

Холод пронизывал всё моё тело. Лёжа на полу в подземном помещении склепа, я не мог не то что подняться, а даже веки приподнять не смог. Прошло уже несколько минут с момента моего пробуждения, но я всё ещё ни как не мог обрести контроль над телом. При каждой попытке открыть глаза, или пошевелить какой либо конечность, всё моё тело пронизывала адская боль. Спустя несколько минут я прекратил попытки вернуть контроль над телом и принялся ждать, когда текст, что ярко пылал в темноте, исчезнет.

Ваше тело ещё не закончило поглощение ресурса. Полное поглощение займёт 50 часов. До полного поглощения осталось – 49 часов 44 минуты.

Статус – Крайне ослабленное состояние.

В связи с крайне ослабленным состоянием вы подвергаетесь эффекту – полный паралич.

Полный паралич сменится на немощность через – 2 часа 44 минуты.

Мне так и пришлось провалиться на холодном полу ещё три часа. Как только таймер полного паралича сменился на пяти часовой таймер немощности, мне удалось открыть глаза. Как только мои веки поднялись, перед глазами всплыло ещё несколько текстовых сообщений.

В связи с поглощением мозга вам доступны новые преобразования на выбор:

1. Иммуитет к священному атрибуту – полностью аннулирует урон от священного атрибута.
2. Острые перья – позволяет отраивать на теле острые перья, что прочнее стали и выстреливать ими на огромной скорости.
3. Сопротивление электричеству – аннулирует половину получаемого урона от электричества.
4. Пожирание сердец – поедая свежее сердце живого существа, вы временно усиливаете собственные способности.

Поглотив этот мозг я получил целых четыре преобразования на выбор. Жаль, но мне можно забрать лишь одно из предложенных. Эх, как же обидно. Я на секунду представил как преобразование «Пожиратель сердец» идеально гармонировало с моим проклятьем. Тем более можно было бы таскать несколько сердец с собой, а как возникнет необходимость быстро усилиться. Но всё же придётся брать первое преобразование, так как оно для меня самое необходимое. Если сейчас откажусь от него, шансов не умереть от рук Багряного станет меньше.

Вы получили преобразование «Иммуитет к священному атрибуту».

В связи с поглощением монстра обладающим контр- элементом уровень вашей основной стихии поднялся на один. Вам доступен магический круг.

Второй всплывший текст моментально привлёк к себе внимание. Во первых я не совсем понимаю что такое контр- элемент. Скорее всего, что магия священного атрибута является моей слабостью, так что ли? Если это так, то мне очень даже повезло приобрести иммунитет к нему. Да и если мы когда ни будь будем сражаться с рыцарями церкви, это также мне поможет. Интересно, есть ли ещё в этом мире монстры со священным атрибутом? Если таковые найдутся, то мне точно необходимо заполучить их мозги. Было бы неплохо до встречи с Багряным набрать хотя бы десятый уровень основной стихии. Насколько я помню, при достижении десятого уровня стихии происходит какая-то эволюция магии или что-то типа того.

Так как мой статус сменился с полного паралича на немощность, я попытался подняться с пола, но всё равно не вышло. Я уже мог двигать всеми своими конечностями, но в теле не было и грамма силы. Мои ноги были настолько ватными, что не могли выдержать мой собственный вес. Не теряя времени я активировал преобразование «мощь минотавра» и вновь попытался встать. Опять провал, но я понял, что в руках сейчас у меня больше силы. Поэтому я просто пополз в сторону выхода, но кое как добравшись до стены, я остановился. Моя выносливость также была сильно уменьшена, поэтому мне и хватило сил добраться только до противоположной стены. Облокотившись на стену, я принялся восстанавливать свои силы.

Моё продвижение по подземному помещению было слишком медленным. За полчаса, мне удалось преодолеть примерно сорок метров. Результат честно говоря плачевный. Сначала я всё ещё хотел попытаться как можно быстрее покинуть склеп, надеясь, что все прибывшие на задание авантюристы, всё ещё там. Но чем больше я думал над этим, тем меньше надежды у меня оставалось. Мне не было известно, как долго я был в отключке, плюс к тому время ожидания завершения полного паралича, а это ещё три часа. Скорее всего, авантюристы уже давно покинули остров, так что я решил больше не спешить и дожждаться, когда мой статус более менее придёт в норму.

Так как до окончания состояния немощности мне оставалось ещё четыре часа, я решил провести это время с пользой и создать новое заклинание. Сейчас у меня было два свободных магических круга. Не зря я всё же припас один магический круг заранее. У меня уже было несколько придуманных заклинаний, поэтому я начал экспериментировать и выбирать лучшее из них. Таким образом, я создал заклинание под названием «Цветение скверны».

Во время эльфийского тренировочного лагеря мне удалось пообщаться с весьма опытным пользователем магии стихии природы. Из наших бесед я многое узнал о способах использования своей магии, но самым полезным была информация о создании заклинаний. Маверрон поведал мне об одной особенности нашей с ним магии, а именно об разнообразии возможностей создания заклинаний. Обычно при создании заклинания, я использовал части других заклинаний. Я думал, что именно так это и работает, но ошибался. Во власти пользователя стихии природы находятся не только растения и корни, которые предоставлялись ранее на выбор, но и вся растительность, что можно повстречаться в этом мире. В основу и дополнительные функции заклинаний можно вкладывать реально существующие растения. Именно после этого объяснения и началось моё настоящее развитие как мага природы.

Первым делом, что я сделал после последней беседы с Маверрон, это направился в эльфийскую библиотеку и собрал все книги о растениях этого мира. Это были книги как по обычным и магическим растениям, так и о применении растений в алхимии. После этого всё свободное время после тренировок я посвящал чтению, тем самым увеличивая свои знания как об этом мире, так и о возможностях своей магии. Именно прочитав множество книг, я и сделал несколько заготовок к будущим заклинаниям. И вот мне наконец то представилась возможность, применить их на практике. Как оказалось всё потраченное время и силы, принесли даже лучший результат, чем я думал.

И так совместив свои знания о ботанике этого мира и магию, мне удалось создать невероятно смертоносное заклинание. Я назвал его «Цветение скверны». При активации заклинания в радиусе нескольких метров от меня вырастают четыре ещё не зацветших цветка. Мне не удалось сделать это заклинание с мгновенной активацией, так что после появления бутонов должно пройти десять секунд, прежде чем заклинание продемонстрирует свою смертоносную силу. Как только бутоны расцветут из цветков вырвется туман полностью состоящий из скверны и покроет собой всё в радиусе двадцати метров. Противнику хватит одного вдоха для получения летального исхода. Конечно, противник не умрёт сразу, на это уйдёт примерно четыре-пять минут, но с каждой минутой боль будет быстро увеличиваться, что в итоге помешает противнику сражаться. По истечению трёх минут противник уже практически не сможет двигаться из-за адской боли, а по истечению пяти, умрёт. Единственным минусом этого заклинания является то, что я с лёгкостью могу случайно убить своих союзников. Поэтому это заклинание нельзя использовать, если рядом будет кто-то из товарищей.

За основу этого заклинания я взял один плотоядный цветок, что встречается на древнем континенте, под названием «сонный хищник». Своё название оно получило не из-за того, что постоянно хочет спать, а потому что как только любой живое существо подходит достаточно близко к нему, бутон начинает цвести, тем самым выпуская облако сонной пыли. После того, как жертва засыпает, растение обволакивает его корнями, а после пожирает. Довольно опасный цветок, учитывая его маленькие размеры. Правда мой бутон будет в разы больше, размером примерно с баскетбольный мяч. Размер увеличился из-за того, что я увеличил радиус поражения и заменил сонную пыль на скверну. В итоге получилась довольно опасная штука, благо такой нет в дикой природе.

Пока я создавал разные версии нового заклинания, время летело незаметно. Как раз к моменту завершения создания «Цветущей скверны» состояние немогущности спало, заменившись на среднее ослабление. В этом состоянии я уже могу передвигаться на своих двоих, так что покинуть подземные помещения всё же получилось, хоть и с трудом.

Я оказался прав и авантюристов снаружи не было. Ну это не удивительно, так как я хрен знает сколько времени провалялся в отключке, а после целых восемь часов не мог покинуть склеп. Правда, меня удивило то, что следов от авантюристов практически не было. Странно, что от такой большой оравы практически нет следов. Да и пейзаж немного поменялся. Когда мы сюда прибыли все деревья были голыми, либо с жёлтой листвой, а сейчас на них куча новых почек и в некоторых местах уже появилась зелёная листва. Возможно из-за того, что артефакт исчез, скверна исчезла вместе с ним. Когда я очнулся, артефакта на месте не было, так что я решил что его забрал Неупокоенный. Ну да ладно, нужно потихоньку двигаться к безопасной зоне.

Начав двигаться по направлению к безопасной зоне, я заметил ещё одну странность, а именно

моё снаряжение. Вся моя одежда практически разваливалась и гнила. Ботинки сгнили, как и вся тряпчатая одежда. Кольчуга же ещё как то держалась, но для её разрушения хватит и одного плевка. Немного подумав я сделал вывод, что это произошло из-за скверны, так как томагавки были полностью в порядке. Скорее всего из-за долгого пребывания в склепе, на мою одежду воздействовала скверна, постепенно уничтожая её. Это неприятно, особенно из-за того, что я купил все эти шмотки прямо перед заданием. Деньги на ветер.

Не торопясь я продвигался по лесу вдоль дороги, прячась при этом за деревьями. Сначала я собирался идти прямо по дороге, так как думал, что после исчезновения артефакта монстры также исчезли. Это оказалось слишком наивно с моей стороны. Может я ещё не до конца проснулся и поэтому стал менее внимательным и осторожным? Я шёл по дороге, как вдруг заметил одного бродячего скелета. Благо я заметил его первым и быстро спрятался. Видимо монстры на этом острове остались даже без силы артефакта. Поэтому я стал двигать куда осторожнее и медленнее, но даже это не уберегло меня от неприятностей.

Мне практически удалось пройти треть пути, как неподалёку от дерева, на котором я отдыхал, появились два мержуна. Хотя их сложно назвать мержунами учитывая то, что от них осталось. К дереву подползли два практически сгнивших трупа мержунов, что воняли похлеще тухлых носков. Да не один труп, что я видел в этом мире так не вонял. Лишь от первого вздоха мне захотелось блевать, а уж от их внешнего вида тем более. Не знаю как, но эти два тухляка меня чуяли и двигались напрямик ко мне. Правда на дерево залезть у них уже не вышло. Активировав «корневого змея» я не торопясь пробил их головы, от чего издав последний хриплый стон, оба пали замертво.

- Земля вам бетоном – прошептал я сидя на дереве.

Так как вонища от трупов была ужасная, мне пришлось сменить место дислокации при этом толком и не отдохнув. Преодолев ещё около километра, я вновь остановился на привал и по проверенной тактике залез на дерево. Правда поспать так и не вышло, так как меня разбудила резкая боль в обоих плечах. Как оказалось пока я спал, ко мне в гости прилетела гарпия и вцепившись прямо мне в плечи, потащила в своё гнездо. Так как я был сильно уставшим и по какой то причине практически был опустошён в плане магической силы, я с трудом достал один из томагавков и рубанул по ноге гарпии. Нога мгновенно отделилась от тела, а спустя пару секунд отделилась и вторая.

Ценой за спасения от гарпии стало падение с одиннадцати метровой высоты. Во время падения, я попытался активировать крылья, но магической силы не хватило. Поэтому я на полной скорости врезался в землю, переломав всё, что только можно. Почуввав как в моём теле переломались кости, я не стал предпринимать попытку подняться. Вместо этого я валялся и ждал когда регенерация сделает своё дело. Мне повезло и гарпия не прилетела меня добивать, а точнее она не смогла, так как толи из-за боли от отрубания ног, толи из-за потери крови она больше не смогла летать и рухнула вниз. Сейчас она валяется метрах в тридцати от меня. Я изредка слышал её чириканье.

Как только я более-менее восстановился, тут же направился к гарпии. Она была ещё жива, конечно если это можно назвать жизнью. Гарпия выглядела не лучше предыдущих мержунов, так ещё и корчилась от боли. Меня это заинтересовало, так как я слышал, что монстр

заражённый скверной не испытывает чувства боли. Но эта гарпия её чувствовала. Возможно, это как то связано с её кровью, что даёт невосприимчивость к ядам. Я не стал её мучить и точным ударом томагавка отсёк голову.

Как можно быстрее я покинул место сражения и двинулся дальше. Вскоре я предпринял третью попытку отдохнуть, которая наконец-то и оказалась успешной. Не знаю, сколько я проспал, но когда очнулся, была уже глубокая ночь. К моему удивлению особой отдохнувшим я себя не чувствовал. Правда разве что магическая сила восстановилась на треть. Ну, лучше уж так чем нечего. Также после отдыха появился ещё один неприятный фактор, а именно голод. Причём голод как обычный так и специфический. Вот только на этом острове я вряд ли смогу быстро найти себе пропитание.

Я решил начать разбираться с проблемами, как только доберусь до безопасной зоны. Тем более, если где-то на острове и остались нормальные, живые, и не гнилые монстры, так именно там. На данный момент мне удалось пройти уже более половины пути. Конечно было неудобно передвигаться ночью, но благодаря Тени, мне это более-менее удавалось. На самом деле оказалось что ночью передвигаться менее напряжно, так как я не встретил ни одного противника. Все проблемы начались утром.

Как только первые лучи солнца осветили остров, все монстры резко активизировались. То тут, то там, я наткнулся на сгнивших мержунов, гарпий, падальщиков. Один раз надомной пролетела виверна, причём не повреждённая скверной. Я это понял, так как от неё исходил приятный запах, хоть она и была высоко в небе. Жаль, но она пролетела в абсолютно противоположную сторону от той, в которую я направляюсь. Да и не думаю, что сейчас у меня хватило бы сил на её убийство. Так что не задумываясь я продолжил свой путь.

Дорога была долгой и трудной, но всё же мне это удалось. Я добрался! Наконец то безопасная зона. Я не скрывал своей радости, ускорившись направляясь к первому склепу, что не был покрыт чёрным мхом. Сама безопасная зона представляла из себя обыкновенный лесок с редкими склепами.

Ещё раз посмотрев на карту, что отдала мне Налья, я точно определился с маршрутом и в быстром темпе направился туда. И вот тут снова сыграла против меня моя же неосторожность. Услышав слова «безопасная зона», любой бы расслабился, так как в подобных местах можно остановиться на ночлег и передохнуть. Обычно это так, но не на этом острове. На осквернённом острове безопасной зоной называются участки территории не заражённые скверной, не более. Про то, что там нет монстров ни кто не говорил. Но я полностью оставил свою осторожность и лёгкой походкой двинулся прямо через лес, за что чуть и не поплатился.

Преодолевав лес я направлялся к телепорту, как вдруг почуял вкусный запах прямо позади себя. Мгновенно обернувшись я достал томагавки и приготовился к бою. Но позади меня никого не оказалось. Точнее враг то здесь был, но я не мог его увидеть. Благо до меня быстро дошло, что источник запаха находится надо мной, и именно в тот момент, как я поднял глаза, в меня полетело что-то белой, напоминающее паутину. Моё сравнение попало прямо в точку, так как это и была огромная, толстая паутина. Резким движением в сторону я уклонился от атаки. Возможно из-за прилива адреналина, я практически перестал чувствовать усталость и головокружение. Жаль только от этого запас моей магической силы не увеличился. Это бы

сейчас так помогло.

Увернувшись ещё от двух залпом паутины, что в полёте раскрывались создавая сетку, мне всё же удалось заметить примерное расположение врага. Паук размером с легковую машину ловко перескакивал с одного дерева на другое, при этом умудряясь атаковать меня паутиной. Весь паук имел тёмно зелёный цвет, а две первые лапки были практически чёрными. На двух тёмных лапках находились по несколько широких пластин, которые паук скорее всего использовал как щиты. На спине паука находился замысловатый узор белого цвета.

Его скорость была немного высокой для его то размера. Он очень быстро то отдалялся от меня, то вновь приближался. Так как у меня всего треть моего запаса магической силы, я не мог бездумно атаковать, поэтому уклоняясь от редких атак, выжидал момент. Паук же постоянно бегал вокруг меня, перескакивая с дерева на дерево. Спустя несколько минут такого боя, мне показалось странным, что паук так мало атакует и моё предчувствие меня не подвело. Паук не просто так-то отдалялся от меня, то приближался, при всём при этом бегая вокруг. Этот гадёныш втихаря перекрывал мне пути отхода.

К тому моменту, как я понял, что паук ведёт себя странно, этот восьминогий уже перекрыв всю территорию своей паутиной. Меня загнали в ловушку. По крайней мере паук так думал. Влив магическую силу в свои томагавки, я ринулся прочь от паука. Паутина, которой он покрыл всё вокруг, легко прорубалась моими осквернёнными топорами. Паук явно не ожидал такого расклада и ринулся за мной. Если честно для его двадцать девятого уровня он хорош. Мало того что умеет создавать паутину, так ещё и акробат то какой. По деревьям скачет как Маугли в молодости.

Моему многоглазому противнику не составило труда меня догнать. Правда я только этого и ждал. Резко развернувшись, я активировал «мощь минотавра» и со всей дури метнул томагавк в сторону врага. Паук не успевал уклониться от резкой атаки, так что просто поставил перед собой свои защитные лапки. Правда при столкновении томагавк в хлам разорвал ноги паука и на огромной скорости глубоко вошёл в его голову. Его защитные ноги разорвало благодаря тому, что при броске я активировал не только «мощь минотавра» но и «ударную волну». Паучок с грохотом приземлился на землю, после чего я быстро извлёк его мозг и съел. Теперь у меня есть ещё одно новое преобразование, а именно – Паучья железа.

Активируя «паучью железу» у себя во рту, я могу создавать паутину, причём в огромном количестве. Разве это не круто. Теперь у меня есть заклинание, а точнее преобразование для захвата целей живьём. Хотя это может ни когда и не пригодится.

К моему удивлению небольшой мозг паука не смог утолить мой голод. Раньше не было разницы, какого размера мозг я съедаю, результат был одинаковым, но сейчас сожрав мозг я не почувствовал и грамма насыщения. Всё-таки мне придётся плотненько поохотиться на этом острове, но прежде нужно подать сигнал в гильдию.

Порыскав по безопасной зоне, я всё-таки обнаружил тот самый каменный круг для телепортации. Недолго думая я сделал то, что говорила мне Налья. Теперь всё что мне остаётся, так это ждать. Но так как я голоден, ожидание проведу за охотой. Не трата времени

даром, я отправился на охоту, чем в итоге и занимался до прихода Нальи.

<http://tl.rulate.ru/book/18608/1322845>