Дарка под удар попал его призыв. Гончую просто размолотило в пыль.

Очередной плевок сорняка соприкоснулся со спиной противника. Циклоп в бешенстве развернулся и как только он собирался напасть на меня, в его спине раздался взрыв. “Паразит” Дарка сработал на полной мощности. Циклопа немного оттолкнуло в мою сторону. Циклопу не удалось полностью оправиться от предыдущей атаки, как его укусила летучая мышь, в небольшую рану на руке. Циклоп просто рухнул на пол, но его не парализовала. Он уже собирался подняться и отталкиваясь руками от пола, приподнял голову. В ту же секунду мой небольшой одноручный меч вонзился в его глаз, а Дарк запрыгнул ему на спину и вогнал меч в шею. Как оказалось, кожа у циклопа на шее более тонкая. Именно поэтому меч Дарка пробил её насквозь. Издав пару рыков, циклоп расстался с жизнью.

- Какого хрена это было? – мгновенно я задал вопрос Дарку – почему у него двадцать шестой уровень, а по силе он как король минотавров?

- У него двадцать шестой? Я думал меньше – после этих слов я просто уставился на Дарка. Он явно это заметил и всё же начал объяснение – он так силён из-за ранга его вида. Видишь ли, все монстры имеют определённый ранг. Всего есть три ранга это – одиночный, групповой и гвардейский. Минотавры принадлежат к одиночному рангу. Это означает, что при встрече с минотавром один на один, ты сможешь выиграть в большинстве случаев. Если конечно твой уровень равен его или выше. А вот циклопы имеют ранг – групповой. Это означает что на убийство одного циклопа, нужно собирать группу как минимум из пяти авантюристов, причём того же уровня, что и сам циклоп. Я нормально объяснил?

- Да, я тебя понял. Тогда, сколько нужно человек на монстра гвардейского ранга?

- Обычно от тридцати.

- Оу. Не хотелось бы встретиться с таким противником один на один.

- Это уж точно – полностью согласился со мной Дарк.

Закончив выслушивать объяснения Дарка, я извлёк мозг циклопа и убрал его в хранилище. Но как только мы развернулись к дверям, откуда вышел циклоп, мы просто впали в ступор. Из коридора на нас смотрел огромный двуглавый волк, полностью покрытый красной шерстью.

- А этот товарищ какой ранг? – спросил я Дарка.

- Понятия не имею. Я такого монстра впервые вижу – ответил мой удивлённый товарищ.

Имя - ???

Раса - ???

Уровень – 25.

Специализация - ???

Имя - ???

Раса – кобольд.

Уровень – 24.

Специализация – шаман.

На спине огромного волка сидела синяя крыса в странном головном уборе. Это была вроде бы шапка, к которой приклеили кучу человеческих зубов. В руках у этого кобольда был украшенный человеческими пальцами бубен, а во второй руке была человеческая нога. Как мы оба догадались, это кобольд-шаман, а волк это его призыв. Также позади волка, слышались звуки множества шагов. Мне в нос ударило около десятка запахов.

“Почему я не почувствовал запах этого кобольда шамана?” эта мысль закрутилась у меня в голове. Он ко мне ближе чем остальные, но его запах я учуял лишь после того, как увидел. Странно это. Но об этом нет времени сейчас думать. Кобольды, что находились позади волка, уже обошли его и мчались на нас с копьями. Также из-за нашей спины появились четыре запаха.

- Нас обходят – сообщил я Дарку – сзади минимум четверо.

Я сказал минимум, так как мог вновь не учуять чей то запах. Дарк вышел вперёд, преграждая

путь десятку кобольдов, а я развернулся к выходу. По коридору к нам шествовали охранники входной двери форта. Четверо бронированных кобольдов со щитами и копьями. И кстати на счёт запаха я был прав. Позади этих четверых шёл ещё один шаман. Правда призванного существа вместе с ним я не наблюдаю. Дарк говорил, что призыв у шаманов это редкость. Возможно, у него нет призыва. Это бы облегчило мне работу. Но с нашим везением, мне кажется, что у него тоже есть призыв.

Я не стал нападать сразу. Сначала я отозвал призыв Тени и вместо неё призвал Дубка. Спустя пару секунд, я уже облачился в корневой доспех. На всякий случай я достал из хранилища “меч шести возможностей”. У меня не было времени попрактиковать телепортацию, но сейчас мне будет достаточно и вливания магической силы в меч. По лезвию клинка потекла чёрная субстанция. Также я достал из хранилища ранее украденный арбалет. Не думал, что он мне так рано пригодится, я ведь даже не знаю эффект яда, что нанесён на болты. Заметив, что я подготавливаюсь к сражению, кобольды понеслись ко мне.

Моё сражение с кобольдами началось с того, что под моими ногами на секунду появился магический круг. Он принадлежал не мне, а значит на меня активировали ослабление. Зная примерные возможности кобольда-шамана, это возможно. Правда я не чувствую изменений, и не чувствовал вплоть до того момента, когда сдвинулся с места. Я стал в разы медленнее и это не из-за доспеха. Значит, первым заклинанием шаман меня замедлил. Двое кобольдов быстро сблизилась со мной и атаковали копьями из-под щитов. Первое копьё слегка вошло в мой корневой доспех, а второе я отбил мечом. Копьё не пробило доспех, так что урона я не получил. Я хотел разрубить древко копья, но кобольд шустро его убрал за щит. Я сделал пару шагов назад, и наложил корневые путы на одного из кобольдов. Но вот как только мои путы обвязали ноги кобольда, под ним появился магический круг. Мои корни просто исчезли. Опять работа шамана?

Те кобольды, что держались позади, начали потихоньку меня обходить. Это становится слишком опасно, так как я двигаюсь слишком медленно. Активировав “корневого змея” я попытался атаковать шамана, который стоит позади пехоты, но мой корень врезался в невидимый барьер. Шаман следит за своей защитой. В один момент все четверо кобольдов сорвались с места. Я быстро активировал очередные “корневые путы”. В этот раз шаман не успел активировать контрзаклинание и кобольд рухнул на пол. Моя скорость потихоньку начала восстанавливаться и я смог уклониться от атак, метнувшись в сторону упавшего противника. Спустя мгновение мой меч оказался в шее лежащего противника. Кобольды последовали за мной, снова окружая меня. Шаман явно активировал лечение на раненом кобольде, но это уже бесполезно. Тот кобольд уже мёртв.

Трое кобольдов выставив щиты вперёд пытались прижать меня к стене. Их щиты выглядят довольно прочными, но вот смогут ли они выдержать атаку осквернённым оружием. Кстати наконечник копья одного из кобольдов уже полностью проржавел. Быстрым рывком я сблизился с одним из кобольдов и атаковал щит мечом. В этот же момент в мою ногу направилось копьё. Я оставил значительную трещину в щите противника, а вот его копьё не нанесло мне урона, так как мои ноги покрыты чешуёй падалыщика. Копьё просто соскользнуло в сторону. Второй удар по щиту разбил его на несколько частей. Кобольд уже собирался отпрыгнуть, а я не успевал нанести ещё один удар мечом. Но раз не успевает меч, успеет магия. Мгновенно из пола вырвался “корневой змей” и нырнул в небольшую щель между нагрудной бронёй и шлемом. Второй кобольд начал падать, а шаман активировать заклинание

лечения. Вот только я не собираюсь позволить шаману повернуть задуманное. Быстрым движением руки, я просто срубил голову падающему кобольду.

Двое кобольдов, что хотели помочь своему товарищу остановились, а после и вовсе начали отходить назад. Шаману это не понравилось и он начал орать на них. Жаль я не понимаю, что он там орёт. Только вот кобольды просто не обращали внимания на шамана и просто неспешно отступали к коридору. Я же стоял наготове, ожидая обманного манёвра. Но его не было. Кобольд-шаман попытался преградить им путь, но они его просто оттолкнули и спокойно свалили из помещения. Причём даже бросив щиты и копья. Они просто бежали по коридору, наперегонки. В глазах шамана появился страх и он тоже начал поглядывать в сторону коридора.

“Ну уж нет. Ты отсюда точно живым не уйдёшь.”

Мгновенно сорвавшись с места, я помчался на шамана. Тот мгновенно запаниковав выставил обе руки вперёд. Прямо перед ним появился силуэт здорового, прозрачного щита. Но вот мой удар оказался сильнее, чем прочность его магии. Со звуком разбитого стекла, щит разбился. Я мгновенно поднёс арбалет в упор к лицу шамана и нажал на спуск. Выпущенный болт пробил насквозь голову кобольда и он упал на пол. Я сразу же развернулся в сторону Дарка, который уже покончил с рядовыми кобольдами и сейчас сражается с огромным волком.

Дарк уже наложил несколько ослабляющих заклинаний на волка и сейчас просто пытался атаковать его ноги. Плохо то, что шаман постоянно лечил и усиливал своего питомца, а нанести удар, чтобы сразу убить волка было практически невозможно. Шаман даже нейтрализовал “паразита” Дарка. Нам необходимо убить волка одним ударом.

- Дарк! – закричал я, окрикивая своего напарника – насколько прочна его кожа?

- Обычная! – ответил Дарк.

- Хорошо – сейчас я решил повернуть одну авантюру – задержи его немного.

- Как будто это просто.

Я не обратил внимания на ответ Дарка. Быстро достав небольшой флакон с “зельем восстановления магической силы” и залпом выпил его. Меня мгновенно переполнили силы. Подойдя поближе к волку, я активировал самое сильное своё заклинание.

- Корневая система – это заклинание я ещё ни разу не использовал, но оно продвинутого уровня, так что думаю его должно хватить. Из земли начали вырываться корни, в огромном количестве и на огромной скорости. Всего за секунду они изрешетили тело волка, просто прибив его к стене. Все пятьдесят призванных корней попали в цель. Волк умер спустя секунду, после использования заклинания, но и я упал на колени. Вся моя магическая сила просто улетучилась в мгновение. Сейчас я скорее всего даже встать не смогу.



- Дарк, шаман полностью твой – заявил я. Мои корни не достали кобольда, так как он успел спрыгнуть с волка и попытался сбежать. Дарк практически мгновенно его догнал и снял с плеч голову.

- Это было твоё продвинутое заклинание? – спросил Дарк, разглядывая прибитого к стене кобольда. Правда долго он порассматривать его не смог. Все корни вернулись обратно в пол.

- Да. Она довольно эффективная при сражении один на один. Но всё же лучше не использовать его. Я конечно знал, что потрачу много магической силы, но не столько. Я сейчас даже встать не могу – Дарк подошёл ко мне и передал немного магической силы. У него самого с ней дефицит, так как шаман не позволил выкачивать магическую силу из своего питомца. Мою невероятно сильную усталость это не убрало, но я хотя бы смог ходить – Дарк, достань мозг из шамана, пока я достаю из волка.

- Ну уж нет дружище, занимайся этим сам – ответил Дарк скрестив руки на груди. В итоге мне пришлось потратить немало времени, чтобы извлечь мозги из обоих. Я убрал оба мозга в хранилище, после чего мы обошли все помещения форта. Ни кого больше не было, так что мы со спокойной душой и чистой совестью покинули форт. Из-за сильной усталости, мы долго добирались до города. Плюс ещё потратили много времени, чтобы незаметно перебраться через стену, что окружает город. После преодоления стены, мы переоделись в нашу обычную одежду и вернулись в гостиницу. Как только добрались до номеров, оба мгновенно вырубались, и спали вплоть до того момента, как нас разбудил Софран, приглашая на экстренное совещание.