

Первый лучик восходящего солнца осветил моё лицо, тем самым пробудив меня ото сна. На момент окончания ночного сражения, мне казалось, что до утра оставалось очень мало времени, однако проснувшись, я ощущал себя полностью отдохнувшим. Моё тело не могло отдохнуть всего за пару часов. Чтобы быть в таком отличном состоянии, мне необходимо было проспать не менее десяти часов, а может и больше. Судя по своему состоянию, я могу предположить, что ночи в этом мире, намного дольше. Как по мне, так бред, но учитывая, что по лесам этого мира бродят подобные монстры, может быть и такое.

Моё тело сильно затекло, так как я спал в одной позе, да и в неудобных условиях. За секунду до того как собирался потянуться, я повернул голову в сторону поляны. Желание потянуться пропало само собой, да и желание вообще двигаться исчезло. По поляне, где я сражался этой ночью, ходила немаленькая группа монстров. Хотя это скорее не группа, а вооружённый отряд. Немного понаблюдав за ними, я сосчитал их число. Тридцать два прямоходящих, вооружённых, здоровых монстра, бродили по поляне, и разглядывала трупы чудовищ. Издалека я не мог их разглядеть, как и они не могли заметить меня, из-за очень обильной, и густой листвы. Сейчас я скорее всего в безопасности, но надолго ли это? Рассуждая здраво, я прекрасно понимаю, что мне нельзя вступать с ними в бой. Это точно будет суицидом. На данный момент, я решил не предпринимать ни каких действий и просто наблюдать с этой позиции. Благо ветки находились высоко, так что зона обзора у меня весьма неплохая. В итоге, я провёл, не двигаясь ещё около двух часов.

Всё шло нормально, так как эти существа находились далеко на поляне и не двигались в мою сторону. Но в один момент, приятный и аппетитный запах ударил мне в нос. Это могло означать лишь одно. Враг очень близко. С момента пробуждения, я чуял этот запах, но он был слабым, а этот был очень даже насыщенный. Спустя минуту, как этот запах ударил мне в нос, я услышал звуки ломающихся веток, позади дерева. Ко мне приближались два источника запаха. Спустя немного времени, оба уже стояли под деревом. Мой слух уловил странные звуки, а точнее голоса.

- Уенрарр не орканш соллд.

- Бронннероол соллд грантер сайнр

Эти звуки принадлежали двум монстрам, что находились подомной. Видимо они разговаривали на своём языке, и я ни слова, ни понимал, из того, что говорят эти двое. Постояв с полминуты, эти двое двинулись в сторону остальной группы, которая уже закончила осмотр трупов. Всё то время, что эти двое находились неподалёку от меня, мне казалось, что на моей груди лежит огромный валун, но как только эти двое направились к остальным, я почувствовал невероятное облегчение. Я продолжил наблюдение за этими созданиями.

Потихоньку из леса начали прибывать всё больше и больше монстров, собираясь в один отряд. Видимо этих монстров отправили на разведку и осмотр приближенных окрестностей этой поляны. Довольно разумное решение. Чем дольше за ними наблюдаю, тем больше понимаю. Эти монстры не просто разумны, они мало чем отличаются от людей. Они соблюдают оборонительное построение, пока некоторые из них осматривали трупы. Им не чуждо составление тактики и проведение разведки местности. Также они имеют собственный язык и могут спокойно общаться. И самым главным удивлением было то, что мне известно название

этих монстров. Не знаю как в этом мире, но в моём этих мифических существ называют “Минотавры”

Здоровые, двухметровые, рогатые, покрытые шерсть монстры бродили по поляне. Каждый из них имеет при себе холодное оружие, не маленького размера. Двухсторонние топоры, двуручные мечи, огромные алебарды. Это блин не шутки. Немного успокаивало то, что эти монстры не носят доспехи или что-то типа того. Их тела полностью покрыты коричневой шерстью, а на ногах вместо ступней были копыта. Рук я не видел толком, но подозреваю что пальцы там имеются, в ином случае, они бы не смогли держать оружие, и тем более, сражаться им. Сейчас, я могу со стопроцентной вероятностью сказать, что это очень грозные противники и чем больше наблюдая за ними, я понимаю, что при встрече с ними, они не будут дружелюбными. Нужно изо всех сил стараться избегать встречи сразу с несколькими противниками.

Спустя час, минотавры построились в колонну по три монстра, и последовали за своим лидером, с огромной алебардой. За последней час, не мало минотавров вернулась с разведки леса, и в конце концов их количество составило пятьдесят один монстер. Это огромное количество вооружённых монстров, для меня просто не мыслимое. Не уверен, что я одного то убить смогу, а тут их полсотни. Но может быть, я всё же ошибаюсь, и они окажутся дружелюбными или хотя бы нейтральными. Но чем больше я об этом думаю, тем больше понимаю, что несу бред. Но всё же, необходимо проверить. Нужно найти минотавра, отделённого от группы и посмотреть, как он отреагирует на меня. Если агрессивно, то с одним я смогу сразиться, или по крайней мере сбежать, если разница в силах будет слишком большой. А если отреагирует мирно, то сильно облегчит мне жизнь, а может и подскажут, куда идти, чтобы найти поселение людей. Но мой разум просто кричит во всё горло, что всё пойдёт по первому сценарию.

Подождав около получаса, я всё же спустился с дерева, после чего призвал летучую мышь. В моём мире, летучие мыши ночные существа, но моя, чувствует себя довольно комфортно днём. Мысленно я отправил своего питомца вслед за минотаврами, да и сам отправился туда же. Спустя несколько минут, мой питомец догнал отряд минотавров. Они шли строем по натоптанной дороге, что находилась недалеко от поляны. Я же находился примерно в трёх километров от них, и сокращать расстояние не собирался. Мне и так нормально, так что всё хорошо. Аккуратно продвигаясь за отрядом минотавров, я хотел выяснить, о месторасположение их лагеря. Он у них точно должен быть и я не прогадал. Спустя пару часов, подняв летучую мышь, над уровнем крон деревьев, я лицезрел огромную деревянную крепость вдалеке и два небольших лагеря в паре километров ближе. Этот отряд минотавров направлялся, как раз к одному из этих лагерей.

Сам лагерь представлял одну огромную деревянную казарму, для рядовых солдат, один небольшой дом, для их лидера, и ограждённый участок земли, со столами и лавками. Сам лагерь так же окружён забором, в форме квадрата. На каждом углу стояла вышка, возвышающаяся над забором, на пару метров. А учитывая, что забор сам метра три в высоту, то вышка находится на приличной высоте. На каждой из них стояло по одному минотавру, имеющими при себе, просто огромные луки. Да и стрелы были внушительные. Если попадёт в руку или ногу оторвёт моментально, а если в тело, то образует во мне, не маленькое отверстие. Благо я не планировал нападать на их лагерь. Меня за секунду на тот свет отправят. Крепость с такого расстояния рассмотреть не представляется возможным, а специально идти

туда, желания нет. Что-то мне кажется, что если я всё же пойду туда на разведку, меня прибьют. Там по любому много охраны, которая патрулирует лес. Ведь судя по внешнему виду, это их главная база. Туда соваться слишком опасно. Мне это конечно может и удастся, так как у меня немало опыта проникновений, но сейчас я рисковать не хочу.

Немного побродив вокруг лагеря, скрываясь при этом, у меня получилось заметить кое-что интересное. Когда я сидел на одном из деревьев и наблюдал за лагерем, то заметил одну очень нужную мне вещь. Минотавр что жил в отдельном доме, что-то объяснял ещё трём минотаврам, при этом используя огромную карту. И именно эта карта мне и нужна. Обследовать этот лес самому невероятно долгое занятие, а свалить подальше от этих товарищей, хочется поскорее. Всё же мне неуютно находится в этом лесу, зная, что рядом живут столь опасные существа. Поэтому, мне жизненно необходима эта карта.

Следующие несколько дней я занимался наблюдением и запоминанием лагеря. Точнее не столько лагеря, сколько распорядок дня местных солдат. Лишь иногда отлучаясь на сон и поиски Мержунов. И к слову я был прав на счёт количества часов, в сутках этого мира. День и ночь в этом мире одинаковы, по времени. Оба времени суток по продолжительности идут где-то двадцать часов. Это вызвало немалый дискомфорт, так как мне необходимо спать намного больше и чаще, чем минотавра. Но, не смотря на все неудобства, мне всё же удалось полностью изучить распорядок дня этого лагеря. Так же я выяснил, что минотавры изо всех сил, обыскивают местные леса, явно, в чьих то поисках. И что-то мне подсказывает, что ищут они именно меня. Каждый день практически все минотавры покидают лагерь и отправляются прочёсывать лес. Внутри лагеря остаются всего восемь минотавров. Четверо из них находятся на вышках, а другие отдыхают. Они сменяют друг друга, каждые четыре часа. И последнее. Каждую ночь, один из минотавров отправляется в главный лагерь, и возвращается через несколько часов. Это единственная возможность, встретить минотавра в одиночку, так как в остальных местах, они ходят парами. И именно этого минотавра, я и выбрал своей целью, для оценки их сил. Да и плюс может получиться получить от него, какое ни будь полезное преобразование. Поэтому встречу с этим минотавром, я запланировал на ближайшую ночь.

Заранее отдохнув и поймав пару мержунов, я вернулся к лагерю и сидел в ожидание отправки минотавра. Обычно каждый день поход в главную базу, поручают разным минотаврам. Судя по их реакции, они этим не довольны. Я так понимаю, что это у них что-то типа наряда. В моём мире подобное практикуют в вооружённых силах. Одного или нескольких солдат отправляют на охрану какого ни будь объекта и каждый день этим занимаются разные люди. Здесь же тоже самое.

Дождавшись их ночного построения, я отправился на запланированную точку перехвата. Она находится ровно на половине пути, между лагерем и главной базой. Именно на этом месте, я и встречу посыльного минотавра. В этой точке дорога проходит через болотистую местность, поэтому возле дороги огромное количество, больших кустарников. Они находятся в упор к дороге, поэтому вся дорога попадает в радиус призыва корневого змея. Какой бы по скорости не оказалась их реакция, если атаковать в упор и на большой скорости, увернуться будет просто невозможно. Но моей задачей является не просто убийство этого минотавра, а узнать их уровень силы. Поэтому, я не стану атаковать на поражение, а для начала просто немного его замедлю. Всё же если разница в наших силах будет слишком большая, то благодаря нанесённой ране, я смогу легко сбежать. Так что я улёгся под одним из кустов и начал ждать.

Изначально я планировал узнать из реакцию, на меня. Но наблюдая за ними несколько дней, стало понятно, что они настроены агрессивно. Я видимо проник на их территорию, а они этого не любят. Что же, раз я по их мнению преступник, то я таким и буду.

Долгого ожидания не вышло. Примерно через двадцать минут минотавр уже был здесь. Он бежал на полной скорости, так что быстро преодолел расстояние между лагерем и мной. Теперь мой выход. Как только минотавр приблизился на расстояние действия удара, я призвал корневого змея и атаковал одну из его ног. Удар пришёлся прямо на лодыжку, и пробил ногу насквозь. А вот и первая информация. Я спокойно могу пробить их кожу, а значит убить их легче, чем бронированных падальщиков. Ну, легче в том, что я смогу легко их ранить. Минотавр взревел при падение. Пока минотавр поднимался, я вышел из кустов и встал прямо у него на пути. Свою двуручную секиру минотавр снял с креплений на спине, ещё лежа на земле. Поднявшись, монстр взглянул на меня своими разъярёнными глазами и в туже секунду:

- Ургоооууннн круууу

Проорав что-то на своём языке, он схватил свою секиру двумя руками и ринулся ко мне. При этом руки минотавра и секира слабо засветились красным светом. Похоже, то, что он прокричал, было заклинанием. Даже с пробитой ногой минотавр был всё равно быстр. Где то на уровне мелких бронированных падальщиков, а то и чуть быстрее. Страшно подумать, какой скоростью он обладал бы, если бы нога была цела. Но всё же сейчас, его скорости мало, чтобы легко по мне попасть. Небольшим скачком в бок, я уклонился от вертикальной атаки. Удар минотавра пришёлся по земле, при этом подняв небольшую ударную волну. При попадание он легко разрубит меня, но это и так было ясно, с самого начала. Человеку в любом случае вряд ли пережить удар секирой, даже без силы этого монстра.

Хоть у меня и был шанс нанести смертельную атаку прямо сейчас, но я ей не воспользовался. Моя задача собрать как можно больше информации, что бы потом не было сюрпризов. Поэтому я просто уклонялся от атак, не нанося ударов. В подобной обстановке прошло около двадцати минут. Я ещё не успел устать, а вот противник напротив. Минотавр еле стоял, руки с огромным трудом поднимали секиру для атаки, а скорость упала больше чем наполовину. Судя по всему, сказывается немалая потеря крови, плюс он изначально был как минимум, немного уставшим. Но всё равно, я собрал немало информации, поэтому пора заканчивать этот бой. Во время следующей атаки, я неторопливо уклонился, далее призвал корневого змея и проткнул его горло. Минотавр умер быстро, не издавая звуков. Было лишь слышно, как он пытался схватить воздух ртом, но захлёбывался в собственной крови. Минотавр упал замертво, но его мёртвые глаза были открыты и смотрели прямо на меня. Без каких либо талантов или заклинаний было видно, что эти глаза полны ненависти. Я опустил к его телу и закрыл его веки. После оттащил тело от дороги, подальше в кусты и начал трапезу.

Вам доступны новые преобразования на выбор:

1. Физическая сила минотавра: данное преобразование увеличит вашу физическую силу, без изменений внешнего вида. Поддержка этого преобразования тратит магическую силу.
2. Рога минотавра: данное преобразование позволяет отрастить рог или рога минотавра на

любой части тела. Рога минотавра практически невозможно сломать.

Интересные преобразования. Рога минотавра можно отрастить на кулаках и атаковать ими, или блокировать удары. Это весьма полезное преобразование, но вот какой от него толк, если моя собственная физическая сила не велика. Так что, пожалуй, я возьму увеличение физической силы. Как мне кажется, она более полезна.

- Физическая сила минотавра.

Преобразование изучено.

Вот и отлично. Я открыл свой статус, дабы убедиться, что преобразование там появилось, но мой взгляд остановился на другой строке. Теперь на строке моего уровня стоит цифра двенадцать. Ещё вчера у меня точно был одиннадцатый уровень, значит он поднялся после того, как я убил минотавра. Но что мне это даёт. Я ни чувствую, ни какой разницы от поднятия уровня. Новых заклинаний не появилось, как и сильнее я себя ощущать не стал. Так что же мне даёт поднятие уровня? Я озвучил этот вопрос вслух.

Поднятие уровня увеличивает вашу силу во всех направлениях.

Что-то я этого не заметил. Возможно усиление от поднятия уровня, настолько незначительное, что я его не чувствую. Если это так, то если мой противник будет на несколько уровней выше, то это не чего ему не даст. А вот, к примеру, разница в десять-пятнадцать уровней может быть и будет заметной. Это всё нужно проверять и тестировать, а у меня нет ни возможности не времени. Рано или поздно я всё же совершу ошибку и попадусь одному из отрядов противника, поэтому нужно валить отсюда, как можно скорее.

Скоро минотавры поймут, что их солдат опаздывает, и отправят отряд на его поиски. Когда же они найдут групп, тогда отправится с удвоенной силой меня искать. И именно тогда я и проникну к ним, чтобы спереть карту.

Когда я поднялся с земли чтобы вернуться к вражескому лагерю, перед глазами выскочил текст:

Полное усвоение мозга минотавра окончено: Теперь вы понимаете язык минотавров и можете свободно на нём говорить. Данное преобразование работает в пассивном режиме и не требует затрат магических сил.

Опа, здрасте. Что-то новенькое и очень даже полезное. Я впервые съел мозг монстра обладающего своим языком. Значит, что при поедание мозга подобных существ, я буду также ассимилировать их языки. Это может быть даже очень полезным.

- А у меня есть ещё пассивные навыки?

Да

- Какие?

Пассивные навыки:

Знание общенародного языка семи высших рас.

Знание языка минотавров.

Семь высших рас. Мне уже не первый раз встречаются эти слова. Именно их мне запрещено есть.

- Что за семь высших рас?

Семь высших рас – это расы управляющие всем миром. В них входят: Люди, Эльфы, Дварфы, Высшие Зверолюди, Тёмные Эльфы, Титаны, Бессмертные.

Так, половина этих рас понятна. Я знаю, кто такие эльфы, дварфы, понятное дело люди, так же примерно понимаю кто такие Тёмные эльфы. Про них я читал в разных книгах и примерно понимаю. А вот кто остальные.

- Что за расы высшие зверолюди, титаны и бессмертные?

Высшие зверолюди – это раса некогда низших существ, что смогли эволюционировать. Представляют собой человекоподобных зверей.

Титаны – это раса некогда духов, которые обрели физическую форму из различных элементов.

Бессмертные: это самая древняя раса из ныне существующих. На данный момент их осталось лишь одиннадцать представителей. У них нет ни пола или внешней индивидуальности. Обычно все представители данной расы находятся в мире духов, погружённые в сон. Лишь один из них при этом скитается по миру живых.

Я понял, что не хрена ни понял. Бог со зверолюдьми и титанами. Бессмертные, вот головоломка. Ни чего не понятно о них из этого описания. Хотя, скорее всего, я ни когда не встречу, ни одного из них. Так что плевать. Но вот что мне интересно. Разве минотавры не подходят под описание высших зверолюдей.

- Почему минотавры не причислены, к высшим зверолюдям? Насколько мне известно, минотавры это полулюди поло быки, разве нет?

Минотавры были в составе высших звероловцев, но предали своего бога и были изгнаны и прокляты

- Ясно, детали мне не интересны.

Закончив разговор сам с собой, я вернулся к лагерю и начал ждать шумиху. Как я и предполагал, сначала они отправили одну разведгруппу в штаб, чтобы выяснить, куда пропал их солдат. После того как они вернулись с телом их товарища, поднялась шумиха. Я специально не стал замечать следы крови на дороге, чтобы не затягивать эту ситуацию. Сейчас всё ещё ночь, и продлится она ещё часов шесть. Надеюсь, они сразу отправятся на мои поиски. Ночью всё же легче проникнуть, на охраняемый объект. Мои ожидания сбылись, но и не обошлось без сюрпризов. Начнём по порядку.

После обнаружения трупа, сразу же подняли всех в то время спящих солдат и построили их возле казармы. Через несколько минут, перед ними предстал их лидер. Так как я теперь понимаю их язык и прятался вблизи казармы, то слышал всё, что говорил их лидер.

- Братья!!! – начал громко говорить их лидер – сбылись наши худшие опасения. Демон, что проник на территорию нашей страны, проявил интерес к нашим душам. Сегодня ночью, демон сожрал душу одного из наших братьев. Наш брат Гроунт, пал в бою, с этим демоном. Он сражался до последнего, не сдаваясь перед превосходящей силой противника, но всё же был убит. Демон поглотил его душу, так же как он это делал с дикими животными. Но смерть Гроунта не была напрасной. Теперь мы знаем, что рядовой член нашего рода, не сможет один на один победить этого демона. С этого момента, одиночные передвижения вне лагеря запрещены. Так как мы не нашли следов крови врага, значит Гроунт не смог его ранить. Это означает, что сила противника сильно превосходила его. Теперь наши отряды будут состоять из трёх братьев. При встрече с этим демоном, постарайтесь собрать максимум информации о его силе. Если чувствуете, что уступаете ему, то сразу отступайте. Больше ни один из нашего рода не должен погибнуть. Итак. Наша первоочередная задача убить этого демона и освободить душу нашего брата. Для этого мы прямо сейчас отправляемся на поиски демона. Вы трое – их лидер указал на первых трёх минотавров – вы отправитесь в соседний лагерь и доложите о нашей ситуации. Попросите их оказать содействие в убийстве этого демона. Пусть они немедленно отправляются на его поиски. После этого отправляйтесь к нашему принцу и доложите обо всём. Попросите его прислать элитных следопытов. И если можно, то и отряд карателей. Каратели непобедимые войны нашего рода, им не составит труда убить демона. Всё, трое гонцов отправляйтесь, а у остальных двадцать минут на подготовку и выдвигаемся. Разойдись!!!

После того как я полностью подслушал монолог их лидера, в голове появилась лишь одна мысль.

- Кажись я конкретно попал.

<http://tl.rulate.ru/book/18608/381447>